



UNION INTERNATIONALE
DE PENTATHLON MODERNE

YARIŞMA KURALLARI VE DÜZENLEMELER

1 Ocak 2018'de olduğu gibi

2018



UNION INTERNATIONALE
DE PENTATHLON MODERNE

UIPM YARIřMA KURALLARI VE DÜZENLEMELERİ

1 Ocak 2018'de olduęu gibi

İÇİNDEKİLER

MORE
THAN
ASPORT

YARIŞMA KURALLARI

01	MP - Genel Kurallar	Sf. 6
02	MP - Eskrim	Sf. 30
03	MP - Yüzme	Sf. 52
04	MP - Binici	Sf. 62
05	MP - Lazer Koşusu	Sf. 80
06	Ustalar	Sf. 108
07	UIPM - Biatlonlar	Sf. 122
08	UIPM - Triatlonlar	Sf. 130

EKİPMAN DÜZENLEMELERİ

01	MP - Genel Koşullar	Sf. 139
02	MP - Eskrim	Sf. 140
03	MP - Yüzme	Sf. 154
04	MP - Binicilik	Sf. 156
05	MP - Lazer Koşusu	Sf. 160

GENEL BAKIŞ

KISALTMALAR

BAD	İş Dünyası Delegesi	NF	Ulusal Federasyon
CCh	Kıtasal Şampiyonalar	NTO	Ulusal Teknik Gözlemci
CISM	Uluslararası Askeri Sporlar Konseyi	OG	Olimpik Oyunlar
EB	Yönetim Kurulu	PWR	Pentatlon Dünya Sıralaması
FOP	Oyun Alanı	TC	Teknik Komite
HQ	Merkez	TD	Teknik Delegeler
IJ	Uluslararası Hakemler	TM	Teknik Toplantılar
IOC	Uluslararası Olimpik Komitesi	UIPM	Uluslararası Modern Pentatlon Birliği
LOC	Yerel Organizasyon Komitesi	WCC	Dünya Kupası Yarışması
Mins	Dakikalar	WCF	Dünya Kupası Finali
MD	Tıbbi Delegeler	WCh	Dünya Şampiyonası
MP	Modern Pentatlon	YOG	Gençlik Olimpiyat Oyunları

BÖLÜM A

1.1 UYGULAMA ALANI

1.2 YAŞ GRUBU

1.3 AKTİVİTELER

1.4 KATEGORİLER

1.5 FORMATLAR

1.6 AKTİVİTELERİN SIRASI

MODERN PENTATLON - İÇERİK

- | | |
|--|---------------------------------|
| 1 Yaş Grubu | 2 Yaş Hesaplaması |
| 1 Beş Disiplin | 2 Gençlik Yarışmaları Kuralları |
| 1 Modern Pentatlon'da Resmi UIPM Yarışmaları | 3 OG ve YOG |
| 2 UIPM TD / NTO Kontrol | |
| 1 Tek günlük yarışmalar | 3 Rôle Yarışmaları |
| 2 Geleneksel Yarışmalar | |
| 1 Bireysel Yarışmalar | 2 Zafer töreni |

BÖLÜM B

1.7 YARIŞMA TİPLERİ

1.8 UIPM YARIŞMALARI İÇİN UYGULAMALAR

1.9 UIPM YARIŞMALARININ ATANMASI

1.10 DAVETLER

YARIŞMALAR

- | | |
|---|---------------------------------|
| 1 UIPM Kategori "A" Yarışmaları | 3 UIPM Kategori "C" Yarışmaları |
| 2 UIPM Kategori "B" Yarışmaları | |
| 1 Dünya Şampiyonaları, Dünya Kupası Serileri, Şampiyonlar Şampiyonu | 3 Dünya Sıralaması Yarışmaları |
| 2 Kıtasal ve Bölgesel Şampiyonalar | 4 Diğer Yarışmalar |
| 1 Atanma | 3 Yıllık UIPM Takvimi |
| 2 Görev Beyanı İmza | |
| 1 Davetiye Listesi | 2 Davetiyedeki Öğeler |

BÖLÜM C**1.11**
UIPM
YARIŞMALARINDA
ETKİNLİK PROGRAMI**1.12**
PENTATLET
KATILIMI**1.13**
RESMİ KATILIMCI**1.14**
GİRİŞLER VE
AKREDİTASYON**1.15**
FINANS**YARIŞMALARIN HAZIRLANMASI**

- | | |
|---|--|
| 1 Bireyler için Dünya Şampiyonaları | 3 Dünya Kupası Serisi |
| 2 Dünya Bayrak Şampiyonası | |
| 1 UIPM Uluslararası Lisansı | 6 Şampiyon Şampiyonalarına Katılma |
| 2 Bireyler için Dünya Şampiyonalarına Katılım | 7 Kıta Şampiyonalarına Katılım |
| 3 Dünya Rampalı Şampiyonalarına Katılım | 8 OG ve YOG Nitelendirme Yarışmalarına Katılım |
| 4 Dünya Kupası Serisine Katılım | |
| 5 Dünya Sıralamasında Müsabakalara Katılım | |
| 1 Görevli sayısı | 2 Diğer Kişiler |
| 1 Girişler için Tarihler | 4 Yedek Atletler |
| 2 Son Kayıtlar | 5 NF Başarısız Sunum Durumu |
| 3 Banka Havalesi | |
| 1 Masrafların Kapsamı | 3 Konaklama Paketi |
| 2 Akreditasyon Ücreti | 4 Kategori "A" Yarışmaları |

BÖLÜM D**1.16**
YARIŞMA
MAKAMLARI**1.17**
BAŞLANGIÇ LİSTESİ VE
BAŞLANGIÇ İŞARETİ**1.18**
YARIŞMA
SONUÇLARI**YARIŞMALARIN KURALLARI**

- | | |
|--|--|
| 1 UIPM Teknik Delegatesi | 5 UIPM İş Dünyası Delegatesi |
| 2 UIPM Ulusal Teknik Gözlemci | 6 Temyiz Jürisi |
| 3 UIPM Uluslararası Hakem | 7 Yerel Organizasyon Komitesi (LOC) |
| 4 UIPM Tıbbi Delegatesi | 8 Teknik Toplantı |
| 1 Bayrak Aktarmada Takım içindeki Atlet Sırası | 2 Başlangıç Listelerinin Yayınlanması |
| 1 Modern Pentation Puanları | 5 Bireysel Bir Yarışmada Takım Sınıflaması |
| 2 Sonuçların Gösterimi | 6 İkramiye ve Ödüller |
| 3 Final Pozisyonları ve Puanları | |
| 4 Beraberlik | |

BÖLÜM E

PERFORMANSIN KAYDI

1.19 PENTATLON DÜNYA SIRALAMA (PWR) LİSTELERİ

- 1 Resmi Liste
- 2 UIPM Yarışmalarının Seviyesi

- 3 PWR'ye uygulanan beraberlik bozucu kurallar
- 4 Dünya Kupası Duruşu

1.20 MODERN PENTATLON DÜNYA REKORLARI

BÖLÜM F

GÜVENLİK VE DİSİPLİN

1.21 GÜVENLİK

- 1 Pentatletlerin Sorumluluğu
- 2 Güvenlik Önlemleri ve LOC Sorumlulukları
- 3 Ekipman

- 4 Davranış
- 5 FOP giriş
- 6 Kısıtlı Giriş

1.22 YÜKÜMLÜLÜKLER

- 1 Deklarasyon
- 2 Giyim
- 3 Ekipman ve Ekipman Kontrolü
- 4 Başlangıç Sayıları

- 5 Anti-Doping
- 6 Sigorta
- 7 Sigara içme

1.23 DİSİPLİN KURALLARI VE PROSEDÜRLERİ

- 1 Disiplin Eylemleri
- 2 Sporcu Cezaları
- 3 Atletler için Cezalar
- 4 Diğer Kişilere Disiplinli Önlemler
- 5 NF'ler ve LOC'ler üzerindeki yaptırımlar

- 6 Cezalarda Karar
- 7 Eleme ve Diskalifiye etme
- 8 Sözlü Şikayetler
- 9 Protesto
- 10 Protesto veya Temyizler Nedeniyle Meydana Gelen Kesintiler

BÖLÜM G

EKLER

Ek 1

PWR PUANLARI

1

GENEL BAKIŞ

BÖLÜM A

MODERN PENTATLON

1.1
UYGULAMA ALANI

Aşağıdaki kurallar, Kategori "A" ve "B" olarak sınıflandırılan tüm resmi UIPM yarışmalarına uygulanmalıdır ve kategori "C" yarışmalarında uygulanması mantıklıdır, ayrıca başvuru içinde uygulanması önerilir.

1.2
YAŞ GRUPLARI

Aksi açıkça belirtilmediği sürece, bu kurallar, hem erkekler hem de kadınlar için senior, junior, genç ve ustalar olan tüm yaş gruplarıyla ilgilidir.

1.2.1
Yaş grupları
aşağıdaki gibidir:

8 ve daha genç	9 yaş altı
9 – 10 yaşları	11 yaş altı
11 – 12 yaşları	13 yaş altı
13 – 14 yaşları	15 yaş altı
15 – 16 yaşları	17 yaş altı
17 – 18 yaşları	19 yaş altı
19 – 21 yaşları	Juniorlar
22 ve üstü	Seniorlar
30 – 39 yaşları	30+ Ustalar
40 – 49 yaşları	40+ Ustalar
50 – 59 yaşları	50+ Ustalar
60 – 69 yaşları	60+ Ustalar
70 ve üstü	70+ Ustalar

1.2.2
Yaş
Hesaplaması

- Pentatletin yaşı, yarışmanın yapıldığı yıldan doğum yılının çıkarılmasıyla hesaplanacaktır. Aylar ve günler dikkate alınmayacaktır.
- Master yarışmaları haricinde, bir pentatlet, yaş grubundan hemen yüksek bir yaş grubunda yarışabilir. Yetkili ulusal kurumun izniyle, bir pentatlet herhangi bir yüksek yaş grubunda rekabet edebilir.

1.3
ETKİNLİKLER

1.3.1

Modern Pentatlon yarışmasının beş disiplini dört etkinlikte organize edilmiştir; bunlar Eskrim, Yüzme, Binicilik, Lazer Koşusu (Atış ve Koşu) Farklı UP disiplinlerinin kombinasyonları ile UIPM Biatlet (Run-Swim), UIPM Triatlet (Shoot-Run-Swim) ve Modern Pentatlon'dur. (beş Modern Pentatlon disiplininin dördünün herhangi bir birleşimi).

1.3.2
Gençlik
yarışmalarındaki
disiplinler

- 19 yaş altı yarışmalarda, 4 disiplin (binicilik olmadan) zorunludur.
- 17 yaş altı yarışmalar için Yüzme ve Lazer Koşusu zorunludur.
- Diğer tüm Gençlik müsabakalarında sadece Yüzme ve Koşu zorunludur
- LOC, dilerse diğer olaylardan birini veya daha fazlasını ekleyebilir.

1.4 KATEGORİLER

1.4.1
Modern Pentatlon'da
resmi UIPM
müsabakaları:

Kategori A: Olimpiyat Oyunları, Dünya Şampiyonaları, Kıta Şampiyonaları ve Oyunları, Dünya Kupaları ve Dünya Kupası Finali, Şampiyon Şampiyonu, CISM Dünya Şampiyonası.
Kategori B: Bölgesel Şampiyonalar ve Oyunlar, Dünya Master Şampiyonaları ve Kıta Avrupası Master Şampiyonaları ve Diğer Dünya Sıralaması Yarışmaları.
Kategori C: UIPM üye federasyonları tarafından organize edilen her türlü uluslararası yarışmalar ve uluslararası şampiyonalar. LOC, katılmak için gerekli sayıda ulusal federasyonu davet etmiş olmalıdır.

1.4.2
UIPM TD/NTO Kontrolü

Kategori "A" ve "B" yarışmaları, UIPM TD'lerinin / NTO'ların zorunlu kontrolü altındadır. Kategori "C" yarışmalarında Madde 1.19.2, ii) 'de belirtilen kriterler yerine getirildiği takdirde TD / NTO atanabilirler.

1.4.3
Olimpiyat Oyunları ve
Gençlik Olimpiyat Oyunları

Kategori "A" yarışmaları için kurallar, UIPM EB ve IOC Yönetim Kurulu tarafından kabul edilen OG Yeterlilik Kuralları ile çelişmedikleri sürece OG ve YOG için de geçerlidir.

1.5 FORMATLAR

1.5.1
Bireysel "Tek Günlük"
Yarışmalar

Resmi UIPM Bireysel yarışmaları bir günlük yarışmalar şeklinde düzenlenir. Tüm etkinliklerin tek bir yerde ve birbirine yürüme mesafesinde yapılması önerilir. Bireysel yarışmaların gelen Modern Pentatlon puanlarını kullanarak takım sınıflandırması da eklenebilir.

1.5.2
Geleneksel
Yarışmalar

Binicilik için iki gün gerekiyorsa, Senior, junior, Gençlik ve Ustalar yarışmaları bir veya iki gün içinde veya istisnai durumlarda üç günlük yarışmalar şeklinde organize edilebilir.

1.5.3
Bayrak Yarışmaları

Bir bayrak ekibi 2 sporcudan oluşur. Bayrak yarışmaları bir günlük bir yarışmada yer almalıdır. Kategori "A" yarışmalarında Erkekler ve Bayanlar bayrak yarışmaları bir günde, karışık bayrak yarışmaları ise ikinci bir günde gerçekleşir. Katılmakta olan ekip sayısı çok büyükse, UIPM TD ve LOC üçüncü bir rekabeti onaylayabilir.

1.5.4

Bir sonraki Olimpiyat döneminde (2017-2020) test etkinlikleri olarak kullanılan yeni modeller ve yarışmaların biçimleri, UIPM EB tarafından kararlaştırılır ve her vesileyle onlara önceden bildirilir.

1.6 ETKİNLİKLERİN SIRASI

1.6.1
Bireysel

- Kategori "A" yarışmalarının finallerinde olayların sırası aşağıdaki gibi olmalıdır: Eskrim veya Yüzme, Binicilik ve Lazer Koşusu. Olimpiyat Oyunları ve Dünya Kupası Finallerinde sıralama turunun bir önceki gün yapılması gerekmektedir. Lazer Koşusu her zaman avantajlı başlatma ile organize edilmelidir.
- Kategori "A" yarışmalarının final kalifikasyonlarında (Binicilik dahil olmayan dört disiplin) ve diğer yarışmalarda etkinliklerin sırası farklı olabilir ve LOC'nin ihtiyaçlarına göre ayarlanabilir. Bununla birlikte, Kategori "A" yarışmalarının finale kalifikasyonlarında, Lazer Koşusu final etkinliği olmalıdır.

1.6.2
Zafer Töreni

Zafer töreni, itiraz durumu olsun veya olmasın, final etkinliğinden hemen sonra yapılır. Kategori "A" yarışmalarında LOC kazanan ulusun milli marşını çalmalı ve madalya sahiplerinin ulusal bayraklarıyla birlikte göstermelidir. Sporcular, milli üniformalarını podyumda ve beysbol şapkaları veya şapkalar olmadan giymelidir. Başörtüsüne izin verilir. Podyumda bayraklar, cep telefonları, kameralar, elektronik cihazlar, şişeler, spor malzemeleri, siyasal bildirimler ve akreditasyonlar yasaktır.

BÖLÜM B**YARIŞMALAR****1.7****YARIŞMA TIPLERİ****1.7.1**

UIPM Kategori "A"
Yarışmaları

- i) **Olimpiyat Oyunları ve Gençlik Olimpiyat Oyunları**
OG ve YOG, Bireysel etkinliklerdeki her iki cinsiyet için de dört yılda bir düzenlenir ve YOG içerisinde Karma Bayrak yarışması düzenlenir. Özel nitelik ve katılım kuralları IOC ve UIPM arasında belirtilmiştir. Katılımcı sayısı sınırlıdır.
- ii) **UIPM Dünya Şampiyonaları**
UIPM Dünya Şampiyonaları, bireyler ile, bayrak yarışmaları Büyükler, Gençler ve 19 yaş altı gruplarda her yıl düzenlenmektedir. İlke olarak, Dünya Kupası serisinin sonuçlanmasından sonra Yaşlılar, Gençler ve 19 Yaş Altı Dünya Şampiyonaları düzenlenmelidir. Lazer Koşusu, Biatlon/ Triatlon ve Master Dünya Şampiyonaları için alt spora özgü kurallara bakabilirsiniz.
- iii) **Dünya Kupası Serisi**
Her yıl 4 - 6 Dünya Kupası müsabakaları ve bir Dünya Kupası Finali 3 - 6 aylık bir süre boyunca organize edilmektedir. Bütün serilere "Dünya Kupası Serisi" denir. Bu müsabakalar farklı kıtalarda yapılmaktadır. NF'ler, Dünya Kupası Finalinin yanı sıra her takvim yılında sadece bir Dünya Kupası müsabakası düzenleyebilir.
- iv) **Kıtasal Şampiyonalar**
Her UIPM Kıtası Konfederasyonu, Kıdemli, Genç, 19 yaş altı ve 17 yaş altı şampiyonalarında Kıta Şampiyonası düzenleme hakkına sahiptir. Rôle yarışmaları eklenmelidir. Kıta Şampiyonaları, Dünya Kupası serileri, Dünya Şampiyonaları veya CISM Dünya Şampiyonaları ile aynı tarihlerde yer almalıdır.

Kıta Şampiyonaları ve UIPM konfederasyonları tarafından düzenlenen diğer tüm bölgesel yarışmalar, UIPM Kurallarının uygulanmasına girer ve yıllık UIPM Takviminin ayrılmaz bir parçasıdır. Kıta Konfederasyonu ve LOC'un onayı ile Kıta Şampiyonası organizatörü, kıdemli, Genç, 19 yaş altı ve 17 yaş altı Şampiyonalarını ev sahibi ülkenin dışındaki diğer kıtalardan yarışan sporculara açabilir.

Ev sahibi kıta dışındaki bir kıtaya ait sporcular yarışmayı kazanırsa, Kıta başlığı ve madalyaları ev sahibi kıtadaki ilk atlet (ler) ve takım (lar) a verilir.

- v) **Şampiyon Şampiyonası**
Şampiyon Şampiyonası yarışmaları, Bireyler ve Bayrak Yarışmaları için her yıl düzenlenir. İlke olarak, sezonun son yarışması olur. Katılımcılar belirli kriterlere göre UIPM tarafından davet edilir.

vi) **CISM Dünya Şampiyonaları**i) **Dünya Sıralaması Yarışmaları**

Dünya Sıralaması Müsabakaları, Kıdemli veya Genç veya 19 yaşın altına kadar düzenlenen resmi uluslararası yarışmalardır ve tüm uygun katılımcılara açıktır. UIPM Kurallarına ve bir UIPM TD / NTO denetimine girerler. Yıllık UIPM Takvimine eklenmelidirler. Sonuçlar PWR'ye eklenir.

ii) **Bölgesel Müsabakalar**

"Bölge", birden fazla UIPM üye federasyonunun toprakları anlamına gelir. Bir Bölgesel Rekabet paragraf 1.19.2 ii) 'de belirtilen kriterleri karşılıyorsa, bir TD / NTO atanmalıdır ve Bölgesel Yarışma bir Dünya Sıralaması Yarışması haline gelecektir.

1.7.2

UIPM Category "B"
Competitions

1.7.3 UIPM Kategori "C" Yarışmaları

Bu kategori aşağıdaki gibi yarışmaları içerir:

- i) Ulusal şampiyonaları açın. Madde 1.19.2'de belirtilen kriterleri yerine getirir ve bir TD / NTO atandığında, ulusal Şampiyonalar bir Dünya Sıralaması Yarışması haline gelecektir.
- ii) Ustaların yarışmaları.
- iii) Lazer Koşusu ve Biatlon / Triatlon etkinlikleri
- iii) Belirli Gençlik yarışmaları.

1.8 UIPM YARIŞMACILARI İÇİN BAŞVURULAR

1.8.1 Dünya Şampiyonaları, Dünya Kupası Serileri, Şampiyon Şampiyonası

UIPM Dünya Şampiyonaları, Dünya Kupası Finalleri, Dünya Kupaları ve Şampiyon Şampiyonu başvuruları, UIPM Genel Sekreteri'nden temin edilebilen spesifik ve ayrıntılı teklif verme formlarını doldurarak UIPM Genel Sekreteri vasıtasıyla UIPM NF'leri veya Teklif Verme Şehirleri tarafından UIPM EB'ye gönderilmelidir. TC düşüncelerini verir ve önerilerde bulunur. Tamamlanmış adayların alınması için son başvuru tarihi, etkinlikten üç yıl önce UIPM EB tarafından belirlenir.

1.8.2 Kıta ve Bölge Şampiyonaları

Kıta Şampiyonaları ve diğer Bölgesel yarışmalara ilişkin başvurular, konuyla ilgili Konfederasyon tarafından belirlenen ve Kıta Avrupası Şampiyonaları için iki yıl önce yapılacak son başvuru tarihlerine uygun olarak ilgili Kıta Konfederasyonu Başkanlığına yazılı olarak sunulmalıdır.

1.8.3 Dünya Sıralaması Yarışmaları

Dünya Sıralaması Müsabakaları Başvuruları, Spordaki Yönetim Kurulu Üyesine ve ilgili yarışmadan önceki bir yıldaki yıllık UIPM Kongresinden en geç 60 gün önce UIPM Merkezi'ne e-posta yoluyla yazılı olarak bildirilmelidir. Dünya Sıralaması yarışmaları Olimpiyat sıralamasında statüye hak kazanabilmek için, son teslim tarihi, Olimpiyat Yeterlilik periyodunun başlangıcından 12 ay öncesidir.

1.8.4 Diğer Yarışmalar

Diğer tüm UIPM yarışmaları için herhangi bir başvuru prosedürüne gerek yoktur.

1.9 UIPM YARIŞMALARININ ATANMASI

1.9.1 Atanmalar

UIPM Dünya Şampiyonaları, Dünya Kupası Serileri ve Şampiyon Şampiyonaları yarışmaları UIPM EB tarafından verilir. Dünya Sıralaması yarışmalarının mekânları hakkında bilgi, UIPM TC tarafından verilir. Kıta Şampiyonalarının ve Bölgesel Müsabakaların yapıldığı yerler ile ilgili bilgi, ilgili Kıta Konfederasyonu Tüzüğü'nün yetkili organı tarafından verilir.

1.9.2 Görev Bildirimi - İmza

UIPM Dünya Şampiyonaları, Dünya Kupası Serileri ve Şampiyon Şampiyonu olan UIPM NF'ler / Teklif Edilen Şehirler, bir Görev Bildirimi imzalamak ve imzalanmış ihale dokümanına uymakla yükümlüdürler.

1.9.3 Yıllık UIPM Takvimi

Resmi UIPM yarışmalarının yıllık bir takvimi, yukarıda tanımlandığı gibi, UIPM TC tarafından Kongreden önce UIPM Karargahı ile işbirliği içinde belirlenmeli ve hazırlanmalıdır. Yıllık UIPM Takvimi, UIPM EB tarafından UIPM Kongresine gönderilir. UIPM HQ, takvimi tüm NF'lere gönderir. Takvim sürekli güncellenmelidir. Kategori A yarışmaları ve Olimpiyat Elemeleri / Sıralaması yarışmaları için takvim iki yıl önceden ilan edilir.

1.10 DAVETİYELER

1.10.1 Davetiye Takvimi

Resmi UIPM yarışmasına katılmak için yapılan davetiyeler, yarışmadan en az 90 gün önce itibarıyla birlikte ilgili NF'lere yazılmalı ve gönderilmelidir. Davet mektupları UIPM Genel Merkezi ve / veya Kıta Konfederasyonu tarafından gönderilir. Resmi davetiye aynı zamanda UIPM tarafından belirlenen TD'ler / NTOS'lar ve UIPM Genel Merkezi'ne gönderilmelidir.

1.10.2

Davetiye de bulunan
Maddeler

Davetiye formu aşağıdakileri açıkça belirtmelidir:

- i) Müsabakaların biçimi,
- ii) etkinliklerin sırası,
- iii) yüzme havuzunun uzunluğu ve türü,
- iv) koşu yüzeyi ve özel ayakkabı gereksinimleri
- v) binicilik alanının doğası, boyutları ve yüzeyi,
- vi) kullanılacak hedeflerin niteliği ve özellikleri,
- viii) davet edilecek olan pentatlonların ve yetkililerin sayısı,
- viii) test atlama, TM, ekipman kontrol ve etkinliklerinin tarih ve saatları,
- ix) girişin finansal koşulları (konaklama, vb.),
- x) organize eğitim tesislerinin niteliği ve kapsamı,
- xi) bilgilendirme, ön ve nihai kayıtların alındığı ve / veya hat kayıt edildiği tarih; isim ve kod numarası ile,
- xii) Yarışma öncesi ve sırasında 72 saat boyunca LOC'un telefon ve e-postasını sürekli işleten ilgili adres,
- xiii) ilgili vize koşulları,
- xiv) ilgili ülkedeki lazer tabancası yönetmelikleri.

BÖLÜM C**YARIŞMALARA HAZIRLIK****1.11****UIPM****YARIŞMALARINDA
ETKİNLİK PROGRAMI****1.11.1**

Bireyler için Dünya
Şampiyonaları
(Büyükler, Gençler,
U19)

1. Gün	Erkekler Eleme Yarışması		Kadınlar Eleme Yarışması
2. Gün	Kadınlar Eleme Yarışması	veya	Erkekler Eleme Yarışması
3. Gün	Erkekler Final		Kadınlar Final
4. Gün	Kadınlar Final		Erkekler Final

U19 (Gençlik) Dünya Şampiyonasında her cinsiyet için dinlenme günü boyunca bir kültür programı dahil edilmelidir.

Final elemeleri, 20-36 kişilik pentatlet grubundan oluşur; Yeterli atış pozisyonu mevcutsa, 38 pentatlete kadar gruplara izin verilir. Aynı gruptan yarışan aynı NF'den gelen maksimum pentatleter sayısı 2'dir. Aynı ulustaki üçüncü ve daha sonraki pentatletler bir sonraki gruba taşınmalıdır.

- i) Pentatletleri gruplara yerleştirmek şu anki PWR listesine göre yapılır:

Grup A	Grup B	Grup C	Grup D
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
17	18	vb.	

- ii) Aşağıdaki pentatlet sayıları Final için geçerlidir:

- a) 2 grup - her grubun ilk 15'i + tüm grupların en yüksek puanı ile 6 kişi
- b) 3 grup - her grubun ilk 10'u + tüm grupların en yüksek puanı ile 6 kişi
- c) 4 grup - her grubun ilk 8'i + tüm grupların en yüksek puanı ile 4 kişi

- iii) Bir pentatlet, bir yaralanma ya da hastalık nedeniyle başlangıçtan önce Finalden çekilirse, pentatletin yerine geçecek olan ve henüz kalifiye olmamış ama diğer gruplarda en yüksek puana sahip pentatletle yer değiştirilir.
- iv) Finalde 36 pentatlet yarışacaktır.
- v) Bireylerin Dünya Şampiyonasına katılması için bireysel ve takım sınıflandırmaları olmalıdır.
- vi) Bu kurallar CCh için de geçerlidir.

1.11.2

Dünya Bayrak
Şampiyonaları (Büyükler,
Gençler, 19 yaş altı)

- i) En fazla 24 ekip bir günlük formatda yarışır.
- ii) Karma Bayrak koşusu ekibi, aynı ulusdan bir erkek ve bir bayan pentatletten oluşur.
- iii) Bu kurallar CCh için de geçerlidir.

1.11.3

Dünya Kupası Serisi

- i) Dünya Kupası müsabakaları bireysel cinsiyet için üç gün, toplamda beş gün olmak üzere karma bayrak yarışmaları için bir gün düzenlenir. Bireysel finaller 36 atletle organize edilmektedir. Madde 1.11.1 uygulanmalıdır. Dünya Kupası müsabakaları normalde sadece bireysel sıralamalar için geçerlidir, ancak LOC isterse takım sınıflandırması için ödüller verilebilir.
- ii) Dünya Kupası Finalleri dört gün içinde organize edilir: her iki cinsiyet için de eskrim sıralama turları için bir gün, erkekler için bir gün, kadınlar için bir gün olarak olur.. Karma bayrak yarışı da organize edilmelidir.

1.12**PENTATLET
KATILIMI****1.12.1**

UIPM Uluslararası
Lisansı

- i) Sadece UIPM Uluslararası Lisansı sahibi beşli pentatlon oyuncusunun "A" ve "B" kategorisindeki yarışmalara katılmasına izin verilir.
- ii) Lisansları üzerinde listelenen binicilik yeteneği olmayan ya da NF'lerinden binme yeteneğini teyit eden bir mektubu olmayan Pentatletler;

- a) Dünya Kıdemli Şampiyonasında veya Genç Şampiyonalarda veya Dünya Kupası Finalinde yarışamaz.
- b) Dünya Kupası müsabakalarında Nihai Nitelikte yarışabilir, ancak Nihai Nitelikleri belirledikleri takdirde yerlerini kendi gruplarından bir sonraki yerleştirilmiş pentatlet hakemine bırakmalıdırlar.
- c) Diğer tüm olaylarda Binicilik hariç tüm disiplinlerde rekabet edebilir.

- iii) Kategori "C" yarışmaları için NF, herhangi bir pentatlet üyesinin lisansı olmadan binme yeteneğini LOC'a yazılı olarak teyit etmelidir.

1.12.2

Bireyler için Dünya
Şampiyonalarına
Katılım

- i) Her NF, 3 katılımcıyla yarışmaya girmeye hakkına sahiptir.
- ii) Eğer toplam kayıt sayısı 108 pentatletten az ise, her bir cinsiyete 108 girişe ulaşılan kadar her millet için 4. pentatletler katılmaya davet edilebilir. 4. bir katılımcıyı bir ulusdan davet etmenin önceliği, öncelikle, davet sırasında mevcut PWR güncelliğine dayanarak ev sahibi ülkeye, ardından diğer uluslara gönderilir.

1.12.3

Dünya
Şampiyonalarına
Katılım - Bayrak

Dünya Şampiyonalarına Katılma, Kıta Şampiyonalarının ve Bayrak yarışmalarının PWR sonuçlarına dayanarak belirlenir. NF'ler Dünya Şampiyonaları Bireysel yarışmasında girilenlerden farklı pentatletlerle girebilirler.

- i) 6 Kıtada ve Ev sahibi Ülkenin her birinin bir takım olduğu şu şekilde garanti edilir:

* Afrika	1 takım	* Avrupa	8 takım
* Amerika Kuzey ve Orta:	3 takım	* Okyanusya	1 takım
* Amerika Güney	3 takım	* Ev Sahibi Federasyon	1 takım
* Asya	3 takım	* Bayrak PWR	4 takım

Toplam: 24 takım

- ii) Bir önceki yıl Dünya Şampiyonu olan Bayrak Yarışı Ekibi, 24 takım içerisinde dahil edilir. Bulunduğu yer, NF'in bulunduğu kıtanın adına göre yerleştirilir.
- iii) Bir Kıta'daki bir veya daha fazla takım, Röle Dünya Şampiyonasında yer alma hakkından vazgeçerse, bu yer aynı kıtanın ilk yedek takımına atanmalıdır ve böylece tüm boş yerler kapatılana kadar devam etmelidir. Kıta'da bir Bayrak yarışı Şampiyonası yoksa veya yedekler yoksa, yarışmanın 60 gün öncesine ait Bayrak yarışı PWR listesine göre seçilecektir.

1.12.4

Dünya Kupası Serisine
Katılma

- i) Her NF, cinsiyete göre 3 katılımcıyla girme hakkına sahiptir.
- ii) Eğer toplam kayıt sayısı 108 pentatletten az ise, her bir cinsiyetle 108 girişe ulaşılana kadar her millet için 4. pentatleter katılmaya davet edilebilir. 4. bir katılımcıyı bir ulusdan davet etmenin önceliği, öncelikle, davet sırasında mevcut PWR güncelliğine dayanarak ev sahibi ülkeye, ardından diğer uluslara gönderilir. Hâlâ boş yerler varsa, ev sahibi ulus en fazla 12 pentatlet ile katılabilir.
- iii) Dünya Kupası Finali için NF ve cinsiyete göre maksimum pentatlet sayısı 3 katılımcıdır.

1.12.5

Dünya Sıralamasında
Müsabakalara Katılım

Dünya Sıralaması Müsabakaları, pentatletlerin PWR listeleri için puan kazanma yarışmalarıdır. LOC, Rekabetin PWR için geçerli olmasını sağlamak için Madde 1.19.2, ii) 'de belirtildiği üzere en az NF ve pentatlon sayısını sağlamalıdır.

1.12.6

Şampiyon
Şampiyonalarına
Katılma

Cinsiyete göre 18 pentatlet her UIPM tarafından Şampiyon Şampiyonasında UIPM EB tarafından belirlenen kriterlere göre yarışmaya davet edilir. Kıta ve ev sahibi ülke temsili garantisi edilmektedir.

1.12.7 Kıtasal

Şampiyonalara
Katılma

Buna göre, 1.12.1, 1.12.2 ve 1.12.5 Maddelerinin kuralları Kıta Şampiyonalarına uygulanacaktır.

1.12.8

Olimpik veya Gençlik
Olimpiyat Elemeleri
Müsabakalarına Katılım

Olimpik Oyunlar veya Gençlik Olimpiyat Oyunları için Doğrudan Elemeler Müsabakaları olan yarışmalarda, izin verilen maksimum sayı, millet başına cinsiyete göre 4 pentatlettir. Olimpiyat Sıralamasında Olimpiyat Pentatlet Dünya Sıralaması listesine (OPWR veya YOPWR) göre yapılan yarışmalarda izin verilen maksimum sayı, her bir ulus için millet başına 4 pentatlettir. Açık yer varsa, ev sahibi ülke cinsiyete göre 6 atletle rekabet edebilir. Kıta Şampiyonası olmayan Olimpiyat Pentatlon Dünya Sıralaması (OPWR veya YOPWR) yarışmaları, tüm UIPM ülkelerine açık olmalı, nitelikleri ve finalleri uygun olan 36 kişi her iki cins için bireyler organize edilmelidir; ve bu bireyler Olimpiyat Sıralaması takvimine dahil edilmesi için son başvuru tarihine kadar başvuruda bulunmuş olmaları gerekmektedir.

1.13

RESMİ
KATILIMCILAR

1.13.1

Görevli sayısı

UIPM müsabakalarında, her NF her bir cinsiyette o NF'den 2 veya daha fazla pentatlet yarışırken en az 2 yetkili tarafından, eğer 1 pentatlet yarışıyorsa 1 görevli tarafından temsil edilebilir.

1.13.2

Diğer Kişilerin
Koşulları

Rekabet MADDE 1.15'te belirtilen mali koşullar altında LOC'un karar kılması ile diğerleri yarışmaya katılabilir.

1.14 GİRİŞ VE AKREDİTASYON

1.14.1

Giriş Tarihleri

UIPM Kategori "A" ve "B" yarışmaları için LOC tarafından istenirse, ön girişlerin alınması için son tarih, yarışmanın başlangıcından 6 hafta önce ve final girişleri için 30 gün öncedir. Son girişler için son başvuru tarihi geçerse, NF veya bireysel pentatletler katılmayacak olarak değerlendirilir ve davet üzerine başka bir NF veya pentatlet ile değiştirilebilir.

1.14.2

Final Girişleri

Final kayıtlarında NF'ler, yarışmaya katılan pentatletler, yedekler ve yetkililerin adlarını listelemelidir. Hiçbir heyet, davet edilen sayıda pentatlet ve görevli olan bireylerle beraber bundan daha fazla kişiyle yarışmaya katılamaz.

1.14.3

Banka Havalesi

NF'lerin, Nihai Kayıt Formlarını gönderirken aynı zamanda, elektronik banka havalesi veya diğer yollarla konaklama yapılan faturanın toplam tutarının %30'u kadar Organizasyon Şemasına / LOC'ye göndermeleri gerekir, aksi takdirde rezervasyonları garanti edilemez. Yarışmaya varışta takımın Final Giriş Formunda belirtilenden daha az sporcu ve / veya resmi görevli varsa; Organizasyon Ulusuna / LOC'ye varışlarından en az 7 gün önce haber vermeyen her birey için, NF 200 Euro'luk Organizasyon Kuruluna para cezası verir.

1.14.4

Yedek Atletler

Bir NF yarışmanın son giriş formunda listelenen bir yedek pentatletle yarışmaya girmeyi planlıyorsa, TM'den en az 24 saat önce LOC'a e-posta veya faks yoluyla bilgi vermelidir. Son girişler, LOC ve UIPM TD tarafından Bireysel nitelik gruplarının Başlangıç Listelerini hazırlamak için kullanılır. Son girişlerde yer almayan veya e-postayla gönderilemeyen veya fakslanmayan değişiklikler sonucunda gelen pentatletler yarışmaya katılamayacaklardır.

1.14.5

NF Sunum Başarısızlığı

Nihai kayıtların onaylanmasını takiben, bir NF, onaylanmış cinsiyet veya bayrak yarış başına en az bir pentatlet / takımla yarışmaya girmelidir. Son kayıtlarını gönderdikten sonra katılmayan NF, UIPM'ye 600 Euro para cezası ödeyecektir.

1.15

MADDİYAT

1.15.1

Maliyetlerin Karşılanması

UIPM yarışmalarında, Organizasyon Federasyonu / LOC, yarışmanın tüm masraflarını karşılar. Yarışmanın maliyeti, katılımcıların konaklamasını (diğer bir deyişle yerel ulaşım, konaklama ve yemekler) içermez. Bununla birlikte, Organizasyon Federasyonu / LOC, barınma masraflarını (yerel ulaşım, konaklama ve yemekler) kapsamak üzere, Bölüm 1.15.3'te açıklandığı gibi bir Konaklama Paketi sunabilir.

1.15.2

Akreditasyon Ücreti

Organize Eden Federasyon / LOC'ın NF katılımcılarına (pentatlon, üçlü antrenörler, eşlik eden kişiler) bir Konaklama Paketi sunabilir (aşağıdaki Bölüm 1.15.3 uyarınca), bu Konaklama Paketini seçmeyen ve ödemeyen herhangi bir katılımcı, Organizasyon Federasyonu / LOC'ye bir Akreditasyon Ücreti ödemekle yükümlüdür. Buna ek olarak, Organizasyon Federasyonu / LOC'un Konaklama Paketi sunmadığı yarışmalarda, Organizasyon Federasyonu / LOC herhangi bir katılımcıdan bir Akreditasyon Ücreti talep edebilir.

- Akreditasyon ücreti, katılımcıların Genel Müdürlük otelinden yarışmalarına ve sırt çantalarına kadar, resmi ulaşım araçlarına erişimlerini ve yarış sırasında öğle yemekleri ve su / içecekler almalarını sağlayacaktır.
- Akreditasyon ücreti, Kıdemliler ve Juniorlar için günlük 75 Euro olmakla beraber, gençler için günlük 50 Eurodur ve yarışma gününe kadar en az 4 gün olmak suretiyle ödenecektir.

1.15.3

Konaklama Paketi

Organize Federasyon / LOC tarafından maddi olarak karşılanmıyorsa, tüm NF'ler ve UIPM ailesine mümkün olan en düşük fiyatlarla yeterli lojman ve yemek sunulmalıdır. Konaklama paketi, yerel ulaşım, konaklama, yemek ve Akreditasyon Ücretiyle aynı haklara sahiptir. NF'ler bu durumda;

1.15.4

Kategori "A"
yarışmaları

- i) davette LOC tarafından önerilen konaklama paketlerinin teklifini kabul edebilir, veya
- ii) kendi konaklama yerlerini ayarlarlar; bu durumda LOC'a yalnızca bir Akreditasyon ücreti ödemekle yükümlüdürler.

Bir ihale prosedürünü takiben verilen UIPM Kategori "A" müsabakaları için, ihale dokümanında atıfta bulunulan finansal ayrıntılar, müsabakanın ne zaman verildiğine bakılmaksızın uygulanacaktır. Yarışmanın bitiminden itibaren 6 ay içinde UIPM'ye bir mali rapor gönderilmelidir.

BÖLÜM D**YARIŞMALARIN UYGULANMASI****1.16**

**YARIŞMA
YETKİLİLERİ**

UIPM Merkezi, UIPM tarafından atanan yetkililerin LOC'lerini en kısa zamanda bilgilendirir.

1.16.1

**UIPM Teknik
Delegeler**

- i) Bir UIPM TD, UIPM TC tarafından önerilen ve UIPM EB tarafından atanmış nitelikli bir Uluslararası Hakimdir. Kategori "A" yarışmaları için TD'ler, TC üyesi olmalıdır. UIPM TD, tüm UIPM yarışmalarının UIPM Kuralları ve anlaşmalarına uygun şekilde yürütülmesini sağlamakla görevlidir. UIPM TD, LOC'ların çalışmalarını denetler ve UIPM yarışmalarının teknik yönü üzerinde tam denetime sahiptir.
- ii) Bir UIPM TD'nin ev sahibi ülkeden gelmemesi önerilir. Yarışmanın düzeyine ve boyutuna bağlı olarak bir ila dört TD arasında atanacaktır. OG 3 TD'leri ve YOG 2 TD'leri atanacaktır. Doğrudan OG veya YOG'ya hak kazanan yarışmalar için en az 2 TD tayin edilecektir.
- iii) UIPM TD'nin seyahat günleri dahil günlük ve seyahat masrafları UIPM tarafından karşılanır. Tam pansiyon konaklama ve yerel ulaşım masrafları Organizasyon Federasyonu / LOC tarafından karşılanır.
- iv) Genel yetkileri dahilinde, UIPM TD'leri özellikle şunlar için görevlendirilir:

- a) ilgili yarışma davetinin şartlarını mümkün olan en kısa sürede kontrol etmek.
- b) Beş etkinlik için yerleri ve teçhizatı incelemek ve onaylamak.
- c) LOC tarafından sunulan katılımcıların taşımacılığını incelemek ve onaylamak.
- d) TM yönetiminde LOC ile işbirliği yapmak ve rekabet kurallarıyla ilgili en yeni bilgilerin mevcut olmasını sağlamak.
- e) Binicilik etkinliği için atları LOC tarafından önerilenlerden seçmek.
- f) Atların çekilişini ve katılımcıların kıyafetlerini ve ekipmanlarını kontrol etmek için düzenlemeleri denetlemek.
- g) Temyiz Jürisi işlemlerinin doğru bir şekilde yönetilmesini sağlamak.
- h) Girişleri kontrol etmek ve grupları LOC ile birlikte hazırlamak.
- i) Yarışmanın sonuçlarının doğruluğundan emin olmak için imza teyit edilecek ve UIPM Karargahı ve TC Başkana derhal sonuçlarını ve nihai bir raporu e-posta ile gönderecektir.
- j) LOC'nin derhal bu sonuçları UIPM web sitesine (www.pentathlon.org) göndermesini sağlamak.

1.16.2

**UIPM Ulusal Teknik
Gözlemci**

- i) Kategori "B" veya "C" yarışmalarında UIPM Teknik Komitesi Başkanı tarafından TD yerine resmi UIPM Hakimler listesinden UIPM NTO atanabilir.
- ii) Bir NTO, aşağıdakileri yapmalıdır:

- a) Tüm Sporlar için Uluslararası Hakimler Ruhsatı düzenlemekle yükümlüdürler.
- b) Ülkede ya da yarışmanın gerçekleşeceği yere yakın bir yerde yaşamak durumundadırlar
- c) Ulusal organizatörün yarışmacı kadrosuna entegre edilmeleri, böylece genellikle bu ulus da düzenlenen uluslararası yarışmalarda bulunurlar.
- d) Yarışma boyunca orada olmak zorundadırlar.

1.16.3**UIPM Uluslararası Hakemler**

- iii) UIPM NTO'nun günlük harcamaları UIPM tarafından karşılanmaktadır. Tam pansiyon konaklama ve yerel ulaşım masrafları Organizasyon Federasyonu / LOC tarafından karşılanır.
- iv) NTO yarışmalarında TD gibi aynı kurallar geçerlidir.

- i) Yarışmanın seviyesine ve boyutuna bağlı olarak en az iki ve en fazla dokuz kişi, UIPM TC tarafından resmi UIPM Hakimleri listesinden seçilir; ve Kategori "A" ve "B" yarışmalarında UJM olarak hareket etmek için UIPM EB tarafından onaylanır.
- ii) UIPM IJ, tüm etkinliklerde Organizasyon Federasyonu / LOC'a sunulacaktır, ancak UIPM IJ, eskrim, binicilik ve Lazer Koşullarında kullanılmalıdır. Kendi federasyondan bir pentatlon içeriyorsa, o ulusa ait hiçbir hakem görev yapamaz.
- iii) IJB'nin UF, UIPM IJ'nin ana vatandaşındandır uçak biletinin masraflarını, yarışmanın bulunduğu yere kadar kapsar. UIPM, diğer harcamalar için çalışma ve seyahat günleri için günlük harcamayı kapsar. Organize Eden Federasyon / LOC konaklama, yemek ve yerel ulaşım ücretlerini üstlenir.
- iv) UIPM Uluslararası Hâkimler, belirli Teknik Görevler Kılavuzlarında tanımlandığı gibi nitelikli olmak zorundadır.

1.16.4**UIPM Tıbbi Heyetler**

- i) Bir MD, UIPM Dopingle Mücadele Prosedürleri ve UIPM Tıbbi Kurallara uyumu sağlamak için UIPM Dünya Şampiyonalarına ve diğer önemli olaylara UIPM Tıp Komitesi Başkanı tarafından atanır; ve WADA Yasası tarafından yasaklanmış herhangi bir maddenin veya yöntemin yanlışlıkla kullanılmamasını sağlamak için hasta veya yaralı atletlere ilaç vermeyi düşünen ekip kaptanlarına tavsiyelerde bulunur.
- ii) UIPM MD'nin seyahat günleri de dahil seyahat masrafları ve günlük maliyetler UIPM tarafından karşılanır. Tam pansiyon konaklama ve yerel ulaşım masrafları Organizasyon Federasyonu / LOC tarafından karşılanır.

1.16.5**UIPM İş Dünyası Delegeleri (BAD'lar)**

- i) Her kategori "A" yarışması için, UIPM, pentatlet ve diğer ekip yetkililerinin uyumluluk LOC'lerini, Pazarlama Beyannameleri kapsamındaki yükümlülükleri ile izlemek ve uygulamakla yükümlü olacak bir UIPM İş Dünyası Delegesi (BAD) atayacaktır.
- ii) UIPM BAD'nin seyahat günleri de dahil seyahat masrafları ve günlük ücretler UIPM tarafından karşılanır. Tam pansiyon konaklama ve yerel ulaşım masrafları Organizasyon Federasyonu / LOC tarafından karşılanır.

1.16.6**Temyiz Jürisi**

- i) Resmi UIPM Kategori "A" yarışmalarında Temyiz Jürisi yedi üyeden oluşur. Diğer resmi UIPM yarışmalarında beş üyeden oluşur.
- ii) Olimpiyat Oyunları'nda, Dünya Şampiyonalarında ve Dünya Kupalarında, bu üyelerden ikisi TD'dir.
 - a) Temyiz Jürisinin üçüncü üyesi, beş Modern Pentatlon etkinliği için Uluslararası Hakimlik lisansına sahip olması gereken LOC temsilcisidir.
 - b) Diğer üç üye UIPM TC üyesi olmalıdır.
 - c) Temyiz Jürisinin yedinci üyesi, beş Modern Pentatlon olayı için Uluslararası Hakemin lisansını elinde bulunduran bir ekip temsilcisi olmalıdır. Bu NF'lerin Temsilcisi, ilgili yarışmada yer alan ilk TM'de takım temsilcileri tarafından seçilir.
 - d) UIPM TC üyeleri, beş Modern Pentatlon disiplini için Uluslararası Hakimler lisansına sahip kişiler tarafından değiştirilebilir.

- iii) Resmi UIPM Kategori "B" yarışmalarında, beş jüri üyesinden birinin bir UIPM TD / NTO olması ve başkanlığını elinde bulundurması gerekir. Temyiz Jürisi ayrıca, Beş Modern Pentatlon etkinliği için Uluslararası Hakimlik lisansına sahip olması gereken bir LOC temsilcisinden oluşur.

- a) İki Modern Pentatlon etkinliğinin lisansını alan iki diğer üye Uluslararası Hakem olmalıdır.

b) Temyiz Jürisinin beşinci üyesi beş aday disiplini için Uluslararası Hâkimlik lisansına sahip bir ekip temsilcisi olmalıdır. Bu NF'lerin Temsilcisi, ilgili yarışmada yer alan ilk TM'de takım temsilcileri tarafından seçilir.

iv) Temyiz Jürisi bir Etkinlik Direktörü içermemelidir. 1.16.7 v) ile çelişen hallerde, 5 disiplin için Uluslararası Hakimlik lisansına sahip bir yedek üye atanması önerilir.

v) Bir millet veya bir koçun temyiz heyeti başkanı veya üyesi vatandaşı olduğu veya bu millet için çalıştığı konularda üye olarak görülmez ve oy kullanma veya katılma hakkına sahip değildir. Başkan başkanlık edemez ise, Temyiz Jürisinin yaşına kadar kıdemli üye başkanı seçer. Tartışma ve oylama, uygun olmayan kişinin varlığı veya katılımı olmaksızın gerçekleştirilecektir.

vi) Jüri seçimleri, ilk TM'de, NF başına bir oyyla el göstererek yapılır.

vii) Temyiz Jürisi temyiz ve protestolar üzerine ve Pentatlon Direktörü veya UIPM TD / NTO'nun bir UIPM etkinliği sırasında ortaya çıkan tartışmalı yasal konular hakkında karar vermesi talebiyle karar vermeyi kabul eder. UIPM Kuralları tarafından öngörülemeyen durumlarda veya istisnai durumlarda, Temyiz Jürisinin, UIPM Kurallarının amacı, amacı ve amaçlarına göre sportif bir karar vermesi görevidir.

viii) Temyiz Jürisi, protesto veya temyiz başvurusunu kabul ettikten hemen sonra toplanır ve kararını mümkün olan en kısa sürede verir. Protesto ve itirazlar, Zafer Töreni'ni bozmadan ve kesintisiz olarak ele alınmalıdır. Diskalifiye etme, disiplin cezası veya disiplin önlemleri nedeniyle, Pentatlon Direktörü ve diğer tüm olaylarda ilgili Olay Yöneticisi, itiraz edilen veya itiraz edilen kararın gerekçelerini belirtmelidir. Etkilenen kişiye yasal bir duruşma ve bir danışmanın hizmetlerine erişim olanağı tanınmalıdır.

ix) Temyiz Jürisi kararı, ilgili kişinin veya danışmanının bulunmadığı gizli oyyla alınır. Çoğunluk oyu kabul edilebilir. Herhangi bir şüpheniz varsa, Jüri diskalifiye etme, disiplin cezası veya disiplin cezası ile yükümlü olan kişiyi lehinde kararlaştırmalıdır. Eşit oy sayısı olması durumunda, Temyiz Jürisi Başkanı karar vermede daha fazla oy alır. Kararın şartları ve kısa nedenleri yazılı olarak UIPM'nin tesislerinde tutulacaktır. Herhangi bir itiraz veya protesto, ilgili kişinin haksız yere görünmemesi halinde reddedilecektir.

x) Temyiz Jürisi, delillerin kabulü veya değerlendirilmesi ile sınırlı değildir. Kararları nihaidir.

1.16.7

Yerel
Organizasyon
Komitesi (LOC)

i) LOC'nin anayasası, sorumlulukları ve yükümlülükleri, Madde 1.8'de sunulan teklif formatlarına ve Madde 1.9 uyarınca yapılan bildiriye uymalıdır.

ii) LOC aşağıdakileri tayin etmelidir:

a) UOPM TD'leri ile LOC adına irtibat kurarak, beş disiplini için IJ lisansına sahip olan ve Temyiz Jürisine üye olma yetkisine sahip bir Pentatlon Direktörü; ve UIPM TD'lerinin gözetiminde yarışma için UIPM Kurallarının uygulanmasından kim sorumlu olan kişi.

c) UIPM Rekabet Kurallarında listelenen tüm Disiplin Makamlarının görev ve sorumluluklarını üstlenmek için nitelikli Milli Teknik Görevliler ve spor uzmanı gönüllüleri.

d) LOC üyeleri ve gönüllüleri, yarışma sırasında geçerli olan İhale dokümantasyonu, Görev Beyanları, UIPM Kuralları, Tüzük ve Tüzüklerine göre bir UIPM etkinliğinin başarıyla gerçekleştirilmesi gerekliliklerini yönetmek zorundadırlar.

iv) LOC, yarış sırasında yürürlükte olan UIPM Kuralları, Yönetmelikleri ve Kılavuzlarında listelenen tüm ekipman ve etkinlik lojistiklerini sağlamakla sorumludur.

1.16.8**Teknik Toplantı (TM)**

- v) LOC, yarışmanın nihai sonuçlarını, UIPM tarafından belirtilen şekilde uygun bir biçimde Teknik Komite Başkanlığına ve UIPM Merkezine göndermelidir.
- i. Teknik Toplantı (TM), yarışmanın bir parçasıdır ve yarışmanın ilk olayından önce düzenlenmektedir. Her cinsiyet rekabetinden bir gün önce cinsiyet başına ayrı bir TM olmalıdır. Koşların veya katılan tüm takımların temsilcilerinin katılımı zorunludur. Her ekip maksimum iki üye tarafından temsil edilme hakkına sahiptir. TM'ye katılmayan bir ekip, gerekli verileri (pentatletin adı, lisans kimlik numarası, yüzme, takımda başlangıç pozisyonu vs.) ile LOC'a en az 24 saat önceden bilgi vermemelidir; ve temsil etmek için başka bir ulus veya görevli atamalıdır. TM'de temsil edilmeyen takımların yarışmaya başlamasına izin verilmeyecektir.
- ii. TM'de, katılımcıların çağrılarını yapıyor ve Etkinlik Direktörleri takımlara tanıtılır. Yarışmayla ilgili talimatlar verilmeli ve Temyiz Jürisi için seçimler yapılmalıdır. Aşağıdaki bilgiler dağıtılmalıdır:

- a) Taşıma ve yemek dahil olmak üzere program
- b) Tıbbi Plan
- c) Binicilik ders planı
- d) Lazer Koşusu Kursunun Ayrıntıları
- e) Grupların kompozisyonu ve eskrim ve yüzme (rulo çağrısından sonra hazırlanacak) başlama listesi,
- f) Ekipman Kontrolleri bilgisi
- g) Atların listesi ve en geç "atlama testi" nin sonuçları, atların çekilişine başlamadan en az bir saat önce dağıtılır.
- h) Finaler için, en az 3 rezervi içeren başlangıç listeleri

1.17**BAŞLANGIÇ LİSTESİ VE BAŞLANGIÇ SIRASI****1.17.1**

Bayrak yarışında takım içindeki atletlerin sırası

- i) Bayraktaki farklı etkinliklerin başlangıç sırası, TM'den önce ve bir kez UIPM TD ekip temsilcisi tarafından onaylandıktan sonra değiştirilemeyen her katılımcı takım üyesi için yazılı olarak bildirilmelidir. UIPM TD'nin kararı ile belirlenecek olan mücbir sebepler haricinde TM'den sonra kayıtlı pentatlonları değiştirmek mümkün değildir.
- ii) Karma Bayrak koşusu için, önce kadınlar, daha sonra erkekler yarışır.

1.17.2

Başlangıç Listelerinin Yayınlanması

LOC, eskrim ve yüzme etkinlikleri için TM'deki başlangıç listelerini yayınlamalıdır. Binicilik etkinliğinin başlamasından önce, katılan tüm NF'lere LOC tarafından sürülmek için başlangıç listesi verilmelidir. Lazer Koşusu için başlangıç listesi, ilk pentatlet ya da ekibe ayrılan programdan 30 dakika önce mevcut olmalıdır. Medya, VIP ve halk da başlangıç listelerini almalıdır.

- i. Bir sporcunun önceki disiplininde DNF veya DNS varsa, bunlar aşağıdaki disiplinde yer alabilirler. Bir sporcu / takım, bir sonraki etkinliğe başlamadan en geç 30 dakika önce katılmaları gerektiğini onaylamalıdır. Sporcunun adı, katılmama durumunda başlangıç listesinde 'DNS' ifadesi ile birlikte yayınlanmaya devam eder.

1.18 YARIŞMA SONUÇLARI**1.18.1**

Modern Pentatlon Puanları

Modern Pentatlon (MP) Puanları, her disiplindeki pentatlonların performanslarına göre verilir.

1.18.2**Sonuçların Gösterimi**

- i. Her etkinlikteki yarışmanın bitiminin hemen ardından, Etkinlik Direktörü, sonuç ekibinden alınan sonuçları Teknik Delegeye sunmalıdır; Teknik Delege dağıtımdan önce imzalamalıdır. Aynı prosedüre, tartışmalı disiplinlerden ve Sürüş veya Lazer Koşusu sırasındaki başlangıç sırasından sonra eklenen sonuçlar getirilmelidir. Yarışmanın takımlar bazında bir sınıflandırması varsa, takım sonuçlarının çıktıları da imzalanmalı ve dağıtılmalıdır.
- ii. UIPM Kategori A yarışmalarında, farklı disiplinlerin sonuçları ve toplanan sonuçlar etkinlikler sırasında büyük bir puan ekranı üzerinde gösterilmeli ve basılımsı sonuçlar da her etkinliğin sonunda antrenörlere ve medyaya dağıtılmalıdır. Aynı işlem Başlangıç Sıraları için de geçerlidir.
- iii. Eskrim Kategorisi A ve B yarışmalarında, takımlar ve seyirciler için eşleşmelerin yuvarlanmış sonuçlarının yazılması zorunludur. Turların sonuçları büyük ekranda gösterilmelidir.
- iv. Binicilik kategorisi A yarışmalarında, her binicinin verileri ve sonuçları, büyük gösterge puan tablosunda, binicilik rotasındaki ilerlemeleriyle aynı anda gösterilmelidir. Her biniciden sonra, toplanmış sonuçlar puan tablosunda gösterilmelidir.
- v. Lazerle Koşu Kategorisi A yarışmalarında, etkinlik sırasında puan tablosu yarışmanın gelişimini ve atış aralığındaki sonuçlarını göstermelidir.

1.18.3**Final Pozisyonları ve Puanları**

Lazerle Koşusu aşamasında bitiş çizgisini aşan ilk pentatlon / takım kazanır. Kazanan, toplam puanda daha az puana sahipse, bu pentatloncu puanları, pentatlon puanı aynı olacak şekilde bu pentatloncu puana eklenmelidir. Bütün pentatlonların / takımların nihai sonuç listesi bir yarışma sonunda yapılır. Pentatlonlar / takımlar ilk önce yer sırasına göre sıralanır ve daha sonra Modern Pentatlon puanları atılır. Bu liste, LOC tarafından tüm katılımcı UF ve UIPM Delegelerine ayrılmadan önce dağıtılmalıdır.

1.18.4**Beraberlik**

- İki, üç veya dört fazdan sonra iki veya daha fazla sporcu arasında beraberlik varsa, en son aşamada en iyi sonuca sahip olan sporcu daha üst sıralarda yer alacaktır. Eğer beraberlik yine devam ederse, önceki aşamada en iyi sonuca sahip sporcu daha üst sıralarda yer alacaktır ve bu şekilde devam edecektir. Beraberlik bozulmazsa, daha yüksek Pentatlon Dünya Sıralamasına (PWR) sahip sporcu ilk sıraya yerleşecektir.
- Sporcular, Lazer Koşusu (koşu / atış) aşamasını berabere tamamlarlarsa (ve Yerleşimler Fotoğraf Sonucu ile belirlenemezse), Lazer Koşusu (koşu / atış) ile en iyi sonucu alan sporcu daha yüksek pozisyona gelecektir. Beraberlik devam ederse, bir önceki aşamada (at sürme, atlama) en iyi sonucu veren sporcu (eskrim ve yüzme) daha üst sıraya yerleştirilir. Beraberlik hala devam ederse, daha iyi Pentatlon Dünya Sıralaması (PWR) pozisyonuna sahip sporcu daha yükseğe konacaktır.
- Bu, pentatlon grupları arasında sıralamak için elemeler sonrası puanlardaki beraberlikler için eşit derecede geçerlidir.

1.18.5**Bireysel Yarışmada Takım Sınıflandırması**

- i. Bireysel yarışmanın sonunda, en iyi 3 takım üyesinin sonuçları da dahil edilir (eğer 4 sporcu varsa, sadece en iyi 3'ü sayılır). Bir ulusun en yüksek 3 toplam skorunun toplamının puan sayısı, takım sınıflandırmasının sonuçlarını belirler.
- ii. Yarışmada sadece en az 3 atlet bulunan takımlar takım sınıflandırması için sıralanabilir
- iii. Finalde daha fazla atlet bulunan takımlar daha üst sırada yer alır. Finalde 3 sporcuyla (veya daha fazla) olan takımlar 2 kişilik takımların önünde olurlar. Finalde 2 sporcu olan takımlar 1 kişilik takımların önünde yer alırlar. Final'de 1 sporcu olan takımlar sıfır sporculu takımların önünde yer alırlar.
- iv. Final için kalifiye olan herhangi bir atlet için, onun toplam sonucu kullanılmımalıdır.
- v. Final için kalifiye olmayan herhangi bir atlet için, yarı final sonucu sayılır.
- vi. Aynı sayıda sporcudan oluşan takımlar arasında finalde kazanan en yüksek puanı alan takımdır. Bir beraberlik varsa 1.18.4 geçerlidir. Beraberliğin kırılması imkansız ise, eşit olarak beyan edilecektir.

1.18.6**Ödül ve Madalyalar**

- i. UIPM Dünya Şampiyonasında, UIPM / LOC tarafından sağlanan kurdelaı madalyalar aşağıdaki gibidir: Bireyde ilk yerleştirilen pentatlon ve ilk yerleştirilen takımın her takım üyesine ve bayrak yarışına bir altın madalya verilir. İkinci sırada gümüş madalya ve üçüncü sırada bronz madalya verilir.
- ii. Aynı şey ödül parası da verilen UIPM Dünya Kupası Finalinde Bireysel yarışmanın kazananları için de geçerlidir.

BÖLÜM E

PERFORMANSLARIN KAYDI

1.19 PENTATLON DÜNYA SIRALAMA (PWR) LİSTELERİ

1.19.1

Resmi Liste

- PWR pentatletlerin sıralamasında kullanılan resmi listedir. En son üç ülke ve önceki 12 ay boyunca düzenlenen en az üç ülke ve 12 sporcuyla (UIPM'de doğru olarak ruhsatlı olan) resmi UIPM uluslararası yarışmalarına en iyi üç sıraya yerleşen pentatletlere verilen sıralama puanlarını içerir. Bu 12 aylık süre zarfında Şampiyonalar veya Seri Finaller (örneğin: 2 CCh, 2 WCh, 2 WCF) gibi aynı tipte 2 yarış varsa, sadece en yeni olanlar PWR'ye dahil edilecektir. Junior ve 19 yaş altı sıralamaları için son 12 aydaki ilgili yaş grubundaki en yüksek sayımlar sayılacaktır.
- Her pentatlet, PWR Puanlarını, aşağıdaki Ek 1'de verilen PWR Puan Tablosunda belirtilen rekabet seviyesine ve son yerine göre kazanır. Yarışmayı tamamlayan yalnızca pentatletler PWR puanlarını kazanacaklardır.
- Her iki cinsiyet için Kıdemli, Genç ve Gençlik için PWR bireysel listeler her yarışma sonrası UIPM web sitesinde güncellenir ve sonuçları TD / NTO tarafından resmi olarak teyit edilir. PWR listeleri yaş grubu, cinsiyet ve tarihe göre tanımlanır. Yalnızca Eskrim, Yüzme ve Lazer Koşusu içeren yarışmalar Gençlik Olimpiyat PWR'ine yöneliktir.
- Junior ve Genç atletler, ilgili yaş grubu PWR listesinde ve bu yaş grubu yarışmalarında yarışılırsa üst PWR listelerine dahil edilir. Kıdemli yarışmalara katılan genç atletler, Kıdemli PWR puanlarını Junior PWR'de alacaktır. Kıdemli veya Gençler yarışmalarında yarışan gençlik sporcuları Kıdemli / Genç PWR puanlarını Gençlik PWR'sinde bulacaktır.
- Kıdemli ya da Gençler arası Yarışmalarının sayısı bir yılda 3'ten fazla ise, ulus tarafından karma bayrak yarışması PWR'si ve Takım Bayrak yarışması PWR'di da yayınlanmalıdır.
- Olimpik ve Genç Olimpiyat Sıralamaları için ayrı PWR Listeleri oluşturulacaktır.

1.19.2

UIPM Yarışmalarının Seviyeleri

- PWR'nin oluşturulması amacıyla, UIPM yarışmaları dört seviyeye ayrılmıştır:
 - Seviye: Olimpiyat Oyunları, Dünya Şampiyonaları, Dünya Kupası Finali
 - Seviye: Kıta Şampiyonaları / Oyunları, Dünya Kupası Müsabakaları, CISM Dünya Şampiyonaları 2. seviye için kriterler
 - Seviye: Seviye 3 Avrupa Şampiyonaları, Dünya Kupası Müsabakaları, CISM Dünya Şampiyonaları için 2. seviye kriterleri karşılamayan kriterleri karşılayan Bölgesel Şampiyonalar / Oyunlar ve Uluslararası Dünya Sıralaması Yarışmaları
 - Seviye: Kıta Şampiyonaları, Dünya Kupası Müsabakaları, CISM Dünya Şampiyonaları, Bölge Şampiyonaları ve Uluslararası Dünya Sıralaması Müsabakaları 3. seviye kriterleri karşılamamaktadır.
- Criteria to Determine the Competition Levels 2-4

	Seviye 2						Seviye 3						Seviye 4					
	Avrupa			Diğer kıtalar.			Avrupa			Diğer Kıtalar			Avrupa			Diğer Kıtalar		
	Nat.	A.	%	Nat.	A.	%	Nat.	A.	%	Nat.	A.	%	Nat.	A.	%	Nat.	A.	%
Erkek	10	32	30%	8	26	15%	8	24	20%	6	20	10%	6	18	5%	4	16	0%
Kadın	8	30	30%	6	20	15%	6	20	20%	4	16	10%	4	16	5%	3	12	0%

NAT = Millet Sayısı: 5 yarışta yalnızca en az bir pentatlona sahibi olan uluslar yarışmada yer alabilir.

A = Pentatletlerin sayısı: Nitelikler ve Gençlik'te Kıdemli ve Genç Finallerde veya dört disiplinde yer alan beş disiplini tamamlayan pentatlonlar dikkate alınır. DNF ve EL geçerli sonuçlardır. DNS ve DSQ sayılmaz. Sporcuların aşağıda verilen minimum sonuçları elde etmiş olması gerekir.

Kıdemli: 875 puan erkek, 800 puan kadın

Genç: 700 puan erkek, 575 puan kadın

Yeterlik ve Gençlik (4 disiplin): 550 puan erkek / kadın

'%' Şu anki PWR listesindeki 100'ün üstündeki pentatletlerin yüzdesi (%)

1.19.3

PWR'ye uygulanan
beraberlik belirleyici
yöntemler

- PWR listesinde, eğer iki ya da daha fazla pentatlet eşit miktarda PWR puanı biriktirmişse, üst sıralara yerleşmiş pentatlet onun dahil olduğu yarışmalarda en yüksek puanı almış olan kişi olacaktır.
- PWR miktarı hala aynı kalırsa, en son yarışmasında en çok PWR puanı toplayan pentatletler daha üst sıraya girer.
- PWR miktarı hala aynı kalırsa, en son Dünya Şampiyonasında daha fazla PWR puanı toplayan pentatlet daha yüksek bir konumda olur.

1.19.4

Dünya Kupası Daimi

- Dünya Kupası Daimi Listesi, her Dünya Kupası'ndan sonra yayınlanmakta ve yıllık Dünya Kupası Serisi'ndeki en iyi üç sonuca ait PWR puanlarını kullanarak kurulmaktadır. Her Dünya Kupası müsabakasındaki tüm yarışmacılar, yerleştirmeye göre puan tahsis edecektir.
- Dünya Kupası için puan tablosu PWR ile aynıdır.
- Dünya Kupası Finali için, en iyi 33 (veya 32) pentatlet kalifikasyonu, Dünya Kupası yarışmalarının en iyi üç sonucunu ekleyerek hesaplanır. Üç sonuçtan az olması halinde, pentatlet ile her bir veya iki yarışmada toplam puan sayısına göre yerleştirilir. Eşit puan durumunda Madde 1.19.3 geçerlidir ve bir etkinlik yerine bir Dünya Kupası müsabakası geçerlidir. Son Dünya Şampiyonu ya da Olimpik Yıl'da da Olimpiyat Şampiyonu ve organizasyonun yapıldığı ülkeden iki pentatlet, aksine nitelikli değilse de son pozisyonlarını alır. Bir beşli oyuncusu Dünya Kupası Finaline katılmazsa, Dünya Kupası Daimi listesindeki bir sonraki pentatlet yerine geçer.
- Dünya Kupası Finalinde bitiş çizgisini aşan pentatlet, "Modern Pentatlon Dünya Kupası Serisinin Şampiyonu" unvanını alır.
- Dünya Kupası final sınıflandırması Dünya Kupası Finali sonuçlarına göre yapılır.
- Bu noktada puanlarda bir beraberlik varsa, kendilerine yer verilen Dünya Kupası yarışmalarında en üst sırayı kazanan sporcu üst sıraya yerleştirilir. Halen bir beraberlik varsa, en son Dünya Kupası müsabakasında üst sıraya yerleşen sporcu daha yükseğe yerleştirilir. Hâlâ bir beraberlik varsa, en Dünya Kupası etkinliklerine katılan atlet, sonuç listesinde daha üst sıralara yerleştirilir.

1.20

MODERN
PENTATLON DÜNYA
REKORLARI

Modern Pentatlon Dünya Rekorları, ancak her cinsiyet ve kategori için kategori A yarışmalarında (Kıdemli, Genç, 19 yaşın altında) elde edilebilir. Dünya Rekorları, ilgili olaydaki pentatlona herhangi bir ceza uygulanmadıysa geçerlilik kazanabilir.

- Birey, Bayrak Takımı için 2 sporcu aynı cinsiyette, Karışık Bayrak Takımında ise 2 uluslararası atlet için ayrı kayıtlar olacaktır.
- Farklı kayıtlar şunlardır:

Eskrim - En yüksek Pentatlon Puanları ve sadece eskrim sıralamasındaki zaferler ve yenilgiler miktarı, Finaldeki 36 sporcunun rekabetini yansıtır. Eskrim Bonusu Turunda elde edilen puanlar dahil edilmiştir.

Yüzme - 25 m havuz ve 50 m havuz için en hızlı zaman ve buna karşılık gelen Pentatlon Puanları 200 m'yi aşıyor.

Lazer Koşusu - Herhangi bir parkurdaki en hızlı zamandır ve ilgili Pentatlon puanları.

Genel Puan - Bir yarışmanın genelinde en çok Pentatlon puanı

- iii) Dünya Bayrak Yarışı rekorları yalnızca, aynı cinsiyette bayrak içinde en az 16 ekip bulunması ve karma bayrak yarışmalarında maksimum 24 ekip oluşturulması durumunda oluşturulur.
- iv) Kıtasal En iyiler ve Bireysel En iyiler istatistiksel amaçlar için kaydedilebilir.

BÖLÜM F

GÜVENLİK VE DİŞİPLİN

1.21 GÜVENLİK

1.21.1 Pentatletlerin Sorumlulukları

Pentatlonlar, kendilerini kollar, teçhizat ve giydirdir ve kendi sorumluluk alanlarında ve kendi sorumluluğunda rekabet eder, ancak her disiplinin tüm kurallarına uymaları şartıyla yarışır. Binicilikte, pentatloncu ülkenin federasyonun binicilik yeteneğini UIPM'ye yazılı olarak onaylamaması veya izin vermesi durumunda (örneğin Uluslararası Lisans yoluyla), beşli liderlerin yarışmasına izin verilmez.

1.21.2 Güvenlik Önlemleri ve LOC Sorumlulukları

Kurallarda belirtilen emniyet tedbirleri ve standartları, pentatlonların güvenliğini artırmak için tasarlanmıştır, ancak garanti edilemez. Bu nedenle, UIPM ya da yarışmalar organizatörleri ya da bu organizasyona yardımcı olan yetkililer ve personel ya da kazaya neden olan herkese sorumluluk yükleyemezler.

1.21.3 Ekipman

Yarışmalara katılan bütün pentatletler, bu Kurallara uyarak, Teknik Ekipman Düzenlemeleri ve UIPM tarafından oluşturulan diğer yönergelerde belirtilen şartlara uygun ekipman kullanmalıdır.

1.21.4 Davranış

Farklı etkinliklere katılan veya katılan herkes, uygun ve düzenli bir şekilde hareket etmelidir. Yarışma sırasında kimsenin FOP'a yaklaşmasına, pentatletlere tavsiyelerde bulunmasına, hakemlerin veya diğer yetkilileri eleştirmesine veya hakaret etmesine, Hakemin kararı öncesinde alkışlamasına veya başka bir şekilde organizasyonun veya sunumun engellenmesine izin verilmez. Hakem, mümkünse rekabetin düzgün çalışmasını engelleyen herhangi bir işlemi durdurabilir.

1.21.5 FOP'da Giriş

Etkinlik Alanına sadece aşağıdaki kişiler girmeye izinlidir:

- i. UIPM Başkanı ve İcra Kurulu üyesi;
- ii. UIPM Teknik Delegesi / Ulusal Teknik Gözlemciler;
- iii. UIPM Tıbbi Denetleyiciler;
- iv. Temyiz Jürisinin üyeleri;
- v. Her biri ekibinin bir üyesi tarafından eşlik ettirilmesine izin verilen pentatlonlar;
- vi. Aday Hakemler ve yardımcıları ve LOC tarafından özel olarak akredite edilmiş kişiler.

1.21.6 Kısıtlanmış Giriş

Etkinlik Alanı'nda Yasak Kapalı Alan (ör. Panolarla işaretlenmiş) veya belirli bir Bölge olarak sadece koçlar, pentatlonlar, antrenör, hakem, yer hakimleri, zaman tutucuları, atıcılar ve UIPM TD'leri / NTO'ların bu alanda bulunabileceği belirlenmiş bir alan olabilir. Diğer tüm kişiler Organizasyon Komitesi tarafından kendilerine verilen alanlarda dışarıda kalmalıdır.

1.21.7 Koçlar için Alanlar (ZFC)

- i. Organizasyon Komitesi, FOP'a bitişik herhangi bir disiplin için ve tribünlerde açıkça işaretlenmiş bir ZFC veya ZFC'ler oluşturabilir.
- ii. ZFC'deki tüm antrenörler Madde 1.22.2'ye göre ulusal üniforma giymelidirler;
- iii. Bir ZFC içindeki herhangi bir NF'li antrenör sayısı, söz konusu disiplinde yarışan NF'den gelen pentatlonlardan fazla olmamalıdır.

1.22

Sporcuların, Memurların, NF'lerin ve Üyelerinin Yükümlülükleri, LOC'ler ve LOC Üyeleri

1.22.1

Bildiriler

Takım görevlilerinin yanı sıra bir UIPM yarışmasının LOC üyeleri, UOPM Tüzüklerini ve UIPM Kurallarını takip etmek ve fair play ilkelerine saygı göstermekle yükümlüdür. Pentatlonlar ve takım görevlileri, UIPM Genel Sekreterliği tarafından sağlanan Pentagon ve Takım Görevlileri için UIPM Borçlar Beyannamesi ve UIPM Tahkim Mahkemesinin Kabulü ile ilgili bir Bildiri imzalamakla yükümlüdür. UIPM sponsor programları kapsamında ücretsiz olarak ekipman alan pentatlon ve ekip yetkilileri, bir Pazarlama Beyanı imzalamakla yükümlüdürler.

1.22.2

Giyim

- i. Pentatletler, her olay için Kurallarda belirtildiği üzere giysi ve teçhizat giymelidir.
- ii. Yetkililer, en azından Ulusal Federasyonun giyim kurallarına uygun olarak giyinilmelidir.
- iii. Hiçbir Pentatletin kirlı kıyafetlerle veya pentatletlerin NF dışındaki bir NF'ye ait bir işaret, bayrak, amblem, ülke veya şehir adı ile rekabet etmesine izin verilmez.
- iv. Pentatletler veya yanlış giyinmiş yetkililer ceza veya disiplin önlemleri almakla yükümlüdürler.
- v. NF'ler önümüzdeki yıla ait kitlerinin (Ulusal Üniforma) bir resim de dahil olmak üzere, her yılın ilk Dünya Kupasında önce UIPM'ye ayrıntıları sunacaktır ve takım formlarını (sporcular ve antrenörler için) FOP boyunca ve Koçlar için herhangi bir Bölgede kullanmayı taahhüt ederler.

1.22.3

Teçhizat ve Teçhizat Kontrolü

- i. LOC, nerede ve ne zaman teftiş olacağı konusunda Akreditasyon Merkezi'ndeki ekip yetkililerini ve pentatletleri bilgilendirmelidir.
- ii. Pentatletler, her UIPM resmi yarışmasının zaman çizelgesinde tavsiye edilen zamanda, atıfta bulunulan olay sırasında kullanmayı düşündükleri ekipmanla, Ekipman Kontrol Merkezi'nde kendilerini tanıtmakla yükümlüdürler.
- iii. Ekipman Kontrol Denetleme Merkezine verilen eşya sayısı, dört silah, üç gövde telleri ve iki maske ile ve Eskrim'de pentatloncu başına bir eldiven, Lazerle Çalışan iki tabanca ve Binicilikte bir tane eldivenle sınırlıdır. Her ulus Ekipmanını Merkezdeki bir çantaya koymalıdır.
- iv. Farklı bir markayla imzalanmış olan kontrol edilen ekipman, etkinlik başlamadan en az bir saat önce ve ilk etkinliğin başlangıcından önceki bir günlük müsabakalarda takım kaptanlarına teslim edilir.
- v. Her bir olayda, ilgili bölümdeki kurallara göre son kontrol yapılır. Onların teçhizatı onay işaretine sahip değillerse, bayanlara etkinliğe başlanmasına izin verilmeyecektir. Pentatlet ve takımlara uymayan takımlar cezalandırılmakla yükümlüdürler.

1.22.4

Başlangıç Numaraları

Eskrim, Binicilik ve Lazer-Çalıştırma sırasını belirten LOC tarafından belirlenmiş başlangıç numaraları UIPM Görsel Kılavuz İlkelerine uygun olarak sağlanır ve sporcular tarafından giyilmelidir.

1.22.5

Anti-Doping

Pentatletler, UIPM Anti-Doping Kuralları ve Prosedürlerine göre doping kontrollerini kabul etmek ve bunlara tabi olmak zorundadır.

1.22.6

Sigorta

Tüm NF'ler, UIPM Kuralları uyarınca düzenlenen herhangi bir yarışma sırasında, kaza veya hastalık da dahil olmak üzere tüm ilgili risklere karşı beşli ve beş yüzü yetkililerinin yeterince sigortalı olmasını sağlamalıdır. LOC ve UIPM, bir UIPM yarışması için girilen bir delege üyesinin herhangi birinde yaralanma, fiziksel hasar ya da hastalıktan ötürü maddi ya da mali başka herhangi bir sorumluluğu reddetmektedir.

1.22.7

Sigara içmek, tüm yarışma alanlarında yasaktır.

1.23 DİSİPLİN

1.23.1 Disiplin Eylemleri

Farklı etkinliklere katılan herkes düzenli olmalıdır ve yarışmaların sorunsuz çalışmasını engellememelidir. Pentatletler, tüm etkinlik boyunca ısınma süreleri dahil, iyi davranış sergilemeli ve yetkililerin emir ve kararlarına saygı duymalıdır. Hakemlerin düzenlemelerine ve kararlarına uymalı, Hakemlerin ve Hakemlerin emir Direktörlerine ve üyelerine saygılı davranmalı ve hakemlerin ve hakimlerin emir, şart ve talimatlarına uymalıdır. Bu kuralın ihlal edilmesi UIPM Kurallarına göre işlem yapılmakla yükümlüdür.

Pentatlonlara cezai işlemler ve cezalar uygulanır. Disiplin önlemleri UIPM Etik İlkelerine göre uygulanır.

1.23.2 Atletler için Cezalar

UIPM Yarışma Kuralları tarafından belirlenen, herhangi bir olaya ilişkin kuralların, pentatletlerin öğretmenleri tarafından ihlal edilmesi cezalarla cezalandırılır. Her olay için kurallar suçların unsurlarını ve cezanın uygulanma şeklini tanımlar.

- i. Cezalar hakemler tarafından uygulanır ve hakemler derhal sporcuyu ve / veya antrenörü bilgilendirir ve ihlalin niteliğini ve cezayı kayıt yaptırmak zorundadır.
- ii. Uygulanabilecek cezalar bir başlangıç yasağı, uyarılar, zaman ve ceza cezaları ve ortadan kaldırılmasıdır.

1.23.3 Atletler İçin Cezalar

- i. Adil oyun ve sportmenlik dışı davranış kurallarının ihlali ile UIPM Tüzüğüne ve tüm UIPM Kural ve Kararlarına karşı beş yüz otu tarafından cezalandırılan suçlar, disiplin cezaları tarafından cezalandırılmakla yükümlüdür. UIPM Etik Kuralları, cezaların unsurlarını ve önlemlerini disiplin cezaları ile birlikte uygulanan türleri tanımlar.

1.23.4 Disiplinli Önlemler - Diğer Kişiler

- i. Adil oyun ve sportmenlik dışı davranış kurallarının ihlali, UIPM Tüzüğüne karşı veya diğer UIPM Kuralları veya UIPM organlarının kararlarına karşı ihlalde bulunan UIPM ve üyelerinin koçları, eğitmenleri, görevlileri ve personeli, UIPM'nin bireysel üyeleri ve UIPM Komitelerinin üyeleri ile seyirciler disiplin önlemleri ile cezalandırılır.

1.23.5

NF'ler ve LOC'ler üzerindeki yaptırımlar için UIPM Tüzüklerini, İç Örgüt Kurallarını ve UIPM Etik Kurallarını inceleyin.

1.23.6 Cezalar üstüne kararlar

Yetkili makamlar tarafından o tarihte sözlü şikâyet konusu olmayan veya o tarihteki herhangi bir itirazın ya da hemen sonrasında ilgili olay için Kurallara göre ceza ile ilgili kararlar nihaidir. Bu davalarda hiçbir hukuki duruşma yapılmaz. Yetkili ceza verildiğinde, yetkili makam pentatletlere veya ekibinin temsilcisine veya ilgili diğer kişiye cezanın fiili ve şartlarını derhal bildirecek ve cezanın türünü ve sebebini resmen kaydedecektir.

1.23.7 Elenme ve Diskalifiye Olma

- i) Elenme (EL)
Elenme, kasıtlı olarak işlenmemiş olabilecek olayların kurallarıyla ilgili olarak yapılan ciddi bir hatanın cezalandırılmasıdır. Olaydan elenen bir pentatlon, ilgili olayda sıfır puanı alır, ancak yarışmanın sonradan gelen aktivitelerinde yarışmasına izin verilir.
- ii) Diskalifiye Olma (DSQ)
Diskalifiye olma, kasıtlı olarak olay kurallarını atlamaya veya kasıtlı olarak atlamaya çalışmanın bir cezasıdır. Bir UIPM olayında diskalifiye edilen bir pentatlon yarışmada yer alan sonraki olayların hiçbirinde yarışmaz.
- iii) Sportmence olmayan davranış yüzünden diskalifiye olma (DQB)
Sporcu dışı davranışın ciddi vakaları için pentatlonlar DQB'yi alabilirler. Bu durumda, pentatlon, şampiyonaların herhangi bir müsabakasında, o yarışmadaki herhangi bir olayda yarışmaz. Başka yaptırımlar uygulanabilir.

1.23.8 Sözlü Şikâyetler

- i. Bir hakem tarafından oyun alanında gerçek bir karara bağlanan herhangi bir karar nihaidir ve şikâyet veya protesto edilemez.
- ii. Yetkili makamın yanlış olma kararı aldığına inanarak bir beşli ya da bir başka kişi, kararı veren makamın kararının açıklanmasını isteyebilir. Açıklama tatmin edici değilse, sözlü bir şikâyetle bulunarak, meseleyi nazikçe ve formalite olmaksızın ilgili Etkinlik Disiplin Direktörüne taşıyabilir.

1.23.9 İtirazlar

Sözlü bir şikayet, bir yarışmacı yetkili tarafından yapılan bir işlemle ilgili olarak bir pentatlet veya ekip görevlisi tarafından yapılan memnuniyetsizliğin sözlü anlatımıdır.

- i. Sözlü bir şikayet kararı, Temyiz Jürisine itiraz edilebilir. Bir protesto, yarışma yetkilisinin aldığı bir karardan memnuniyetsizliğin bir ifadesidir. Tüm protestolar, ilgili maddeye istinaden yazılı olarak, İngilizce olarak yapılmalı ve söz konusu kararın on beşinci dakikasında yapılmalıdır.
- ii. Bir sonuçta bir hataya ya da bir sonraki olayda bir beş yüzlü kişinin başlama yerini etkileyen bir önceki olayda UIPM Rekabet Kurallarının ihlaline işaret ediyorsa, bir protesto sözlü olarak gündeme getirilebilir. Böyle bir şikayet, bir sonraki etkinliğin başlamasından en geç 20 dakika önce gönderilmelidir.
- iii. Tüm protesto gösterilerine 60 Euro'luk bir depozito yatırılmalı ya da eşdeğer toplam para konvertibl para birimi kullanılmalıdır. Başarılı bir protesto göstergesi olması halinde, protestoyu yükselten kişiye toplamı iadesi yapılır, haksız protesto olması durumunda bu depozitolar UIPM'nin mülkiyetine geçer.

1.23.10 İtiraz veya Temyizler Nedeniyle Yapılan Kesintiler

- i. İtiraz ekipmanın herhangi bir kontrolünü zorunlu kılmazsa, yarışma kesintiye uğramadan devam edecektir.
- ii. Temyiz Jürisi bir tekrar talimatı verirse, bu mümkün olan en kısa sürede gerçekleşecektir.
- iii. Böyle bir itiraz haksız sayılırsa, sporcu cezalandırılır.

**EK 1 – PWR
PUANLARI**

**PENTATLON
DÜNYA
SIRALAMASI
TABLOSU
FİNALİSTLER**

Yer	Yarışma Seviyeleri			
	1	2	3	4
1	80	60	40	20
2	75	55	36	17
3	70	51	33	15
4	66	48	31	13
5	63	46	29	11
6	60	44	27	10
7	58	42	25	9
8	56	40	23	8
9	54	39	22	7
10	52	38	21	6
11	50	37	20	5
12	48	36	19	4
13	46	35	18	3
14	44	34	17	2
15	42	33	16	1
16	40	32	15	1
17	39	31	14	1
18	38	30	13	1
19	37	29	12	1
20	36	28	11	1
21	35	27	10	1
22	34	26	9	1
23	33	25	8	1
24	32	24	7	1
25	31	23	6	1
26	30	22	5	1
27	29	21	4	1
28	28	20	3	1
29	27	19	2	1
30	26	18	1	1
31	25	17	1	1
32	24	16	1	1
33	23	15	1	1
34	22	14	1	1
35	21	13	1	1
36	20	12	1	1
37	19	11	1	1
38	18	10	1	1
39	17	9	1	1
40	16	8	1	1
41/42/43...	15/14/13....	7/6/5/.....	1/1/1....	1/1/1....



ESKRİM

BÖLÜM A

ETKİNLİK

2.1 ETKİNLİĞİN SUNUMU

1 Açıklama

2 Sık Kullanılan Terimler

2.2 MAKAMLAR

1 Eskrim Müdürü

2 Hakem

6 Havuz Tablası Puanlayıcılar

7 Tamirciler

3 Yer Hakemleri

4 Aparatların müfettişleri

5 Zaman Tutucular

8 Elektrik Hakemlik Ustaları

9 Tıbbi Çalışanlar

10 Bonus Round

2.3 ORGANİZASYON VE TAKVİM

1 Sıralama Roundu

1.1 Tekli Havuz

1.2 Isınma

1.3 Maçların Sırası

1.4 Vuruş Sayısı

1.5 Hücumlardan Sırası

2 Bonus Round

2.1 Maçlar

2.2 Başlangıç Listesi

2.3 Maçların Sırası

2.4 YARIŞMANIN UYGULANMASI

1 Pist İçinde Kontrol

2 Kuralsız teçhizat

3 Korumada sonuçlanmak

4 Maça Başlamak, Durmak ve Yeniden Başlamak

5 Maçın Süresi

6 Meçnin tutuluşu

7 Vuruş yapmak

8 Hedef

9 Hedefi Değiştirme ve Rakibi Geçme

10 Meçsiz el ve kolun Kullanımı

11 Pistin Sınırlarını Aşmak

12 Vuruşların Değerlendirilmesi

13 Vuruşların Geçerliliği veya Önceliği

14 Vuruşların İptal Edilmesi

15 Şüpheli Vuruşlar ve Çifte Zafer

16 Kazalar, Bir Pentatletin Çekilmesi

17 Sonuçların Tanınması

2.5 PUANLARIN HESAPLANMASI

2.6 İHLALLER VE CEZALAR

- 1 Sıralama Roundu
- 1.1 Bireysel Yarışmada alınan Puanlar
- 1.2 Bayrakta Alınan Puanlar
- 1.3 Beraberlik
- 1 Prensipler
- 2 Ceza Türleri

- 2 Bonus Round
- 2.1 Yarışmadan alınan Puanlar
- 2.2 Beraberlik
- 2.3 DNS/DNF
- 3 Suç Grupları

EKLER

EK 2A

CEZA TABLOSU

EK 2B

PUAN TABLOLARI

1. Bireysel
2. 2 Sporcu ile Bayrak

EK 2C

TAKIM DÖNGÜSÜ TABLOSU

EK 2D

ESKRİM MERDİVEN TURNUVASI 2014 TESTİ İÇİN KILAVUZ

ŞEKİLLER

Şekil 3

Hakem Sinyalleri ve Komutları



2

ETKİNLİK KURALLARI-ESKRİM

BÖLÜM A

ETKİNLİK

2.1 ETKİNLİĞİN SUNULMASI

2.1.1 Açıklama

- i. Eskrim Sıralamasında düzenlenen turnuva, elektrikli meç ile tek bir havuz şeklinde düzenlenmekte ve kapalı mekanlarda düzenlenmektedir. Eskrim sıralamasının açık havada yapılması halinde, bu açıkça yarışma davet mektubunda belirtilmelidir.
- ii. Olimpiyat Oyunları, Gençlik Olimpiyat Oyunları ve Dünya Kupası Finallerinde Eskrim Sıralaması Turu, her iki cinsiyet için Finallerden bir önceki gün gerçekleşir.
- iii. Eskrim Bonus Turu, tüm Kategori A yarışmalarının Bireysel Finaler ve Bayrak etkinliklerinde gerçekleşir ve bonus puanları için tek bir pistte bire bir formatta düzenlenir.
- iv. Eskrim Bonusu Turu, yüzme olayından sonra Olimpiyat Oyunları, Gençlik Olimpiyat Oyunları, Dünya Kupası Finalleri ve Dünya Şampiyonalarında binicilik etkinliğinden önce Binicilik / Lazer Koşusunun FOP'unda gerçekleştirilmelidir. Diğer tüm UIPM Kategori A yarışmalarında, özel şartlar altında eskrim Bonus Turu Eskrim FOP'da Eskrim Sıralamasının hemen ardından gerçekleştirilebilir. Böyle bir durumda, gösteri pisti, zemin ve seyirci koltukları da dahil olmak üzere özel bir kurulum yapılmalıdır.

2.1.2 Sık Kullanılan Terimler

- i. Maç ve Angajman: İki eskrimci arasındaki dostça yarışmaya angajman denir. Bir maç ise, sonucu belirlemek için toplam saldırı kaydedildiğinde gerçekleşir.
- ii. Maç: İki farklı takımın eskrimcileri arasındaki mücadele amaçlı yapılam maçlara eskrim maçı denir.
- iii. Yarışma: Bir yarışma, olayın galibi belirlemek için gereken maçların (bireysel yarışmalar) veya karşılaşmaların (bayrak takım yarışmaları) toplamıdır.
- iv. Eskrim süresi: "Eskrim süresi", tek bir eskrim eylemi gerçekleştirmek için gereken süreyi belirtir.
- v. Saldırı: Bir hareket tek bir eylemde gerçekleştirildiğinde basittir veya:
 - a) doğrudan (aynı hatta) veya
 - b) dolaylı (başka bir çizgide). Bir eylem, çeşitli hareketlerde uygulandığında bileşiktir.
- vi. Ripost: Bir ripost gerçekleşen eylem ve hangi hızla gerçekleştirildiğine bağlı olarak derhal veya gecikebilir şekilde olabilir. Ripost çeşitleri şunlardır:
 - a) Basit, düz
 - 1) Direkt riposte: Savuşturmanın yapıldığı çizgiyi terketmeden rakibe çarpan bir riposte.
 - 2) Bıçak boyunca Ripost: Savuşturma sonrasında bıçak boyunca sürterek düşmana çarpan ripost.
 - b) Basit, düz
 - 1) Çekilme yoluyla karşı saldırı: Rakibini, savuşturma çizgisinin zıttında çizgisinden rakibine çarpan bir ripost (yüksek çizgide oluşmuşsa rakibin meçnin altına veya savuşturma alçak hatta ise rakibin meçnin üstüne geçerek).
 - 2) Sinsi Ripost: Savuşturmanın olduğu çizginin karşı çizgisinde olacak şekilde rakibe vuran ripost (meç her zaman düşmanın sayısını geçmez).
- c) Bileşik: Birden fazla eskrim zamanında yapılmış olan karşı saldırı.

2.2 YETKİLİLER

2.2.1

LOC, aşağıdakilerden sorumlu bir Eskrim Direktörü atamalıdır:

- i. Eskrim aktivitesinin genel doğru davranışı;
- ii. Hakemin kararlarına karşı sözlü şikâyetlerde bulunma;
- iii. Hakem tarafından talep edilmesi halinde, olaydan yetkilileri ve izleyicileri hariç tutmak;
- iv. 2.2.2 - 2.2.9'da belirtilen tüm diğer yetkililerin ve yardımcılarının denetlenmesi.

2.2.2

Her piste bir hakem atanır ve gerekirse iki Hakem tarafından yardım edilebilir. Eskrim Direktörü yedekleri atamalıdır. Olimpiyat Oyunları ve Dünya Şampiyonasında hakemler, UIPM veya FIE tarafından tanınan Uluslararası Hakemler arasından seçilmelidir. Hakem aşağıdakilerden sorumludur:

- i. Meçin yönlerini ve ışık sinyallerinin görünümünü takip etmek için pist boyunca hareket ederek, maçı yönleltmek;
- ii. pentatlonların puanlarının söylenmesi
- iii. isabetleri değerlendirmek ve bir isabet vermeyi reddetmek veya ödüllendirmek;
- iv. Her brifing başında ve her ögenin değiştirilişinde her pentatlonun silah, teçhizat ve kıyafetlerini kontrol etmek;
- v. Bir takım temsilcisi ya da pentatlet tarafından talep edilmesi halinde, elektrik aparatının düzgün çalışıp çalışmadığının denetlenmesi, aparatın doğrulanması ve gerektiğinde herhangi bir arızanın tespit edilmesi ve;
- vi. başkanlık ettiği maçlarda düzeni korumak;
- vii. Eskrim yöneticisi tarafından Pentatletlere ceza puanı vererek veya onları etkinlikten çıkararak ve bekçilik görevlisi ve seyirciler dahil olmak üzere diğer herhangi bir kişinin çıkarılmasını talep etmek. Çıkarılma, uyarı olsun veya olmasın olabilir;
- viii. havuz formlarında bir eleme veya diskalifiye olayı kaydetmek. Pentatlet bu durumdan haberdar olmalıdır.

2.2.3

Zemin Hakimleri, silahın kullanılmadığı kolun herhangi bir kullanımı ve geçersiz bir yüzeyin bir eskrimci tarafından çarpmasının kullanılmasıyla ilgili olarak Hakemi bilgilendirmekle yükümlüdür.

2.2.4

Aparatların müfettişleri;

2.2.5

Zaman Tutucular

2.2.6

Havuz puan tabloları

2.2.7

Kişisel cihazlar ve elektrikli cihazlar gibi teknik tesisler için tamirciler;

2.2.8

Elektrik Hakeminde Uzmanlar;

2.2.9

Sağlık görevlisi;

2.2.10

Ayrıca, eskrim Bonus Turu için:

- i. İki çağrı odası ekipmanı Giysilerini, puan noktalarını, noktanın ağırlığını, yedek ekipmanı kontrol eden hakemler, çağrıda bulunanlardan önce piste hazır olduklarından emin olmaktan sorumludurlar.
- ii. İki Hakem Yardımcısı, sporcuların piste giriş yapmasından hemen önce sistem aydınlatması ve beki izolasyonu açısından pentatle oyuncularının meçlerini kontrol etmeye çalışırlar.



2.3 ORGANİZASYON

2.3.1 SIRALAMA ROUNDU

2.3.1.1 Tek Havuz

Havuzda, benzersiz ekipler, Ek 2C'de belirtildiği gibi önceden düzenlenmiş bir sırada bir araya gelirler. Etkinlik, mevcut pistleri aynı anda kullanarak turda gerçekleştirilir. Bütün takımlar her tura aynı anda başlarlar.

2.3.1.2

Yarışmadan önce LOC'a göre ısınma süresi verilir. Ya yarışma için FOP kullanılabilir ya da pistlerde ayrı ısınma yerleri oluşturulabilir.

2.3.1.3 Maçların Sırası

Bireysel müsabakalarda, bir takımdaki her bir pentatlet karşı takımdaki tüm pentatletlerle buluşması için maçlar yapılır. Aynı takımdaki pentatletler, ilk maçın başlangıcından önce diğer takımlarla (round 0) karşılaşmalıdırlar. Bayrak yarışmasında rakipler karşı takımda sadece aynı sayıda pentatlete rastlarlar.

2.3.1.4 Vuruş Sayısı

- Bireysel yarışmada, tüm maçlar, UIPM veya FIE tarafından onaylanmış bir tasarıma sahip bir elektrikli puanlama aparatı ile maçlar hakkında kesin vuruş üzerine karar verilecektir.
- Bayrak yarışmasında her maçın vuruş sayısı takım sayısına bağlıdır; her vuruş bir dakika sürer.

2.3.1.5 Maçların Sırası

Her grup için, beraberlik, TD tarafından bir numara çizilerek Pist No 1 için TM'de yapılacaktır. Bu birinci takım olacaktır. İngilizce alfabetik sırayla tanımlanan bir sonraki takım 2. takım olacaktır. Ekipler Ek 2C'de gösterilen pistlere yerleştirilecek. Bir ulusun bir yarışmaya veya gruba katılan 2 veya daha fazla takım varsa, Ek 2C'ye göre Eskrim etkinliğinin ilk turlarında bir araya geleceklerdir.

- Aynı takımın üyeleri arasındaki Bireysel yarışmada maçların sırası şöyledir:

- 3 eskrimci takımlar: 1-3, 2-1, 3-2
- 4 eskrimci takımlar: 1-3, 2-4, 2-1, 4-3, 1-4, 3-2.

- İki takım arasındaki bir maçtaki Bireysel yarışmada, karşılaşmaların sırası şöyledir:

- 2 eskrimci takımlar: 1-3, 1-4, 2-4, 2-3
- 3 eskrimci takımlar: 1-4, 2-5, 3-6, 5-1, 6-2, 4-3, 1-6, 2-4, 3-5
- 4 eskrimci takımlar: 3-8, 4-6, 1-7, 2-5, 6-3, 8-1, 5-4, 7-2, 1-6, 3-5, 2-8, 4-7, 5-1, 6-2, 7-3, 8-4.

- Bayrak yarışmasında 1 ve 2 rakamları, bu sıraya göre karşı takımda aynı rakamlara sahip olan bireylerle, 1 numara 1 numaraya karşı ve iki numara 2 numaraya karşı bu sıra ile karşılaşır.
- Bir Bireysel yarışmada toplam bayrakçı sayısı 20'den az ise, pistten ayrılmadan iki turu ard arda eskrim yapmaları gerekecektir. Bu durumda her maç bir dakika sürecektir. Tüm gruplar için isabetli vuruş sayısı aynı olmalıdır.
- Eskrim Direktörü veya piste Hakem kararıyla, maç zamanla devam ederse eskrimci veya takımlar iki pist üzerinde mücadele etmeli veya maçlarına devam etmelidir.

2.3.2 BONUS ROUND

2.3.2.1

Her bir karşılaşma, Bireysel olarak ve bayrak yarışında her bir takım içinde 30 saniyede bir isabetler yapılır.

2.3.2.2

Eskrim Bonusu Turu için Başlangıç Listesi, Eskrim Sıralaması Roundunun sonuçlarına dayanır. Pentatletler tarafından sıralama Turunda elde edilen puan, Bonus Turuna taşınır.

2.3.2.3 Order of Bouts

- İlk maç sonuncu sırada olan pentatlet / takım ile sonun bir üstünde yer alan (yani bir üst pozisyon) pentatlet / takıma karşı yapılır.
- Maçın galibi piste kalır ve hakem bir sonraki pentatleti / takımı çağırır ve bu da sondan başa doğru 3. sırada olmalıdır.
- Eskrim Bonusu Turu, bütün pentatletler yarışana kadar devam eder
- Röle yarışmasında sayı 1 ve 2, son iki yerleştirilen takımın ilk maçı için sıralamada, sayı 1'e karşı 1 numara, 2 numaraya karşı 2 numara olmak üzere karşı takımdan aynı numaraları taşıyanlarla karşılaşılır. Kazanan takım üyesi, bir sonraki takımın aynı numarasına (ör. 2-2) ile yarışmak için piste kalır.
- Karma Bayrakta, ekip üyeleri aynı cinsiyet rakibi ile karşılaşılır. Pistteki ilk pentatletler, son yerleştirilen ilk takımdaki kadın üyelerdir, daha sonra erkekler piste çıkar. Kazanan takım üyesi, bir sonraki takımın erkek takım üyesi ile yüzleşmek için piste kalır.

2.4 YARIŞMANIN UYGULANMASI

2.4.1

Piste Kontrol

- Silah, kıyafet ve teçhizatın nihai kontrolü, her maçın başlangıcında piste Hakem tarafından yapılır. Bu kontrol sırasında reddedilen elektrikli teçhizatlar, Organizasyon Komitesi tarafından atanmış bir testiste, ancak diğer tüm yarışmacıların ekipmanlarının kontrolü tamamlandıktan sonra onarılabilir.
- Hakem her durumda, her bir maçtan önce, her pentatlon giysisinde garanti etiketi bulunduğundan emin olacaktır; Her bir pentatletin uygun göğüs koruması kullandığından emin olacak; her pentatletin meçnin ve maskesinin işaretlendiğine bakacak; tellerin yalıtımının muhafazasının içindeki yalıtımı ile ve meçnin ucundaki yayların hareket ve basıncının kurallara uygun olduğundan emin olacaktır. Tellerin yalıtımını kontrol ederek, bir silah değiştirildiğinde yayın hareketleri ve yay basıncı tekrarlanacaktır.
- Hakem, her pentatletin, pist dışındaki başka bir pentatlet ile iletişim kurmasına izin verecek elektronik iletişim ekipmanına sahip olup olmadığını kontrol edecek, olmadığından emin olacaktır.
- Maçın başında, hakem, her bir pentatlet üyesinin ilgili pentatlon pistinin uygun ucuna yakın yerlerde (kontrol edilmiş) bu yedek teçhizatı yerleştirdiğini teyit eder.
- Eskrim Bonusu Turu için, pentatletler / takımlar, kontrollerin gerçekleştirileceği hariç, yukarıdaki kurallarla yarışacaklardır.

2.4.2 - kıyafet, nokta kursları, noktanın ağırlığı ve yedek donanım gibi çağrı odasında.

2.4.3 - sistem aydınlatması ve koruyucunun izolasyonu ile ilgili olarak piste girmeden hemen önce.

2.4.2 Uygun Teçhizat

- Bir pentatletin, bu Kurallara uymayan, UIPM Ekipman Yönetmeliği'ne uymayan veya herhangi bir arızalı bir ekipmanın olduğu tespit edildiğinde, ekipmana piste hakem tarafından derhal el konulacak ve kontrol edilecektir. Pentatlete, ancak kurallara göre düzeltme yapıldıktan sonra ve daha fazla kontrol yapıldıktan sonra geri verilecektir.
- Eğer bir maç sırasında ekipmanla ilgili bir usulsüzlük tespit edilirse ve bu maç sırasında koşullar, meç veya söz konusu vücut kablolarının çalışması durduysa, ceza uygulanmayacaktır. Bu tür arızalı ekipmanlarla yapılmış bir vuruş geçerlidir. Bir maç sırasında bulunan diğer tüm uygun teçhizatlarla, 2.6.3 i) Kuralına göre ceza uygulanır.
- Hakem, piste bir pentatlet görüldüğü takdirde, Madde 2.6.3 i) uyarınca cezalar uygulayacaktır.



- a) Kurallara ve Tüzüklere uygun olmayan tek bir düzenleme silahıyla
 - b) sadece bir düzenleyici gövde teliyle
 - c) işe yaramayan veya bir Kural veya Yönetmelik ile uyumlu olmayan bir silah veya gövde teliyle
 - d) Silahında guard pozisyonunda o anda kendini temsil eden ve eskrimde hazır olacak şekilde 1 cm'den daha fazla eğrisi olan
 - e) Kurallara uymayan kıyafetlerle.
- iv) Pistte bir pentatle belirldiğinde pentatlet tarafından kullanılan ekipmanın ön kontrol sırasında uygulanan işaretleri taşımadığı tespit edilirse Hakem aşağıdakileri yapar:
- a) eğer hatalı pentatlon herhangi bir vuruş isabet ettirdiyse, iptal edilir;
 - b) pentatleti Kural 2.6.3 ii) 'de belirtildiği şekilde cezalandırır;
 - c) Ekipmanın Kurallara ve Yönetmeliklere uymamasının ön kontrol kapsamına girmedigi tespit edilirse Hakem, Kural 2.6.3 ii) 'de belirtildiği şekilde pentatleti cezalandırır.
- v) Eğer pentatlet pistte ise ve kullandığı teçizatın şu şekilde olduğunu biliyor ise:
- a) ön kontrolünden geçmiş olsa da, kasten yapılabilecek veya ön kontrol sırasında taklit edilen veya aktarılan bir farklılığın olduğuna dair usulsüzlükleri gösterir ise;
 - b) isabet kayıtlarına müdahale etmek veya cihazın işlevini yerine getirmek için herhangi bir şekilde değiştirilmiş ise;
 - c) elektronik haberleşme teçizatı ile donatılmış ise (pistten bir kişinin brifing sırasında pentatlet ile iletişim kurmasına izin imkan sağlayacak şekilde), Hakem ekipmana derhal el koymalı ve görev uzmanı tarafından muayene ettirilmelidir. Görevli uzman kuralları ihlal etme gerçeğini teyit ederse Hakem, Kural 2.6.3 iv) 'de belirtildiği üzere pentatleti cezalandırır.
- i) Önce çağırılan pentatletler, Hakemin sağına gitmelidir.
- ii) Hakim her pentatleti, her pentatletin ön ayağı pistin merkez çizgisinden 2 metre uzakta olacak şekilde yerleştirir (yani, "on-guard" çizgilerinin arkasında).
- iii) Pentatletler, maçın başında veya daha sonra pistin genişliğinin merkezinde durarak "On Guard" pozisyonuna gelirler.
- iv) Bir maç sırasında "on guard" noktasına yerleştirildiğinde, iki pentatlet arasındaki mesafe, koruma pozisyonunda kollar düz ve meçler doğrultusunda, iki meçin noktalarının temas edemeyeceği şekilde olmalıdır.
- v) Pentatletler maç durdurulduğunda pistin arka çizgisinin arkasına, o çizginin önündeyken bir pentatlonun yer alacağı şekilde, "on guard" konumuna gelmeyecek şekilde yerleştirirler. Arka çizginin arkasında zaten bir ayağı olan bir pentatlet, tekrar on-guard pozisyonuna gelirken konumunu koruyacaktır.
- vi) Piste ait yanıl sınırları aşan bir pentatlet, pentatleti arka çizginin arkasına yerleştirirse ve onlara karşı vuruş puanına sebep olsa bile doğru mesafede "on guard" noktasına yerleştirilecektir.
- vii) Hakem "Engarde" ("On-Guard") emrini verdiğinde, pentatletler "On-Guard" pozisyonuna geçerler ve arkasından hakem "Etes-vous prêt?" sorusunu sorar ("Hazır mısınız?"). Olumlu bir cevap aldıktan sonra veya olumsuz cevap olmadığında hakem, eskrim için "Allez" ("Oyna") komutunu verir.
- viii) Pentatletler "Allez" ("Play") komutu Hakem tarafından verilmeye kadar doğru olarak "on-guard" durumunda olmalı ve hareketsiz kalmalıdır.
- i) Tamamıyla donatılmış ve yönetmeliklere uygun ve eskrimde hazır tüm ekipmanlarla donatılmış bir pentatlet veya ekip, olayın başlangıcına atanan zaman ve yerde bulunmalıdır.
- ii) Olay başlangıcına atanan yerde ve zamanda bir pentatlet hazır bulunmazsa, hakem tarafından pistte bir dakika aralıklarla iki defa tekrarlanır.

2.4.3

"On Guard"

noktasına gelmek

2.4.4

Maçı Başlatma,

Durdurma ve Yeniden

Başlatma

Üçüncü çağrı ile görünmeyen bir pentatlet, Kural 2.6.3 iv) 'de belirtildiği gibi cezalandırılır.

- iii) Maçta karşılaşması için önceden uyarı alan ve pistte hakem tarafından çağrıldığında yerine geçmeyen pentatlet, Kural 2.6.3 i'de belirtilen cezaya çarptırılır.
 - iv) Maçın başlangıcı "Allez" ("Oyna") kelimesiyle gösterilir. "Allez" ("Oyna") komutundan önce yapılan veya başlayan hareketler sayılmaz.
 - v) Pentatletlerin tekrar "on-guard" ve "Allez" ("Çal") komutu verildiği halde, 2 pentatletin bu emrinden sonra pasif bir tutum sürdürdüğü görülmesi ile, maç tam etkili olarak başlamamış sayılır. Maçın tam etkili olarak başlaması için, pentatletlerin kullanılan teçhizatı etkileyen bir eskrim eyleminde bulunmuş olmaları gerekmektedir.
 - vi) Maçın düzenli ve normal şartlarını değiştiren özel olaylar dışında, maç "Halte" ("Halt") kelimesinde durur.
 - vii) "Halte" ("Halt") komutu verilir verilmez bir pentatlet yeni bir işlem başlatamaz; yalnızca komutadan önce başlayan hareketi geçerli kalır.
 - viii) Eğer bir pentatlet "Halte" ("Halt") komutundan önce durursa ve vurulursa, isabet geçerlidir.
 - ix) Eskrimciler, pistte olsun veya olmasınlar, pistteki Hakem "Halte" ("Durdur") komutunu verene kadar maskeleri çıkarmamalıdır. Bu komutadan önce bir maskenin çıkarılması disiplin suçudur ve Madde 2.6.3 i) 'de belirtildiği gibi cezalandırılır.
 - x) Eşleştirme oyunu tehlikeli, karmaşalı veya Kurallara aykırı ise "Halte" ("Durdur") komutu da verilir, bir pentatlet silahsızlandırılmışsa veya pistten ayrılırsa veya çıkarken, pentatlet seyircilere veya Hakem'e çok yaklaşırsa verilebilir.
 - xi) "Allez" ("Play") ve "Halte" ("Halt") komutları arasında istisnai koşullar dışında hakem pistten bir pentatlet'in ayrılmasına izin vermemelidir. Pentatletler izinsiz ayrılırsa, Kural 2.6.3 i) 'de belirtilen cezaya çarptırılır.
- 2.4.5**
Maçların Süresi
- i) Bir maçın süresi, etkili süre, yani "Allez" ("Oyun") ve "Halte" ("Durdur") arasındaki toplam süre anlamına gelir.
 - ii) Maçın etkin süresi kesintileri içermeyecek şekilde tam bir dakikadır.
 - iii) Hakem tarafından piste verilen "Halte" ("Halt") komutunun öncesinde veya anında gelen bir vuruş ("coup lancé") geçerlidir.
 - iv) Maçın süresi hakem veya zaman tutan tarafından kaydedilir.
 - v) Eskrimciler, kayıt cihazında bir zaman kayıt cihazı görünmüyorsa Eskrim'in kesildiği her seferde kalan zamanı sorabilirler.

- vi) Eskrimciler saati sormak için maçı kesemez ve eğer yaparlarsa, Kural 2.6.3 i) uyarınca cezalandırılırlar.
- vii) Maçın kesintilerini uygunsuz bir şekilde uzatmaya çalışan eskrimciler, Kural 2.6.3 i) 'de belirtildiği şekilde cezalandırılacaktır.
- viii) Normal eskrim süresi esnasında, saat puanlama aparatıyla bağlantılıysa, bağlantı kesilmeden önce kayıtlı isabetleri iptal etmeden otomatik olarak bir sesli sinyal devre dışı bırakmalı ve puanlama aparatını kesmelidir. Sesli sinyalle maç durur.
- ix) Saat, puanlama aygıtına bağlı değilse, zaman tutan "Halte" ("Halt") bağlamalı veya maçı durduracak ses sinyalini çalıştırmalıdır; Bu durumda, gelen bir isabet geçerli değildir.
- x) Saatin başarısız olması veya zaman tutan tarafından bir hata olması halinde, Hakem ne kadar eskrim zamanının kaldığını tahmin etmelidir.

2.4.6
Meçi Tutmak

- i) Savunma yalnızca koruma ve bıçak ayrı ayrı veya birlikte kullanıldığında gerçekleştirilmelidir.
- ii) Kulpun özel bir cihazı veya eki veya özel şekli (örneğin ortopedik) bulunmuyorsa, bir pentatlet, meçi herhangi bir şekilde tutabilir ve maç sırasında elindeki konumu değiştirebilir. Bununla birlikte, meç, açık bir şekilde, kalıcı veya geçici olarak, fırlatılacak bir silah içerisine yerleştirilmemelidir. Eli sapı bırakmadan ve saldıran bir hareket sırasında öne arkaya doğru saplamadan kullanılmalıdır.

**2.4.7****Vuruş Yapmak**

- iii) Sapın özel bir cihaz veya ek parçası olduğunda veya özel bir şekle sahipse (örn. Ortopedik veya Fransız tutuş) meç, başparmak üst yüzeyinin meçin bıçaktaki olukla aynı düzlemde olacağı şekilde tutulmalıdır. Değilse kırmızı kart cezası uygulanır.
- iv) Meç yalnızca bir elle kullanılmalıdır. Elle veya kolda yaralanma durumunda, pistteki hakem özel izin verdiği takdirde, bir pentatlet, maçın sonuna kadar el değiştiremez.
- i) Meç itici bir silahtır. Saldırıları yalnızca uç nokta ile yapılır.
- ii) Pist üzerindeyken "Allez" (Oyna) ve "Halte" ("Durdur") arasında meçin iletken bir pist üzerinde sürüklenmesine izin vermek veya bırakmak yasaktır. Düzleştirmek için meç iletken piste herhangi bir zamanda yerleştirmek de yasaktır. Bu kuralın ihlali Kural 2.6.3 i) uyarınca cezalandırılacaktır.
- iii) Koşu ve / veya rakibin üzerinden geçerek ya da şiddetle ya da şiddet olmaksızın şiddetle ilerleyen bir caydırıcı saldırı, bir ya da birkaç ya da sistematik vücut-vücuda durumu olsa bile buna izin verilir. Bununla birlikte, rakibi iterek bir çok ile sonuçlanan bir caydırıcı saldırı, kasıtlı bir vahşet eylemi olarak kabul edilir ve Madde 2.6.3 i) uyarınca cezalandırılır.
- iv) Koşarak ve / veya vücut-vücuda durumu olmadan rakibini geçerek attığı bir caydırıcı saldırısı olması durumunda, piste hakem, muhtemel bir ripostu ihmal etmemek için çok erken "Halte" ilan etmemelidir. Böyle bir durumda caydırıcı bir saldırı sırasında düşmana vurmadan piste ait yan sınırları aşan pentatlet Madde 2.6.3 i) uyarınca cezalandırılır.
- v) Bir vücut-vücuda durumu meydana geldiğinde, bu da iki pentatletin birbirine derhal temas etmesi anlamına gelir; pistteki Hakem maçı durdurmalıdır.
- vi) Pentatlet, kasten saldırıya uğramaktan veya bir rakibi kaktaktan alıkoymak için bir vücut-vücuda durumuna girmesi yasaktır. Bu kural 2.6.3 i) uyarınca cezalandırılacaktır.
- vii) Pentatletler meçlerini doğru kullanabildikleri ve hakem eskrim aşamasını izleyebildiği sürece yakın mesafede eskrima izin verilir.
- viii) Düşüş ile sona eren eylemler geçerli değildir. Herhangi bir vuruş, diğer cezalar olmadan iptal edilmelidir.
- ix) Kural 2.6.3 i) veya 2.6.3 ii'ye göre tüm düzensiz eylemler (düzensiz eskrim, pistteki düzensiz hareketler, şiddetle elde edilen isabetler, darbe veya itmelerle yapılan hareketler, maske teçhizatının kötüye kullanılması) yasaktır ve cezalandırılır. Böyle bir suç oluşursa, arkasından pentatletin vurduğu herhangi bir vuruş iptal edilir.

2.4.8**Hedef**

Hedef, giysileri ve teçhizatı da dahil olmak üzere pentatletin tüm vücududur.

2.4.9**Hedefin Yerini****Değiştirme ve Rakibi****Geçme**

- i) Harekette silahsız bir el piste temas ederse bile, hedefin yerini alıp eğilmesine izin verilir.
- ii) Maç sırasında birinin rakibine arkasını dönmesi yasaktır. Böyle bir suç unsuru oluşursa, Hakem Kural 2.6.3 i) 'de belirtildiği gibi hataya düşen pentatleti cezalandırır ve attığı herhangi bir vuruş iptal edilir.
- iii) Bir pentatlet, bir karşılaşma sırasında rakibini tamamen geçtiğinde, pistteki hakem derhal "Halte" ("Halt") çağırmalı ve pentatletleri geçmeden önceki yerlerine götürmelidir.
- iv) Bir pentatlet oyuncusu rakipten geçerken isabet yapıldığında bu vuruş geçerli sayılır. Geçen hareketi yapan pentatlet tarafından bir rakibi geçtikten sonra yapılan vuruş iptal edilir ancak hemen yapılmış bir saldırı sonucunda pentatlet, rakibi dönmekte olsa bile bu vuruş geçerli sayılır.
- v) Eğer bir atış esnasında caydırıcı bir saldırı yapmış olan bir pentatlet, vuruş kaydedilmişse ve pistin aşırı sınırının ötesinde, hatları birleştiren bağları veya diğer bağlantı hattının yırtılmasına neden oluyorsa; alınan vuruş iptal edilmeyecektir.

2.4.10**Kılıç Dışı El ve Kolun Kullanımı**

- i) Saldırı veya savunma eylemi yapmak için kılıç-olmayan elin ve kolun kullanılması yasaktır. Böyle bir suç olursa, hatalı pentatlet tarafından yapılan vuruşlar iptal olur. Hakem, Kural 2.6.3 ii)'de belirtildiği gibi suçu işleyen pentatleti cezalandırır.
- ii) Dövüş sırasında pentatlet her koşulda, kılıç kullanmayan eliyle elektrikli ekipmanın herhangi bir parçasını tutmamalıdır. Böyle bir suç olursa, hataya düşen pentatlet tarafından atılan her bir vuruş silinir. Hakem Kural 2.6.3 i)'de belirtildiği gibi hatalı pentatleti cezalandırır.
- iii) Eğer maç boyunca hakem pentatletlerden birinin kılıcsız kollarından ve / veya elinden yararlandığını fark ederse Hakem, Eskrim Direktörü tarafından atanacak iki tarafsız hakemden yardım isteyebilir. Pistin her iki yanında birer tane olan bu hakemler, her pentatleti izleyecek ve ellerini kaldırarak veya pistte Hakem tarafından sorulduğunda, kılıç-olmayan kol veya elin kullanılıp kullanılmadığını belirtecektir.

2.4.11**Pist Sınırlarını Aşmak**

- i) Maçı Durdurma
 - a) Bir pentatlet, pistin yanal sınırlarından birinin üzerinden tek veya iki ayağıyla birden geçtiğinde, pistteki Hakem derhal "Halt" ("Halt") komutunu vermelidir.
 - b) Pentatlet her iki ayağından piste giderse, hakem sınır geçtikten sonra oluşan sınırı geçen pentatlet tarafından gelen bir vuruşla, çizgiyi geçtikten sonra, bu vuruşun basit ve acil bir eylem olması koşulu dışında olabilecek her şeyi iptal etmelidir.
 - c) Bununla birlikte, piste tek ayağı ile ayrılan pentatletin yapmış olduğu bir isabet eylemi, ancak "Halt" ("Durma") öncesi yapılması şartıyla geçerlidir.
 - d) Eğer pentatlet pistten iki ayağıyla birden ayrılırsa, ancak pistte en az bir ayak ile kalan pentatlet tarafından yapılan vuruş, çift vuruş durumunda bile geçerlidir.

ii) Arka Sınır

Pistin arka sınırını tamamen geçerek her iki ayağıyla arkada bırakan pentatlete karşı vuruş verilir.

iii) Yan Sınırlar

- a) Bir pentatlet, pistin yanal sınırlarından birini aşarsa, pistten ayrıldıkları noktadan bir metre geri adım atmalıdır; Saldırı sırasında pistten ayrılırlarsa saldırılarını başlattıklarında gördükleri pozisyona geri dönmeli ve daha sonra bir metre geri çekilmelidirler. Bu, pentatleti her iki ayağı da pistin arka sınırının ötesine atarsa bu pentatlet vurulmuş sayılır.
- b) Vurulmayı önlemek için pistin sınırlarından birini bir ya da iki ayağıyla geçen bir pentatlet - örn. Caydırıcı saldırı yaparken - Madde 2.6.3 ii) uyarınca cezalandırılır.
- c) Bir kaza sonucu (çarşıma veya dürtme gibi) sonucunda pistin sınırlarından birini istemeden geçen bir pentatlon cezalandırılmaz.

2.4.12**Vuruşların Değerlendirilmesi**

- i) Vuruşun önem derecesi, elektrikli aparatın göstergelerine göre ve gerektiğinde hakeme danışarak belirlenir.
- ii) Yalnızca kendi lambaları veya uzatma lambaları tarafından belirtildiği şekilde elektrikli aparatın göstergeleri bir vuruşun değerlendirilmesinde dikkate alınabilir. Hiçbir koşulda Hakem, elektrikli aparat tarafından isabetli uygun bir şekilde kaydedilmedikçe (MP 2017 Ekipman Yönetmelikleri 2.4 tarafından sağlananlar hariç) bir pentatletin vuruş aldığını beyan edemez.
- iii) Zemin Hakemi Kural 2.2.3'e göre bildirim yaparsa, vuran tarafın elektrikselsel aparat ile kaydedilen vurumu feshedecektir.

**2.4.13**

Vuruşların
Geçerliliği veya
Önceliği

2.4.14

Vuruşların İptali

- j) Maç durdurulduktan sonra Hakem, son eskrim aşamasını oluşturan hareketleri kısaca analiz eder.
 - ii) Hakemin, bir vuruşun önemliliğiyle ilgili bir karara ulaştıktan sonra, kuralları uygulayarak, hangi pentathlete vurulduğuna, her ikisine birden vurulduğuna (çift vuruş) veya geçerli bir vuruş olup olmadığına karar verecektir.
 - iii) Hakem, şekil 3'te gösterildiği gibi sinyalleri kullanmalıdır.
- i) Hakem aşağıdaki eylemler sonucunda kaydedilen isabetleri göz ardı eder:
 - a) "Allez" ("Oyun") komutundan önce veya "Halte" ("Durdurma") sonrasında yapılan vuruşlar;
 - b) Yalıtılmamış yerdeki meç veya vuruş noktalarının toplanmasından kaynaklanan vuruşlar
 - c) kendi ekipmanı da dahil olmak üzere rakip dışındaki herhangi bir nesne üzerinde yapılan vuruşlar
 - d) Kasıtlı olarak cihazını rakibinin yüzeyinden başka bir yüzeye çarparak bir isabet kaydetmesine neden olan herhangi bir pentatleter, Kural 2.6.3 ii)'de belirtildiği gibi cezalandırılır.
 - ii) Hakem, elektrikli ekipmanın muhtemel arızalarını dikkate almalıdır ve aşağıdaki durumlarda kayıtlı olan son çareyi iptal etmelidir:
 - a) Pentatletin korumasına karşı vuranın kaydedildiği ya da iletken pistte yapılan bir vuruş, cihazın vuruş kaydetmesine sebep olursa;
 - b) isabet kaydedilen pentatleter tarafından düzgün bir şekilde yapılan bir vuruş, cihazın vuruş kaydetmesine neden olmazsa;
 - c) eğer aparat, kendisine karşı olan bir pentatleter, örneğin bıçak üzerinde bir vuruş, rakibin bir miktar hareket etmesi veya pist üzerindeki titreşimin merkezi aygıtı iletilmesi yüzünden tesadüfen vuruş kaydediyorsa; ya da düzgün yapılan vuruştan başka herhangi bir sebep sonucunda oluşan vuruşlarda;
 - d) Bir isabetle, rakibinin yaptığı bir sonraki isabet iptal edilirse;
 - e) Bir çift vuruş kaydedilirse ancak bir vuruş geçerliyken diğeri geçerli değilse (rakip dışındaki yüzeyde yapılan vuruş veya pistten ayrılan bir vuruş gibi) sadece geçerli vuruş sayılır.
 - iii) Hakem, vuruşların iptali ile ilgili aşağıdaki kuralları da uygulamalıdır:
 - a) Yalnızca, sonradan ancak vuruşun kaydedildiği ve kendisinin başarısızlığı nedeniyle bir dezavantaja düşen pentatlet olduğu takdirde, cihazın arızalanmasının önündeki en son vuruş iptal edilebilir.
 - b) Başarısızlık, maç durdurulduktan hemen sonra, Hakemin gözetiminde ve kullanılan ekipmanın herhangi bir parçasını değiştirmeden yapılan testlerle belirlenmelidir.
 - c) Bu testlerle, bir hata yüzünden yargıda bir hata olasılığının olup olmadığını tespit edilir. Elektrikli teçhizatın içindeki bu hatanın yeri, iki pentatlet için de bir karara varmada önemsizdir.
 - d) Bir vuruşun iptalini haklı kılmak için sözkonusu başarısızlığın her test yapılırken tekrarlanmasına gerek yoktur, ancak bu hatanın Hakem tarafından en az bir kez şüphe imkânı olmaksızın oluşturulması zorunludur.
 - e) Hakem tarafından herhangi bir değişiklik yapılmasını veya değiştirilmesini sağlayan hakem tarafından karar verilmeden önce bir pentatlet eğer teçhizatda bir değişiklik yaparsa vuruşun iptali hakkını kaybeder. Benzer şekilde, tekrar güvence altına alındıktan sonra ve maç etkili bir şekilde yeniden başlatıldıktan sonra, bir pentatlet kendilerine karşı kaydedilen bir vuruşun iptali için hak iddia edemez.
 - f) Belirtilen olaylar, pentatleterinin vücut kablosunun çıkması sonucu olursa, ya elin

yakınında ya da pentatletin arkasında çekilmesi sonucunda ortaya çıkarsa, vuruşun iptali gerekçelendirilemez. Bununla birlikte, Kural B 2.10.2, iv) tarafından öngörülen güvenlik cihazı eksiğe veya çalışmıyorsa ve pentatletin arkasındaki tıpanın fişi prizden çekildiyse vuruş iptal edilmelidir.

- g) Bir pentatletin meçnin oksitleme, tutkal, boya veya başka malzemeden oluşan büyük veya küçük izolasyon alanlarına sahip olması sonucu rakibin isabetlerinin vuruşta sinyal vererebilir veya elektrik ucu kötü bir şekilde sonuna sabitlenmiştir olabilir bu durumda bıçağı gevşetmek veya elle sıkamak mümkün olmaz ve pentatlete yapılan kaydedilerin vuruşların iptalini sağlayamaz.
- h) Karşı vuruşa uğrayan bir pentatletin meçni kırması üzerine, isabet kaydedildikten sonra meçin kopması açıkça görülmedikçe vuruş iptal edilmelidir.
- i) Bir pentatlet, iletken pistini yerden yapılan bir vuruşla yırtar ve cihaz aynı anda rakibine isabet kaydederse vuruş iptal edilmelidir. Aynı kazayla meydana gelen nedenden dolayı, testler yapılamazsa, vuruş şüpheli olarak değerlendirilmelidir ve iptal edilmelidir.

2.4.15 Şüpheli Vuruşlar ve Çift Yenilgiler

- i) Hakem, kayıtlı olmayan ya da anormal şekilde kayıtlı olan isabetlere özellikle dikkat etmelidir. Bu gibi kusurlar tekrarlanırsa, pistteki Hakem ekipmanının bu Kurallara uygun olduğunu doğrulamak için bir uzman teknisyene danışmalıdır. Hakem, uzman onaylamadan önce pentatletin ekipmanının, herhangi bir şeyinin veya elektrikli cihazın tamamının değiştirilmemesini sağlar.
- ii) Hakem, iletken pistin durumunu denetlemelidir. İletken pistin içerdiği delikler vuruş kaydını etkileyebilecek veya kazalara neden olabilecek olursa, maçın başlatılmasına veya devam etmesine izin vermemelidirler.
- iii) Çift vuruşlar iptal edilir ve pentatletler çift vuruş gerçekleştiğinde tuttukları pozisyona getirilir.
- iv) Eğer çift vuruş kayıtlıysa ve bir vuruş geçerliyse ve diğeri geçerli değilse (rakip dışındaki yüzeyde yapılan vuruş veya pistten ayrılan bir vuruş gibi) sadece geçerli sayı yazılır.
- v) Karşı vuruşa katılan pentatlet oyuncusu tarafından yapılan vuruş kayıtları, rakibinin yaptığı bir vuruş tarafından iptal edilirse, yalnızca geçerli vuruş kaydedilir.
- vi) Kazanma vuruşu yapılmadan önce zaman sınırı sona ererse, her iki pentatlet da vurulmuş sayılır ve her ikisine de yenilgi alır.

2.4.16 Kazalar, Bir Pentatletin Çekilmesi

- i) Maç sırasında bir kaza meydana gelirse ve görevdeki sağlık görevlisi bir üyesi tarafından doğru bir şekilde onaylandıysa, pistteki hakem maçta 5 dakika ara verebilir. Bu mola görevdeki tıbbi personelin görüşlerini belirttiği andan itibaren ortaya çıkan kazanın tedavisi için kesinlikle ayrılmış olduğu andan itibaren verilen zamandır. Görevli sağlık görevlisi, beş dakika aradan önce veya sonuna gelindiğinde, pentatletin maça devam etmemesi gerektiğini düşünürse pentatlet yarışmadan çekilmelidir.
- ii) Günün geri kalanında, önceden izin verilmiş pentatletler, ancak başka bir yaralanma nedeniyle daha fazla mola verilmesine izin verilebilir.
- iii) Kramp da dahil olmak üzere, kırıklar için, bir pentatlet iyileşme için her birine ayrı 5 dakika ara alabilir.
- iv) Müsabakaya ara vermek isteyen pentatletin görevli sağlık görevlisi tarafından haksız yere mola istediği farkedilirse, Hakem tarafından Kural 2.6.2'ye göre cezalandırılır.
- v) Herhangi bir sebepten dolayı bir pentatlet, tek havuzun bitiminden önce çekilirse, sonuçlarının hepsi ve onun tüm rakiplerinin sonuçları göze alınmayacaktır. Zaferin puan değeri değiştirilmez.

2.4.17 Sonuçların Tanınması

Her maçtan hemen sonra hakem tüm skor tablosunu doldurmalı ve imzalamalıdır. Takım temsilcisi ve / veya pentatletler, sonuçların doğruluğunu kontrol etmeli ve Hakem tarafından kendilerine sunulan puan tablosunu imzalamalıdır. Bir takım temsilcisi veya pentatlet puan tablosunu imzaladığında, sonuç ile ilgili sözlü şikayet edilemez.



2.5 PUAN KAZANMA

Tüm UIPM müsabakalarında, Eskrim etkinliğindeki tüm karşılaşmalar, Madde 2.4.16 v) ve Madde 2.6.2 iii) c) 'de öngörülen durumlar dışında, bireysel ve takım sınıflandırmasına işaret eder.

2.5.1 Sıralama Roundu

2.5.1.1 Bireysel Yarışmada Puan

Kazanılan maçların % 70'i 250 puana karşılık gelir.
Bu numaranın altındaki veya üstündeki her zafer, bu Kurallara eklenmiş Puanlar tablosunda belirtildiği şekilde (Ek 2B) maç sayısına uygundur.
Zafersiz yarışmayı tamamlayan pentatlet, 0 (sıfır) puan almıştır.

2.5.1.2 Bayrak Yarışmasında Puanlar

Kazanılan maçların% 70'i 250 puana karşılık gelir.
Bu numaranın altındaki veya üstündeki her zafer, bu Kurallara eklenmiş Puanlar tablosunda (Ekler 2B2 ve 2B3) belirtilen maç sayısıyla uyumludur.

2.5.1.3 Beraberlik

Eskrim zaferleri sayısı arasında bir beraberlik olması durumunda, yer şu şekilde belirlenecektir:

- İki pentatlet arasında bir beraberlik varsa, aralarındaki maçı kazanan kişi
- İkiden fazla pentatlet arasında bir beraberlik olması halinde, ikisi arasındaki maçlarda en çok kazanan
- Eğer hala kesin olarak kazanan yoksa, en çok PWR puanına sahip olan sporcu daha yukarı yerleştirilir.

2.5.2 Bonus Round

Aletler / takımlar kaybettikleri zaman puan kaybetmezler.

2.5.2.1

Her maç kazanan pentatlet/takım 1 (bir) MP bonus puanı kazanır. Sıralama Esasında yer alan en üstteki pentatlet / takım, Eskrim Bonusu Turunda maçlarını kazanırsa çift bonus puan kazanır.

2.5.2.2 Tie break / çift yenilgi

- Çift mağlubiyet durumunda, maçın galibi başlangıç listesinde daha üst sıralara yerleşmiş pentatlettir.
- 2 maç sonrasında takım bayrak yarışında beraberlik olması durumunda, ikinci maçta yarışan pentatlet pistte kalır ve bir maç daha oynar. İlk vuruş yapan pentatlet kazanan taraf olur. Bu şekilde sporcular üç maçın en iyisi ile mücadele eder. 3. maçtan sonra hala bir beraberlik varsa, galip başlangıç listesinde daha üst sıralarda yer alan takımdır.

2.5.2.3 Başlamadan / Bitirmeden

- Bir pentatlet, Bonus turunda başlamıyorsa, pistteki pentatlet sonraki yerleştirilen pentatlere karşı savaşıacaktır.
- Bonus turunda herhangi bir nedenden ötürü başlamayan veya çekilemeyen pentatlet oyuncusu Eskrim disiplininden çıkarılır ve eskrimde sıfır puan alır (RR + BR). Rakip takımın puanı, sıralama ve bonus turunda değişmez.
- Bir pentatlet oyuncusu herhangi bir sebeple maçı tamamlamazsa, pistteki rakibi galip sayılacak ve bonus puan kazanacaktır.

2.6 İHLALLER VE CEZALAR

2.6.1 Prensipler

- Eskrimciler rakiplerine saygı göstermek zorundadır, her maçtan önce ve sonra birbirlerini, Hakemi ve izleyicileri selamlayacaklardır. Maçın sonunda ve hakem kararını verdikten sonra, pentatletler silahsız bir şekilde el sıkışmalıdırlar. Bunun yapılmaması Kural 2.6.3 v) 'de belirtilen cezaya çarptırılır. Bu hem Sıralama Turu hem de Bonus Turu için geçerlidir.

- ii) Eskrim olayındaki herkes düzgün durmalı ve yarışmanın sorunsuz çalışmasını engellememelidir. Modern Pentatlon yarışmasına girecek bir pentatlet, Eskrim Kurallarına ve Hakem kararlarına uymayı, Eskrim Direktörüne ve jüri üyelerine saygılı olmayı ve Hakemin emir ve koşullarına uymayı taahhüt eder. Bu kuralın ihlali Kural 2.6.3 i) ve 2.6.3 iii) uyarınca cezalandırılır.
- iii) Pentatletler, eskrim olayının sonuna kadar herhangi bir vuruş vermeden veya vuruş vererek tercih edilen taraf olmaya çalışmadan, mümkün olan en iyi sınıflandırmayı elde etmek için, sporcu benzeri bir şekilde, ellerinden gelenin en iyisini sportmençe uygulamalıdır. Bunun yapılmaması durumunda, Kural 2.6.3 ii) ve 2.6.3 iv) uyarınca cezalar uygulanır.
- iv) Eskrim esnasında bir rakibe, hakem veya hakemlere karşı şiddetli veya ikna edici bir eylemde bulunan ya da en üst düzeyde yetenekleriyle eskrim yapmayan veya rakibi ile hileli bir anlaşmadan kazanç sağlayan bir pentatlet, Kural 2.6.3 iv)'e göre elimine veya diskalifiye edilebilir.

2.6.2

Ceza Çeşitleri

- i) Pistte zemin kaybı ve vuruş vermeyi kabul etmeme veya alınmamış bir vuruşu isabet olarak gösterme dışında hangi suçların işlendiğine bağlı olarak uygulanacak üç ceza uygulanır. Beş suç grubu vardır. Bir hakem, aynı anda birkaç yol ile uğraşmış olan bir pentatleti cezalandırmak zorundaysa, en az ciddi olan suçuna ceza vermek ile başlamak durumundadır.
- ii) Cezalar birikimlidir ve maç için geçerlidir (beşinci grup hariç). Bazı suçlar, pentatletin attığı vuruşun iptal edilmesine neden olabilir. Maç sırasında sadece suçlarla bağlantılı şartlar altında atılan vuruşlar iptal edilebilir.
- iii) Cezalar aşağıdaki gibidir:
 - a) **Sarı Kart** ile gösterilen bir uyarı: Hakem pentatleti hatalı olarak tanımlar. Pentatlet, daha sonra bu şekilde yapmış olduğu eskrim şeklinin daha şiddetli bir cezaya çarptırılacağını bilmektedir.
 - b) Hakemin pentatletin hatalı olduğunu belirlemesinden sonra **Kırmızı Kart** ile Bonus Turunda gösterilmesiyle beraber Sıralama Turunda 10 Modern Pentatlon (MP) puan ve Bonus turunda 1 (bir) MP puanının azaltılması. Ayrıca, ikinci hücumun niteliğine göre Kırmızı kart sadece Kırmızı kart veya Siyah kart ile takip edilebilir.
 - c) Ellerinden alınma veya diskalifiye etme (bir pentatlet için rekabetten = eskrim olayında 0 puan) veya bir dışlanma (yarışmanın düzenini bozan herhangi bir kişinin yarışma mekanından) - **Siyah Kart** tarafından belirtilir ve burada hakem pentatleti veya bireyi hatalı olarak tanımlar.
- iv) Tüm cezalar, beş grup suçtan birini belirtmek suretiyle işlenen suç türüyle birlikte, maçın puan tablosunda (protokol) gösterilmeli ve not edilmelidir.

2.6.3

Suç Grupları (bkz. Ek 2A - CEZALAR TABLOSU)

- i) **İlk suç grubu**, Sarı Kart verilerek cezalandırılır (uyarı). Aynı maç sırasında pentatlet her iki grupta da aynı veya farklı bir hareket ederse, iki durumda da bir Kırmızı kartla cezalandırılır (Sıralama Turunda 10 MP puan ve Bonus turunda 1 puan MP puanı çıkarılır.) İkinci veya üçüncü gruba katılan bir suç yüzünden suçlu olan pentatlet bir Kırmızı Kart tarafından cezalandırılırsa, ilk gruba ilişkin ilk ihlal nedeniyle bir Kırmızı Kart daha alırlar.
- ii) **İkinci grup suçlar**: Birinci ve daha ileri ihlallerle Kırmızı Kart (Sıralama Turunda 10 MP puan ve Bonus Turda bir (bir) MP puan düşer) verilerek cezalandırılır.
- iii) **Üçüncü grup suç**: İlk ihlal, hata yapmış olan sporcu bir Kırmızı zaten almış olsa bile Birinci veya ikinci gruptaki suçların bir sonucu olarak kırmızı kart (Sıralama Turunda 10 MP puan ve Bonus Turda bir (1) MP puan kesintisi) verilerek cezalandırılır.



Aynı maç sırasında pentatlet bu grupta aynı veya farklı bir suç işlemişse, bir Siyah Kart ile cezalandırılır (eleme veya diskalifiye etme).

Yarışmanın düzenini bozan pistte olmayan herhangi bir kişi şunları alır:

- a) İlk ihlal üzerine, Maç Skoru belgesinde (protokol) kaydedilmesi ve Eskrim Direktörü ve UIPM TD / NTO tarafından kaydedilmesi gereken, tüm yarış için geçerli olan, Sarı Kart ile belirtilen bir uyarı;
 - b) Aynı yarış gününde ikinci bir ihlal durumunda bir Siyah Kart (Yarışma mekanının tamamen çıkarılmak). Hakem, pistte veya yakınında bulunan rahatsızlıktan dolayı en ciddi hallerde derhal çıkarabilir veya kovabilir.
- iv) Dördüncü suç grubu, ilk ihlali bir Siyah Kart belirterek cezalandırır (eleme, diskalifiye etme veya çıkarılma).
- v) Beşinci grup suç, ilk ihlal bir Kırmızı Kart (Sıralama Turunda 10 MP puan ve Bonus Turda 1 puan MP puanı) vererek cezalandırılır. Kural 2.6.1'de belirtildiği şekilde selam verme veya el sıkışmayı reddettiğinde:
- a) İlk ihlal kırmızı kart göstererek cezalandırılacaktır (Sıralama Turunda 10 MP puan ve Bonus Turda bir (bir) MP puanının kesilmesi) ve maç skor tablosunda (protokol) not edilmeli ve Eskrim Direktörü ve UIPM TD / NTO tarafından kaydedilmelidir;
 - b) İkinci ihlallerde bir Siyah Kart belirterek cezalandırılacaktır - eleme.

CEZA TABLOSU

ESKRİM

EK 2A

BİRİNCİ GRUP - İHLALLER (maç boyunca geçerli)	Madde	1 st İhlal	2 nd İhlal	3 rd & ve Devamı
(maç boyunca geçerli)	2.4.2 iii 2.6.3 i	Sarı Kart	Kırmızı Kart	Kırmızı Kart
Giyim / ekipman uyumlu değil, ikinci düzenleme silahının veya gövde telinin bulunmaması	2.4.2 iii 2.6.3 i			
Eskrimcinin ilk hakem çağrısında gelmemesi	2.4.4 iii) 2.6.3 i)			
Hakem "Durdur" demeden önce maskenin çıkarılması	2.4.4 iii) 2.6.3 i)			
İzinsiz pisti terketmek	2.4.4 ix) 2.6.3.i)			
Uygunşuz şekilde maçın kesilmesi veya uzatılması	2.4.4 xi) 2.6.3.i)			
iletken pistte silahı bükme, silah noktasını sürükleme, silah doğrultma	2.4.5 vi) vii) 2.6.3.i)			
Caydırıcı atak, şok etkisi yaratarak rakibini iter (*)	2.4.7 ii) 2.6.3 i)			
İtme, düzensiz eskrim, düzensiz hareketler, şiddetle yapılan vuruşlar, nöbet atışları, maske donanımının kötüye kullanımı (*)	2.4.7 iii) 2.6.3 i)			
Rakibe arkasını dönme (*)	2.4.7 vi) 2.4.7 ix) 2.6.3 i) or 2.6.3.ii)			
Dokunma, elektrikli teçhizatı tutma	2.4.9 ii) 2.6.3 i)			
Vurulmak için vücut-vücuda olma	2.4.10 ii) 2.6.3 i)			
Vurulmak için pistten ayrılma	2.4.7 vi) 2.6.3 i)			
Refusal to obey the Referee	2.4.7 iv) 2.4.11 iii) 2.6.3.i)			
Haksız yere itiraz	2.4.4 iii) 2.6.3 i)			

SECOND GROUP – OFFENCE	Article	1 st İhlal	2 nd İhlal	3 rd & ve sonrası
Görevli doktor tarafından kanıtlanmadan sakatlanma dolayısıyla maçın kesilmesi	2.4.16 iv)	Kırmızı Kart	Kırmızı Kart	Kırmızı Kart
Silah kontrol işaretlerinin bulunmaması (*)	2.4.2 iv			
Yanlış kavrama veya yanlış meç tutma	2.4.6 iii)			
Kılıçsız bir el / kol kullanımı (*)	2.4.10 i) 2.6.3 ii)			
Kasıtlı olarak düşmana vurmamak (*)	2.4.14 i d)			
Tehlikeli, şiddetli veya acımasız eylem, itme, vücut veya maske ile darbe	2.4.7 ix)			



ÜÇÜNCÜ GRUP İHLALLER (yarışma için geçerlidir)	Madde	1 st İhlal	2 nd İhlal
Sahte silah kontrol işaretleri, ekipmanın kasıtlı olarak değiştirilmesi (*)	2.4.2	Red card RR 10 pts / BR 1pt	Diskalifiye
Sporcunun piste girdiği zaman düzenin bozması	2.6.3 ii		
Koruyucu plastron altındaki koruyucuyu giyme veya giymeme	2.4.2 iii) e)		
Yarışma başlangıcında Hakem tarafından bir dakikalık aralıklarla üç defa çağrıldıktan sonra, sunum yapılmaması	2.4.4 ii) 2.6.3 ii	Eliminasyon (!)	
Pistte olmayan, düzeni rahatsız eden herhangi bir kişi	2.6.1 iii	Sarı (4)	Dışlanma (3)

DÖRDÜNCÜ GRUP İHLALLER	Madde	1 st İhlal	2 nd İhlal
Ekipmanla hile yapanlar	2.4.2	Diskalifiye Olmak (2)	
Sporculuğa karşı suç, gizli anlaşmadan kazanç, rakibe destek olmak	2.6.1 iii		
Kasıtlı acımasızlık	2.6.1 iv		
Sahtekar Eskrimcilik(*)	2.6.1 ii		
Elektronik haberleşme teçhizatı ile donatılmış Eskrimci, maç boyunca haberleşme için	2.4.2 v) c)		

BEŞİNCİ GRUP İHLALLER	Madde	1 st İhlal	2 nd İhlal
Ulusal renklerde bir kolçak takmamak	2.7.2 iv)	Kırmızı Kart RR 10 pts / BR 1pt	---
Soyadını ve Ulusal kod harflerini giymemek	2.7.2 iii)		
Selam veya el sıkışmayı reddetmek	2.6.1 i)		Siyah Kart (1)

Ceza Tablosu Yorumları:

(*) - Pentatlet tarafından atılan herhangi bir vuruşun iptal edilmesi

Sarı Kart - uyarı, maç için geçerli

Kırmızı Kart - Sıralama Turunda (RR) 10 MP puan veya Bonus Turda (BR) 1 MP puanın çıkarılması

Siyah Kart - Eleme, diskalifiye etme veya çıkarılma

1) Etkinlikten Elenme

2) Yarışmadan veya ağır vakalarda Şampiyonadan diskalifiye edilme

3) Çıkarılma = Yarışmadan diskalifiye etme veya Şiddet olaylarında şampiyonadan diskalifiye olma

4) Ciddiyetli hallerde, Hakem derhal kovabilir

.PUAN TABLOSU

ESKRİM

EK 2B1

1.

Formül: Kazanılan %70 maç 250 puana karşılık gelir.
Bu altının altında veya üstündeki her zafer, maç sayısına uygundur.

Örnek

36 pentatlet yarışıyor = 35 maç
70% maçların = 25 zafer = **250** MP puanı ± 1
zafer = ± 6 puan

Rakamlar:

- Sol sütun = 250 MP puanlık galibiyet sayısı
- orta sütun = maç sayısı
- sağ sütun = puan 1 galibiyet

250	maçlar	V Değeri
42	60	4
41	59	4
41	58	4
40	57	4
39	56	4
39	55	4
38	54	4
37	53	4
36	52	4
36	51	4
35	50	4
34	49	4
34	48	4

250	maçlar	V Değeri
33	47	5
32	46	5
32	45	5
31	44	5
30	43	5
29	42	5
29	41	5
28	40	5

250	maçlar	V Değeri
27	39	6
27	38	6
26	37	6
25	36	6
25	35	6
24	34	6
23	33	7
22	32	7
22	31	7
21	30	7

250	maçlar	V Değeri
20	29	8
20	28	8
19	27	8
18	26	8
18	25	8
17	24	8
16	23	8
15	22	9
15	21	9
14	20	9
13	19	9



2. BAYRAK

Örnek:

14 takım yarışıyor = 26 maç

maçların %70'i = 18 zafer = 250 MP puanı

 ± 1 zafer = ± 8 puan

Örnek:

24 takım yarışıyor = 46 maç

Maçların %70'i = 32 zafer = 250

1 zafer = ± 5 puan

takımlar	roundlar	maçlar/ atlet/ round	toplam maçlar/ atlet	toplam maçlar/ takım	250 puan= zaferler	Zafer Değeri
5	4	4	16	32	22	7
6	5	4	20	40	28	5
7	6	3	18	36	25	6
8	7	3	21	42	29	5
9	8	2	16	32	22	7
10	9	2	18	36	25	6
11	10	2	20	40	28	5
12	11	2	22	44	31	5
13	12	2	24	48	34	4
14	13	1	13	26	18	8
15	14	1	14	28	20	8
16	15	1	15	30	21	7
17	16	1	16	32	22	7
18	17	1	17	34	24	6
19	18	1	18	36	25	6
20	19	1	19	38	27	6
21	20	1	20	40	28	5
22	21	1	21	42	29	5
23	22	1	22	44	31	5
24	23	1	23	46	32	5

TAKIM DÖNGÜ
TABLOSU

Eğer eşit sayıda takım varsa, tüm takımlar her turda eskir.
1 numara takım her zaman pist A.'da kalır.
Örnek: 36 pentathletes = 18 takım = 17 tur

ESKRİM

Ek 2C

Pist									
Roundlar	A	B	C	D	E	F	G	H	I
0 + 1	1 - 18	2 - 17	3 - 16	4 - 15	5 - 14	6 - 13	7 - 12	8 - 11	9 - 10
2	1 - 17	18 - 16	2 - 15	3 - 14	4 - 13	5 - 12	6 - 11	7 - 10	8 - 9
3	1 - 16	17 - 15	18 - 14	2 - 13	3 - 12	4 - 11	5 - 10	6 - 9	7 - 8
4	1 - 15	16 - 14	17 - 13	18 - 12	2 - 11	3 - 10	4 - 9	5 - 8	6 - 7
5	1 - 14	15 - 13	16 - 12	17 - 11	18 - 10	2 - 9	3 - 8	4 - 7	5 - 6
6	1 - 13	14 - 12	15 - 11	16 - 10	17 - 9	18 - 8	2 - 7	3 - 6	4 - 5
7	1 - 12	13 - 11	14 - 10	15 - 9	16 - 8	17 - 7	18 - 6	2 - 5	3 - 4
8	1 - 11	12 - 10	13 - 9	14 - 8	15 - 7	16 - 6	17 - 5	18 - 4	2 - 3
9	1 - 10	11 - 9	12 - 8	13 - 7	14 - 6	15 - 5	16 - 4	17 - 3	18 - 2
10	1 - 9	10 - 8	11 - 7	12 - 6	13 - 5	14 - 4	15 - 3	16 - 2	17 - 18
11	1 - 8	9 - 7	10 - 6	11 - 5	12 - 4	13 - 3	14 - 2	15 - 18	16 - 17
12	1 - 7	8 - 6	9 - 5	10 - 4	11 - 3	12 - 2	13 - 18	14 - 17	15 - 16
13	1 - 6	7 - 5	8 - 4	9 - 3	10 - 2	11 - 18	12 - 17	13 - 16	14 - 15
14	1 - 5	6 - 4	7 - 3	8 - 2	9 - 18	10 - 17	11 - 16	12 - 15	13 - 14
15	1 - 4	5 - 3	6 - 2	7 - 18	8 - 17	9 - 16	10 - 15	11 - 14	12 - 13
16	1 - 3	4 - 2	5 - 18	6 - 17	7 - 16	8 - 15	9 - 14	10 - 13	11 - 12
17	1 - 2	3 - 18	4 - 17	5 - 16	6 - 15	7 - 14	8 - 13	9 - 12	10 - 11

Tek bir takım sayısı (örneğin 17) varsa, takımlardan biri her turda bulunur.

Pist									
Roundlar	A	B	C	D	E	F	G	H	Gerisi
0 + 1	1 – 17	2 – 16	3 - 15	4 - 14	5 - 13	6 - 12	7 - 11	8 - 10	9
2	17 – 16	1 – 15	2 - 14	3 - 13	4 - 12	5 - 11	6 -10	7 - 9	8
3	16 – 15	17 – 14	1 - 13	2 -12	3 - 11	4 - 10	5 - 9	6 - 8	7
4	15 – 14	16 – 13	17 - 12	1 - 11	2 - 10	3 - 9	4 - 8	5 - 7	6
5	vb.								
vb.									
16	3 – 2	4 – 1	5 - 17	6 - 16	7 - 15	8 - 14	9 - 13	10 - 12	11
17	2 – 1	3 – 17	4 - 16	5 - 15	6 - 14	7 - 13	8 - 12	9 - 11	10

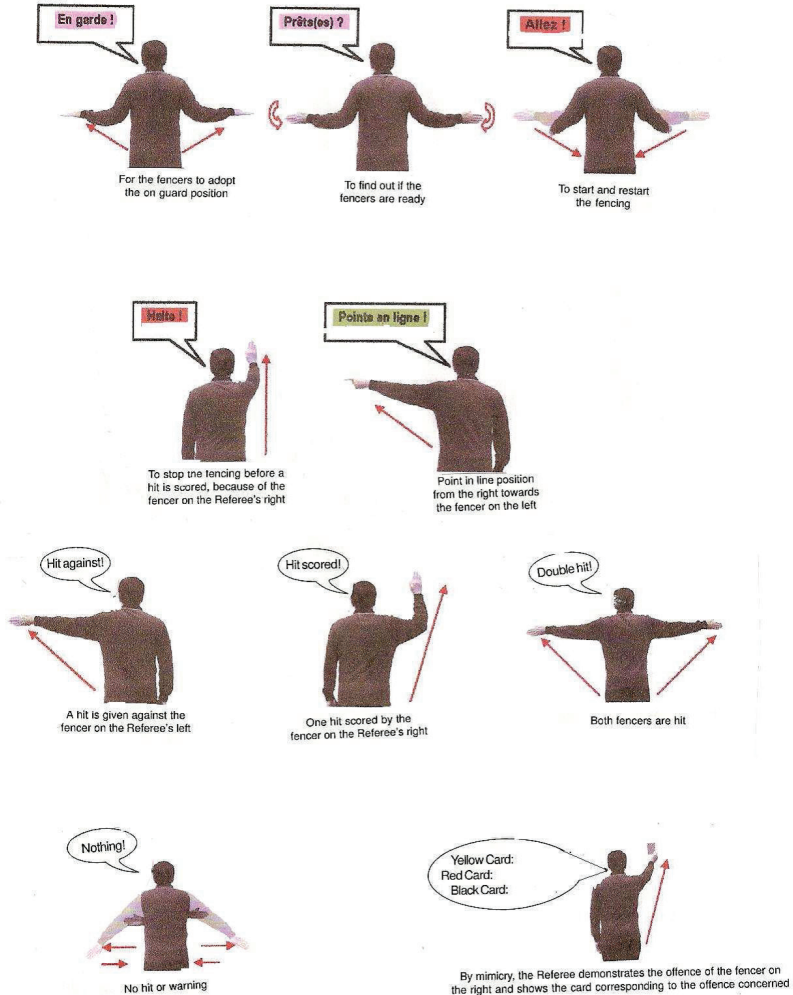


İki ya da daha fazla
takımlı Ulusal
Federasyonlar

LOC (veya bir ulus) yarışmaya katılan iki veya daha fazla ekibe sahip olduğunda, takımlar aşağıdaki öngörülen talimatlara uygun olarak eskrim oyununun ilk turlarında bir araya gelecektir:

Prensipler	Yarışmadaki Takımların Sayısı		
	16	17	18
Ev Sahibi Takım "A" - daima 2 numara	2	2	2
Ev sahibi ekip "B" - her zaman son fakat bir numaradır	15	16	17
Ev Sahibi Takım "C" - her zaman 4. sırada yer alır.	13	14	15
Ev Sahibi Takım "D" - her zaman sondan 6. numara	11	12	13
NF X: takım "A" daima sayı 3'tür.	3	3	3
takım "B" her zaman 3. sırada	14	15	16
NF Y: Takım "A" daima 8 numaralı	8	8	8
"B" takımı, ilk turda 8 numaraya en yakın olanıdır.	9	10	11

Bu şekilde bireysel takımlara verilen rakamlar, lotların çizimine dahil edilmez.



NOTES

1. The Referee analyses the fencing and announces his decisions by means of the signals and words above.
2. In following the fencing phrase the Referee uses the following words without making the signals: "Riposte!", "Counter-riposte!", "Remise!", "Reprise!", "Redouble!"
3. The fencers may politely ask the Referee for a more complete analysis of the fencing phrase.
4. Each signal must last 1-2 seconds, be expressive and be correctly made. Above they refer to the fencer on the Referee's right.

Figure 3. Referee signals and commands



YÜZMEK

BÖLÜM A

ETKİNLİK

3.1 ETKİNLİĞİN SUNUMU

1 Yüzme Etkinliği

2 Mesafeler

3.2 YETKİLİLER

1 Yüzme Direktörü
2 Hakem
3 Başlatıcı
4 Turların Şef Denetleyicisi
5 Tur Denetleyicileri

6 Parkur Katibi
7 Ulaşma Hakemleri
8 Ana Zaman Tutucular
9 Zaman Tutucular
10 Açıklayıcı

3.3 OLAYIN ORGANİZASYONU VE PROGRAMI

1 Eleme ve Kulvarlar
2 Açık Havuz

3 Çağrı Odasında Kontrol

3.4 YARIŞMANIN UYGULANMASI - PERFORMANSIN KARARI

1 Başlangıç

2 Bitiş

3.5 PUANLARIN VERİLMESİ

1 Zamanın Tutulması

2 Puanların Toplanması

3.6 İHLALLER VE CEZALAR

1 10 puan çıkarma
2 Eliminasyon

3 Diskalifiye Olma

BÖLÜM A

ETKİNLİKLER

Ek 3A	MESAFELER VE PUAN TABLOSU
Ek 3B1	CEZA TABLOSU
Ek 3B2	PUAN TABLOSU - Bireysel 200m - Bayrak 2x100m
Ek 3B3	PUAN TABLOSU - Bireysel 100m - Bayrak 2x50m
Ek 3B4	PUAN TABLOSU - Bireysel 50m - Bayrak 2x25m



3

ETKİNLİK KURALLARI-YÜZME

BÖLÜM A

ETKİNLİK

3.1 ETKİNLİĞİN SUNUMU

3.1.1 Yüzme Etkinlikleri

Yüzme etkinliği serbest bir etkinliktir. Pentatletler yüzebilir ve herhangi bir kulacı veya stili değiştirebilir. Dönme ve bitiş sırasında pentatletler, havuzun sonuna vücudunun bir kısmı ile dokunmalıdır.

3.1.2 Mesafeler

Yaş	Bireysel	Bayrak
Senior, Junior, 19 yaş altı, 17 yaş altı	200 m	2 x 100m
15 ve 13 yaş altı	100 m	2 x 50 m
11 ve 9 yaş altı	50 m	2 x 25 m

3.2 YETKİLİLER

Tüm resmi UIPM müsabakalarında, bir Yüzme Müdürü, bir Hakem, Başlatma Görevlisi, Yanlış Başlama Yardımcısı, Turların Baş Denetleyicisi, Dönüş Denetleyicisi, Varış Hakemleri, Kulvar Katipleri, Baş Zaman Tutucu, Zaman İşaretçileri ve Bir Duyurucu bulunmalıdır. Bir soru üzerine, ilgili yetkili tarafından verilen bir karar nihaidir.

3.2.1 Yüzme Direktörü

- atanan tüm yetkilileri görevlendirir ve görevlendirilen tüm yetkililerin faaliyetlerini yönetmekten ve koordine etmekten sorumludur.
- devam eden olayla ilgili olarak pentatlet/takım temsilcilerinden gelen sözlü şikayetleri kararlaştırır.

3.2.2 Hakem

- UIPM Yarışma Kurallarının uygulanmasının sorumluluğunu üstlenir ve etkinlikte, UIPM Kurallarının tümüne uyulmasını sağlamak için herhangi bir aşamada müdahale edebilir.
- mevcut ve çalışıyorsa, otomatik karargah teçhizatına danışarak yerleşimi belirler. Otomatik görevlendirme cihazı kullanılmazsa, Varış Hakemlerinin finiş sırasındaki kararı ve kaydedilen süreleri kabul etmiyorsa, yerleştirme kararı alır.
- pentatletler her kulvarın başında bir dizi kısa düdük sinyali gönderir ve yüzme giyimi dışındaki tüm giysileri çıkarmaya davet edilir ve daha sonra uzun bir düdük ile başlama bloğundaki konumlarını almaları gerekir.
- pentatletler ve yetkililer başlatmaya hazır olduklarında, başlangıç görevlisine uzatılmış bir kolla pentatletlerin Başlayıcının kontrolü altında olduğunu gösterir.
- önceki kulvardan alınan tüm veriler toplandıktan sonra zamanlayıcılara "net saatler" sinyali verir.

3.2.3 The Starter

- Hakem pentatletleri ona verene kadar sporcuların tam kontrolüne sahiptir.
- Başlangıcın ertelenmesi, bir emre itaatsizlik veya başlangıçta meydana gelen başka herhangi bir suistimal için bir sporcuyla hakeme bildirir.
- Hakemin kontrolüne bağlı olarak, başlama işleminin adil olup olmadığına

- karar verme yetkisine sahiptir. Başlama sinyali verildikten sonra, Başlayıcı düşüncesini değiştirmemelidir ve sporcuları geri çağırmamalıdır.
- iv) Zamanlayıcıların görebileceği ve pentatletlerin start sinyalini duyabilmesi için, başlangıç ucunun yaklaşık beş (5) metre içinde havuz kenarında durmalıdır.

3.2.4

Dönmelerin baş
Denetleyicisi

- i) dönüş müfettişlerinin olay sırasında görevlerini yerine getirmelerini sağlar.
- ii) herhangi bir ihlal meydana geldiğinde raporlarını alır ve derhal hakeme raporlar sunar.

3.2.5

Dönüşlerin
Denetleyicisi

- i) havuzun en ucundaki iki şerit için atanır ve pentatletlerin dönme ile ilgili kurallara uymalarını sağlar.
- ii) Baş Müfettiş'e herhangi bir ihlali bildirir.

3.2.6

Kulvar Katibi

- i) Her kulvardan önce pentatletleri toplar.
- ii) mayoları kontrol ederek, başlangıca gitmek için uyumsuz mayo giyen pentatletleri reddetmek.
- iii) başlangıca gitmek için vücutlarında yağ veya başka bir yağ solüsyonu kullanmış olan bir pentatleti reddedecektir.
- iv) her kulvardan önce pentatletlerin Başlangıç için hazır olduğundan emin olmaktan sorumludur.

3.2.7

Varış Hakimleri, pentatletlerin varış sırasını kaydeder.

3.2.8

Baş Zaman Tutucu

- i) havuzun başlangıç ucundaki tüm Zaman Görevlilerinin pozisyonlarını atar ve sorumlu oldukları şeritleri belirler.
- ii) ikisi de olay sırasında saati başlamayan ya da durdurulmayan herhangi bir Kronometre ile değiştirmesi için yönlendirilmesi gereken ya da herhangi bir nedenle zamanı kaydedemeyen iki Zaman Görevlisini atar.
- iii) her Zaman Müfettişinden kaydedilen zamanı gösteren bir kart toplar ve gerekirse saatlerini inceler.
- iv) her şerit için karttaki resmi zamanı inceler ve kaydeder.

3.2.9

Tüm resmi UIPM yarışmalarında her şerit için en az iki Zaman Görevlisi atanmalıdır. Zaman tutucularının sorumluluğu şu şekildedir:

- i) Onların şeridindeki pentatletlerin zamanını almak.
- ii) Saatlerini start sinyalinden başlatır ve şeritteki pentatlonları yarışın bitimine değiştiği anda durdurarak, yarışmayı tamamlar.
- iii) onların saatleri için kartlarındaki şeritlerini kaydedin ve istenirse saatlerini muayene için sunun.
- iv) "Saatleri temizleyin" sinyalini alana kadar saatlerini temizlememelidir.
- v) Havuz sonunda Dönüş Denetleyicisi olarak görev yapmalıdır

3.2.10

Sözcü, pentatletleri ve izleyicileri olayın gidişatı hakkında bilgilendirir. Özellikle, Sözcü, her atıştan önce sporcuları sunar, sporcuların bir önceki kulvardaki yüzme zamanlarını yayınlar, yanlış başlangıçları duyurur ve son kulvardan sonra, iki etkinlik ardından sonuçları ilan eder.

3.3

**ETKİNLİKLERİN
ORGANİZASYONU
VE PLANLANMASI**

3.3.1

Kulvarlar ve
Şeritler

- i) Pentatletler veya takımlar PWR yüzme zamanlarına göre yerleştirilecektir. Yüzme Bayrak yarışmalarında, başlangıç listeleri yüzme saatlerine göre düzenlenmektedir: önce önceki Bireysel yarışmaya göre, bireysel rekabet yoksa, daha sonra yüzme saatlerine göre PWR'lerinden bakılacaktır.



- ii) Pentatlet sporcusu bir PWR'de değilse, yüzme kulvarları, girişlerdeki yüzme sürelerine göre oluşturulacaktır.
- iii) Koç yokluğunda TD / NTO, giriş saatini yetkilendirebilir.
- iv) Final'de elemelerdeki zamanlarına göre yüzeceklerdir. Eleme sürelerinde bir bağlantı olması durumunda PWR yüzme zamanı Tie-break için kullanılacaktır. Her kulvarda en iyi zamana sahip sporcu, havuzun orta şeridinde yüzecektir.
- v) Her kulvardaki pentatletlerin sayısı mümkün olduğunca eşit kalmalı, daha sonra ihtiyaç duyulması halinde daha fazla atlet içermelidir.
- vi) LOC, teknik toplantıda kaç tane yüzücünün olacağını ve hangi şeritlerin kullanılacağını ve hangi şeritlerin kullanılmayacağını belirtmelidir.
- vii) Çift sayı olan 6, 8 veya 10 şeridin bulunduğu bir havuzda, orta şerit 3, 4 veya 5 olacaktır. Bir sonraki en hızlı yüzme zamanına sahip olan pentatlet soluna, sonra diğerleri bir sağa bir sola olmak üzere yüzme sürelerindeki azalma sırasına göre yerleştirir.
- viii) Atletler Çağrı Odası'nda kulvarlarla toplanır ve daha sonra başlangıç bloklarının yanında başlangıç çizgisine geçiş yaparlar. Bu yerde şerit 1'den başlayarak ayrı ayrı (en az şerit, isim ve millet) Sözcü tarafından sunulurlar.

3.3.2

Açık Havuz

Havuz en az 20 dakika ısınmak için açık olmalıdır. Tam zamanlar LOC tarafından ilan edilir. Sporcuların çağrı salonuna gittikleri sırada yarışma başlamadan 10 dakika önce havuz kapanmalıdır.

3.3.3

Çağrı Odasında Kontrol

Uygun olmayan mayo giymiş sporcu yarışmacılar, sunum başlamadan önce uygun mayo giymedikçe rekabet etme yetkisine sahip olmayacaklardır. sporcunun bu kurallara uymayı reddetmesi halinde diskalifiye etme uygulanacaktır. Vücutta yağ veya gres bulunan yarışmacılar hemen diskalifiye olurlar.

3.4

YARIŞMANIN UYGULANMASI, PERFORMANSIN DEĞERLENDİRİLMESİ

3.4.1

Başlangıç

- i) Başlangıç bir dalışla başlar. Hakemin uzun düdüğü çaldığında, pentatletler başlangıç bloğuna basmalı ve orda kalmalı. Başlangıç komutunda "İşaretlerinizi Alın" yazan sporcular, başlangıç bloğunun ön kısmında en az bir ayak olan bir başlangıç pozisyonunu hemen almalıdır. Tüm yarışmacılar hareketsizken Başlangıç, bir başlangıç tabancası, boynuz, düdük veya komut kullanarak start sinyali verir.
- ii) Yanlış başlama durumunda, sorumlu sporcu cezalandırılacak ve sıcaklığın seyri sırasında pentatletlerin veya takımın cezalandırılacağı bildirilecektir. Böyle yanlış bir başlangıç:
 - a) eğer bir sporcu, "İşaretlerinizi Alın" komutundan önce suya atlar ya da düşerse,
 - b) "Yerlerinizi alın" komutundan sonra, herhangi bir sporcu sinyal verilmeden önce suya düşerse; Bu durumda yanlış başlangıç halatı kullanılacaktır.
 - c) bir pentatlet başlangıç sinyalinden önce start hareketlerine başlarsa.
- iii) A pentathlete that is injured may start in the water holding the rail of the pool. A pentathlete whom, in the opinion of the referee, has been fouled in such a way that they have been impeded, must be allowed to swim again after an appropriate period of rest.

3.4.2

Yüzücünün bir kısmı, yarış boyunca suyun yüzeyini kıracaktır, ancak yüzücü dönme sırasında tamamen su altına girebilir ve başlangıçtan ve her turdan sonra en fazla 15 metre mesafe kalabilir. Bu noktada başın yüzeyi kırması gerekir.

3.4.3

Son

Bitirdikten sonra sporcular, hakem düdüğü ve el işaretleri ile çıkmalarına izin vermediği sürece, atandıkları şeritte suda kalacaklardır.

- i) Pentatletin suyu ön taraftan terk etmesine izin verilmez.
- ii) Pentatletin, Hakemin komutan önce yüzme hattından çıkmasına izin verilmez.
- iii) Son kulvar bittiği andan itibaren Hakem düdüğü çalar ve pentatletler havuzdan çıkmalıdır. Hakem yarışmanın bittiğini teyit edebilir ve havuzun bütün pentatletlere açık olmasına izin verir.

3.5**PUAN KAZANMA**

Puanlar ve pozisyonlar gerçek zamana göre belirlenir. Kategori A resmi UIPM yarışmalarında 1/100 saniye kayıt eden bir elektrikli zamanlama cihazı zorunludur.

3.5.1

Zamanın Tutulması

- i) FINA tarafından onaylanan otomatik yargılama ve zamanlama ekipmanı sağlandığında, her şerit için yerleştirme ve sürelerin belirlenmesi için kullanılması gerekir. Sonuçlar ve belirlenen zaman, Zaman Tutucularının kararlarına göre önceliklidir.
- ii) Otomatik Oda Ekipmanının bozulması veya mekanik arızalanması durumunda, Zaman Tutucuların kararları önceliklidir ve o kulvarda elle kaydedilen tüm zamanlar referans yapılmalıdır.
- iii) Bir şeritte iki zaman işleyicisi kullanıldığında ve kaydedilen süreler aynı değilse, kaydedilen iki sürenin ortalama süresi alınır. Şerit başına yalnızca bir zaman tutucu kullanılırsa, kaydedilen saat kabul edilen süre olacaktır.

3.5.2

Puanların

Hesaplanması

Skoru hesaplamak amacıyla zamanlar kaydedilecektir:

02: 30.00 - .49 = 250 puan
 02: 30.50 - .99 = 249 puan
 02: 31.00 - .49 = 248 puan.

3.6**İHLALLER VE CEZALAR****3.6.1**

Bir pentatle oyuncusu veya ekibi, aşağıdakiler için 10 puan düşüldükten sonra cezalandırılır:

- i) havuzun altına bir adım atarak.
- ii) dönerken vücudun bir kısmı ile havuzun sonuna değmek
- iii) şeritten çıkma işareti verilmeden önce yüzme şeridini terk etmek.
- iv) havuzdan ön taraftan çıkmak
- v) Son kulvar bittikten sonra, Hakemin izini beklemeden suya girerek.
- vi) Başlama sinyalinden önce atlama hareketlerinin başlaması veya atlama işareti veya "işaretlerinizi al" komutundan sonra ve start sinyalinden önce suya düşmesi.

3.6.2

Bir sporcu veya ekibi şunlar için elenir:

- i) 15 m sonra yüzeye çıkmadığı için
- ii) bir başlangıcının ertelenmesi, bir komuta itaatsizlik veya başlangıçta gerçekleşen başka bir suistimal için; "Yerlerinizi Alın" komutundan önce atlamak veya suyun içine düşmek.
- iii) yüzen eldivenler, paletler ve kanatçıklar gibi yüzme süresince yüzücünün hızı, dayanıklılığı veya süresine yardımcı olabilecek başka herhangi bir aygıtı kullanma.
- iv) Bayrak'da hatalı değişim

3.6.3

Bir pentatle oyuncusu diskalifiye edilir ve ekibi şu an için elenir:

- i) ilerlemelerini engellemek veya kasıtlı olarak erken bir başlangıç yapmak için başka bir sporcuyla, kasten ve niyetle itmek, yüzerek engellemek.
- ii) yağ veya gres kullanarak.
- iii) uygun mayo giymeyi reddetmek.



BÖLÜM D

EKLER

CEZA TABLOSU

YÜZME

Ek 3A

Pentatlet kuralları ihlal eder ve cezalandırılır:	Madde	Ceza
havuzun altına adım atmak	3.6.1 i)	10 Modern Pentatlon Puanının Düşürülme Şekli
dönerken havuzun sonuna değmeme hatası	3.2.6 ii)	
İşaret verilmeden şeritten veya sudan ayrılmak	3.4.3 iii)	
havuzdan ön tarafından çıkmak	3.4.2 i) 3.6.1 iv)	
Son kulvar bittikten sonra Hakemin izini beklemeden suya girerek	3.6.1 v)	
Start sinyalinin önce start hareketlerinin başlaması veya "işaretlerini al" komutundan sonra ve start sinyalinin önce suya atlama veya suya düşme	3.6.1 vi)	Eliminasyon
Yüzeyin üstüne çıkmadan 15 metre daha su altında yüzmek	3.6.2 i)	
bir başlangıcının ertelenmesi, bir komuta itaatsizlik veya başlangıçta gerçekleşen diğer suistimal	3.2.3 ii) 3.6.2 ii)	
"Yerlerinizi Alın" komutundan önce atlamak veya suyun içine düşmek;	3.4.1.ii) 3.6.2 iii)	
Bayrak'da hatalı değişim	3.6.2 v)	
sûratine, kaldırma gücüne veya dayanıklılığına yardımcı olabilecek cihazlar kullanmak (eldivenler, palanga, palet, bant vs)	3.6.2 iv) Ayrıca bkz. MP EQP Yönetmelikleri	Diskalifikasyon Ekibin elenmesi
isteyerek ve niyetle, başka bir sporcunun ilerlemesini engellemek için itmek, yüzmek veya engellemek	3.6.3 i)	
yağ veya gres kullanarak;	3.6.3 ii)	
uyumlu mayolar giymeyi reddetmek;	3.6.3 iii, 3.7	

(Not: açıklama ve uygulama için Bölüm 3.6'ya bakınız)

MESAFELER VE PUAN TABLOSU

Ek 3B1

Yaş	Bireysel	Bayrak	250 puan	Her 0.5 sn
Kıdemli, Genç, 19 yaşından küçük, 17 yaş altı	200 m	2 x 100m	2:30.00	+/- 1 puan
15 yaş altı, 13 yaş altı	100 m	2 x 50 m	1:20.00	+/- 1 puan
11 yaş altı, 9 yaş altı	50 m	2 x 25 m	0:45.00	+/- 1 puan

PUAN TABLOSU
YÜZME: 200m ve 2 x 100m
Ek 3B2

Erkekler ve Kadınlar Bireysel: Yaşlılar, Gençler, 19 ve 17 yaş altı
 Bayrak: Büyükle, Gençler, 19 ve 17 yaşından küçük

zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan
1.39.00	352	2.01.50	307	2.24.00	262	2.46.50	217	3.09.00	172	3.31.50	127	3.54.00	82	4.16.50	37
1.39.50	351	2.02.00	306	2.24.50	261	2.47.00	216	3.09.50	171	3.32.00	126	3.54.50	81	4.17.00	36
<u>1.40.00</u>	350	2.02.50	305	<u>2.25.00</u>	260	2.47.50	215	<u>3.10.00</u>	170	3.32.50	125	<u>3.55.00</u>	80	4.17.50	35
1.40.50	349	2.03.00	304	2.25.50	259	2.48.00	214	3.10.50	169	3.33.00	124	3.55.50	79	4.18.00	34
1.41.00	348	2.03.50	303	2.26.00	258	2.48.50	213	3.11.00	168	3.33.50	123	3.56.00	78	4.18.50	33
1.41.50	347	2.04.00	302	2.26.50	257	2.49.00	212	3.11.50	167	3.34.00	122	3.56.50	77	4.19.00	32
1.42.00	346	2.04.50	301	2.27.00	256	2.49.50	211	3.12.00	166	3.34.50	121	3.57.00	76	4.19.50	31
1.42.50	345	<u>2.05.00</u>	300	2.27.50	255	<u>2.50.00</u>	210	3.12.50	165	<u>3.35.00</u>	120	3.57.50	75	<u>4.20.00</u>	30
1.43.00	344	2.05.50	299	2.28.00	254	2.50.50	209	3.13.00	164	3.35.50	119	3.58.00	74	4.20.50	29
1.43.50	343	2.06.00	298	2.28.50	253	2.51.00	208	3.13.50	163	3.36.00	118	3.58.50	73	4.21.00	28
1.44.00	342	2.06.50	297	2.29.00	252	2.51.50	207	3.14.00	162	3.36.50	117	3.59.00	72	4.21.50	27
1.44.50	341	2.07.00	296	2.29.50	251	2.52.00	206	3.14.50	161	3.37.00	116	3.59.50	71	4.22.00	26
<u>1.45.00</u>	340	2.07.50	295	<u>2.30.00</u>	250	2.52.50	205	<u>3.15.00</u>	160	3.37.50	115	<u>4.00.00</u>	70	4.22.50	25
1.45.50	339	2.08.00	294	2.30.50	249	2.53.00	204	3.15.50	159	3.38.00	114	4.00.50	69	4.23.00	24
1.46.00	338	2.08.50	293	2.31.00	248	2.53.50	203	3.16.00	158	3.38.50	113	4.01.00	68	4.23.50	23
1.46.50	337	2.09.00	292	2.31.50	247	2.54.00	202	3.16.50	157	3.39.00	112	4.01.50	67	4.24.00	22
1.47.00	336	2.09.50	291	2.32.00	246	2.54.50	201	3.17.00	156	3.39.50	111	4.02.00	66	4.24.50	21
1.47.50	335	<u>2.10.00</u>	290	2.32.50	245	<u>2.55.00</u>	200	3.17.50	155	<u>3.40.00</u>	110	4.02.50	65	<u>4.25.00</u>	20
1.48.00	334	2.10.50	289	2.33.00	244	2.55.50	199	3.18.00	154	3.40.50	109	4.03.00	64	4.25.50	19
1.48.50	333	2.11.00	288	2.33.50	243	2.56.00	198	3.18.50	153	3.41.00	108	4.03.50	63	4.26.00	18
1.49.00	332	2.11.50	287	2.34.00	242	2.56.50	197	3.19.00	152	3.41.50	107	4.04.00	62	4.26.50	17
1.49.50	331	2.12.00	286	2.34.50	241	2.57.00	196	3.19.50	151	3.42.00	106	4.04.50	61	4.27.00	16
<u>1.50.00</u>	330	2.12.50	285	<u>2.35.00</u>	240	2.57.50	195	<u>3.20.00</u>	150	3.42.50	105	<u>4.05.00</u>	60	4.27.50	15
1.50.50	329	2.13.00	284	2.35.50	239	2.58.00	194	3.20.50	149	3.43.00	104	4.05.50	59	4.28.00	14
1.51.00	328	2.13.50	283	2.36.00	238	2.58.50	193	3.21.00	148	3.43.50	103	4.06.00	58	4.28.50	13
1.51.50	327	2.14.00	282	2.36.50	237	2.59.00	192	3.21.50	147	3.44.00	102	4.06.50	57	4.29.00	12
1.52.00	326	2.14.50	281	2.37.00	236	2.59.50	191	3.22.00	146	3.44.50	101	4.07.00	56	4.29.50	11
1.52.50	325	<u>2.15.00</u>	280	2.37.50	235	<u>3.00.00</u>	190	3.22.50	145	<u>3.45.00</u>	100	4.07.50	55	<u>4.30.00</u>	10
1.53.00	324	2.15.50	279	2.38.00	234	3.00.50	189	3.23.00	144	3.45.50	99	4.08.00	54	4.30.50	9
1.53.50	323	2.16.00	278	2.38.50	233	3.01.00	188	3.23.50	143	3.46.00	98	4.08.50	53	4.31.00	8
1.54.00	322	2.16.50	277	2.39.00	232	3.01.50	187	3.24.00	142	3.46.50	97	4.09.00	52	4.31.50	7
1.54.50	321	2.17.00	276	2.39.50	231	3.02.00	186	3.24.50	141	3.47.00	96	4.09.50	51	4.32.00	6
<u>1.55.00</u>	320	2.17.50	275	<u>2.40.00</u>	230	3.02.50	185	<u>3.25.00</u>	140	3.47.50	95	<u>4.10.00</u>	50	4.32.50	5
1.55.50	319	2.18.00	274	2.40.50	229	3.03.00	184	3.25.50	139	3.48.00	94	4.10.50	49	4.33.00	4
1.56.00	318	2.18.50	273	2.41.00	228	3.03.50	183	3.26.00	138	3.48.50	93	4.11.00	48	4.33.50	3
1.56.50	317	2.19.00	272	2.41.50	227	3.04.00	182	3.26.50	137	3.49.00	92	4.11.50	47	4.34.00	2
1.57.00	316	2.19.50	271	2.42.00	226	3.04.50	181	3.27.00	136	3.49.50	91	4.12.00	46	4.34.50	1
1.57.50	315	<u>2.20.00</u>	270	2.42.50	225	<u>3.05.00</u>	180	3.27.50	135	<u>3.50.00</u>	90	4.12.50	45	<u>4.35.00</u>	0
1.58.00	314	2.20.50	269	2.43.00	224	3.05.50	179	3.28.00	134	3.50.50	89	4.13.00	44		
1.58.50	313	2.21.00	268	2.43.50	223	3.06.00	178	3.28.50	133	3.51.00	88	4.13.50	43		
1.59.00	312	2.21.50	267	2.44.00	222	3.06.50	177	3.29.00	132	3.51.50	87	4.14.00	42		
1.59.50	311	2.22.00	266	2.44.50	221	3.07.00	176	3.29.50	131	3.52.00	86	4.14.50	41		
<u>2.00.00</u>	310	2.22.50	265	<u>2.45.00</u>	220	3.07.50	175	<u>3.30.00</u>	130	3.52.50	85	<u>4.15.00</u>	40		
2.00.50	309	2.23.00	264	2.45.50	219	3.08.00	174	3.30.50	129	3.53.00	84	4.15.50	39		
2.01.00	308	2.23.50	263	2.46.00	218	3.08.50	173	3.31.00	128	3.53.50	83	4.16.00	38		



PUAN TABLOSU
YÜZME: 100m ve 2 x 50m
Ek 3B3

15 ve 13 yaş altındaki Bireysel Erkek ve Kızlar
Bayrak 15 ve 13 yaşın altında

zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan
0.46.00	318	1.08.50	273	1.31.00	228	1.53.50	183	2.16.00	138	2.38.50	93	3.01.00	48	3.23.50	3		
0.46.50	317	1.09.00	272	1.31.50	227	1.54.00	182	2.16.50	137	2.39.00	92	3.01.50	47	3.24.00	2		
0.47.00	316	1.09.50	271	1.32.00	226	1.54.50	181	2.17.00	136	2.39.50	91	3.02.00	46	3.24.50	1		
0.47.50	315	<u>1.10.00</u>	270	1.32.50	225	<u>1.55.00</u>	180	2.17.50	135	2.40.00	90	3.02.50	45	<u>3.25.00</u>	0		
0.48.00	314	1.10.50	269	1.33.00	224	1.55.50	179	2.18.00	134	2.40.50	89	3.03.00	44				
0.48.50	313	1.11.00	268	1.33.50	223	1.56.00	178	2.18.50	133	2.41.00	88	3.03.50	43				
0.49.00	312	1.11.50	267	1.34.00	222	1.56.50	177	2.19.00	132	2.41.50	87	3.04.00	42				
0.49.50	311	1.12.00	266	1.34.50	221	1.57.00	176	2.19.50	131	2.42.00	86	3.04.50	41				
<u>0.50.00</u>	310	1.12.50	265	<u>1.35.00</u>	220	1.57.50	175	<u>2.20.00</u>	130	2.42.50	85	<u>3.05.00</u>	40				
0.50.50	309	1.13.00	264	1.35.50	219	1.58.00	174	2.20.50	129	2.43.00	84	3.05.50	39				
0.51.00	308	1.13.50	263	1.36.00	218	1.58.50	173	2.21.00	128	2.43.50	83	3.06.00	38				
0.51.50	307	1.14.00	262	1.36.50	217	1.59.00	172	2.21.50	127	2.44.00	82	3.06.50	37				
0.52.00	306	1.14.50	261	1.37.00	216	1.59.50	171	2.22.00	126	2.44.50	81	3.07.00	36				
0.52.50	305	<u>1.15.00</u>	260	1.37.50	215	<u>2.00.00</u>	170	2.22.50	125	<u>2.45.00</u>	80	3.07.50	35				
0.53.00	304	1.15.50	259	1.38.00	214	2.00.50	169	2.23.00	124	2.45.50	79	3.08.00	34				
0.53.50	303	1.16.00	258	1.38.50	213	2.01.00	168	2.23.50	123	2.46.00	78	3.08.50	33				
0.54.00	302	1.16.50	257	1.39.00	212	2.01.50	167	2.24.00	122	2.46.50	77	3.09.00	32				
0.54.50	301	1.17.00	256	1.39.50	211	2.02.00	166	2.24.50	121	2.47.00	76	3.09.50	31				
<u>0.55.00</u>	300	1.17.50	255	<u>1.40.00</u>	210	2.02.50	165	<u>2.25.00</u>	120	2.47.50	75	<u>3.10.00</u>	30				
0.55.50	299	1.18.00	254	1.40.50	209	2.03.00	164	2.25.50	119	2.48.00	74	3.10.50	29				
0.56.00	298	1.18.50	253	1.41.00	208	2.03.50	163	2.26.00	118	2.48.50	73	3.11.00	28				
0.56.50	297	1.19.00	252	1.41.50	207	2.04.00	162	2.26.50	117	2.49.00	72	3.11.50	27				
0.57.00	296	1.19.50	251	1.42.00	206	2.04.50	161	2.27.00	116	2.49.50	71	3.12.00	26				
0.57.50	295	<u>1.20.00</u>	<u>250</u>	1.42.50	205	<u>2.05.00</u>	160	2.27.50	115	<u>2.50.00</u>	70	3.12.50	25				
0.58.00	294	1.20.50	249	1.43.00	204	2.05.50	159	2.28.00	114	2.50.50	69	3.13.00	24				
0.58.50	293	1.21.00	248	1.43.50	203	2.06.00	158	2.28.50	113	2.51.00	68	3.13.50	23				
0.59.00	292	1.21.50	247	1.44.00	202	2.06.50	157	2.29.00	112	2.51.50	67	3.14.00	22				
0.59.50	291	1.22.00	246	1.44.50	201	2.07.00	156	2.29.50	111	2.52.00	66	3.14.50	21				
<u>1.00.00</u>	290	1.22.50	245	<u>1.45.00</u>	200	2.07.50	155	<u>2.30.00</u>	110	2.52.50	65	<u>3.15.00</u>	20				
1.00.50	289	1.23.00	244	1.45.50	199	2.08.00	154	2.30.50	109	2.53.00	64	3.15.50	19				
1.01.00	288	1.23.50	243	1.46.00	198	2.08.50	153	2.31.00	108	2.53.50	63	3.16.00	18				
1.01.50	287	1.24.00	242	1.46.50	197	2.09.00	152	2.31.50	107	2.54.00	62	3.16.50	17				
1.02.00	286	1.24.50	241	1.47.00	196	2.09.50	151	2.32.00	106	2.54.50	61	3.17.00	16				
1.02.50	285	<u>1.25.00</u>	240	1.47.50	195	<u>2.10.00</u>	150	2.32.50	105	<u>2.55.00</u>	60	3.17.50	15				
1.03.00	284	1.25.50	239	1.48.00	194	2.10.50	149	2.33.00	104	2.55.50	59	3.18.00	14				
1.03.50	283	1.26.00	238	1.48.50	193	2.11.00	148	2.33.50	103	2.56.00	58	3.18.50	13				
1.04.00	282	1.26.50	237	1.49.00	192	2.11.50	147	2.34.00	102	2.56.50	57	3.19.00	12				
1.04.50	281	1.27.00	236	1.49.50	191	2.12.00	146	2.34.50	101	2.57.00	56	3.19.50	11				
<u>1.05.00</u>	280	1.27.50	235	<u>1.50.00</u>	190	2.12.50	145	<u>2.35.00</u>	100	2.57.50	55	<u>3.20.00</u>	10				
1.05.50	279	1.28.00	234	1.50.50	189	2.13.00	144	2.35.50	99	2.58.00	54	3.20.50	9				
1.06.00	278	1.28.50	233	1.51.00	188	2.13.50	143	2.36.00	98	2.58.50	53	3.21.00	8				
1.06.50	277	1.29.00	232	1.51.50	187	2.14.00	142	2.36.50	97	2.59.00	52	3.21.50	7				
1.07.00	276	1.29.50	231	1.52.00	186	2.14.50	141	2.37.00	96	2.59.50	51	3.22.00	6				
1.07.50	275	<u>1.30.00</u>	230	1.52.50	185	<u>2.15.00</u>	140	2.37.50	95	<u>3.00.00</u>	50	3.22.50	5				
1.08.00	274	1.30.50	229	1.53.00	184	2.15.50	139	2.38.00	94	3.00.50	49	3.23.00	4				

PUAN TABLOSU
YÜZME: 50m ve 2 x 25m
Ek 3B4

11 ve 9 Yaş Altı Bireysel, Erkek ve Kız Çocukları
11 ve 9 Yaş Altı Bayrak

zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan	zaman	puan
0.22.50	295	<u>0.45.00</u>	250	1.07.50	205	<u>1.30.00</u>	160	1.52.50	115	<u>2.15.00</u>	70	2.37.50	25
0.23.00	294	0.45.50	249	1.08.00	204	1.30.50	159	1.53.00	114	2.15.50	69	2.38.00	24
0.23.50	293	0.46.00	248	1.08.50	203	1.31.00	158	1.53.50	113	2.16.00	68	2.38.50	23
0.24.00	292	0.46.50	247	1.09.00	202	1.31.50	157	1.54.00	112	2.16.50	67	2.39.00	22
0.24.50	291	0.47.00	246	1.09.50	201	1.32.00	156	1.54.50	111	2.17.00	66	2.39.50	21
<u>0.25.00</u>	290	0.47.50	245	<u>1.10.00</u>	200	1.32.50	155	<u>1.55.00</u>	110	2.17.50	65	<u>2.40.00</u>	20
0.25.50	289	0.48.00	244	1.10.50	199	1.33.00	154	1.55.50	109	2.18.00	64	2.40.50	19
0.26.00	288	0.48.50	243	1.11.00	198	1.33.50	153	1.56.00	108	2.18.50	63	2.41.00	18
0.26.50	287	0.49.00	242	1.11.50	197	1.34.00	152	1.56.50	107	2.19.00	62	2.41.50	17
0.27.00	286	0.49.50	241	1.12.00	196	1.34.50	151	1.57.00	106	2.19.50	61	2.42.00	16
0.27.50	285	<u>0.50.00</u>	240	1.12.50	195	<u>1.35.00</u>	150	1.57.50	105	<u>2.20.00</u>	60	2.42.50	15
0.28.00	284	0.50.50	239	1.13.00	194	1.35.50	149	1.58.00	104	2.20.50	59	2.43.00	14
0.28.50	283	0.51.00	238	1.13.50	193	1.36.00	148	1.58.50	103	2.21.00	58	2.43.50	13
0.29.00	282	0.51.50	237	1.14.00	192	1.36.50	147	1.59.00	102	2.21.50	57	2.44.00	12
0.29.50	281	0.52.00	236	1.14.50	191	1.37.00	146	1.59.50	101	2.22.00	56	2.44.50	11
<u>0.30.00</u>	280	0.52.50	235	<u>1.15.00</u>	190	1.37.50	145	<u>2.00.00</u>	100	2.22.50	55	<u>2.45.00</u>	10
0.30.50	279	0.53.00	234	1.15.50	189	1.38.00	144	2.00.50	99	2.23.00	54	2.45.50	9
0.31.00	278	0.53.50	233	1.16.00	188	1.38.50	143	2.01.00	98	2.23.50	53	2.46.00	8
0.31.50	277	0.54.00	232	1.16.50	187	1.39.00	142	2.01.50	97	2.24.00	52	2.46.50	7
0.32.00	276	0.54.50	231	1.17.00	186	1.39.50	141	2.02.00	96	2.24.50	51	2.47.00	6
0.32.50	275	<u>0.55.00</u>	230	1.17.50	185	<u>1.40.00</u>	140	2.02.50	95	<u>2.25.00</u>	50	2.47.50	5
0.33.00	274	0.55.50	229	1.18.00	184	1.40.50	139	2.03.00	94	2.25.50	49	2.48.00	4
0.33.50	273	0.56.00	228	1.18.50	183	1.41.00	138	2.03.50	93	2.26.00	48	2.48.50	3
0.34.00	272	0.56.50	227	1.19.00	182	1.41.50	137	2.04.00	92	2.26.50	47	2.49.00	2
0.34.50	271	0.57.00	226	1.19.50	181	1.42.00	136	2.04.50	91	2.27.00	46	2.49.50	1
<u>0.35.00</u>	270	0.57.50	225	<u>1.20.00</u>	180	1.42.50	135	<u>2.05.00</u>	90	2.27.50	45	<u>2.50.00</u>	0
0.35.50	269	0.58.00	224	1.20.50	179	1.43.00	134	2.05.50	89	2.28.00	44		
0.36.00	268	0.58.50	223	1.21.00	178	1.43.50	133	2.06.00	88	2.28.50	43		
0.36.50	267	0.59.00	222	1.21.50	177	1.44.00	132	2.06.50	87	2.29.00	42		
0.37.00	266	0.59.50	221	1.22.00	176	1.44.50	131	2.07.00	86	2.29.50	41		
0.37.50	265	<u>1.00.00</u>	220	1.22.50	175	<u>1.45.00</u>	130	2.07.50	85	<u>2.30.00</u>	40		
0.38.00	264	1.00.50	219	1.23.00	174	1.45.50	129	2.08.00	84	2.30.50	39		
0.38.50	263	1.01.00	218	1.23.50	173	1.46.00	128	2.08.50	83	2.31.00	38		
0.39.00	262	1.01.50	217	1.24.00	172	1.46.50	127	2.09.00	82	2.31.50	37		
0.39.50	261	1.02.00	216	1.24.50	171	1.47.00	126	2.09.50	81	2.32.00	36		
<u>0.40.00</u>	260	1.02.50	215	<u>1.25.00</u>	170	1.47.50	125	<u>2.10.00</u>	80	2.32.50	35		
0.40.50	259	1.03.00	214	1.25.50	169	1.48.00	124	2.10.50	79	2.33.00	34		
0.41.00	258	1.03.50	213	1.26.00	168	1.48.50	123	2.11.00	78	2.33.50	33		
0.41.50	257	1.04.00	212	1.26.50	167	1.49.00	122	2.11.50	77	2.34.00	32		
0.42.00	256	1.04.50	211	1.27.00	166	1.49.50	121	2.12.00	76	2.34.50	31		
0.42.50	255	<u>1.05.00</u>	210	1.27.50	165	<u>1.50.00</u>	120	2.12.50	75	<u>2.35.00</u>	30		
0.43.00	254	1.05.50	209	1.28.00	164	1.50.50	119	2.13.00	74	2.35.50	29		
0.43.50	253	1.06.00	208	1.28.50	163	1.51.00	118	2.13.50	73	2.36.00	28		
0.44.00	252	1.06.50	207	1.29.00	162	1.51.50	117	2.14.00	72	2.36.50	27		
0.44.50	251	1.07.00	206	1.29.50	161	1.52.00	116	2.14.50	71	2.37.00	26		



BİNİCİLİK

BÖLÜM A

ETKİNLİKLER

4.1 ETKİNLİĞİN SUNUMU

- 1 Tipi ve Hızı
- 2 Rota

- 3 Oyun Alanları -Arena
- 4 Atların Sağlanması

4.2 YETKİLİLER

- 1 Binicilik Direktörü
- 2 Hakemler
- 3 Sekreter
- 4 Zaman Tutucular
- 5 Duyurucu
- 6 Rota Oluşturucu

- 7 Rota Oluşturucu Asistanlar
- 8 Başlangıç
- 9 Isınma Hakemi
- 10 At Dağıtım Hakemi
- 11 Cihaz Yargıcı
- 12 Veteriner Hekim

4.3 OLAYIN ORGANİZASYONU VE PROGRAMI

- 1 Rotayı Oluşturmak
- 2 Atlama Testi
- 3 Resmi Rota
- 4 Ayak Üzerinde Rotanın İncelenmesi
- 5 At Seçimi
- 6 Beraberlik
- 7 Beraberlik Kuralları
- 8 Başlangıç Emri Hazırlanması

- 9 Atların Hazırlanması
- 10 At İncelemesi
- 11 Bayrak için At Gruplarının Organizasyonu
- 12 Çekilen Atlara Eşlik Etmek
- 13 Atların Yeteneklerinin Doğrulanması
- 14 Sınırlı At Sayısı
- 15 Zamanlanmış Başlangıç Saati
- 16 Atları Değiştirme

4.4 YARIŞMANIN UYGULANMASI

- 1 Atların Tedavisi
- 2 Montaj ve Isınma
- 3 Ayakta Arena'ya Girmek
- 4 Rekabet Arena'sına Girmek
- 5 Sporcular ile İletişim
- 6 Selamlama
- 7 Başlangıç
- 8 Rotanın İşlenişi

- 9 Yetkisiz Yardım
- 10 Yarışma Arenası'nda Yardım
- 11 Ata binildiğinde kayıp baş eşyası
- 12 Arena'dan Çıkış
- 13 Düşme
- 14 Son Çizgiyi Geçtikten sonra Düşme
- 15 itaatsizlik

4.5 PUAN KAZANMA

4.6 İHLALLER VE CEZALAR

16	İtaatsizlik için İstisnalar	23	Zamanlama
17	Reddetme	24	Zaman Tutmak
18	Koşuşturma	25	İzin verilen Zaman
19	Direnç	26	Zaman Kesintileri
20	Kombinasyonlardaki Hatalar	27	Zaman Sınırı
21	Belirli Hata Durumları	28	Bayrak Yarışmalarında Geçiş
22	Düşüşler		
1	Puanlar	2	Pozisyonlar
1	Ceza Çeşitleri	5	Belirli Bayrak Cezaları
2	Zaman Cezaları	6	Diğer 10 Puan Penaltı
3	Yanlış Kıyafet Cezaları	7	Eliminasyon
4	Engel Cezası	8	DisQualification

BÖLÜM D

EKLER

EK 4A

CEZA TABLOLARI

EK 4B

ZAMAN PUANI TABLOLARI



4

BİNİCİLİK

BÖLÜM A

ETKİNLİK

4.1 ETKİNLİĞİN SUNUMU

4.1.1 Tipi ve Hızı

Binicilik etkinliği, 2500 metre kareden daha büyük bir arenada 375 m / dakika'lık hedef hızda bireysel ve bayraklar için organize edilen modern pentatlona özgü bir ceza tablosu ile bir gösteri atlama etkinliğidir. 2500 metre kareden daha küçük bir arenada hız 350m / dak olacaktır.

4.1.2 Parkur ve Binicilik Parkur Planı

- i) 400-450m uzunluğunda ve 12 engelden oluşan bir binicilik yarışında bireysel yarışmalarda, iki elemenden (bir çift), bir diğerinden ve üçlü elemenden (üçlü) oluşan bir kombinasyon eklenmelidir. Yarışmanın statüsüyle ilgili maksimum yükseklikte minimum 5 element ayarlanmalıdır. Kurs engellerinin yüksekliği atların standartlarına uygun olarak yapılmalıdır.
- ii) Kategori A Geçiş yarışmalarında rota, 2 x 260-300m'lik bir parkurda kombinasyonsuz 8 engelden oluşur.
- iii) LOC binicilik dersi planını sağlamalıdır. Bu plan aşağıdakileri içermelidir:
 - başlangıç ve bitiş çizgilerinin konumu;
 - tüm engellerin görelî konumları ve boyutları, türleri ve düzeni;
 - zorunlu dönüm noktaları;
 - ölçülen rotanın uzunluğu;
 - ya pentatletler tarafından tam olarak izlenecek olan sürekli bir çizgi ile işaretlenen parça ya da her engeli atlama yönünü gösteren bir dizi okla gösterilecek, sonra pentatletler tarafından istenildiği gibi rota seçilecektir. Aksi takdirde sınırsız bir rota zorunlu bir bölüm olması durumunda, her iki yöntem aynı planda kullanılmalıdır;
 - izin verilen süre ve süre sınırı;
 - Hakemlerin

4.1.3 Oyun Alanları - Arenalar

- i) LOC, kırmızı ve beyaz bayraklarla ve sıçrama gerektirmeyen düz bir çalışma için ayrı bir alanla özetlenen, bir dikey ve bir yayılmış engelle atlamak için kapalı bir ısınma arenası sağlamalıdır. Atlamak için ısınma alanı minimum 30m x 40m olmalıdır. Etkinlik, atların ısınması için alan sınırlı veya herhangi bir alana yakın olmayan bir FOP'da bulunuyorsa, LOC, sporcuların yarış alanında toplu olarak ısınmasına izin verilebilir. Her pentatlet üyesinin yarışmaya başlamasından hemen önce, arenada bir atlama yapılabilir.
- ii) Isınma alanındaki iki ısınma engelinden aynı yönde atlanmalıdır.
- iii) Büyük bir dijital saat, montaj alanına yerleştirilmeli ve pentatletler ve antrenörler tarafından ısınma arenasında görünmelidir. Yarışma alanı ısınma alanından 200 metreden daha uzakta ise, girişte başka bir saat olmalıdır.
- iv) Yarışma alanı kapalı ve minimum 50m x 50m olmalıdır. TD / NTQ, yerel koşullara bağlı olarak başka türlü karar verebilir. Sınırların yüksekliği en az 1m olmalıdır. Yarışma sırasında bir at yarışma arenasında iken, tüm giriş ve çıkışlar kapatılmalıdır.
- v) Bireysel müsabakalarda, başlangıç hattı ilk engelden 15m'den fazla veya 6m'den az olmamalıdır.

4.1.4**Atların Sağlanması**

- Bayrak yarışlarında start hattı 65, 30m'den fazla olmamalı ve ilk engelden 10m'den az olmamalıdır. Bireysel ve röle yarışmaları için bitiş çizgisi, son engelden 6m'den az veya 15m'den fazla olmamalıdır. Bu iki şerhin her biri sağda tamamen kırmızı bir bayrak, soldaki tamamen beyaz bayrakla işaretlenmelidir.
- vi) Bayrak yarışı için Bayrak takımının yerleştirildiği yaklaşık 20m uzunluğunda ve en az 10m genişliğinde Bayrak Yarışması için, başlangıç hattının arkasında geçiş için bir bölge, (minimum) işaretlenerek start bekler. Geçiş bölgesi rekabet alanının ayrılmaz ve entegre bir parçasıdır. Açıkça işaretlenmelidir. Bu bölgenin çıkışı Başlangıç çizgisidir; Giriş ise Bitiş Çizgisidir.
- i) Bireysel ve takım müsabakalarında, mevcudiyet durumuna bağlı olarak bir veya iki veya üç veya dört pentatlet için LOC tarafından bir at verilir. Her durumda LOC, son turdan başlayarak her beş pentatlet için bir yedek at temin etmelidir.
- ii) Her resmi UIPM Kategorisi "A" yarışmasında, atletlerin sayısı kadar aynı sayıda at, her binme turunda LOC tarafından tedarik edilmelidir.
- iii) "B" veya "C" kategorisindeki bir yarışmada dört pentatlet için bir at verilirse etkinlik, birey veya takım, günde iki turda birbirini takip eden iki gün boyunca organize edilmelidir.

4.2**YETKİLİLER**

Tüm resmi UIPM yarışmalarında aşağıdaki görevliler atanmalıdır: Yarış Direktörü, Müdür Yardımcısı, Hakem, Sekreter, Zaman Tutucular, Rota Oluşturucu, Rota Oluşturucu Yardımcıları, Başlama ve Son Hakemi, Isınma Hazırlığı Hakemi, At Yarışması Hakemi, Ekipman Hakemi, Veterinerlik Danışmanı ("Veteriner Hekim"), ve yardımcı insanlar. Ayrıca bir Sözcü atanmalıdır, ancak Jüri üyesi olamaz.

4.2.1

Binicilik Direktörü veya onun yerine geçmesi için nitelikli olması gereken yardımcı, binicilik etkinliğinin genel yetkisine sahiptir ve aşağıdakilerden sorumludur:

- i) atanan tüm yetkililerin faaliyetlerini yönetmek ve koordine etmek;
- ii) Rotanın ve ısınma alanının yapımının denetlenmesi;
- iii) "Atlama Testi" ve yarışmalar için yeterli sayıda at sağlanması
- iv) olaylara uygun atları seçen UIPM TD / NTO ile işbirliği içerisinde;
- v) Atların etkinliğe katılmaya uygun olduğunu Veteriner Hekimliği Sertifikası ile tasvip ettirmek;
- vi) Atların eşitliğini ve hazırlanmasını sağlamak;
- vii) Sözcünün eserini hazırlamak ve yönetmek, böylece halk, olay ve bütün Modern Pentatlon yarışması hakkında sürekli bilgilendirilir.

4.2.2

Hakem, elde edilen sonuçları doğru bir şekilde değerlendirmekle görevlendirilir. Onun sorumluluğu olan şeyler:

- i) pentatletlerin zaman çizelgesine uygun şekilde parkurda kalmasına izin vermek;
- ii) olayı başlatmak, kesmek ve devam ettirmek için bir zil kullanarak sinyal vermek veya nihayetinde, sporcuların parkurun güvenli şekilde tamamlanamaması halinde, parkurun erken sona erdirilmesi;
- iii) Etkinliğin kesilmesi esnasındaki sporcunun hataları da dahil olmak üzere atlama testi ve seyir esnasında bireysel engeller üzerinde elde edilen pentatletin sonuçlarını ve hatalarını sözlü olarak değerlendirmek ve pentatletin nihai sonucunu değerlendirmek;
- iv) rezerv atları için ek hazırlanmalar yapılması ve yeniden hazırlama atlarının sisteminin işlerliğinin sağlanması.

4.2.3

Sekreter, Atlama Testinde ve olay esnasında evraklarla ilgilenir ve aşağıdakilerden sorumludur:

- i) lot çizimi için gerekli şartların hazırlanması;
- ii) çizilen her atın sayı ve ismini kaydetmek;
- iii) her çekilen atın numarası ve ismi ile her bir pentatletin montaj zamanı ve başlangıç zamanı ile sporcu kişi için not yazılması;
- iv) Olay sırasında, Hakemin sözlü yorumunu olay protokolüne kaydetmek;
- v) her pentatletin süresini Zaman Tutucularının verdiği bilgiye göre zaman kaydetmek;
- vi) Her pentatletin son puan değerlendirmesini derlemek.

**4.2.4**

Zaman görevlilerinin sorumlulukları

- i) Bir pentatlet başlama sinyalinden sonra her 30 saniyelik periyod ile bir engel oluşturmak için bir kesintiden sonra rotayı sürdürmek için 20 saniyelik periyodu ölçme;
- ii) Hakemin tavsiyesine uygun olarak zaman işleyişini durdurma ve başlatma;
- iii) elektronik zaman ölçme sistemi mevcut değilse, kronometre ile sporcuların zamanını ölçmek.
- iv) Her pentatletin ulaştığı zamanların kaydedilmesi.

4.2.5

Sözcü, sporculara, takımlara ve seyircilere olaydaki ilerleme hakkında bilgi verir ve aşağıdakilerden sorumludur:

- i) pentatletlerin isimlerini, çekilen her atın sayı ve adını duyurmak ve atların sunumunun çağrısını yapmak;
- ii) olayın başlangıcından önce her sporcuyu ve atı sunmak;
- iii) her pentatlet etkinliği bitirdikten sonra, zamanı ilan ederek, binicilik olayında azaltılan puanlarını ve sonucunu ilan etmenin yanı sıra, önceki olayların ışığında toplam puanda yerleştirir.

4.2.6

Rota Oluşturucu, etkinlikten önce rotayı hazırlar ve etkinlik sırasında rotayı korur ve aşağıdakilerden sorumludur:

- i) Etkinlik için rotanın işbu Kurallara uygun olarak oluşturulması;
- ii) UIPM TD / NTO ile rotanın denetimini tamamlama ve TD / NTO'nun talimatlarına uygun olarak değişiklikler yapma;
- iii) görünür bir kırmızı işaret kullanarak bir engelle veya işaretlere veya parkurdaki diğer arızalara dikkat edilmesini anons etmek;
- iv) devrilmiş engellerin veya bayrakların doğru şekilde yeniden konumlandırılmasını gerçekleştirmek;
- v) Görülebilir bir işaretin (kırmızı bayrağı bırakarak) rotasının tamam olduğunu ve Hakemin yarışmayı sürdürmek için bir sinyal vereceğini bildirmek.

4.2.7

Rota Oluşturucu Asistanlar, yarışma sırasında arenada bulunur ve Rota Oluşturucunun tüm talimatlarını yerine getirirler.

4.2.8

Başlangıç, bayrakları kaldırarak veya bayrağı sallayarak sporcuların at sürmeye başlayabileceğini bildirme yükümlülüğüne sahiptir. Bayrağı sallayarak sporcunun start / bitiş çizgisinden geçtiğini bildirirler. Bayrak yarışmasında, başlangıç pilotu 2. pentatletin başlangıcını kontrol eder ve herhangi bir yanlış başlangıcı anons eder.

4.2.9

Isınma Hakemi şu görevlerden sorumludur:

- i) bitmiş atlamaların sayısını kaydetmek;
- ii) izin verilen son atlamaya ulaştığında pentatletin uyarılması;
- iii) Binicilik Direktörüne ve Hakeme, pentatlet veya yanındaki bir şahsın ısınma alanında yaptığı herhangi bir hata hakkında bilgi vermek;
- iv) pentatlet yarışma alanının girişine gitme yükümlülüğünden önce uyarılarla yeterli zaman vermek
- v) Bayrak yarışmalarında, ilgili ısınma süresi bitmeden en az 4 dakika önce başlama işaretini takım liderinden almak
- vi) Teknik Delege ile anlaşarak, güvenlik nedenlerinden ötürü bir sporcunun binicilik etkinliğine devam etmesini yasaklamak.

4.2.10

At Dağıtımı Hakemlerinin Sorumlulukları:

- i) At teçhizatı ve eyerlerin etkinlik için hazırlanmış olduğunu kontrol etmek;
- ii) pentatletlerin uygun hazırlanmış bir atı alması;
- iii) uygun hazırlanmış atı, zaman çizelgesine uygun olarak sporculara vermek ve herkese ata binmesi için komut vermek.

4.2.11

Ekipman Hakemi, ısınma alanlarında bulunur ve ısınma alanına girmeden önce sporcuların teçhizatlarını, kırbaçlarını, eyerini ve şapkasını kontrol etmekle yükümlüdür.

4.2.12

Veterinerlerin Görevi:

- i) Koşudan önce yazılı olarak tüm atların katılmaya uygun olduğunu bildiren bir bildiri sunulmalıdır;
- ii) Çekme prosedürüne yardımcı olmak ve atların yeteneklerini belgelemek;
- iii) Isınma bölgesinde hazır olarak bulunarak yarışma sırasında yaralanan atların yarışa girmediklerinden ve bir önceki turdan sonra atların sakat olmadıklarından ve bir sonraki turu yapabilecek durumda olup olmadıklarından emin olma;
- iv) Bir atın topal olması durumunda derhal UIPM TD / NTO'ya bilgi vermek.

4.3 ORGANİZASYON VE PLANLAMA

4.3.1

Rotayı Oluşturma

- i) LOC, rotayı tasarlamak ve kurmak için bir rota oluşturucusu tayin etmelidir. Olimpik Oyunlar ve Dünya Şampiyonasında LOC, bu atama hakkında UIPM'yi önceden bilgilendirmelidir. Rota Yapımcısı, atların kalitesine göre engellerin boyutunu ayarlayarak ve yetenekli pentatletlerin kendi yeteneklerinden yararlanacak şekilde parkuru tamamlayacağı şekilde planlaması ve hazırlaması gerekir. UIPM TD / NTO, ön rotayı atlama testinden en geç 2 gün önce teftiş etmelidir.
- ii) Diğer resmi UIPM Kategorisi "A" yarışmalarında ve UIPM Kategorisi "B" yarışmalarında UIPM TD / NTO, parkurun incelenmesiyle koşulların gözlemlendiğinden ve binicilik alanındaki atları binicilik etkinliğine başlamadan en az 1 gün önce kontrol edildiğinden emin olmalıdır.
- iii) Rota, başlangıç alanını bitiş çizgisine kadar geçtikten sonra her bir pentatlet oyuncunun takip etmesi gereken arenadaki parkurdur. Uzunluk, özellikle atlarda izlenecek normal çizgide, en yakın metreye göre doğru olarak ölçülmelidir. Bu ölçüm hattı her engelin ortasından geçmelidir.
- iv) Başlangıç çizgisi, zamanında başlatmayı teşvik edecek şekilde konumlandırılmalıdır.

4.3.2

Zıplama Testi

Atların resmi denetimi, yarışma biniciliğinde "Atlama Testi" şeklinde yapılır. Atlar daha önce denetlenmeksizin Binicilik etkinliğini başlatmamalıdır.

- i) Atlama Testinde tüm atların başlangıç sayılarının sol ön tokmaklarında silinmez boya ile boyanmış olması gerekir. Seyirci standlarından görülebilen aynı at sayıları da eyere eklenmelidir. Bu işaretler, herhangi bir UIPM Yarışmasında tüm binicilik etkinlikleri boyunca at üzerinde kalmalıdır.
- ii) Olimpiyat Oyunları ve Dünya Şampiyonasında UIPM TD'leri atlama testinde gösterilecek olan tüm atların pasaportlarını veya mavi kitaplarını incelemelidir.
- iii) Resmi muayene yetkilileri sırasında antrenörler, koçlar, pentatletler ve seyirciler katılmakla özgürdürler ancak denetime müdahale etme hakları yoktur. LOC, antrenörlere, atların sayı ve isimleri ile birlikte bir protokol belgesi sağlamalıdır.
- iv) Atlama testindeki at teçhizatı, özellikle martingal kayışı ve ağır parçasıyla ilgili olarak, yarışmada kullanılanla aynı türde olmalıdır. Her durumda sabit martingal kayışı yasaktır.

4.3.3

Resmi Rota

- i) Atların denetlenmesinden hemen sonra, UIPM TD'leri / NTO's'lar, Rota Oluşturucu ve Binicilik Direktörü ile birlikte rotayı incelemelidir ve bundan sonra parkurun engellerini ve / veya planını değiştirmeye karar verebilirler.
- ii) Ancak, bu prosedüre riayet edildikten sonra rota resmi rota olur. Mücbir sebep halleri dışında, bu kararın ardından herhangi bir değişiklik yapılmaz. TD'ler / NTO'lar, Rota Oluşturucu'nun veya asistanlarının tüm engellerdeki yüksekliği işaretlediğini kontrol etmelidir.
- iii) Mücbir sebep, kursun yayınlanıp nakledildikten sonra planını değiştirmesine gerekli kılarsa, değişiklikler takım temsilcilerine bildirilmek zorundadır.

4.3.4

Ayak Üzerinde Rotanın İncelenmesi

- i) Pentatletler ve takım temsilcileri, yarışmayı yarışma öncesi ayak üzerinde gösterir. Rota TD / NTO onayı sonrasında atların denetlenmesinden sonra 45 dakika boyunca açık olacaktır.
- ii) Buna ek olarak, pentatlet ve takım temsilcilerine organizasyon programına göre yarış programı sırasında herhangi bir zamanda kursu denetlemek için en az 20 dakika verilir.

**4.3.5****At Seçimi**

Atlar, aralarındaki eşitliği sağlamak için azami dikkat gösterilerek seçilmelidir. Tüm atlar rotayı, itaatsizlik olmadan ve hatasız olarak, günde en az iki kez rotayı tamamlamalı zamanında ya da engeller üzerinde tamamlayabilmelidir.

- i) Emniyet astar derileri ile İngiliz eyerleri, her at için bir eyer olan LOC tarafından sağlanacaktır. Pentatletler kendi dizginlerini kullanabilirler. Binicilik Direktörü izin verirse, kendi eyerlerini de kullanabilirler. LOC, bir sporcunun kendi eyerini kullanılmasına izin vermezse, bu bilgi davetiyede net olmalıdır. Aksi takdirde, UIPM TD / NTO ve Binicilik Direktörü karar verme sırasında, eyer düşük kalitede olmadıkça, hiçbir şekilde değiştirilemez. Emniyet açısından, üzengi deri ve demirler çevrelere eklenemez ve ayak herhangi bir şekilde üzengi çitasına bağlanamaz.
- ii) Atların listesinde belirtilmiyorsa, halkalı martingal zorunludur. Aksi takdirde martingal yasaktır. Göz kapatıcılar ve davlumbazlar yasaklanmıştır.

4.3.6**Seçimler**

- i) Atların çekilmesine başlanmadan en az 1 saat önce, pentatletlere yarışma ve yedek atların listesi verilmelidir. Bu liste aşağıdakileri içermelidir:
 - a) Atların numaraları, adı, cinsiyeti, yaşı, rengi, mizaç ve diğer özellikleri, özel görev veya teçhizatı, martingal, vb. ;
 - b) Atların test sonuçları (her bir engeldeki hatalar ve zamanları).
- ii) UIPM TD / NTO, her atın bir numarasının pentatletlerin önündeki bir masanın üzerindeki bir kaba yerleştirildiğini ve sayıların kaba yerleştirildikten sonra iyi karıştırıldığını denetler.
- iii) Çekiliş yapılmadan önce birden fazla sporcu yarıştan çekilirse, yeni bir at listesi oluşturulacak ve dağıtılacaktır. TD, Binicilik Direktörü ile birlikte hangi atın yarışmacı listesinden çıkarılıp yedeklerle birlikte yerleştirileceğine karar verecektir. Geri çekilen atletler artık binicilik başlangıç listesinde görünmeyecektir.
- iv) Çekilme gerçekleştiikten sonra başka bir çekilim olamaz.

4.3.7**Çekilmenin Gerçekleştirilmesi**

Eskrim ve Yüzmeden sonra, 1. sıradaki pentatlet / takım bir at çekecektir. Bir Bayrak yarışması ise, bir pentatlet oyuncusu takım adına çeker. Bu tek çekilişe dayanarak, (daha önce numaralandırılmış olan) tüm atlar otomatik olarak tüm diğer pentatlete / takımlara dağıtılacaktır.

Sonuçlar ekibi, Sporcuların atletlerin ve atların verilme sırasına göre sıralandığı şekilde, Sözcü tarafından kullanılacak olan tüm atların sayılarıyla birlikte derhal güncellenmiş bir çıktı üretmelidir. Bu çıktı, montaj süresini ve başlangıç zamanını içermelidir ve antrenörlere ve hakemlere dağıtılmalıdır.

4.3.8**Başlangıç Emri Hazırlanması**

Tüm yarışmalardaki başlangıç sırası önceki olaylardan sonraki rütbenin tersidir. 2 turlu bir yarışmada pentatlet oyuncularının %50 si ikinci etkinlikten sonra ikinci tura çıkacak; üçüncü turda en yüksek %33'lük oran 3. tura çıkacak; 4 tur ile dördüncü turda en iyi 25% çıkacaktır. Sporcuların veya takımların kayıtlarının, eşit olmayan sayıda kayıt olması durumunda, örneğin 35 sporcu gibi, ilk seride daha fazla atlet veya takım bulunacaktır.

4.3.9**Atların Hazırlanması**

İlk pentatlet ata binmeden önce, yarışma atları, her birine bir seyis düşecek şekilde sayısal bir sıraya göre ilan edilir (atlama testinden bu yana herhangi bir UIPM Yarışmasında yapılan tüm yarış etkinlikleri için aynı sayı verilir). Rezerv atları da bulunmalıdır. Atlar ekipmanla hazırlanır ve arenada ilan edildiğinde koşmaya hazır olur.

4.3.10**Atların Denetimi**

Çekilen at, binilmeden önce, pentatlet, antrenör ve jüri önünde uzunca bir yol ileri sürülmelidir. Eğer UIPM TD / NTO, Binicilik Direktörü ve Veteriner, atın başlaması için uygun olmadığını düşünürse, yedek bir at verilir.

4.3.11**Bayrak için At Gruplarının Organizasyonu**

Her bir farklı Bayrak yarışması için, atlar önceki performanslarının ortalamasına (Zıplama Testi, Bireysel Yarışmalar, Rölyef Yarışmaları) göre sınıflandırılır. TD ve Pentatlon Direktörü atları "niteliklendirmek" için "Atletlerin hatalarını" - yanlış yöne atlama, düşme, vb. - göz ardı etmemelidir. Atlar daha sonra bu "kalite" sayılamayı kullanarak şöyle gruplandırılmışlardır:

20 takımlı Bayrak için bir örnekte, 2 turda:

1. grup: 1 ve 20 no'lu atlar,
2. grup: 2 ve 19 no'lu atlar
3. grup: 3 ve 18 no'lu atlar
4. grup: 4 ve 17 no'lu atlar
5. grup: 5 ve 16 no'lu atlar
6. grup: 6 ve 15 no'lu atlar,
7. grup: 7 ve 14 no'lu atlar
8. grup: 8 ve 13 no'lu atlar,
9. grup: 9 ve 12 no'lu atlar,
10. grup: 10 ve 11 no'lu atlar.

4.3.12**Çekilen Atlara Eşlik Etmek**

Pentatlet, atletizm seansı sırasında ısınma başlangıcında çekilmiş atı izlemeye yetkilidir. Uluslararası Hakemler ve Temiz Jüri üyeleri de atları gözlemleyecektir.

4.3.13**Bir Atın Kabiliyetinin Onaylanması**

Ata binmeden önce, bir sporcu, atın başlamaya uygun olmadığını düşündüğü takdirde, atlarının muayene edilmesini isteyebilir. Veterinere danıştıktan sonra, UIPM TD / NTO atın değişmesine izin vermeye karar verebilir.

- i) Söz konusu sporcu rezerv atlarından yeni bir at çekecektir. Ata bindikten sonra, sınavı başarıyla tamamlayan bir atın, henüz takılıp ısınmaya başlamış olan pentatletin ağırlığı altındayken total olduğu kanıtlanmadığı sürece herhangi bir değişiklik yapılmasına izin verilmez. Bu durumda, UIPM TD / NTO, Veteriner Hekimiyete danıştıktan sonra, bir değişikliğe izin verme yetkisine sahip tek kişidir.
- ii) Isınma başladıktan ve atın topallaşmasından sonra UIPM TD / NTO, pentatletin atla birlikte arenaya girmesine izin vermemeye karar vermelidir.

4.3.14**Sınırlı At Sayısı**

Binicilik son etkinlik ise, UIPM TD / NTO ve Binicilik Direktörü çekim için berabere pentatletlerin sayısını sınırlandırabilir ve iyi at sayısına bağlı olarak dört etkinlikten sonra puanla başlayabilir.

4.3.15**Planlanan Başlangıç Zamanı**

LOC, özellikle doğrudan bir TV yayını varsa, beklenmedik durumlar için bazı bekleme süreleri sağlamakla birlikte "ölü" zamanlardan kaçınarak olayın zamanlamasını özel dikkatle hazırlamalıdır.

- i) Etkinlik başladıktan sonra koşulları değiştirilmemeli, parkur ve engeller değiştirilmemelidir.
- ii) Etkinliğin, örneğin bir fırtına ya da ışık sorunu nedeniyle kesilmesi gerekli hale gelirse, aynı rotayı ve engelleri mümkün olduğunca aynı şartlar altında ve kesildiği kesin noktada kullanmaya devam etmelidir.
- iii) İstenen olarak, ardışık turlar arasında dinlenme aralığı olmamalıdır. Ancak, yaklaşık 20 dakika atın dinlenmesi gerekmektedir.
- iv) Bireysel yarışmada, pentatletler, ısınma alanının büyüklüğüne (örneğin, 10 atlete ve atların birlikte ısınmasına izin veren 2 ısınma alanı) bağlı olarak 2 dakika aralıklarla başlayacaktır. Biniciler arasındaki maksimum süre 3 dakikadır.
- v) Bayrak yarışmasında ve takım başına 1 veya 2 atla yapılan yarışmalarda takımlar 3 dakika aralıklarla başlayacaktır.

**4.3.16****Atları Değiştirme**

- i) Bir at ilk turda tüm rota boyunca 4 red ya da dışarı koşma yaparsa (toplam 4 ya da reddedilme ve / veya dışarı koşma), o atı bir sonraki turda sürecek olan pentatletler yedek ata binme seçeneğine sahiptir. Bir yedek ata binmeyi seçen herhangi bir sporcu derhal UIPM TD / NTO ve Hakemi bilgilendirilmeli ve daha sonra yedek atlardan çekmelidir, aksi takdirde atandığı ata biner.
- ii) Birinci turda 2 düşüş için bir sürücü elenirse, o atı sonraki turlarda çeken pentatlet yedek ata binme seçeneğine sahiptir. Bir yedek ata binmeyi seçen herhangi bir pentatlet, derhal UIPM TD / NTO'yu ve Hakemi bilgilendirmeli ve daha sonra yedek atlardan çekmeli, yoksa atanmış olan atına binmek durumunda kalacaktır.
- iii) Eğer bir at, Bireysel yarışmanın son turunda 4 reddetme ya da koşuşma yaparsa, at, bir sonraki yarış ya da Bayrak olayı için seçilebilmesi için söz konusu engel üzerinden başarıyla yeniden eğitilmesi gerekmektedir. Yeniden eğitim, yarışma bittiğinde gerçekleşecektir.
- iv) Yeniden eğitim sisteminde, yeniden eğitilmiş atın söz konusu engellerin üzerinde itaatkar olduğu gösterilmelidir. Ancak atın tek bir reddi varsa kabul edilmemelidir. UIPM TD, hangi atların tekrar eğitilebileceğini ve hangisinin sonraki tur için kabul edilemeyeceğini belirleme hakkına sahiptir.

4.4**YARIŞMANIN
UYGULANMASI****4.4.1****Atlara Davranma
Şekli****4.4.2****Binme ve
Isınma**

Pentatletler, atlara, zalim olmadan, adil ve dikkatli davranmalıdır. At için herhangi bir zulüm eylemi yapan bir pentatlet cezalandırılacaktır.

Pentatletler, At Dağıtımı için Hakemlerin iznini aldıktan sonra, ısınma arenasında başlangıç saatinden 20 dakika önce ata binebilirler. LOC tarafından organize edilen ve en azından binilecek ilk 3 atın bulunması gereken özel at dağıtım alanına gelip hazırlanmış ve binmeye hazır atı toplamalıdır.

- i) Binmeden önce koşu ve diğer aksesuarların ayarlamasına izin verilir.
- ii) Bireysel müsabakalarda, her pentatlet oyuncusu ısınma sahasında 5 atlama hakkına sahiptir. Isınma Hakemi her sporcuyla 4 kere atladıklarında uyaracaktır. Pentatlet her ne kadar izin verilen süreden daha fazla atlarsa, her ihlal için 10 puan cezalandırılacaktır.
- iii) Bayrakta her atın, ısınma sahasında 5 atlama hakkı vardır. Ekip temsilcisi atların ısınma alanındaki hazırlıklarını ve her bir pentatletin atlama sayısını belirler.
- iv) Isınma alanındaki bir engelin yanlış yönüne atlayan pentatlet elenecektir.
- v) Bir sporcu, başka bir ekip üyesi tarafından, ısınma alanındaki bir egzersiz engelinin yüksekliğini, asla maksimum yüksekliğin üstünde olmayacak şekilde ayarlaması konusunda yardım alabilir. Pentatlet atlama yaparken kimse bir engelin herhangi bir parçasını tutamaz.
- vi) Pentatlet, atı kontrol edemiyorsa, tehlikeli binicilik uyguluyor veya yetersiz sürüş yeteneğine sahipse, Teknik Delege veya Binicilik Direktörü tarafından Teknik Delege'nin onayı ile elimine edilebilir.

4.4.3**Arenaya Ayakla
girmek**

Arena alanına girişte "Arena Kapalı" uyarısı yapıldığı veya arenanın ortasında belirgin bir şekilde sergilendiği sürece arenaya girmek yasaktır. Arena'ya girme izni, hakemin zili çalması ve bir "Arena Açık" uyarısı görüntülenmesi ile verilir. Yarışma başladıktan sonra hiç kimse arenaya girmelidir. Bu gerçekleşirse, hakem yarışmayı ve zamanı durdurmak için zili çalmalı ve istenmeyen kişileri arenadan çıkarmalıdır. Bundan sonra Hakem biniciliğin yeniden başlamasını emreder. Binicilik yarışması sırasında arenaya ayakla giren bir sporcu cezalandırılacaktır.

4.4.4**Yarış Alanına Girmek**

Bir pentatlet oyuncusu, önceki pentatlet oyuncusu bitiş çizgisinden geçtikten hemen sonra yarış alanına girmelidir. Bir sporcu çağrı üzerine girmezse, çağrı 30 saniyelik aralıklarla iki kez tekrarlanır ve ardından pentatlet veya takım cezalandırılır.

4.4.5
Pentatlet ile İletişim

P
Pentatletler, arena'nın her köşesinde duyulacak bir tarzda duran Hakem tarafından kullanılan zile dikkat etmeli, sporcuların parkurun incelenmesi için arenaya girmesine ve yarışa izin vermeli, olayı durdurabilmesi, kesintiden sonra etkinliği devam ettirmeli, bir engelin değiştirilmesini veya sporcu kişiyi ortadan kaldırmak için müdahale edebilmelidir. Eliminasyon, çanın uzun süre ve tekrar tekrar çalmasıyla gösterilir. Durdurma işaretine uymayan ya da kesintiden sonra zili beklemeden bir engeli atlama çalışanlar cezalandırılacaktır. Sporcular ayrıca, yüksek hoparöl aracılığıyla iletilen emirlere veya bilgilere dikkat etmelidir.

4.4.6
Saygı
Gösterme

- i) Sporcular arena girer ve hakemi selamlarlar. Hakem, selam vermeyen bir pentatlete veya takıma başlaması için izin vermeyi reddedebilir.
- ii) Zil selamın hemen sonrasında çalacaktır.

4.4.7
Başlangıç

- i) Başlama sinyali çan kullanılarak verilir. Bir başlangıç ertelenebilir, ancak belirtilenden daha erken yapılmamalıdır. Zili duyduktan sonra, sporcu 30 saniye içerisinde başlama çizgisini geçmelidir, bu sırada rotasına başlayacaktır. Fakat eğer bir at başlama sinyali verildikten 30 saniye sonra başlangıç çizgisini aşmazsa, o andan itibaren turun zamanı alınır.
- ii) Başlangıç sinyalinden önce başlayan veya ilk engeli atlama çizgisinden geçmeden atlayan pentatlet elenir.
- iii) Eğer başlangıç hattını geçmez ve çan çalmaya başladıktan sonra rotayı başlatmazsa sporcu bir DNS kaydedir.

4.4.8
Rotanın
Uygulanması

Pentatletler Modern Pentatlon Binicilik etkinliğinin içeriğine saygı göstermeli ve sağı tarafında kırmızı, bayrak başında sol tarafta beyaz, engelleri ve bitiş çizgisini geçmelidir. Pentatletler, plana uygun olarak tüm rotayı tamamlamalı ve öngörülen sıraya göre her engeli aşmalıdır. Pentatletler arenadan ayrılmadan önce bitmiş çizgiyi geçmelidir: aksi halde pentatlet elenecektir. Birlikte hareket eden jüri ve Teknik Delege, eğer sürücünün (ve / veya atın) parkuru yapmadığı, atı kontrol edemediği, tehlikeli sürüş veya yetersiz sürme yeteneği gösterdiğini fark ederse, pentatleti elimine etme hakkı vardır. Pentatlet, engelli iki ardışık itaatsizlikten sonra bir sonraki engele veya bitiş çizgisine devam etmelidir.

4.4.9
Yetkisz
Yardım

Toplanan ve / veya gözlüğün verilmesi haricinde bağlı bir sporcuya veya atına yardım etmek amacıyla, bir tur sırasında bir üçüncü kişinin herhangi bir isteği olsun ya da olmasın, herhangi bir fiziksel müdahale yetkisz bir yardım olarak kabul edilir ve cezalandırılacaktır. Sözlü rehberliğe izin verilir.

4.4.10
Yarışma Arenasında
Yardım

Sadece Rota Oluşturucu Görevlileri, atından inmiş bir sporcuya yardım sağlayabilir. Sporcunun atı yakalamasına ve atına binmesine yardımcı olabilirler.

4.4.11
Ata bindikten sonra
kaybolan başlık

Herhangi bir nedenden dolayı bir sporcu koruyucu başlıklarını kaybederse Hakem zili çalmalı ve pentatlet durmalıdır. Aksi halde cezalandırılırlar. Saat durdurulmalıdır. Pentatlet devam etmeden önce kaybolan başlığını düzgün şekilde tekrar takmakla yükümlüdür (çeneli kayış sıkıca çenenin etrafında kapalıyken) . Eğer pentatlet bunu yapmazsa, hakem tekrar çan çalmalı ve sporcu elenmelidir. Parkurdaki bir görevli tarafından verilen bir şapkanın kayıp bir şapka yerine kabul edilmesine izin verilir. Güvenlik sebeplerinden ötürü, ısınma atışlarında ceza da dahil olmak üzere aynı durum geçerlidir.

4.4.12
Arenadan çıkış

Pentatletlerin, arenadan atlarından inerek çıkmalarına izin yoktur. Eğer yaparlarsa, yaralı atlet veya atın olması durumunda dışarıda cezalandırılırlar.

4.4.13
Düşürme

Bir engelin aşağıdaki hallerde at veya sporcunun yaptığı bir hatadan dolayı düştüğü varsayılır:



- i) Engelin tamamı veya bir kısmı düşerse, düşen kısım engelin herhangi bir kısmı tarafından tutulmuş olsa bile;
- ii) uçlarının en az biri artık desteğinin herhangi bir parçasına dayanmıyor ise;
- iii) engelin dik durmasını sağlayan ve desteğinin ayrılmaz bir parçasını oluşturan herhangi bir düzenlemenin düşmesi.
- iv) Düşmüş olan herhangi bir engellenme parçasının bir başka engeli atlamakta olan bir sporcu engellemesi muhtemel ise, bu kısım alınarak yol açılana kadar zil çalınmalı ve saat durdurulmalıdır.
- v) Bir pentatlet , uygun olmayan bir şekilde yeniden inşa edilmiş bir engelden doğru bir şekilde atlarsa, ceza verilmez, ancak bu engeli yıkarsa cezalandırılır.
- vi) Engelin veya bir parçasının üst üste yerleştirilmiş birkaç parçadan oluşması ve aynı dikey düzlemde (dik duran engel) konumlandırılması durumunda, sadece üst parçanın düşmesi cezalandırılır.
- vii) Sadece bir çaba gerektiren bir engel, aynı düşey düzlemde konumlandırılmamış parçalardan oluşuyorsa (yayılmış), düşen parçaların sayısı ve konumu ne olursa olsun bir veya birkaç üst parçanın düşmesi yalnızca tek bir hata sayılır . Bir engelin üst kısmı, dikey olarak yatay bir kutba sahip olmayan herhangi bir duvar, ağaç, çitler vb. olabilir.

4.4.14

Finish çizgisini geçtikten sonra düşmek

At veya atlet tarafından vurulan herhangi bir engel, atlama sırasında bitiş çizgisinin üzerinden geçtikten sonra yere ulaşırsa, pentatlet cezalandırılmaz. Fakat eğer bu engel (tek veya kombinasyon) parkurda en son olan ve sporcu bitiş çizgisini geçmeden düşmeye başlarsa, bitiş çizgisi geçildikten sonra engel yere düşerse bile bir hata olarak sayılır. Bununla birlikte, sporcu arenadan ayrıldıktan sonra engel yere düştüğünde bir hata sayılmaz.

4.4.15

İtaatsizlikler

Aşağıdakiler itaatsizlik olarak düşünülür ve bu şekilde cezalandırılır:

- i) Reddetme;
- ii) Koşuşma;
- iii) Direnç;
- iv) Biraz az veya fazla düzenli dolaşım, ne zaman bu gerçekleşirse yapılsın ya da sebep ne olursa olsun;
- v) Parkur planında izin verilmedikçe, atlanan son engelden sonra ve bir sonraki engele geri dönme

4.4.16

İtaatsizlik için istisnalar:

Aşağıdakiler, itaatsizlik için istisna olarak kabul edilir:

- i) Koşuşma ya da reddedilmeden sonra atlayacak konuma gelmek için ceza puanı olmayan bir at.
- ii) bitiş çizgisini, zorunlu dönüş noktasını veya bir engele bir açıyla veya çapraz bir şekilde gelirken keskin bir şekilde geçmeden dönmesi

4.4.17

Reddetme

Atın engelin önünde durması, at önündeki engeli yıkma veya oynatsa bile itaatsizlik sayılır. Aşağıdaki koşullarda:

- i) Bir engelin önünde vurmadan ve geri çekilmeden durma, hemen ardından ayakta durma atlaması, cezalandırılmaz.
- ii) Duruş uzarsa veya at, ya gönüllü olarak geri dönerse ya da tek bir adım atmazsa, reddetme sayılır.
- iii) Bir pentatlet durarak engeli yıkarsa, üstünden atlar veya çan çalınca ve yeniden inşa edilmeden önce atlamaya çalışırsa, cezalandırılır.
- iv) Eğer bir at, bir engelden geçerse, Hakem reddetme veya yıkılan engel olup olmadığına derhal karar vermelidir. Hakem reddetme kararı alırsa, çan aynı anda basar ve sporcu engel yeniden inşa edildikten sonra engeli tekrar denemeye hazır olmalıdır. Hakem reddetme olmadığına karar verirse, çan çalmaz ve sporcu oyuncusu tura devam etmelidir. Pentatlet, daha sonra bir engele çarptığı için cezalandırılır.

- v) Çan çalınmış ise ve sporcu atının üzerinde her kombinasyonun diğer elemanlarını atlarsa, kombinasyonun bu kısmı devrilirse ceza uygulanmaz.
- vi) Bir reddetme sonrasında geri çekilmeden ve tekrar atlamayı denemeden önce ata engelin gösterilmesi cezaya yol açar.
- vii) Bu engeli iki kez denedikten sonra bir engele atlamaya çalışmak bir cezaya yol açar.

4.4.18 Koşuşma

Koşuşma, atın sporcunun kontrolünden kaçması ve atlama gereken bir engelden kaçınması sonucunda oluşur.

- i) Bir atın ya da atın herhangi bir kısmının atlanacak bir engelin uzatılmış çizgisinden geçmek için ya da bir kombinasyonun bir elemanının uzatılmış çizgisinden geçme durumu veya bitiş çizgisinin veya zorunlu bir dönüm noktasından geçme koşuşma olarak varsayılır ve bu şekilde cezalandırılır.
- ii) Bir at iki kırmızı bayrak arasında veya iki beyaz bayrak arasındaki bir engelden atladığında fakat doğru atlamadığında. Pentatle koşuşma için ceza alır ve engeli tekrar atlamalıdır.
- iii) Koşuşma, bir önceki elemanın atlamasından sonra iki elemanın kombinasyonu arasındaki düşüşün sonucu ise, cezalandırılmaz.

4.4.19 Direnç

Bir direniş, at ileri gitmeyi, duraklamayı veya herhangi bir sebepten dolayı bir ya da daha fazla düzenli ya da tam dönüşü, geriye dönmeyi ya da geri yürümeyi reddetmesi durumunda ortaya çıkar.

4.4.20 Kombinasyonlar için Hatalar

Birleşimde, her ögenin bir bütün ve ardışık olarak ayrı ayrı atlanması gerekir .

- i) Bir kombinasyonun herhangi bir unsurunda yapılan hatalar ayrıca cezalandırılır.
- ii) Reddetme, koşuşma veya düşme olduğunda, sporcular tüm atlamaları tekrar yapmalıdır. Bunun yapılmaması cezaya çarptırılır.
- iii) Her elementte yapılan hatalar ve farklı denemeler sırasında verilen cezalar ayrı ayrı sayılır ve birbirlerine eklenir.
- iv) İkinci unsurun ve/veya üçüncü elemanın ve/veya bayrağın, bu elemanlarının kombinasyonlarının, sporcu ve/veya atın önceki elemandan atladıktan sonra düşmesiyle beraber, engelin devrilmesi veya yer değiştirmesi cezalandırılmamaktadır, sadece düşüş cezalandırılır. Bir kombinasyonun ikinci veya üçüncü unsurundaki atın reddedilmesi ya da koşuşmasının, önceki elemente atlamadan sonra sporcunun düşmesinin sonucu olması durumunda geçerlidir.

4.4.21 Özel Hata Durumları

- i) Bir bayrağı yere düşürüldüğünde, parkurda olsun veya olmasın, herhangi bir cezaya çarptırılmaz ama eğer bu bayrak bir engelin sınırlarını, başlama çizgisini veya bir zorunlu bir çizgiyi belirliyor ise, itaatsizliğin herhangi formu olarak kabul edilir ve cezalandırılır. Bu durumlarda çan çalınır ve bayrak değiştirilinceye kadar saat durdurulur.
- ii) Engelin veya bayraklarının herhangi bir bölümünün, atlama eyleminde bulunmamakla birlikte, hangi yönde olursa olsun, dokunması ve yer değiştirmesi yıkılma olarak sayılmaz. Şüpheniz varsa, hakem sporcu lehine karar verecektir.
- iii) Bir itaatsizlik sonucunda bir engelin (veya bayrağın) yere devrilmesi ya da yerinden oynaması yalnızca reddetme olarak cezalandırılır.
- iv) Bir itaatsizlik sonucunda bir engelin (ve/veya bir bayrağın) devrilmesi veya yerinden oynaması durumunda ve sporcunun bu engelin ikinci kez denemeye ihtiyacı olursa, çan tekrar çalınırken ve yer değiştirme yeniden gerçekleşirken saat durdurulur veya bayrak yerine konur. Itaatsizlik cezası uygulanır.

4.4.22 Düşmeler

- i) Bir sporcu, attan ayrıldığı zaman veatin düşmediği durumlarda, yere dokunuyor ise ve tekrar eyere çıkmak için buna gerek duyuyorsa, veya dışarıdan herhangi bir yardım veya destek alıyorsa, düşmüş sayılır



- ii) Bir atın, omzı ve dizleri toprağa veya yerdeki bir engele dokunduğunda düşmüş sayılır.
- iii) At veya sporcunun veya her ikisinin birden düşmesi, sebebi ne olursa olsun, ya başlangıç çizgisini geçtikten sonra ve bitiş çizgisini geçmeden önce cezalandırılır.
- iv) Bir at ya da sporcu, bir engeli yere düşürdükten sonra düşerse ya da bir engeli atlamayı reddederse, bu koşulların sonuçları birlikte eklenir.
- v) Sürücüsüz bir at düşerse, engelden atlarsa veya bayrağın yanlış tarafına geçerse, veya başlangıç ve bitiş çizgisinden geçerse, herhangi bir ceza verilmez.
- vi) Binicisi olmayan bir at, parkurun bitiminden önce arenadan ayrılırsa, sporcunun ata binmesi sona erer ve pentatlet elenerek cezalandırılır.
- vii) İkinci düşüşte pentatlet elenir. Bayrakta takımın ikinci düşüşünde takım binicilik yarışından elenir.
- viii) Pentatlet ve/veya atın itaatsizlikle tek bir engele ya da kombinasyona düşmesi ve düşürmesi durumunda sporcu, tekrar atına binerek yalnızca engel yeniden inşa edildiğinde parkura yeniden başlamak ve devam etmek zorundadır. Zıl çalınır ve sporcu yeniden ata bindikten sonra engel eğer düzeltilmediyse saat durdurulur. Eğer bir itaatsizlik yoksa, pentatlet düşme ve engelin yıkma koşulları ile cezalandırılacaktır.

4.4.23**Zamanlama**

Bir tur zamanı, bir pentatletin turu tamamlaması için geçen süreyi belirtir. Ölçülen süre (saniye olarak), binilen atın başlangıç çizgisini geçtiği andan itibaren ata binmiş sporcunun finiş çizgisine geldiği ana kadar alınır. Skorun hesaplanabilmesi için, zaman tamamlanmış saniye olarak kaydedilecek ve böylece saniyenin altındaki tüm pozisyonlar yuvarlanacaktır.

4.4.24**Zaman Tutma**

1/100 saniyede zaman kaydı yapabilen otomatik bir zaman tutma sistemi, Kategori A yarışmalarında zorunludur ve diğer UIPM resmi yarışmalarında da önerilir.

- i) Tüm resmi UIPM yarışmalarında, elle sıfıra çevirmeden yeniden başlatılabilir ve durdurulabilir üç kronometre sağlanmalıdır. Otomatik zamanlamanın bozulması durumunda iki saat gereklidir ve itaatsizlik ve kesintiler nedeniyle çan çalındığında başlama saatini ölçmek için bir saat gereklidir. Hakem ve Zaman Görevlilerinin bir kronometresi olmalıdır.
- ii) Kesinti durumunda Hakem, saatin durdurulması ve turun kesilmesi için gerekli toplam sürenin kesilebileceği şekilde yeniden başlatılması gerektiğine dikkat etmelidir. Zamanlama donanımı, bu prosedürün uygulanabileceği şekilde olmalıdır.

4.4.25**İzin Verilen Zaman**

Bireysel yarışmalarda izin verilen süre, olayın gidiş hızına göre, parkurun mesafesine bağlı olarak hesaplanacaktır. Özel durumlarda, UIPM TD / NTO "İzin verilen süre" belirleyebilir. Her takım başına bir at olan bayrak yarışında 10 saniye eklenecektir.

4.4.26**Zaman Araları**

Sporcu veya at herhangi bir sebepten dolayı tura devam edemezse, pentatleti durdurmak için çan çalınmalıdır. Sporcunun durduğundan itibaren en kısa sürede saat durdurulur. Kulvar tekrar hazır olduğunda, çan çalınacak ve saat tekrar başlatılacaktır.

- i) Pentatlet, atlanacak engellerin yanlış inşa edilmiş veya yeniden inşa edilmiş olduğunu belirtmek için gönüllü olarak durup Hakem'e sinyal vermeye kalkarsa, saat durdurulmalı ve söz konusu engel kontrol edilmelidir. Boyutların doğru olduğu ve engelin düzgün bir şekilde yeniden oluşturulduğu ve bayraklar doğru yerleştirildiği görülürse, pentatlet itaatsizlik suçu alacaktır.
- ii) Engelin veya engelin bir kısmının yeniden inşa edilmesi gerekiyorsa veya bayrakları yerine koymak gerekiyorsa, sporcu cezalandırılmaz. Kesinti süresi iptal edilmeli ve sporcunun durduğu noktada yerini alacağı zamana kadar saat durdurulmalıdır. Pentatlet tarafından yapılan herhangi bir gecikme dikkate alınmalı ve kaydedilen süresinden uygun bir süre düşürülmelidir.

- iii) Saat durdurulmuş iken sporcunun tura devam etmesi için çan sinyali gelene kadar sporcu serbestçe hareket edebilir.
- iv) Bir turun kesintiye uğradığı sırada at veya sporcunun düşmesi hala cezalandırılacak, ancak itaatsizlik olarak sayılmayacaktır. Elenme ile ilgili kurallar, kesilen süre boyunca uygulanacaktır.
- v) Pentatlet atış bölgesinde attan düşerse ve at sürücüsüz kalırsa, rotada olan sporcu, emniyet nedenlerinden ötürü zil tarafından durdurulacak, zaman kesilecek ve binicisiz at Rota Oluşturucu Yardımcıların yardımı ile yakalanacaktır. Takım düşüş yüzünden cezalandırılacaktır. Hakem, ancak binici olmayan at geri çevrim bölgesinde geri getirildiğinde ve sporcu tekrar ata bindiğinde yeniden başlatma sinyali verecektir. Değiştirme bölgesinde binicisiz olarak gezen bir at sürüş alanından çıkarsa bütün takım elenecektir.

4.4.27

Süre Sınırı

Sürenin Sınırı, kulvar için İzin Verilen Zamanın iki katıdır.

4.4.28

Bayrak

Yarışmalarında

Geçiş

- i) Yarışmanın başlamasından 5 dakika önce yarış alanındaki antrenör takım içindeki at dağılımını bildirmelidir. İlk sporcu, çan sinyali ile birlikte değiştirme bölgesinden başlar ve değiştirme bölgesinin içinden başlamalıdır. Başlangıç Hattı'ndan geçtiğin andan itibaren (geçiş alanının çıkışından) zaman başlayacaktır. İkinci pentatloncu, önceki sporcunun atının bitiş çizgisini geçiş burnundan geçerek geçiş bölgesinin girişi ile çıkıştıktan sonra bağımsız olarak başlar.
- ii) Kursu tamamlayan sporcu, geçiş için bölgenin eyerde kalmalıdır. Bir sporcu ısınma bölgesinden çıkarsa hemen derhal tekrar girmelidir ve 10 puan cezalandırılır. Isınma bölgesinin dışından başlamak, yanlış başlangıç olarak cezalandırılır. İkinci sporcu rotayı bitirdikten sonra, her iki pentatlet de arenadan ayrılabilir.
- iii) Takımın üye sporcuları, 2 atlet için yarışma 1 atla düzenlendiğinde geçiş alanındaki diğerlerine yardımcı olabilir ancak tur boyunca yardımcı olmamalıdır.

4.5

PUAN YAPMAK

4.5.1

Puanlar

İzin verilen süre içerisinde net bir tur sporcuya ve/veya ekibe 300 Bayrak puanı verecektir. Bu cezadan tüm ceza puanı düşülür.

4.5.2

Pozisyonlar

Pozisyonlar sadece atılan puanlara göre belirlenir. Bir beraberlik varsa optimum zaman belirleyici olur. "En uygun zaman", İzin Verilen Zaman'a en yakın zamandır.

4.6

İHMALLER VE CEZALAR

4.6.1

Verilen Cezaların
Tipleri

Bu Kuralların ihlali ceza puanı, 7 puan veya 10 puan kesintisi, eleme veya diskalifiye ile cezalandırılır.

4.6.2

Zaman Cezaları

Pentatletler Bireysel Yarışma ve Bayrakta izin verilen süreyi aşan her saniyede 1 puan cezalandırılır.

4.6.3

Yanlış Giyim
Cezaları

Bireysel ve Bayrak yarışında, doğru şekilde ekipman giymeyen sporcu için her ihlal için 10 puan kesinti yapılarak cezalandırılır.

4.6.4

Engel Cezaları

- i) Bütün yarışmalarda, pentatletler, atlarken düşürdükleri her parça için 7 puan kesinti yapılarak cezalandırılırlar;



- ii) Bütün yarışmalarda, beş sporcular 10 puan düşülecek şekilde cezalandırılacaktır:
 - her itaatsizlik için
 - Bir engeli veya engelin yerini belirleyen bayrağı yıkan, başlangıç çizgisinin veya zorunlu dönme oktasının ötesine geçen her itaatsizlik,
 - aynı ögeyi atlamak için her yasak girişim için.

4.6.5

Özel Takım
Cezaları

Başlama emrini bildirmemek veya sırayla Rôle bölgesinden çıkmak sonucunda 10 puan kesinti yapılacaktır.

4.6.6

Diğer 10
puanlık cezalar

Aşağıdakilere 10 sayı cezası verilir:

- i) ısınma alanındaki izin verilen atlama sayısından daha fazla atlama;
- ii) Tur sırasında çan çalınca durmamak;
- iii) tüm yetkisiz yardım;
- iv) Olay başlangıcından sonra arenaya yürüyerek girmek;
- v) sporcunun veya atın yaralandığı durumlar haricinde yürüyerek arenadan çıkmak;
- vi) Atlı sporcuların ilk düşüşleri için atla beraber her ikisinin de düşmesi;
- vii) kırıbaçın yanlış kullanımı, uyarı olsun veya olmasın.

4.6.7

Elenme

Aşağıdaki durumlar elenme ile sonuçlanabilir;

- i) Yanlış yönde bir engelden atlamak;
- ii) sinyali verilmeden başlamak ve/veya tur başlamadan bir engelden atlamak;
- iii) Bir yarışmanın ilk engelinden başlangıç çizgisini geçmeden atlamak;
- iv) yeniden inşa edilmeden önce devrilen bir engelden atlamak;
- v) zili beklemeden bir engelden atlamak;
- vi) Aynı engelden iki reddetme ya da koşuşma sonrasında atlamak;
- vii) Turun bitiminden önce arenadan ayrılan bir atlet ve/veya at;
- viii) Bir atlet veya atın, parkura devam edemiyor olma durumu;
- ix) ikinci bir düşüş;
- x) biniş sırasında yarışmadan çekilme;
- xi) zaman sınırını geçme;
- xii) öngörülen sırada ve yöne atlamamak veya bir engeli atlıyor gibi yapmak
- xiii) rekabet alanından dışarı atlamak;
- xiv) İlk reddetme veya koşuşma sonrasında, bir engelden veya bir kombinasyondan bir sonraki denemeden önce ikinci kez atlamaya çalışmamak;
- xv) arenadan ayrılmadan önce bitiş çizgisini geçmemek;
- xvi) 4 ret ve / veya koşuşmadan sonra;
- xvii) üçüncü çağrı üzerine arenaya girmemek;
- xviii) ısınma veya başlıksız yarışmaya devam etmek;
- xix) Bayrak ısınma bölümünden yanlış başlama.

4.6.8

Diskalifiye Olma

Bir sporcu veya takım şu koşullarda diskalifiye edilebilir:

- i) yetkililerin sportmenlik dışı veya hor görmesi;
- ii) Bir atı dövmek veya hırpalamak, ata karşı her türlü kötü davranmak ve her türlü acımasızlık durumu;
- iii) arenada, ısınma arenasında veya arenada bulunan başka yerlerde kontrol sonrasında yetkisiz bir kamçı veya başlık kılınma.

PUAN CEZA
TABLOSU

BİNİÇİLİK

Ek: 4A

Pentatlet kuralları ihlal eder ve cezalandırılır:	Madde	Ceza
İzin verilen zamanı aşan her saniye	4.6.2	1 puan
Atlarken düşürülen her eleman	4.6.4 i)	7 puan
Giyim yönetmeliklerine uygun olmamak	4.6.3	10 Puan
İtaatsizlik (her seferinde)	4.6.4 ii)	
Bir engeli tanımlayan bir unsurun veya bir bayrakın devrilmesine yol açan her itaatsizlik, başlangıç çizgisinin sınırları veya zorunlu bir dönüm noktası	4.6.4 ii)	
Aynı öğeyi atlamak için yasak olan her girişimi	4.6.4 ii)	
Koçun, Bayrak Başlangıç Sırasını bildirmemesi	4.6.5	
Bayrak ısınma bölgesinden sıra onda olmadığı halde çıkma	4.6.5	
Pentatlet'in attan ilk düşüşü ya da her ikisi de düşmesi	4.6.6 vi)	
Isınma alanındaki atlamaların izin verilen sayıları üzerinden atlamanın her seferi	4.6.6 i)	
Tur sırasında çan çalınca durmamak	4.6.6 ii)	
Tüm yetkisiz yardım	4.6.6 iii)	
Etkinliğin başlangıcından sonra arenaya yürüyerek girmek	4.6.6 iv)	10 Puan
Atın yaralanması haricinde, attan inmiş olarak arenadan çıkmak	4.6.6 v)	
Kırbacın yanlış kullanımı	4.6.6 vii)	

(Not: açıklama ve uygulama için Bölüm 4.6'ya bakınız)

PUAN CEZA
TABLOSU

BİNİCİLİK

Ek: 4A

Pentatlet kuralları ihlal eder ve cezalandırılır:	Madde	Ceza
Bir engele yanlış yönde atlama	4.6.7 i)	Elenme (Binicilik Etkinliğinde 0 puan)
Sinyal verilene kadar başlamak ve / veya tur başlamadan önce bir engel atlamak	4.6.7 ii)	
Başlangıç çizgisini geçmeden bir yarışmanın ilk engelinden atlamak	4.6.7 iii)	
Yıkıldıktan sonra yeniden oluşturulmadan bir engelden atlama	4.6.7 iv)	
Zili beklemeden engelden atlamak	4.6.7 v)	
Aynı engelden iki reddetme ya da koşuşmaya rağmen atlamak	4.6.7 vi)	
Bir sporcu ve/veya at tur bitmeden arenadan ayrılırsa	4.6.7 vii)	
Bir sporcu veya at kulvara devam edemiyor ise	4.6.7 viii)	
İkinci Düşüş	4.6.7 ix)	
Sporcunun binicilik yarışması sırasında çekilmiş olma durumu	4.6.7 x)	
Zaman limitini aşan bir pentatlet oyuncusu ya da ekibi	4.6.7 xi)	
Rota planını izlememek; öngörülen sırada atlamamak veya bir engeli atlıyormuş gibi yapmak	4.6.7 xii)	
Yarışma alanından dışarı atlama	4.6.7 xiii)	
İlk reddetme veya koşuşma sonrasında bir engeli veya bir kombinasyonun tüm unsurlarını bir sonraki atlamaya başlamadan önce ikinci kez atlamaya çalışmamak	4.6.7 xiv)	
Arenadan ayrılmadan önce bitiş çizgisinden geçmemek	4.6.7 xv)	
4 reddetme ve/veya koşuşma sonrasında	4.6.7 xvi)	
Üçüncü çağrıyla arena girilmemesi	4.6.7 xvii)	
Bayrak Değiştirmelerinde Yanlış Başlatma	4.6.7 xix)	
Isınma ve yarışmada başlıksız olarak devam etme	4.6.7 xviii)	
yeterliilerin sportmenlik dışı davranışı veya resmiyeti hor görmesi	4.6.8 i)	Diskalifiye Olma
bir ata zulüm etme ve herhangi bir acımasızlık vakası ve/veya kötü davranma.	4.6.8 ii)	
arenada, ısınma arenasında veya şov alanına yakın diğer yerlerde kontrol sonrasında yetkisiz bir kamçı veya başlık kullan	4.6.8 iii)	
Kırbaçların usulsüz kullanımı * sadece biniş öncesi veya sonrası uygulanabilir	4.8.4	Uyarı * veya 10 Puan veya Diskalifiye

**PUAN CEZA
TABLOSU**

BİNİÇİLİK

Ek: 4B

Arena >2500m2:
hedef hız 375 m / dakika

Biniş Mesafesi	İzin Verilen Süre	Zaman Sınırı
400m	64 sec	128 sec
405m	65 sec	130 sec
410m	66 sec	132 sec
415m	66 sec	132 sec
420m	67 sec	134 sec
425m	68 sec	136 sec
430m	69 sec	138 sec
435m	70 sec	140 sec
440m	70 sec	140 sec
445m	71 sec	142 sec
450m	72 sec	144 sec

Arena <2500m2:
hedef hız 350 m / dakika

Biniş Mesafesi	İzin Verilen Süre	Zaman Sınırı
400m	69 sec	138 sec
405m	69 sec	138 sec
410m	70 sec	140 sec
415m	71 sec	142 sec
420m	72 sec	144 sec
425m	73 sec	146 sec
430m	74 sec	148 sec
435m	75 sec	150 sec
440m	75 sec	150 sec
445m	76 sec	152 sec
450m	77 sec	154 sec

ZAMAN CEZASI
Bireyler ve Bayrak
Yarışması için +1sn =
-1 puan

+1s = - 1 p	+16 = - 16	+31 = - 31	+46 = - 46	+62 = - 62
+2 = - 2	+17 = - 17	+32 = - 32	+47 = - 47	+63 = - 63
+3 = - 3	+18 = - 18	+33 = - 33	+48 = - 48	+64 = - 64
+4 = - 4	+19 = - 19	+34 = - 34	+49 = - 49	+65 = - 65
+5 = - 5	+20 = - 20	+35 = - 35	+50 = - 50	+66 = - 66
+6 = - 6	+21 = - 21	+36 = - 36	+51 = - 51	+67 = - 67
+7 = - 7	+22 = - 22	+37 = - 37	+52 = - 52	+68 = - 68
+8 = - 8	+23 = - 23	+38 = - 38	+53 = - 53	+69 = - 69
+9 = - 9	+24 = - 24	+39 = - 39	+54 = - 54	+70 = - 70
+10 = - 10	+25 = - 25	+40 = - 40	+55 = - 55	+71 = - 71
+11 = - 11	+26 = - 26	+41 = - 41	+56 = - 56	+72 = - 72
+12 = - 12	+27 = - 27	+42 = - 42	+57 = - 57	+73 = - 73
+13 = - 13	+28 = - 28	+43 = - 43	+58 = - 58	+74 = - 74
+14 = - 14	+29 = - 29	+44 = - 44	+59 = - 59	+75 = - 75
+15 = - 15	+30 = - 30	+45 = - 45	+60 = - 60	+76 = - 76
			+61 = - 61	+77 = - 77

Zaman cezalarının hesaplanması için:
Süre: 70.1 saniye 70 saniye olarak kaydedilir.
Süre: 70.9 saniye 70 saniye olarak kaydedilir.



LAZER KOŞUSU

KOŞMA/ATIŞ

BÖLÜM A

ETKİNLİK

5.1 ETKİNLİĞİN SUNUMU

1 Açıklama

2 Hedef Modeller

5.2 YETKİLİLER

1 Lazer Koşusu Direktör
2 Ateş Direktörü
3 Menzil Görevlisi
4 Hedef Görevlisi
5 Ateş Etme Hakemi
6 Koşu Yönetmeni
7 Eğitim Direktörleri
8 Mareşal

9 Başlangıç
10 Yardımcı Başlatıcı
11 Başlangıç Asistanı
12 Varies Hakimi
13 Zaman Tutucular
14 Duyuru
15 Ceza Durağı Alanı Hakemleri
16 Ekipman Denetleyicileri

5.3 ORGANİZASYON VE PLANLAMA

1 Genel Kurallar
2 Başlama Sırası

3 Seri
4 Açık Menzil

5.4 YARIŞMANIN UYGULANMASI

1 Özel Güvenlik Kuralları
2 Başlangıç
3 Yanlış Başlama
4 Atış Serisi

5 Koşu Alanı
6 Bitiş
7 Zamanlama

5.5

PUANLAMA

5.6	1	10 saniye
	2	Eliminasyon
	3	Diskalifiye olmak
İHMALLER VE CEZALAR		

BÖLÜM B

EKLER

Ek 5A CEZA TABLOSU (Madde 5.6'ya bakın)

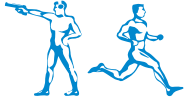
Ek 5B1 PUAN TABLOSU - Bireysel ve Bayrak; Yaşlılar, Gençler, 19 yaşın altında (YA), Aktarma: 17 yaşın altında (YB)

Ek 5B2 PUAN TABLOSU - Bireysel: 17 yaşın altında (YB)

Ek 5B3 PUAN TABLOSU - Bireysel, Bayrak: 15 yaşın altında (YC), Rôle: 13 yaş altı (YD)

Ek 5B4 PUAN TABLOSU - Bireysel: 13 yaşın altında (YD), Rôle: 11 yaşın altında (YE), 9 yaş altı (YF)

Ek 5B5 PUAN TABLOSU - Bireysel: 11 yaşın altında (YE), 9 yaş altı (YF)



5

LAZER KOŞUSU KOŞMA VE ATEŞ ETME KURALLARI

BÖLÜM A

ETKİNLİK

5.1 ETKİNLİĞİN SUNUMU

Laser-Koşusu, atış ve koşu içermektedir. Atış, lazer hedefleri (aşağıda Madde 5.1.2'de olduğu gibi) ile donatılmış bir aralıktaki 10 metre seri halinde lazer tabanca atışını içerir; dört serinin her birinin hemen arkasından aşağıda gösterilen mesafeler için ateş etme izlenir.

5.1.1 Lazer Koşusu Dizisi

	BİREYSEL		BAYRAK			BİREYSEL		BAYRAK	
	DIST	D TOT	DIST*	D TOT		DIST*	D TOT	DIST*	D TOT
Sen	4x800	3200	2x2x800	3200m	Under 15	2x800	1600	2x2x400	1600m
Jun	4x800	3200	2x2x800	3200m	Under 13	2x400	800	2x1x400	800m
19 Altı	4x800	3200	2x2x800	3200m	Under 11	1x400	400	2x1x400	800m
17 Altı	3x800	2400	2x2x800	3200m	Under 9	1x400	400	2x1x400	800m

*Tavsiye edilen mesafeler

YOG Eleme yarışmalarında sadece 19 yaşın altındaki mesafe kullanılacaktır.

5.1.2 Hedef Modeller

Modern Pentatlon yarışmaları için 3 temel lazer hedef modeli tipi kullanılır

- HT - Vurulan Lazer Hedefi
- HTM - Vurulan Kaçırılan Lazer Hedefi
- LPT - Lazere Hassas Hedef

5.2 YETKİLİLER

5.2.1
LOC, Genel olarak
Lazer Koşusunu
yöneten bir Lazer
Koşusu Direktörü
atamalıdır.

Lazer Koşusu Müdürü

- birisi koşu, diğeri ateş için olmak üzere iki yardımcı Lazer-Koşu müdürü atamalıdır;
- Lazer-Koşusunun genel doğru yönetilmesinin sorumludur;
- pentatletlerin ısınmaya başlamasına izin verir.

5.2.2
Lazer Koşusu
Direktörünün Ateş
Etme (Ateş Direktörü)
için yardımcısının
görevleri:

- Atama ve denetleme: Mesafe Görevlileri, Atış Hakemleri, Hedef Görevlileri, Ekipman Kontrol Görevlileri ve Menzil Personeli;
- atış olayının doğru şekilde yürütülmesi;
- Atanan Görevliler ile bağlantılı olarak, herhangi bir ekipman arızasının ve aralığın çalışması için gerekli uzmanların ve malzemelerin mevcut olduğundan emin olmak için hızlı düzeltme;
- Pentatlet ve antrenörlere, yarış başlamadan 3 dakika önce biten son dakika ile 30 saniye ateşleme süresi ile kalan ateşleme mesafesini bildirmek;
- Bildirilen tüm usulsüzlükleri ve cezaları TD'lere / NTO'lara bildirmek.

5.2.3

9 ila 12 atış noktası başına birer atanan görevli görevliler şunlardan sorumludur:

- i) pentatletcilerin doğru atış noktalarını kullandıklarını kontrol etme;
- ii) Pentatlet takımının isimlerini ve sayılarını kontrol ederek, bunların Lazer Koşusu programına, başlangıç listesine, puan kartlarına ve menzil kayıtlarına uygun olduklarından emin olunması;
- iii) pentatletlerin giyimlerini kontrol etmek (isim, numara, cephanelik, kafa telefonu vb. gibi uniforma üzerinde);
- iv) olası silah kontrollerini yapmak ve rekabet sonrası kontroller de yardımcı olur.
- v) sporcuların doğru atış pozisyonunu seçtiklerinin kontrol edilmesi;
- vi) pentatletlerin diğer sporcuları rahatsız etmediğini kontrol etme;
- vii) Ateş etme merkezindeki bir sporcuya uygulanan herhangi bir 10 saniyeli cezayı uygulamak ve kontrol etmek (atış hakemiyle işbirliği içinde); Herhangi bir ceza vermeden önce, poligon memurlarının yakındaki TD'den onay almaları gerekir.
- viii) Hedeflerin doğru şekilde işletilmesini denetlemek;
- ix) menzil konusundaki sıralamanın, özellikle güvenlik konusuna dikkat ederek sağlanması;
- x) Tüm usulsüzlükleri, rahatsızlıkları ve cezaları kaydetmek;
- xi) Tüm usulsüzlükleri ve cezaları Atış Direktörüne bildirmek.

5.2.4

Hedef Memurları ise:

- i) Atış hedeflerini yarışmadan önce hazırlamak;
- ii) Yarışmanın tamamı boyunca Atış Direktörüne yardımcı olmak;
- iii) tabanca testine yardımcı olmak ve Ekipman Kontrol Cihazlarını yardım etmek.
- i) atılan tüm atışların gözlemlenmesi;
- ii) bir lazer tabancası kullanan her sporcunun tabancayla atış masasını her atış arasında temas ettirmesini sağlamak;
- iii) her atış dizisinden sonra tabancaların güvenli olup olmadığını kontrol etmek. Bir lazer tabancası dokunulmadığı emniyet altındadır ve atış tablasının üzerine gelecek şekilde yerleştirilir;
- iv) Atış Direktörüne kuralların herhangi bir şekilde ihlali konusunda derhal bilgi verilmesi;
- v) Aralığı Görevlisi ile birlikte ve başvurarak, atış istasyonunda birsporcuya uygulanan herhangi bir 10 saniyelik cezayı kontrol edin.
- vi) Tüm tabanca modelleri ile, duruşu başlatan ilk atışta atış saatini izlemek. Atış Hakemi, hedef ışıkları ilk atışa işaret etmezse sporcuya bilgi vermemelidir. Atış Hakemi, 50 saniye süre dolmadan 5 saniye önce "Pozisyon XX 5 saniye kaldı" diyerek ve 50 saniye süre dolduğunda sporcuya "Pozisyon XX GO" komutunu vererek sporcuyla bilgilendirmelidir.

5.2.6

Lazerle Koşusu Direktörünün Yardımcısı (Koşu Direktörü) aşağıdakilerden sorumludur:

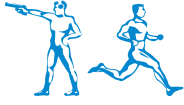
- i) Tüm Koşu Görevlilerinin faaliyetlerini atamak ve koordine etmek: Ders Hakemleri, Mareşal, Başlatıcı, Başlatıcı Yardımcıları, Başlangıç Görevlileri, Varies Hakemleri, Zaman Tutucular, Kaydediciler, Duyurucular, Son Ceza Durakları Alanı Hakemleri;
- ii) parkurun inşasını ve etkinliğin yürütülmesini denetlemek;
- iii) UIPM Kurallarına uygun olarak, bayraklar da dahil olmak üzere, parkurun veya yolun tüm ekipmanların sağlanmasını sağlamak;
- iv) UIPM Kurallarına uyulmasını sağlamak. Koşu Direktörü, sporcuları veya bu Kuralları ihlal eden diğer kişileri cezalandırma yetkisine sahiptir;
- v) Başlangıç alanından ceza uygulama, atış menzil cezaları ve son ceza alanını durdurma alanını koordine etmek üzere özel hakem tayini.

5.2.7

Katılan Hakemler Koşu Direktörünün asistanıdır. Nihai kararlar alma yetkisine sahip değildirler. Koşu Direktörü tarafından yerleştirilerek böylece koşusu en yakından izleyebilirler. Bir faul, kulvardan sapma, yetkisiz yardım veya herhangi birinin bu kuralları ihlal etmesi durumunda, bunu derhal Koşu Direktörüne sözlü ve yazılı olarak bildirmelidirler.

5.2.8

Mareşal başlangıç / bitiş alanından ve atış menzili alanlarından tam olarak sorumludur. Mareşal, resmi görevliler ve yarışmacılardan başka herhangi bir kişinin oraya girmesine veya orada kalmasına izin vermemelidir. Mareşala bir veya daha fazla asistan yardım edebilir.

**5.2.9**

Başlatıcı, sporcuların yerlerindeyken tüm kontrolüne sahiptir ve yarışın başlangıcıyla bağlantılı olan herhangi bir gerçeğin tek hakemidir. Başlatıcı, kendi Zaman Tutucu ve Başlatıcıların yardımcılarının saatlerini senkronize etmekten ve ilk sporcuya başlama zamanı geldiğinde başlama sinyali vermekten ve başlangıcından önce kalan süre konusunda baştan önce bilgilendirmekten sorumludur. Başlatıcı, yanlış başlamaya cezalar uygulayacak ve Koşu Direktörünü bilgilendirilecek ve o da durumu duyuru yapan kişiye iletacaktır.

5.2.10

Her başlangıç hattı için bir tane olan Başlangıç Yardımcısı Başlatıcının gözetimindedir. Başbakan Yardımcıları sporcular ile herhangi fiziksel temasta bulunmamalıdır. Görevleri, her bir sporcu üyesinin aynı zamanda başlamasıdır.

5.2.11

Her Başlangıç hattında bir tane olmak üzere Başlangıç Görevlileri, başlangıç hatlarındaki sporculara bakmalıdır; ve pentatlelerin doğru sırayla, doğru zamanda, doğru giyim eşyasını giyerek, doğru ad ve ulusal kodla ve öne ve arkaya doğru şekilde sabitlenmiş numaralandırılmış olduklarından emin olmalıdır. Bu kuralların ihlal edilmesi durumunda derhal Koşu Direktörüne bildirilmelidir.

5.2.12

Varış Hakemleri, sporcuların varış sırasını bitiş çizgisine kaydetmekle yükümlüdür. Bağımsız çalışan iki hakemden oluşan iki grup gereklidir.

5.2.13

Saat görevlileri, kronometreler veya elle çalıştırılan elektronik sayaçlarını veya dijital okumalarla veya dijital okumalar olmadan kullanmalıdırlar. Bu tür tüm zamanlama aygıtlarına, bu Kurallar için "saatler" denir. Otomatik zamanlama kullanılsın ya da kullanılsın, her zaman üç saat görevlisi olmalıdır; bunlardan biri Baş Zaman Tutucu olacaktır. Onların sorumluluğu, sporcuların zamanlarını kaydetmektir.

5.2.14

Duyurucu, Lazer Koşusu'na katılan sporcuların isimlerini ve sayılarını ve ayrıca ara zamanlar gibi diğer ilgili bilgileri kamuya açıklamakla yükümlüdür. Duyurucu, sayımın ilk kısmını etkinliğin başlangıcına, kalkışa bir dakika kala, ardından geri sayımın Başlatıcının kontrolü altında olacağı şekilde yayınlanmalıdır. Sonuçlar (yerleştirme, zaman ve puan), bilginin alınmasından sonra mümkün olan en erken sürede ilan edilmelidir.

5.2.15

Son Penaltı Durağı Alanında iki hakem, atış aralığının bitiminden sonra 400-600 m arasında bulunan ve atış istasyonuna uygulanamayan cezaları uygulamaya hazır olan özel ceza alanında kalırlar.

5.2.16

Ekipman Denetleyicileri bir UIPM lazer uzmanının rehberliğinde lazer çekim ekipmanını incelemek, ölçmek ve doğrulamak ve silahları ve diğer atış ekipmanlarını ve kıyafetlerini test etmelidir.

**5.3
ORGANİZASYON VE
PLANLAMA****5.3.1****Genel Kurallar**

Müsabaka malzemeleri / teçhizatı ve giysileri, sporcunun Lazer-Koşusu sırasında kullandığı tüm materyalleri, teçhizatı, yarışma teçhizatını ve kıyafetlerini içerir. Bu malzemeler, herhangi bir reklam da dahil olmak üzere, yarışmadan önce kontrol edilmelidir.

i) Ekipman denetimleri yarışma öncesi düzenlenebilir. Tabancalar yarışma öncesi test edilebilir ve kontrol edilebilir, bu durumda tabancalar LOC tarafından tutulur veya ısınma zamanına kadar mühürlenir. Rastgele tabanca testleri doğrudan Lazer Koşusu'ndan sonra gerçekleştirilebilir. UIPM kategorisi "A" yarışmaları için bu kontroller zorunludur.

ii) UIPM ilgili lazer test cihazlarını, LOC ise diğer atış test cihazlarını sağlayacaktır. Bu tabanca testleri, yarışmaya başlamadan bir gün önce, her cinsiyet için ayrı ayrı ve / veya yarışma sonrası düzenlenebilir. Modern Pentatlon Ekipman Düzenlemelerine göre tüm teknik parametreler test edilebilir. Yarışma sonrası testler, Lazer-Koşusundan hemen sonra yapılacaktır. Atış menzeri, son sporcunun kapanış turuna başlamasından hemen sonra kapanır. Muayene için seçilen sporcular ve / veya 1 (bir) temsilci tabancayı kontrol edebilir ve tabancanın muayene ve testi sırasında bulunabilir.

iii) Pentatletler, ekipmanlarını kontrol ettirmek, işaretlemek ve giyim eşyalarını kontrol etmek için, planlanan saatte malzeme / ekipman ve giyim eşyası denetim alanında bilgi verecektir.

iv) Teçhizat Kontrol Bölgesine ve teftiş ve işaretleme için kıyafet kontrol noktasına her sporcu en fazla 1 yedek tabanca veya silindir getirebilir. Rezerv tabancası doğrudan kendi atımına alınmalı ve kendi atış istasyonlarında pentatlet kutusunda kapalı olarak bırakılmalıdır. Aralık personeli, ısınma süresi dolduktan sonra yedek tabancanın bırakılmasına izin vermeyecektir.

v) Ekipman Kontrol Alanı, etkinlikten önce ekipman kontrolü için eksiksiz bir dizi gösterge ve alet sağlamalıdır.

vi) Bir tabancanın çalışması durursa sporcu, sporcu tarafından verilen yedek tabancanın Ekipman Denetim Sahası tarafından önceden denetlenmiş, onaylanmış ve işaretlenmiş olması koşuluyla başka bir yedek tabanca kullanabilir.

vii) Tabancalar kalibre, ağırlık, tek atış ve boyutlara göre kontrol edilir. Kabul edilen tüm tabancalara yarışmada kullanılıp kullanılmayacağına göre izin verilir. Lazer tabancaları, Modern Pentatlon 2017 Ekipman Yönetmeliklerinde A.5.8.2 maddesine göre parametreler de kontrol edilir.

viii) Onaylanan tüm ekipmanların bir mühür veya etiket ile işaretlenmesi ve kontrol kartına kaydedilmesi gerekir. Ekipman Kontrol Alanı, tabancanın adını, imalatçısını (üretici), türünü ve seri numarasını kaydetmelidir. Bu onay yalnızca ilgili etkinlik için geçerlidir. Lazer konteynirlerinde, conta / etiket, ekipman testinden sonra lazer kabına müdahale edemeyecek şekilde yerleştirilmelidir.

ix) Ekipman onaylandıktan sonra, tabanca, anlaşma ile Mesai Görevlisi gözetiminde olmadıkça, etkinlikten önce veya etkinlik sırasında, Lazerle Çalıştırma Kurallarıyla çatışacak herhangi bir şekilde herhangi bir zamanda değiştirilmemeli veya ayarlanmamalıdır.

x) Herhangi bir onaylanmamış değiştirme veya takas, bir cezaya çarptırılır. Herhangi bir değişiklikle ilgili herhangi bir şüpheniz varsa, tabanca tekrar teftiş ve onay için Ekipman Kontrol Alanına getirilmelidir.

xi) Hava ile kaplar kullanan (bu kaplar kullanılıyorsa) pentatletlerin silah kontrol alanında uygun CO2 ve hava (tank veya kompresör) mevcut olmalıdır.

xii) Yalnızca bir Bayrak yarışması süresince, rakip bir pentatlet oyuncusu tabancası atış menzilineki masa üstüne bırakılabilir. Sadece sporcular masanın altındaki tabanca deposundan tabancaları masanın üst kısmına taşımak için yetkilidir.

5.3.2 Başlangıç Sırası

Her bir sporcu üyesinin önceki Pentatlon disiplinlerinden sonraki puanları toplanır. Bu puanlar, Lazer Koşusu için sıralı başlangıç saatleri oluşturmak üzere dönüştürülür ve 1 pentatlet noktası farkı 1 saniyelik koşuya eşittir. En fazla puanı alan sporcu, Start Sinyali (0'00 ") 'dan başlayacak ve 1 No'lu istasyonda ateş edecektir.

5.3.3 Seri

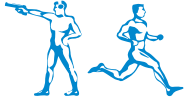
Ateş etme yarışması seri halindedir. Her seride 59.5 mm'lik bir alana sahip bir hedef üzerinde 50 saniyelik maksimum sürede sınırsız sayıda atış ile 5 hedefi vurmadan ibarettir. Eğer 50 saniye sonra bir veya daha fazla hedef vurulmamışsa (veya sporcu 5 kere geçerli bölgeyi vurmazsa) tabanca Kural 5.4.1'e göre güvenli hale getirilirse sporcu cezalandırılmadan koşturmayla başlayabilir.

5.3.4 Açık Alan

i) Isınma için en az 20 dakika verilmelidir. LOC, Teknik Toplantıda ısınma biçimini onaylayacaktır.

ii) Lazer Koşusu Direktörü sporcuların atış istasyonlarına girmelerini ister. Her atış istasyonu pentatletlerin başlangıç konumuna karşılık gelir. Pentathlete No1, No1 istasyonunda, pentathlete No 2 atışını No 2 istasyonunda hedefe ateş eder.

iii) Atış Direktörü tarafından "AÇIK ALAN" uygun komutu verildikten sonra, ısınma başlayacaktır.



- iv) Sporcu başına bir antrenörün yardım etmesine izin verilmektedir, ancak atletler arası müdahale ve çatışmalardan kaçınmak için tüm ısınma esnasında hakemlerin arkasındaki alanda kalmaları istenmiştir. Koşu sporcuları ile rahatsızlık ve çarpışmayı önlemek için "tek yönlü" bir sistem mevcuttur. Başlamadan 10 dakika önce, tüm antrenörlerin "KOÇLAR LÜTFEN ALANI TERKEDİNİZ." komutuyla oyun alanını temizlemesi gerekmektedir.
- v) Isınma periyodu boyunca, pentatletler sınırsız sayıda atış yapabilir ve ateş edebilir. Sabit ışın (lazer tabancaları için) yalnızca ısınmada kullanılabilir.
- vi) Atış İstasyonunda, sporcular su ve havluları kullanabilir; bunlar, yedek tabanca ve ısınma sırasında kullanılan dürbünle aynı yerde olacak şekilde masanın altında tutulmalıdır. Çekim istasyonunda video kameraya izin verilmez. Gerçek yarışma sırasında, atış tablasının sporcunun tabancasından ve sağlanan koruyucu köpükten başka herhangi bir öğeden temizlenmesi gerekir.
- vii) Atış Direktörü, ısınma sırasında son 5 dakika, son dakika ve atış oturumunun kalan 30 saniyesinde sporcuları bilgilendirecektir.
- viii) Isınmanın ardından ve start öncesinde sinyal tabancaları atan atış istasyonunda olmalı. Rezerv tabancası atış tablasının altındaki kutusunda olmalıdır.
- ix) Isınma sırasında, antrenörler, atış istasyonları ve çalışma koridorunun dışındaki antrenörler için özel olarak işaretlenmiş bir bölgeden yarışmacılara yardımcı olabilir ve iletişim kurabilir.
- x) Atış Isınma Oturumu, Lazer-Koşusu yarışmasının başlamasından 3 dakika önce bitirilmelidir ve sporcular, Lazer-Koşusu başlangıç hattına gitmemelidir.

5.4

YARIŞMANIN YÖNETİLMESİ

5.4.1

Özel Güvenlik Kuralları

- i) Güvenlik Yönetmelikleri, LOC tarafından, etkinliğin yapıldığı ülkenin ilgili ulusal kanunlarına göre kurulacaktır. LOC, tüm etkinlik katılımcılarını bu kurallardan haberdar etmek ve başvurularını sağlamakla sorumludur.
- ii) Tüm etkinlik katılımcılarının ve seyircilerin güvenliği, kendi disiplinini, silah kullanımına dikkat etmeyi ve rekabet alanı çevresinde ilgili herkesin hareket etmesini önermeyi gerektirir. Tabancaların güvenli ve verimli bir şekilde kullanmalarını sağlamak sporcuların ve takım temsilcilerinin sorumluluğudur.
- iii) UIPM TD / NTO, Atış Direktörü veya Aralık Görevlileri, emniyet açısından herhangi bir zamanda Lazer-Koşusunu durdurabilir. Pentatletler ve ekip yetkilileri, tehlikeli olabilecek veya kazaya neden olabilecek herhangi bir durumu Aralık Görevlilerine bildirmelidir. Tabanca ateşleme noktasında olmadığında, daima kutusunda olmalıdır.
- iv) Tabancalar yalnızca ateşleme istasyonunda ve "Açık Alan" komutu verildikten sonra yüklenebilir.
- v) "DURUN" komutu verilirse, bütün pentatletler derhal ateş etmeyi durdurmalı ve tabancayı dokunulmamış ve güvenli bir yönü gösterecek şekilde tablanın üzerine oturtmalıdır
- vi) Her atış dizisinin son atışından sonra sporcu, ateşleme noktasından ayrılmadan önce, tabancanın güvenli moda olduğundan emin olmalıdır. Pentatlet silahı yeniden doldurmazsa (Tetikleyiciyi sıfırlayın), lazer tabancaları otomatik olarak güvenli moda (atış başlatılmaz) bulunur.

5.4.2

Başlangıç

- i) Dezavantajlı başlangıç üç kapı kullanılmalıdır: iki kapı A ve B ve bir tane daha Penaltı ("P") Kapısı. Koşu için Başlangıç Hattı yerde 5 cm genişliğinde beyaz bir çizgi ile gösterilir.
- ii) 2 dakikadan daha uzun süren etkinliklerden sonra bir handicap olan sporcular toplu halde 2'00 dakika içerisinde başlayacaktır.
- iii) Yarışmanın başında Laser-Run'ın kademeli bir şekilde start alması (ve 50 saniyeden sonra atış dizilerinde başarılı olamayan sporcular oyuncularının atış çizgisinden başlar).
- iv) Atış hattından yanlış bir başlangıç yapılması durumunda, yanlış başlangıç için aynı kurallar uygulanır: Sahte başlatma için 10 saniye ceza ve çok erken başlamak için bariz bir girişimde diskalifiye etme cezası verilir.

- v) Pentatletler, kendi başlangıç saatlerini bilmekten, zamanında başlangıç hattında olmak ve zamanında başlamaktan sorumludurlar.
- vi) Announcer, Lazer Koşusu başlamadan "10 dakika" ve "5 dakika" önce ilan edecektir. Lazer Koşusu Direktörü komutasındaki Duyurucu, atış menzili üzerinde ısınmayı ilan eder. Tüm pentatloncular başlangıç alanında olmalı ve Başlangıç/Başlatıcı Yardımcıları pentatletleri sıraya koymaya başlayacaklardır. Başlamadan bir dakika önce, tüm sporcular, başlama zaman sırasına göre hazırlanmış karşılık gelen kapılara yerleştirilmelidir.
- vii) Başlatıcı - "Başlamaya bir dakika"; "30 saniye", "20 saniye" ve "Başlama için 10 saniye" şeklinde duyuracaktır. Zaman Tutucular ve Lazerle Koşusu Direktörü tarafından OK verildikten sonra Başlangıçta, ilk sporcuya "Yerlerinizi alın" işareti ve ardından da start sinyali verildikten sonra başlayacaktır. Tüm zamanlama ekipmanı başlangıç sinyalinden başlayacaktır. Başlama alanında başlangıç çizgisinden ve zaman tutucuları tarafından kolaylıkla okunabilecek bir başlangıç saati yerleştirilmelidir. İlk pentatletin başlangıç zamanı '00.00' olacaktır. 1 Numaralı sporcu '00.00' zamanında başlar. 2 Numaralı sporcu, o aşamadaki puan farkına bağlı olarak 'x' saniyelerinde başlar, vb.
- viii) Pentatletler, atış aralığına kısa mesafede (± 20 metre) koşmalı ve ilk atış dizisi olan 5 hedefe ateş ederek başlamalıdır.

5.4.3

Yanlış Başlangıç

- i) Başlatıcı/Duyurucu, sporcu ve seyircilere, çok erken başlayan bir sporcu olup olmadığını derhal duyurmalı ve onlara yanlış başlangıçlarını bildirmelidir.
- ii) Başlangıçtan geç kalan pentatloncu cezalandırılmayacak, ancak zamanları başlama listesine göre başlamış oldukları andan itibaren azaltılacaktır.
- iii) Bir pentatlet resmi başlangıç saatinden önce başlangıç çizgisine girse veya dokunursa, yanlış bir başlangıç meydana gelir. Başlamadan önce her iki ayak da başlangıç çizgisinin arkasında olmalıdır.

5.4.4

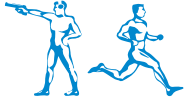
Atış Serisi

- i) Her sporcu atanan atış istasyonunu daima kullanmalıdır. Her takım aynı şekilde atanmış hedefleri her zaman kullanmalıdır.
- ii) Pentatletler doğru hedefe ateş etmekle sorumludur.
- iii) Sporcular her iki ayağı yere, serbestçe ve vücudunun herhangi bir yeri masaya dokunmadan, tamamen atış istasyonu içerisinde durmalıdır. Aksi takdirde, her ihlal için 10 puan ceza uygulanır. Bütün tabanca yalnızca bir elle tutulmalı ve ateşlenmelidir. Silahsız el silahlı ele veya kola destek vermemelidir. Aksi takdirde, pentatlet elenir.
- iv) Tabanca her atış sırasında tablaya dokunmalıdır aksi takdirde sporcu cezalandırılacaktır.
- v) Her atış dizisini başarılı bir şekilde tamamladıktan sonra veya 50 saniye geçtikten sonra, sporcu koşmaya başlayabilir. Son diziden sonra sporcu her zaman koşu finiş çizgisini geçmelidir.
- vi) Arızalar dikkate alınmaz. Tabancanın çalışmaması durursa sporcu, Ekipman Kontrol Bölümü tarafından da onaylanmış olması gereken yedek tabancayı veya başka bir silindiri kullanabilir. Bir arıza nedeniyle bir atış atılmazsa, pentatlet, yedek tabancayı kesintisiz olarak kullanabilir. Eğer yedek tabanca da çalışmazsa, sporcu, çalışmaya başlamadan önce 50 saniyelik atış süresinin dolması için atış istasyonunda beklemek zorunda kalacaktır.
- vii) Yedek hedefler kullanılabilir, ancak sporcu yedek görevliye / TD'den yedek bir hedefe geçiş iznine ihtiyaç duyar.

5.4.5

Koşma Parkuru

- i) Pentatletler, başlangıç çizgisini geçerken, her atış dizisi için atış aralığına giderek ve atışı tamamladıktan sonra bitiş çizgisini geçerek parkuru takip etmelidir.
- ii) Bir hakem tarafından bilgilendirilir ve ses sistemi tarafından duyurulur ise, sporcular belirtilen süre boyunca Son Ceza Durma Alanında durmalı ve orada kalmalıdır.
- iii) Yarış boyunca hiç pentatlete fiziksel yardım veya ferahlık kabul edemez. İstisnai durumlarda, Pentatlon Direktörü, Lazer Yönetici Direktör ve Teknik Delege tarafından onay edilirse izin verilebilir. Yarışmayan birisinin pentatletle beraber veya arkasından koşması, yetkisiz bir yardım olarak sayılabilir. Olayın ılerlemesi sırasında resmi sağlık görevlileri tarafından gerçekleştirilen bir muayene ve sözlü ya da başka bir kişinin kulvar dışında olmayan bir şekilde iletişim kurması, yetkisiz bir yardım değildir.
- iv) Bir sporcu / takım kulvarı tamamlamalıdır.

**5.4.6****Bitiş**

Son 30 metre düz olacak ve TV kameraları ve izleyiciler için iyi görülecektir. Bitiş çizgisi, 5 cm genişliğinde bir beyaz çizgi ile gösterilecektir. Pentatletler, tırnaklarının herhangi bir bölümünün (baş, boyun, kol, bacaklar, eller veya ayaklardan ayırdığı gibi) bitiş çizgisinin yakın kenarının dikey düzlemine ulaştığı sıraya göre ayarlanır ve yerleştirilir.

5.4.7**Zamanlama**

Tüm bitişlerin zamanları kaydedilmelidir. Zaman işleyişi için üç alternatif yöntem resmi olarak kabul edilir: Manuel Zamanlama; Fotoğraf Bitiş Sisteminden Elde Edilen Tam Otomatik Zamanlama; Bir Transponder Sistemi tarafından sağlanan zamanlama. "A" kategorisinde yarışmaların manuel olarak zamanlanmasına izin verilmez.

Otomatik yargılama ve zamanlama ekipmanı sağlandığında, her atlet için kazananı ve zamanlamayı belirlemek için kullanılmalıdır. Sonuçlar ve belirlenen zaman, Zaman Tutucularının kararlarına göre önceliklidir. Bir arıza veya mekanik arıza durumunda, zaman işleyicilerinin kararları öncelik taşır ve kaydedilen tüm manuel zamanlara referans yapılmalıdır. Tüm Kategori "A" Yarışmalarında bitiş çizgisinde video kaydı zorunludur.

i) Manuel Zamanlama

- Zamanlayıcılar bitiş çizgisiyle mümkün olduğunca aynı hizada olacaktır.
- Zaman görevlileri elle çalıştırılan elektronik sayaçları dijital okumalarla kullanılmalıdır.
- Üç resmi Zaman Görevlisi (bunlardan biri Ana Zaman Tutucusudur) tüm sporculara zaman ayıracaktır.
- Her Zaman Tutucusu bağımsız olarak hareket eder ve saatini başka herhangi biriyle görüşmeden göstermeksizin saatindeki süreyi resmi formda girer ve imzalandıktan sonra Baş Zaman Tutucusu vererek bildirilen süreleri doğrulatabilir.
- Tüm manuel zamanlı yarışlar için, zamanlar okunmalı ve tam saniyenin 1 / 10'u olarak kaydedilmelidir.
- Yukarıda belirtildiği gibi dönüştürüldükten sonra, üç saatin ikisinin katılıp üçüncüsünün katılmaması halinde, ikisinin kaydettiği saat resmi saat olacaktır. Eğer üç saat da aynı fikirde değilse, orta saat resmi olur. Eğer sadece iki saat kullanılabilirse ve katılmıyorsa, daha büyük zaman resmi olacaktır.
- Yukarıdaki Kurallara uygun olarak hareket eden Baş Zaman Tutucu, her sporcu için resmi zamana karar verir ve dağıtımı için sonuçları verir.

ii) Bir Fotoğraf Son İşlem Sisteminden Elde Edilen Tam Otomatik Zamanlama:

- Tüm Olimpik Müsabakalarda UIPM tarafından onaylanmış Tam Otomatik Zamanlama ve Fotoğraf Son İşlem Sistemi kullanılmalıdır. Başlatıcı tarafından otomatik olarak başlatılır.
- Sistem, bitiş çizgisinin uzantısına yerleştirilmiş, kesintisiz bir görüntü üreten dikey bir yarık olan bir fotoğraf makinesi vasıtasıyla bitiş kaydetmelidir. Görüntü aynı zamanda saniyenin 1 / 100'u oranında ölçülü olan eşit derecede işaretlenmiş bir zaman ölçeği ile senkronize edilmelidir.
- Sporcuların yerleştirilmesinin, resimden okuma çizgisinin zaman ölçeğine dik olan bir imleç vasıtasıyla belirlenmesi gerekir.
- Sistem, sporcunun bitirme sürelerini otomatik olarak belirleyip kaydeder ve her pentatletin zamanını gösteren basılı bir görüntü olmalıdır
- Her iki taraftan biri olmak üzere, en az iki adet fotoğraf makinesi kullanılmalıdır. Tercihen, bu zamanlama sistemleri teknik olarak bağımsız olmalıdır, yani farklı güç kaynakları ve kayıt ile çalışmalıdır.
- Koşu Direktörü, sporcuların yerleştirilmesini ve resmi zamanlarını belirleyecektir. Bu sonuçların rekabet sonuç sistemine doğru olarak girildiğinden veya aktarıldığından emin olunur ve sonuçlar takımına iletilir.

- g) Fotoğraf Bitiş Sisteminden gelen zamanlar, uygun yetkili biri herhangi bir sebepten dolayı resimlerin kesinlikle yanlış olduğunu beyan etmezse, resmi olarak sayılacaktır. Durum böyle olduğunda, Yedek zamanlayıcıların saatleri, mümkünse Photo Finish görüntüsünden elde edilen zaman aralıklarına dayalı olarak ayarlanarak resmi olarak alınır. Bu tür yedek zaman tutucuları, zamanlama sisteminin başarısızlığa uğraması ihtimalinin bulunduğu yerlerde atanmalıdır. "Kesirli bir handikap" başlatma sıralaması kullanılmışsa, bu, son yerleştirme ve nihai sonuç listesi üretilirken dikkate alınmalıdır.
- h) Süreler Bitiş Fotoğrafı görüntüsünden aşağıdaki şekilde okunur ve kaydedilir; zaman saniyenin 1 / 100'ü kadar okunur ve saniyenin 1 / 10'una kadar kaydedilir.

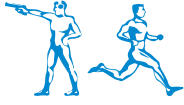
iii) Bir Transponder Sistemi tarafından sağlanan zamanlama:

- a) Başlangıçta, parkur boyunca veya bitiş çizgisinde kullanılan hiçbir ekipman sporcunun ilerlemesine önemli bir engel veya bariyer teşkil etmemelidir.
- b) Pentatletlerin üniforma, önlük veya ayakkabı üzerindeki Transponderin ağırlığı ve muhafazası önemli değildir.
- c) Sistem, başlatıcının tabancasıyla başlatılır veya start sinyaliyle senkronize edilir.
- d) Sistem yarış sırasında, sonuçta veya sonuç işleminin herhangi bir aşamasında bir atlet tarafından herhangi bir harekete gerek yoktur.
- e) Çözünürlük saniyenin 1 / 10'udur (yani atletleri saniyenin 1 / 10'unu tamamlayan sporcuları ayırabilir). Bütün yarışlar için, saat saniyenin 1 / 10'u kadar okunur ve saniyenin tamamına kaydedilir.
- f) Transponderler ayak üzerinde kullanıldığında Madde 5.4.7 halen geçerlidir.

500 Modern Pentatlon puanı aşağıda verilen sürelerin bir saniye hızlı veya yavaş olarak ± 1 puanda aşağıdaki zamanların elde edilmesiyle verilir.

5.5 Puanlama

	Bireysel		Bayrak	
	Mesafe	500 pts	Mesafe	500 pts
Senior, Junior, 19 yaş altı	3200m	13'20"	3200m	13'20"
17 yaş altı	2400m	10'30"	3200 m	13'20"
15 yaş altı	1600m	7'40"	1600m	7'40"
13 yaş altı	800m	5'20"	800m	5'20"
11 yaş altı	400m	4'00"	800m	5'20"
9 yaş altı	400m	4'00"	800m	5'20"



5.6 İHLALER VE CEZALAR

5.6.1

Bir sporcu oyuncusu ya da ekibi, aşağıdaki suçlardan her biri için 10 saniye Penaltı cezası ile cezalandırılır:

Bir sporcu oyuncusu ya da ekibi, aşağıdaki suçlardan her biri için 10 saniye Penaltı cezası ile cezalandırılır:

- i) çelişkili giyim kıyafetleri
- ii) başlangıç numaralarının boyutlarını değiştirme;
- iii) yanlış başlangıç;
- iv) ısınma sona erdikten ve her atış serisinden sonra tabancayı masaya güvenli bir şekilde koymama*;
- v) her atış arasında atış masasına dokunmamak *; Bu cezaı uygulamadan önce bir uyarı yapılmalıdır. İlgili hakem ve menzil görevlisi, cezayı uygulamadan önce TD'den onay almış olmalıdır. Bu ceza, ilk uyarıdan sonra her ihlal için uygulanacaktır.
- vi) ısınma sırasında bir antrenör atanmış alanının dışındaysa ve sporcuya yardım ederse: ilk defa da bir uyarı. Daha sonraki herhangi bir suç, sporcu için 10 saniyelik bir ceza demektir;
- vii) Resmi ısınma periyodu başlamadan önce tabancalarını / kutularından ikinci kez çıkarmak. İlk ihlal bir uyarı ile sonuçlanacak;
- viii) masaya dokunmadan, her iki ayağı da atış istasyonu içinde serbestçe durmamak; Bu cezaı uygulamadan önce bir uyarı yapılmalıdır.

5.6.2

Bir pentatle oyuncusu veya ekibi şunlar için elenir:

Bir pentatle oyuncusu veya ekibi şunlar için elenir:

- i) kulvarı tamamlamamak;
 - ii) Kasıtlı ya da olmasın, kulvarında hakemin görüşüne göre önemli bir avantaj elde edecek şekilde yolundan sapma;
 - iv) diskalifiye edilmemiş olsa da izinsiz yardım;
 - v) Onaylanmamış bir tabanca kullanma;
 - vi) yanlış hedefe ateş etmek;
 - vii) bir yetkili tarafından talimat verildiğinde son durma ceza alanında durmamak;
 - vii) Yarışma dizisi sırasında sabit ışın kullanılması ve / veya hazırlık ve ısınma süresi dışında ses iletişimi.
 - viii) Tabancayı iki elle tutarak veya silahlı eline diğer koluyla destek vererek.
 - ix) bayrakta hatalı değişim
 - x) Her atış dizisini başarılı bir şekilde tamamlamadan atış süresi dolmadan önce koşu ayağının başlaması *;
- 4 yeşil ışık ★ Eleme

* Bu cezalar, Son Ceza Durma Alanında ödenen son atış serisi hariç olmak üzere, atış aralığında ödenir.

5.6.3

Bir sporcu veya takım şu koşullarda diskalifiye edilebilir:

Bir sporcu veya takım şu koşullarda diskalifiye edilebilir:

- i) resmi olarak onaylanmış bir tabancayı kuralları ihlal edecek şekilde değiştirme veya ayarlama;
 - ii) kurallarına aykırı olarak tabancasını değiştirme;
 - iii) çok erken başlamak için bariz bir girişim;
 - iv) ilerlemelerini engellemek için başka bir sporcunun arasından geçerek veya önünde durarak;
 - v) Her atış dizisini başarıyla tamamlamadan atış süresi dolmadan önce koşu bacağına başlaması *;
- 3 (veya daha az) yeşil ışıklar ★ Diskalifiye olma (erkenden başlamak için bariz bir girişim olarak görülür)

* Bu cezalar, Son Ceza Durma Alanında ödenen son atış serisi hariç olmak üzere, atış aralığında ödenir.

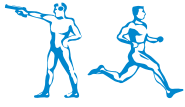
CEZA TABLOSU
LAZER KOŞUSU

Ek 5A

CEZALAR	Kural		Ceza	
	İlk Sefer	Devamı	Ödenme Yeri *	
Giyim yönetmeliklerine uygun olmamak	5.6.1 i	10"		PG
Başlangıç numaralarının boyutlarını değiştirme	5.6.1 ii	10"		PG
Yanlış başlangıç	5.6.1 iii	10"		SL
Isınmadan veya atış serisinden sonra tabancayı masa üzerine sağlam bir şekilde koymamak	5.6.1 iv	10"	10"	SL or LPA
Her atış arasında atış masasına dokunmamak	5.6.1 v	Uyarı	10"	SL or LPA
Belirlenen antrenör alanının dışındaki ısınma sırasında antrenör yardımı	5.6.1 vi	Uyarı	10"	PG
Resmi ısınma süresi başlamadan kutuda tabancanın bulunmaması	5.6.1 vii	Uyarı	10"	PG
Masaya dokunmadan, her iki ayağı yerde olarak serbestçe ayakta durmamak	5.6.1 viii	Uyarı	10"	SL or LPA
Parkuru tamamlamama	5.6.2 i			Elenme
Kasıtlı ya da değil, parkurdan sapma	5.6.2 ii			Elenme
Yetkisiz yardım	5.6.2 iii			Elenme
Onaylanmamış bir tabanca kullanma	5.6.2 iv			Elenme
Yanlış bir hedefe ateş etme	5.6.2 v			Elenme
Bir yetkili tarafından talim edildiğinde son ceza alanında durmamak	5.6.2 vi			Elenme
Yarışma dizisi sırasında sabit ışın kullanılması ve hazırlık ve ısınma süresi dışında sesli iletişim.	5.6.2 vii			Elenme
Tabancayı iki elle tutmak veya silahlı kola destek vermek.	5.6.2 viii			Elenme
Bayrakta yanlış değişiklik	5.6.2 ix			Elenme
Atış dizisini başarıyla tamamlamadan ("5 yeşil ışık") yalnızca 4 yeşil ışıkla koşturmayı başlamak.	5.6.2 x			Elenme
Onaylı Tabancayı Değiştirme veya Ayarlama	5.6.3 i			Diskalifiye Olma
Onaylanmamış bir tabanca için değiştirme	5.6.3 i			Diskalifiye Olma
Çok erken başlamak için yapılan bariz deneme	5.6.3 iii			Diskalifiye Olma
başka bir atleti itmek, geçmek veya engellemek	5.6.3 iv			Diskalifiye Olma
Atış serisini başarıyla ("5 yeşil ışık") veya yalnızca 3 (veya daha az) yeşil ışıkla tamamlamadan önce koşturmayı başlamak	5.6.3 v			Diskalifiye Olma

* - Penaltı Başlangıç Kapısı - PG; Atış Hattı - SL; Son Ceza Alanı - LPA

5.6.1 iv ve viii suçlarında 3. atış dizisinde yer alanlar için verilen cezalar Son Ceza alanında ödenir.

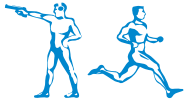
PUAN TABLOSU
LAZER KOŞUSU

Ek 5B1

Bireysel: Senior,
Junior, 19 altıBayrak: Senior,
Junior, 19 ve 17 altı

ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN
10:00	700	10:40	660	11:20	620	12:00	580	12:40	540	13:20	500
10:01	699	10:41	659	11:21	619	12:01	579	12:41	539	13:21	499
10:02	698	10:42	658	11:22	618	12:02	578	12:42	538	13:22	498
10:03	697	10:43	657	11:23	617	12:03	577	12:43	537	13:23	497
10:04	696	10:44	656	11:24	616	12:04	576	12:44	536	13:24	496
10:05	695	10:45	655	11:25	615	12:05	575	12:45	535	13:25	495
10:06	694	10:46	654	11:26	614	12:06	574	12:46	534	13:26	494
10:07	693	10:47	653	11:27	613	12:07	573	12:47	533	13:27	493
10:08	692	10:48	652	11:28	612	12:08	572	12:48	532	13:28	492
10:09	691	10:49	651	11:29	611	12:09	571	12:49	531	13:29	491
10:10	690	10:50	650	11:30	610	12:10	570	12:50	530	13:30	490
10:11	689	10:51	649	11:31	609	12:11	569	12:51	529	13:31	489
10:12	688	10:52	648	11:32	608	12:12	568	12:52	528	13:32	488
10:13	687	10:53	647	11:33	607	12:13	567	12:53	527	13:33	487
10:14	686	10:54	646	11:34	606	12:14	566	12:54	526	13:34	486
10:15	685	10:55	645	11:35	605	12:15	565	12:55	525	13:35	485
10:16	684	10:56	644	11:36	604	12:16	564	12:56	524	13:36	484
10:17	683	10:57	643	11:37	603	12:17	563	12:57	523	13:37	483
10:18	682	10:58	642	11:38	602	12:18	562	12:58	522	13:38	482
10:19	681	10:59	641	11:39	601	12:19	561	12:59	521	13:39	481
10:20	680	11:00	640	11:40	600	12:20	560	13:00	520	13:40	480
10:21	679	11:01	639	11:41	599	12:21	559	13:01	519	13:41	479
10:22	678	11:02	638	11:42	598	12:22	558	13:02	518	13:42	478
10:23	677	11:03	637	11:43	597	12:23	557	13:03	517	13:43	477
10:24	676	11:04	636	11:44	596	12:24	556	13:04	516	13:44	476
10:25	675	11:05	635	11:45	595	12:25	555	13:05	515	13:45	475
10:26	674	11:06	634	11:46	594	12:26	554	13:06	514	13:46	474
10:27	673	11:07	633	11:47	593	12:27	553	13:07	513	13:47	473
10:28	672	11:08	632	11:48	592	12:28	552	13:08	512	13:48	472
10:29	671	11:09	631	11:49	591	12:29	551	13:09	511	13:49	471
10:30	670	11:10	630	11:50	590	12:30	550	13:10	510	13:50	470
10:31	669	11:11	629	11:51	589	12:31	549	13:11	509	13:51	469
10:32	668	11:12	628	11:52	588	12:32	548	13:12	508	13:52	468
10:33	667	11:13	627	11:53	587	12:33	547	13:13	507	13:53	467
10:34	666	11:14	626	11:54	586	12:34	546	13:14	506	13:54	466
10:35	665	11:15	625	11:55	585	12:35	545	13:15	505	13:55	465
10:36	664	11:16	624	11:56	584	12:36	544	13:16	504	13:56	464
10:37	663	11:17	623	11:57	583	12:37	543	13:17	503	13:57	463
10:38	662	11:18	622	11:58	582	12:38	542	13:18	502	13:58	462
10:39	661	11:19	621	11:59	581	12:39	541	13:19	501	13:59	461

ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN
14:00	460	14:40	420	15:20	380
14:01	459	14:41	419	15:21	379
14:02	458	14:42	418	15:22	378
14:03	457	14:43	417	15:23	377
14:04	456	14:44	416	15:24	376
14:05	455	14:45	415	15:25	375
14:06	454	14:46	414	15:26	374
14:07	453	14:47	413	15:27	373
14:08	452	14:48	412	15:28	372
14:09	451	14:49	411	15:29	371
14:10	450	14:50	410	15:30	370
14:11	449	14:51	409	15:31	369
14:12	448	14:52	408	15:32	368
14:13	447	14:53	407	15:33	367
14:14	446	14:54	406	15:34	366
14:15	445	14:55	405	15:35	365
14:16	444	14:56	404	15:36	364
14:17	443	14:57	403	15:37	363
14:18	442	14:58	402	15:38	362
14:19	441	14:59	401	15:39	361
14:20	440	15:00	400	15:40	360
14:21	439	15:01	399	15:41	359
14:22	438	15:02	398	15:42	358
14:23	437	15:03	397	15:43	357
14:24	436	15:04	396	15:44	356
14:25	435	15:05	395	15:45	355
14:26	434	15:06	394	15:46	354
14:27	433	15:07	393	15:47	353
14:28	432	15:08	392	15:48	352
14:29	431	15:09	391	15:49	351
14:30	430	15:10	390	15:50	350
14:31	429	15:11	389	15:51	349
14:32	428	15:12	388	15:52	348
14:33	427	15:13	387	15:53	347
14:34	426	15:14	386	15:54	346
14:35	425	15:15	385	15:55	345
14:36	424	15:16	384	15:56	344
14:37	423	15:17	383	15:57	343
14:38	422	15:18	382	15:58	342
14:39	421	15:19	381	15:59	341



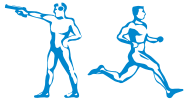
ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN	
<u>18:00</u>	220	<u>18:40</u>	180	<u>19:20</u>	140	<u>20:00</u>	100	<u>20:40</u>	60	<u>21:20</u>	20
18:01	219	18:41	179	19:21	139	20:01	99	20:41	59	21:21	19
18:02	218	18:42	178	19:22	138	20:02	98	20:42	58	21:22	18
18:03	217	18:43	177	19:23	137	20:03	97	20:43	57	21:23	17
18:04	216	18:44	176	19:24	136	20:04	96	20:44	56	21:24	16
18:05	215	18:45	175	19:25	135	20:05	95	20:45	55	21:25	15
18:06	214	18:46	174	19:26	134	20:06	94	20:46	54	21:26	14
18:07	213	18:47	173	19:27	133	20:07	93	20:47	53	21:27	13
18:08	212	18:48	172	19:28	132	20:08	92	20:48	52	21:28	12
18:09	211	18:49	171	19:29	131	20:09	91	20:49	51	21:29	11
<u>18:10</u>	210	<u>18:50</u>	170	<u>19:30</u>	130	<u>20:10</u>	90	<u>20:50</u>	50	<u>21:30</u>	10
18:11	209	18:51	169	19:31	129	20:11	89	20:51	49	21:31	9
18:12	208	18:52	168	19:32	128	20:12	88	20:52	48	21:32	8
18:13	207	18:53	167	19:33	127	20:13	87	20:53	47	21:33	7
18:14	206	18:54	166	19:34	126	20:14	86	20:54	46	21:34	6
18:15	205	18:55	165	19:35	125	20:15	85	20:55	45	21:35	5
18:16	204	18:56	164	19:36	124	20:16	84	20:56	44	21:36	4
18:17	203	18:57	163	19:37	123	20:17	83	20:57	43	21:37	3
18:18	202	18:58	162	19:38	122	20:18	82	20:58	42	21:38	2
18:19	201	18:59	161	19:39	121	20:19	81	20:59	41	21:39	1
<u>18:20</u>	200	<u>19:00</u>	160	<u>19:40</u>	120	<u>20:20</u>	80	<u>21:00</u>	40	<u>21:40</u>	0
18:21	199	19:01	159	19:41	119	20:21	79	21:01	39		
18:22	198	19:02	158	19:42	118	20:22	78	21:02	38		
18:23	197	19:03	157	19:43	117	20:23	77	21:03	37		
18:24	196	19:04	156	19:44	116	20:24	76	21:04	36		
18:25	195	19:05	155	19:45	115	20:25	75	21:05	35		
18:26	194	19:06	154	19:46	114	20:26	74	21:06	34		
18:27	193	19:07	153	19:47	113	20:27	73	21:07	33		
18:28	192	19:08	152	19:48	112	20:28	72	21:08	32		
18:29	191	19:09	151	19:49	111	20:29	71	21:09	31		
<u>18:30</u>	190	<u>19:10</u>	150	<u>19:50</u>	110	<u>20:30</u>	70	<u>21:10</u>	30		
18:31	189	19:11	149	19:51	109	20:31	69	21:11	29		
18:32	188	19:12	148	19:52	108	20:32	68	21:12	28		
18:33	187	19:13	147	19:53	107	20:33	67	21:13	27		
18:34	186	19:14	146	19:54	106	20:34	66	21:14	26		
18:35	185	19:15	145	19:55	105	20:35	65	21:15	25		
18:36	184	19:16	144	19:56	104	20:36	64	21:16	24		
18:37	183	19:17	143	19:57	103	20:37	63	21:17	23		
18:38	182	19:18	142	19:58	102	20:38	62	21:18	22		
18:39	181	19:19	141	19:59	101	20:39	61	21:19	21		

PUAN TABLOSU
LAZER KOŞUSU

Ek 5B2

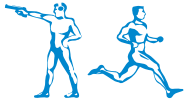
Bireysel: 17 yaş altı

ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN
07:10	700	07:50	660	08:30	620	09:10	580	09:50	540	10:30	500
07:11	699	07:51	659	08:31	619	09:11	579	09:51	539	10:31	499
07:12	698	07:52	658	08:32	618	09:12	578	09:52	538	10:32	498
07:13	697	07:53	657	08:33	617	09:13	577	09:53	537	10:33	497
07:14	696	07:54	656	08:34	616	09:14	576	09:54	536	10:34	496
07:15	695	07:55	655	08:35	615	09:15	575	09:55	535	10:35	495
07:16	694	07:56	654	08:36	614	09:16	574	09:56	534	10:36	494
07:17	693	07:57	653	08:37	613	09:17	573	09:57	533	10:37	493
07:18	692	07:58	652	08:38	612	09:18	572	09:58	532	10:38	492
07:19	691	07:59	651	08:39	611	09:19	571	09:59	531	10:39	491
07:20	690	08:00	650	08:40	610	09:20	570	10:00	530	10:40	490
07:21	689	08:01	649	08:41	609	09:21	569	10:01	529	10:41	489
07:22	688	08:02	648	08:42	608	09:22	568	10:02	528	10:42	488
07:23	687	08:03	647	08:43	607	09:23	567	10:03	527	10:43	487
07:24	686	08:04	646	08:44	606	09:24	566	10:04	526	10:44	486
07:25	685	08:05	645	08:45	605	09:25	565	10:05	525	10:45	485
07:26	684	08:06	644	08:46	604	09:26	564	10:06	524	10:46	484
07:27	683	08:07	643	08:47	603	09:27	563	10:07	523	10:47	483
07:28	682	08:08	642	08:48	602	09:28	562	10:08	522	10:48	482
07:29	681	08:09	641	08:49	601	09:29	561	10:09	521	10:49	481
07:30	680	08:10	640	08:50	600	09:30	560	10:10	520	10:50	480
07:31	679	08:11	639	08:51	599	09:31	559	10:11	519	10:51	479
07:32	678	08:12	638	08:52	598	09:32	558	10:12	518	10:52	478
07:33	677	08:13	637	08:53	597	09:33	557	10:13	517	10:53	477
07:34	676	08:14	636	08:54	596	09:34	556	10:14	516	10:54	476
07:35	675	08:15	635	08:55	595	09:35	555	10:15	515	10:55	475
07:36	674	08:16	634	08:56	594	09:36	554	10:16	514	10:56	474
07:37	673	08:17	633	08:57	593	09:37	553	10:17	513	10:57	473
07:38	672	08:18	632	08:58	592	09:38	552	10:18	512	10:58	472
07:39	671	08:19	631	08:59	591	09:39	551	10:19	511	10:59	471
07:40	670	08:20	630	09:00	590	09:40	550	10:20	510	11:00	470
07:41	669	08:21	629	09:01	589	09:41	549	10:21	509	11:01	469
07:42	668	08:22	628	09:02	588	09:42	548	10:22	508	11:02	468
07:43	667	08:23	627	09:03	587	09:43	547	10:23	507	11:03	467
07:44	666	08:24	626	09:04	586	09:44	546	10:24	506	11:04	466
07:45	665	08:25	625	09:05	585	09:45	545	10:25	505	11:05	465
07:46	664	08:26	624	09:06	584	09:46	544	10:26	504	11:06	464
07:47	663	08:27	623	09:07	583	09:47	543	10:27	503	11:07	463
07:48	662	08:28	622	09:08	582	09:48	542	10:28	502	11:08	462
07:49	661	08:29	621	09:09	581	09:49	541	10:29	501	11:09	461



ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN	
<u>11:10</u>	460	<u>11:50</u>	420	<u>12:30</u>	380	<u>13:10</u>	340	<u>13:50</u>	300	<u>14:30</u>	260
11:11	459	11:51	419	12:31	379	13:11	339	13:51	299	14:31	259
11:12	458	11:52	418	12:32	378	13:12	338	13:52	298	14:32	258
11:13	457	11:53	417	12:33	377	13:13	337	13:53	297	14:33	257
11:14	456	11:54	416	12:34	376	13:14	336	13:54	296	14:34	256
11:15	455	11:55	415	12:35	375	13:15	335	13:55	295	14:35	255
11:16	454	11:56	414	12:36	374	13:16	334	13:56	294	14:36	254
11:17	453	11:57	413	12:37	373	13:17	333	13:57	293	14:37	253
11:18	452	11:58	412	12:38	372	13:18	332	13:58	292	14:38	252
11:19	451	11:59	411	12:39	371	13:19	331	13:59	291	14:39	251
<u>11:20</u>	450	<u>12:00</u>	410	<u>12:40</u>	370	<u>13:20</u>	330	<u>14:00</u>	290	<u>14:40</u>	250
11:21	449	12:01	409	12:41	369	13:21	329	14:01	289	14:41	249
11:22	448	12:02	408	12:42	368	13:22	328	14:02	288	14:42	248
11:23	447	12:03	407	12:43	367	13:23	327	14:03	287	14:43	247
11:24	446	12:04	406	12:44	366	13:24	326	14:04	286	14:44	246
11:25	445	12:05	405	12:45	365	13:25	325	14:05	285	14:45	245
11:26	444	12:06	404	12:46	364	13:26	324	14:06	284	14:46	244
11:27	443	12:07	403	12:47	363	13:27	323	14:07	283	14:47	243
11:28	442	12:08	402	12:48	362	13:28	322	14:08	282	14:48	242
11:29	441	12:09	401	12:49	361	13:29	321	14:09	281	14:49	241
<u>11:30</u>	440	<u>12:10</u>	400	<u>12:50</u>	360	<u>13:30</u>	320	<u>14:10</u>	280	<u>14:50</u>	240
11:31	439	12:11	399	12:51	359	13:31	319	14:11	279	14:51	239
11:32	438	12:12	398	12:52	358	13:32	318	14:12	278	14:52	238
11:33	437	12:13	397	12:53	357	13:33	317	14:13	277	14:53	237
11:34	436	12:14	396	12:54	356	13:34	316	14:14	276	14:54	236
11:35	435	12:15	395	12:55	355	13:35	315	14:15	275	14:55	235
11:36	434	12:16	394	12:56	354	13:36	314	14:16	274	14:56	234
11:37	433	12:17	393	12:57	353	13:37	313	14:17	273	14:57	233
11:38	432	12:18	392	12:58	352	13:38	312	14:18	272	14:58	232
11:39	431	12:19	391	12:59	351	13:39	311	14:19	271	14:59	231
<u>11:40</u>	430	<u>12:20</u>	390	<u>13:00</u>	350	<u>13:40</u>	310	<u>14:20</u>	270	<u>15:00</u>	230
11:41	429	12:21	389	13:01	349	13:41	309	14:21	269	15:01	229
11:42	428	12:22	388	13:02	348	13:42	308	14:22	268	15:02	228
11:43	427	12:23	387	13:03	347	13:43	307	14:23	267	15:03	227
11:44	426	12:24	386	13:04	346	13:44	306	14:24	266	15:04	226
11:45	425	12:25	385	13:05	345	13:45	305	14:25	265	15:05	225
11:46	424	12:26	384	13:06	344	13:46	304	14:26	264	15:06	224
11:47	423	12:27	383	13:07	343	13:47	303	14:27	263	15:07	223
11:48	422	12:28	382	13:08	342	13:48	302	14:28	262	15:08	222
11:49	421	12:29	381	13:09	341	13:49	301	14:29	261	15:09	221

ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN
<u>15:10</u>	220	<u>15:50</u>	180	<u>16:30</u>	140
15:11	219	15:51	179	16:31	139
15:12	218	15:52	178	16:32	138
15:13	217	15:53	177	16:33	137
15:14	216	15:54	176	16:34	136
15:15	215	15:55	175	16:35	135
15:16	214	15:56	174	16:36	134
15:17	213	15:57	173	16:37	133
15:18	212	15:58	172	16:38	132
15:19	211	15:59	171	16:39	131
<u>15:20</u>	210	<u>16:00</u>	170	<u>16:40</u>	130
15:21	209	16:01	169	16:41	129
15:22	208	16:02	168	16:42	128
15:23	207	16:03	167	16:43	127
15:24	206	16:04	166	16:44	126
15:25	205	16:05	165	16:45	125
15:26	204	16:06	164	16:46	124
15:27	203	16:07	163	16:47	123
15:28	202	16:08	162	16:48	122
15:29	201	16:09	161	16:49	121
<u>15:30</u>	200	<u>16:10</u>	160	<u>16:50</u>	120
15:31	199	16:11	159	16:51	119
15:32	198	16:12	158	16:52	118
15:33	197	16:13	157	16:53	117
15:34	196	16:14	156	16:54	116
15:35	195	16:15	155	16:55	115
15:36	194	16:16	154	16:56	114
15:37	193	16:17	153	16:57	113
15:38	192	16:18	152	16:58	112
15:39	191	16:19	151	16:59	111
<u>15:40</u>	190	<u>16:20</u>	150	<u>17:00</u>	110
15:41	189	16:21	149	17:01	109
15:42	188	16:22	148	17:02	108
15:43	187	16:23	147	17:03	107
15:44	186	16:24	146	17:04	106
15:45	185	16:25	145	17:05	105
15:46	184	16:26	144	17:06	104
15:47	183	16:27	143	17:07	103
15:48	182	16:28	142	17:08	102
15:49	181	16:29	141	17:09	101

PUAN TABLOSU
LAZER KOŞUSU

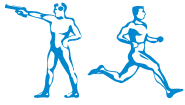
Ek 5B3

Bireysel Erkek ve
Kız Çocukları:
15 yaş altı

Bayrak: 15 yaş altı

ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN
04:20	700	05:00	660	05:40	620	06:20	580	07:00	540	07:40	500
04:21	699	05:01	659	04:41	619	06:21	579	07:01	539	07:41	499
04:22	698	05:02	658	05:42	618	06:22	578	07:02	538	07:42	498
04:23	697	05:03	657	05:43	617	06:23	577	07:03	537	07:43	497
04:24	696	05:04	656	05:44	616	06:24	576	07:04	536	07:44	496
04:25	695	05:05	655	04:45	615	06:25	575	07:05	535	07:45	495
04:26	694	05:06	654	05:46	614	06:26	574	07:06	534	07:46	494
04:27	693	05:07	653	05:47	613	06:27	573	07:07	533	07:47	493
04:28	692	05:08	652	04:48	612	06:28	572	07:08	532	07:48	492
04:29	691	05:09	651	05:49	611	06:29	571	07:09	531	07:49	491
04:30	690	05:10	650	05:50	610	06:30	570	07:10	530	07:50	490
04:31	689	05:11	649	05:51	609	06:31	569	07:11	529	07:51	489
04:32	688	05:12	648	05:52	608	06:32	568	07:12	528	07:52	488
04:33	687	05:13	647	04:53	607	06:33	567	07:13	527	07:53	487
04:34	686	05:14	646	05:54	606	06:34	566	07:14	526	07:54	486
04:35	685	05:15	645	05:55	605	06:35	565	07:15	525	07:55	485
04:36	684	05:16	644	05:56	604	06:36	564	07:16	524	07:56	484
04:37	683	05:17	643	04:57	603	06:37	563	07:17	523	07:57	483
04:38	682	05:18	642	05:58	602	06:38	562	07:18	522	07:58	482
04:39	681	05:19	641	05:59	601	06:39	561	07:19	521	07:59	481
04:40	680	05:20	640	06:00	600	06:40	560	07:20	520	08:00	480
04:41	679	05:21	639	06:01	599	06:41	559	07:21	519	08:01	479
04:42	678	05:22	638	06:02	598	06:42	558	07:22	518	08:02	478
04:43	677	05:23	637	06:03	597	06:43	557	07:23	517	08:03	477
04:44	676	05:24	636	06:04	596	06:44	556	07:24	516	08:04	476
04:45	675	05:25	635	06:05	595	06:45	555	07:25	515	08:05	475
04:46	674	05:26	634	06:06	594	06:46	554	07:26	514	08:06	474
04:47	673	05:27	633	06:07	593	06:47	553	07:27	513	08:07	473
04:48	672	05:28	632	06:08	592	06:48	552	07:28	512	08:08	472
04:49	671	05:29	631	06:09	591	06:49	551	07:29	511	08:09	471
04:50	670	05:30	630	06:10	590	06:50	550	07:30	510	08:10	470
04:51	669	05:31	629	06:11	589	06:51	549	07:31	509	08:11	469
04:52	668	05:32	628	06:12	588	06:52	548	07:32	508	08:12	468
04:53	667	05:33	627	06:13	587	06:53	547	07:33	507	08:13	467
04:54	666	05:34	626	06:14	586	06:54	546	07:34	506	08:14	466
04:55	665	05:35	625	06:15	585	06:55	545	07:35	505	08:15	465
04:56	664	05:36	624	06:16	584	06:56	544	07:36	504	08:16	464
04:57	663	05:37	623	06:17	583	06:57	543	07:37	503	08:17	463
04:58	662	05:38	622	06:18	582	06:58	542	07:38	502	08:18	462
04:59	661	05:39	621	06:19	581	06:59	541	07:39	501	08:19	461

ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN
08:20	460	09:00	420	09:40	380
08:21	459	09:01	419	09:41	379
08:22	458	09:02	418	09:42	378
08:23	457	09:03	417	09:43	377
08:24	456	09:04	416	09:44	376
08:25	455	09:05	415	09:45	375
08:26	454	09:06	414	09:46	374
08:27	453	09:07	413	09:47	373
08:28	452	09:08	412	09:48	372
08:29	451	09:09	411	09:49	371
08:30	450	09:10	410	09:50	370
08:31	449	09:11	409	09:51	369
08:32	448	09:12	408	09:52	368
08:33	447	09:13	407	09:53	367
08:34	446	09:14	406	09:54	366
08:35	445	09:15	405	09:55	365
08:36	444	09:16	404	09:56	364
08:37	443	09:17	403	09:57	363
08:38	442	09:18	402	09:58	362
08:39	441	09:19	401	09:59	361
08:40	440	09:20	400	10:00	360
08:41	439	09:21	399	10:01	359
08:42	438	09:22	398	10:02	358
08:43	437	09:23	397	10:03	357
08:44	436	09:24	396	10:04	356
08:45	435	09:25	395	10:05	355
08:46	434	09:26	394	10:06	354
08:47	433	09:27	393	10:07	353
08:48	432	09:28	392	10:08	352
08:49	431	09:29	391	10:09	351
08:50	430	09:30	390	10:10	350
08:51	429	09:31	389	10:11	349
08:52	428	09:32	388	10:12	348
08:53	427	09:33	387	10:13	347
08:54	426	09:34	386	10:14	346
08:55	425	09:35	385	10:15	345
08:56	424	09:36	384	10:16	344
08:57	423	09:37	383	10:17	343
08:58	422	09:38	382	10:18	342
08:59	421	09:39	381	10:19	341



ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN	
<u>12:20</u>	220	<u>13:00</u>	180	<u>13:40</u>	140	<u>14:20</u>	100	<u>15:00</u>	60	<u>15:40</u>	20
12:21	219	13:01	179	13:41	139	14:21	99	15:01	59	15:41	19
12:22	218	13:02	178	13:42	138	14:22	98	15:02	58	15:42	18
12:23	217	13:03	177	13:43	137	14:23	97	15:03	57	15:43	17
12:24	216	13:04	176	13:44	136	14:24	96	15:04	56	15:44	16
12:25	215	13:05	175	13:45	135	14:25	95	15:05	55	15:45	15
12:26	214	13:06	174	13:46	134	14:26	94	15:06	54	15:46	14
12:27	213	13:07	173	13:47	133	14:27	93	15:07	53	15:47	13
12:28	212	13:08	172	13:48	132	14:28	92	15:08	52	15:48	12
12:29	211	13:09	171	13:49	131	14:29	91	15:09	51	15:49	11
<u>12:30</u>	210	<u>13:10</u>	170	<u>13:50</u>	130	<u>14:30</u>	90	<u>15:10</u>	50	<u>15:50</u>	10
12:31	209	13:11	169	13:51	129	14:31	89	15:11	49	15:51	9
12:32	208	13:12	168	13:52	128	14:32	88	15:12	48	15:52	8
12:33	207	13:13	167	13:53	127	14:33	87	15:13	47	15:53	7
12:34	206	13:14	166	13:54	126	14:34	86	15:14	46	15:54	6
12:35	205	13:15	165	13:55	125	14:35	85	15:15	45	15:55	5
12:36	204	13:16	164	13:56	124	14:36	84	15:16	44	15:56	4
12:37	203	13:17	163	13:57	123	14:37	83	15:17	43	15:57	3
12:38	202	13:18	162	13:58	122	14:38	82	15:18	42	15:58	2
12:39	201	13:19	161	13:59	121	14:39	81	15:19	41	15:59	1
<u>12:40</u>	200	<u>13:20</u>	160	<u>14:00</u>	120	<u>14:40</u>	80	<u>15:20</u>	40	<u>16:00</u>	0
12:41	199	13:21	159	14:01	119	14:41	79	15:21	39		
12:42	198	13:22	158	14:02	118	14:42	78	15:22	38		
12:43	197	13:23	157	14:03	117	14:43	77	15:23	37		
12:44	196	13:24	156	14:04	116	14:44	76	15:24	36		
12:45	195	13:25	155	14:05	115	14:45	75	15:25	35		
12:46	194	13:26	154	14:06	114	14:46	74	15:26	34		
12:47	193	13:27	153	14:07	113	14:47	73	15:27	33		
12:48	192	13:28	152	14:08	112	14:48	72	15:28	32		
12:49	191	13:29	151	14:09	111	14:49	71	15:29	31		
<u>12:50</u>	190	<u>13:30</u>	150	<u>14:10</u>	110	<u>14:50</u>	70	<u>15:30</u>	30		
12:51	189	13:31	149	14:11	109	14:51	69	15:31	29		
12:52	188	13:32	148	14:12	108	14:52	68	15:32	28		
12:53	187	13:33	147	14:13	107	14:53	67	15:33	27		
12:54	186	13:34	146	14:14	106	14:54	66	15:34	26		
12:55	185	13:35	145	14:15	105	14:55	65	15:35	25		
12:56	184	13:36	144	14:16	104	14:56	64	15:36	24		
12:57	183	13:37	143	14:17	103	14:57	63	15:37	23		
12:58	182	13:38	142	14:18	102	14:58	62	15:38	22		
12:59	181	13:39	141	14:19	101	14:59	61	15:39	21		

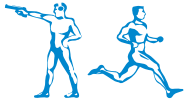
PUAN TABLOSU
LAZER KOŞUSU

Ek 5B4

Bireysel Erkek ve Kız:
13 yaş altı

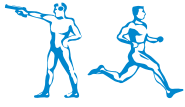
Bayrak: 9 ve 11 yaş altı

ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN
02:00	700	02:40	660	03:20	620
04:00	580	04:40	540	05:20	500
02:01	699	02:41	659	03:21	619
04:01	579	04:41	539	05:21	499
02:02	698	02:42	658	03:22	618
04:02	578	04:42	538	05:22	498
02:03	697	02:43	657	03:23	617
04:03	577	04:43	537	05:23	497
02:04	696	02:44	656	03:24	616
04:04	576	04:44	536	05:24	496
02:05	695	02:45	655	03:25	615
04:05	575	04:45	535	05:25	495
02:06	694	02:46	654	03:26	614
04:06	574	04:46	534	05:26	494
02:07	693	02:47	653	03:27	613
04:07	573	04:47	533	05:27	493
02:08	692	02:48	652	03:28	612
04:08	572	04:48	532	05:28	492
02:09	691	02:49	651	03:29	611
04:09	571	04:49	531	05:29	491
02:10	690	02:50	650	03:30	610
04:10	570	04:50	530	05:30	490
02:11	689	02:51	649	03:31	609
04:11	569	04:51	529	05:31	489
02:12	688	02:52	648	03:32	608
04:12	568	04:52	528	05:32	488
02:13	687	02:53	647	03:33	607
04:13	567	04:53	527	05:33	487
02:14	686	02:54	646	03:34	606
04:14	566	04:54	526	05:34	486
02:15	685	02:55	645	03:35	605
04:15	565	04:55	525	05:35	485
02:16	684	02:56	644	03:36	604
04:16	564	04:56	524	05:36	484
02:17	683	02:57	643	03:37	603
04:17	563	04:57	523	05:37	483
02:18	682	02:58	642	03:38	602
04:18	562	04:58	522	05:38	482
02:19	681	02:59	641	03:39	601
04:19	561	04:59	521	05:39	481
02:20	680	03:00	640	03:40	600
04:20	560	05:00	520	05:40	480
02:21	679	03:01	639	03:41	599
04:21	559	05:01	519	05:41	479
02:22	678	03:02	638	03:42	598
04:22	558	05:02	518	05:42	478
02:23	677	03:03	637	03:43	597
04:23	557	05:03	517	05:43	477
02:24	676	03:04	636	03:44	596
04:24	556	05:04	516	05:44	476
02:25	675	03:05	635	03:45	595
04:25	555	05:05	515	05:45	475
02:26	674	03:06	634	03:46	594
04:26	554	05:06	514	05:46	474
02:27	673	03:07	633	03:47	593
04:27	553	05:07	513	05:47	473
02:28	672	03:08	632	03:48	592
04:28	552	05:08	512	05:48	472
02:29	671	03:09	631	03:49	591
04:29	551	05:09	511	05:49	471
02:30	670	03:10	630	03:50	590
04:30	550	05:10	510	05:50	470
02:31	669	03:11	629	03:51	589
04:31	549	05:11	509	05:51	469
02:32	668	03:12	628	03:52	588
04:32	548	05:12	508	05:52	468
02:33	667	03:13	627	03:53	587
04:33	547	05:13	507	05:53	467
02:34	666	03:14	626	03:54	586
04:34	546	05:14	506	05:54	466
02:35	665	03:15	625	03:55	585
04:35	545	05:15	505	05:55	465
02:36	664	03:16	624	03:56	584
04:36	544	05:16	504	05:56	464
02:37	663	03:17	623	03:57	583
04:37	543	05:17	503	05:57	463
02:38	662	03:18	622	03:58	582
04:38	542	05:18	502	05:58	462
02:39	661	03:19	621	03:59	581
04:39	541	05:19	501	05:59	461



ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN	
<u>06:00</u>	460	<u>06:40</u>	420	<u>07:20</u>	380	<u>08:00</u>	340	<u>08:40</u>	300	<u>09:20</u>	260
06:01	459	06:41	419	07:21	379	08:01	339	08:41	299	09:21	259
06:02	458	06:42	418	07:22	378	08:02	338	08:42	298	09:22	258
06:03	457	06:43	417	07:23	377	08:03	337	08:43	297	09:23	257
06:04	456	06:44	416	07:24	376	08:04	336	08:44	296	09:24	256
06:05	455	06:45	415	07:25	375	08:05	335	08:45	295	09:25	255
06:06	454	06:46	414	07:26	374	08:06	334	08:46	294	09:26	254
06:07	453	06:47	413	07:27	373	08:07	333	08:47	293	09:27	253
06:08	452	06:48	412	07:28	372	08:08	332	08:48	292	09:28	252
06:09	451	06:49	411	07:29	371	08:09	331	08:49	291	09:29	251
<u>06:10</u>	450	<u>06:50</u>	410	<u>07:30</u>	370	<u>08:10</u>	330	<u>08:50</u>	290	<u>09:30</u>	250
06:11	449	06:51	409	07:31	369	08:11	329	08:51	289	09:31	249
06:12	448	06:52	408	07:32	368	08:12	328	08:52	288	09:32	248
06:13	447	06:53	407	07:33	367	08:13	327	08:53	287	09:33	247
06:14	446	06:54	406	07:34	366	08:14	326	08:54	286	09:34	246
06:15	445	06:55	405	07:35	365	08:15	325	08:55	285	09:35	245
06:16	444	06:56	404	07:36	364	08:16	324	08:56	284	09:36	244
06:17	443	06:57	403	07:37	363	08:17	323	08:57	283	09:37	243
06:18	442	06:58	402	07:38	362	08:18	322	08:58	282	09:38	242
06:19	441	06:59	401	07:39	361	08:19	321	08:59	281	09:39	241
<u>06:20</u>	440	<u>07:00</u>	400	<u>07:40</u>	360	<u>08:20</u>	320	<u>09:00</u>	280	<u>09:40</u>	240
06:21	439	07:01	399	07:41	359	08:21	319	09:01	279	09:41	239
06:22	438	07:02	398	07:42	358	08:22	318	09:02	278	09:42	238
06:23	437	07:03	397	07:43	357	08:23	317	09:03	277	09:43	237
06:24	436	07:04	396	07:44	356	08:24	316	09:04	276	09:44	236
06:25	435	07:05	395	07:45	355	08:25	315	09:05	275	09:45	235
06:26	434	07:06	394	07:46	354	08:26	314	09:06	274	09:46	234
06:27	433	07:07	393	07:47	353	08:27	313	09:07	273	09:47	233
06:28	432	07:08	392	07:48	352	08:28	312	09:08	272	09:48	232
06:29	431	07:09	391	07:49	351	08:29	311	09:09	271	09:49	231
<u>06:30</u>	430	<u>07:10</u>	390	<u>07:50</u>	350	<u>08:30</u>	310	<u>09:10</u>	270	<u>09:50</u>	230
06:31	429	07:11	389	07:51	349	08:31	309	09:11	269	09:51	229
06:32	428	07:12	388	07:52	348	08:32	308	09:12	268	09:52	228
06:33	427	07:13	387	07:53	347	08:33	307	09:13	267	09:53	227
06:34	426	07:14	386	07:54	346	08:34	306	09:14	266	09:54	226
06:35	425	07:15	385	07:55	345	08:35	305	09:15	265	09:55	225
06:36	424	07:16	384	07:56	344	08:36	304	09:16	264	09:56	224
06:37	423	07:17	383	07:57	343	08:37	303	09:17	263	09:57	223
06:38	422	07:18	382	07:58	342	08:38	302	09:18	262	09:58	222
06:39	421	07:19	381	07:59	341	08:39	301	09:19	261	09:59	221

ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN
10:00	220	10:40	180	11:20	140	12:00	100	12:40	60	13:20	20
10:01	219	10:41	179	11:21	139	12:01	99	12:41	59	13:21	19
10:02	218	10:42	178	11:22	138	12:02	98	12:42	58	13:22	18
10:03	217	10:43	177	11:23	137	12:03	97	12:43	57	13:23	17
10:04	216	10:44	176	11:24	136	12:04	96	12:44	56	13:24	16
10:05	215	10:45	175	11:25	135	12:05	95	12:45	55	13:25	15
10:06	214	10:46	174	11:26	134	12:06	94	12:46	54	13:26	14
10:07	213	10:47	173	11:27	133	12:07	93	12:47	53	13:27	13
10:08	212	10:48	172	11:28	132	12:08	92	12:48	52	13:28	12
10:09	211	10:49	171	11:29	131	12:09	91	12:49	51	13:29	11
10:10	210	10:50	170	11:30	130	12:10	90	12:50	50	13:30	10
10:11	209	10:51	169	11:31	129	12:11	89	12:51	49	13:31	9
10:12	208	10:52	168	11:32	128	12:12	88	12:52	48	13:32	8
10:13	207	10:53	167	11:33	127	12:13	87	12:53	47	13:33	7
10:14	206	10:54	166	11:34	126	12:14	86	12:54	46	13:34	6
10:15	205	10:55	165	11:35	125	12:15	85	12:55	45	13:35	5
10:16	204	10:56	164	11:36	124	12:16	84	12:56	44	13:36	4
10:17	203	10:57	163	11:37	123	12:17	83	12:57	43	13:37	3
10:18	202	10:58	162	11:38	122	12:18	82	12:58	42	13:38	2
10:19	201	10:59	161	11:39	121	12:19	81	12:59	41	13:39	1
10:20	200	11:00	160	11:40	120	12:20	80	13:00	40	13:40	0
10:21	199	11:01	159	11:41	119	12:21	79	13:01	39		
10:22	198	11:02	158	11:42	118	12:22	78	13:02	38		
10:23	197	11:03	157	11:43	117	12:23	77	13:03	37		
10:24	196	11:04	156	11:44	116	12:24	76	13:04	36		
10:25	195	11:05	155	11:45	115	12:25	75	13:05	35		
10:26	194	11:06	154	11:46	114	12:26	74	13:06	34		
10:27	193	11:07	153	11:47	113	12:27	73	13:07	33		
10:28	192	11:08	152	11:48	112	12:28	72	13:08	32		
10:29	191	11:09	151	11:49	111	12:29	71	13:09	31		
10:30	190	11:10	150	11:50	110	12:30	70	13:10	30		
10:31	189	11:11	149	11:51	109	12:31	69	13:11	29		
10:32	188	11:12	148	11:52	108	12:32	68	13:12	28		
10:33	187	11:13	147	11:53	107	12:33	67	13:13	27		
10:34	186	11:14	146	11:54	106	12:34	66	13:14	26		
10:35	185	11:15	145	11:55	105	12:35	65	13:15	25		
10:36	184	11:16	144	11:56	104	12:36	64	13:16	24		
10:37	183	11:17	143	11:57	103	12:37	63	13:17	23		
10:38	182	11:18	142	11:58	102	12:38	62	13:18	22		
10:39	181	11:19	141	11:59	101	12:39	61	13:19	21		



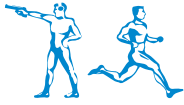
PUAN TABLOSU LAZER KOŞUSU

Ek 5B5

Bireysel Kızlar ve
Erkekler:
9 ve 11 yaş altı

ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN	ZAMAN	PUAN
00:40	700	01:20	660	02:00	620	02:40	580	03:20	540	04:00	500
00:41	699	01:21	659	02:01	619	02:41	579	03:21	539	04:01	499
00:42	698	01:22	658	02:02	618	02:42	578	03:22	538	04:02	498
00:43	697	01:23	657	02:03	617	02:43	577	03:23	537	04:03	497
00:44	696	01:24	656	02:04	616	02:44	576	03:24	536	04:04	496
00:45	695	01:25	655	02:05	615	02:45	575	03:25	535	04:05	495
00:46	694	01:26	654	02:06	614	02:46	574	03:26	534	04:06	494
00:47	693	01:27	653	02:07	613	02:47	573	03:27	533	04:07	493
00:48	692	01:28	652	02:08	612	02:48	572	03:28	532	04:08	492
00:49	691	01:29	651	02:09	611	02:49	571	03:29	531	04:09	491
00:50	690	01:30	650	02:10	610	02:50	570	03:30	530	04:10	490
00:51	689	01:31	649	02:11	609	02:51	569	03:31	529	04:11	489
00:52	688	01:32	648	02:12	608	02:52	568	03:32	528	04:12	488
00:53	687	01:33	647	02:13	607	02:53	567	03:33	527	04:13	487
00:54	686	01:34	646	02:14	606	02:54	566	03:34	526	04:14	486
00:55	685	01:35	645	02:15	605	02:55	565	03:35	525	04:15	485
00:56	684	01:36	644	02:16	604	02:56	564	03:36	524	04:16	484
00:57	683	01:37	643	02:17	603	02:57	563	03:37	523	04:17	483
00:58	682	01:38	642	02:18	602	02:58	562	03:38	522	04:18	482
00:59	681	01:39	641	02:19	601	02:59	561	03:39	521	04:19	481
01:00	680	01:40	640	02:20	600	03:00	560	03:40	520	04:20	480
01:01	679	01:41	639	02:21	599	03:01	559	03:41	519	04:21	479
01:02	678	01:42	638	02:22	598	03:02	558	03:42	518	04:22	478
01:03	677	01:43	637	02:23	597	03:03	557	03:43	517	04:23	477
01:04	676	01:44	636	02:24	596	03:04	556	03:44	516	04:24	476
01:05	675	01:45	635	02:25	595	03:05	555	03:45	515	04:25	475
01:06	674	01:46	634	02:26	594	03:06	554	03:46	514	04:26	474
01:07	673	01:47	633	02:27	593	03:07	553	03:47	513	04:27	473
01:08	672	01:48	632	02:28	592	03:08	552	03:48	512	04:28	472
01:09	671	01:49	631	02:29	591	03:09	551	03:49	511	04:29	471
01:10	670	01:50	630	02:30	590	03:10	550	03:50	510	04:30	470
01:11	669	01:51	629	02:31	589	03:11	549	03:51	509	04:31	469
01:12	668	01:52	628	02:32	588	03:12	548	03:52	508	04:32	468
01:13	667	01:53	627	02:33	587	03:13	547	03:53	507	04:33	467
01:14	666	01:54	626	02:34	586	03:14	546	03:54	506	04:34	466
01:15	665	01:55	625	02:35	585	03:15	545	03:55	505	04:35	465
01:16	664	01:56	624	02:36	584	03:16	544	03:56	504	04:36	464
01:17	663	01:57	623	02:37	583	03:17	543	03:57	503	04:37	463
01:18	662	01:58	622	02:38	582	03:18	542	03:58	502	04:38	462
01:19	661	01:59	621	02:39	581	03:19	541	03:59	501	04:39	461

ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN	ZAMAN PUAN
04:40	460	05:20	420	06:00	380
04:41	459	05:21	419	06:01	379
04:42	458	05:22	418	06:02	378
04:43	457	05:23	417	06:03	377
04:44	456	05:24	416	06:04	376
04:45	455	05:25	415	06:05	375
04:46	454	05:26	414	06:06	374
04:47	453	05:27	413	06:07	373
04:48	452	05:28	412	06:08	372
04:49	451	05:29	411	06:09	371
04:50	450	05:30	410	06:10	370
04:51	449	05:31	409	06:11	369
04:52	448	05:32	408	06:12	368
04:53	447	05:33	407	06:13	367
04:54	446	05:34	406	06:14	366
04:55	445	05:35	405	06:15	365
04:56	444	05:36	404	06:16	364
04:57	443	05:37	403	06:17	363
04:58	442	05:38	402	06:18	362
04:59	441	05:39	401	06:19	361
05:00	440	05:40	400	06:20	360
05:01	439	05:41	399	06:21	359
05:02	438	05:42	398	06:22	358
05:03	437	05:43	397	06:23	357
05:04	436	05:44	396	06:24	356
05:05	435	05:45	395	06:25	355
05:06	434	05:46	394	06:26	354
05:07	433	05:47	393	06:27	353
05:08	432	05:48	392	06:28	352
05:09	431	05:49	391	06:29	351
05:10	430	05:50	390	06:30	350
05:11	429	05:51	389	06:31	349
05:12	428	05:52	388	06:32	348
05:13	427	05:53	387	06:33	347
05:14	426	05:54	386	06:34	346
05:15	425	05:55	385	06:35	345
05:16	424	05:56	384	06:36	344
05:17	423	05:57	383	06:37	343
05:18	422	05:58	382	06:38	342
05:19	421	05:59	381	06:39	341



ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN		ZAMAN PUAN	
<u>08:40</u>	220	<u>09:20</u>	180	<u>10:00</u>	140	<u>10:40</u>	100	<u>11:20</u>	60	<u>12:00</u>	20
08:41	219	09:21	179	10:01	139	10:41	99	11:21	59	12:01	19
08:42	218	09:22	178	10:02	138	10:42	98	11:22	58	12:02	18
08:43	217	09:23	177	10:03	137	10:43	97	11:23	57	12:03	17
08:44	216	09:24	176	10:04	136	10:44	96	11:24	56	12:04	16
08:45	215	09:25	175	10:05	135	10:45	95	11:25	55	12:05	15
08:46	214	09:26	174	10:06	134	10:46	94	11:26	54	12:06	14
08:47	213	09:27	173	10:07	133	10:47	93	11:27	53	12:07	13
08:48	212	09:28	172	10:08	132	10:48	92	11:28	52	12:08	12
08:49	211	09:29	171	10:09	131	10:49	91	11:29	51	12:09	11
<u>08:50</u>	210	<u>09:30</u>	170	<u>10:10</u>	130	<u>10:50</u>	90	<u>11:30</u>	50	<u>12:10</u>	10
08:51	209	09:31	169	10:11	129	10:51	89	11:31	49	12:11	9
08:52	208	09:32	168	10:12	128	10:52	88	11:32	48	12:12	8
08:53	207	09:33	167	10:13	127	10:53	87	11:33	47	12:13	7
08:54	206	09:34	166	10:14	126	10:54	86	11:34	46	12:14	6
08:55	205	09:35	165	10:15	125	10:55	85	11:35	45	12:15	5
08:56	204	09:36	164	10:16	124	10:56	84	11:36	44	12:16	4
08:57	203	09:37	163	10:17	123	10:57	83	11:37	43	12:17	3
08:58	202	09:38	162	10:18	122	10:58	82	11:38	42	12:18	2
08:59	201	09:39	161	10:19	121	10:59	81	11:39	41	12:19	1
<u>09:00</u>	200	<u>09:40</u>	160	<u>10:20</u>	120	<u>11:00</u>	80	<u>11:40</u>	40	<u>12:20</u>	0
09:01	199	09:41	159	10:21	119	11:01	79	11:41	39		
09:02	198	09:42	158	10:22	118	11:02	78	11:42	38		
09:03	197	09:43	157	10:23	117	11:03	77	11:43	37		
09:04	196	09:44	156	10:24	116	11:04	76	11:44	36		
09:05	195	09:45	155	10:25	115	11:05	75	11:45	35		
09:06	194	09:46	154	10:26	114	11:06	74	11:46	34		
09:07	193	09:47	153	10:27	113	11:07	73	11:47	33		
09:08	192	09:48	152	10:28	112	11:08	72	11:48	32		
09:09	191	09:49	151	10:29	111	11:09	71	11:49	31		
<u>09:10</u>	190	<u>09:50</u>	150	<u>10:30</u>	110	<u>11:10</u>	70	<u>11:50</u>	30		
09:11	189	09:51	149	10:31	109	11:11	69	11:51	29		
09:12	188	09:52	148	10:32	108	11:12	68	11:52	28		
09:13	187	09:53	147	10:33	107	11:13	67	11:53	27		
09:14	186	09:54	146	10:34	106	11:14	66	11:54	26		
09:15	185	09:55	145	10:35	105	11:15	65	11:55	25		
09:16	184	09:56	144	10:36	104	11:16	64	11:56	24		
09:17	183	09:57	143	10:37	103	11:17	63	11:57	23		
09:18	182	09:58	142	10:38	102	11:18	62	11:58	22		
09:19	181	09:59	141	10:39	101	11:19	61	11:59	21		

06

ETKİNLİK KURALLARI



USTALAR

BÖLÜM A

ETKİNLİK

1 GENEL DURUMLAR

- 1.1 Tanım ve Amacı
- 1.2 Uygulama Alanı
- 1.3 Format
- 1.4 Etkinlikler

- 1.5 Ustaların Katılımı
- 1.6 Finansal
- 1.7 Yarışma Mevkileri
- 1.8 Ustalar Konferansı

2 YARIŞMA KURALLARI

- 2.1 Handikap Sistemi

- 2.2 Puan Tabloları

USTALAR

BÖLÜM A

ETKİNLİK

1. GENEL DURUMLAR

1.1 Tanım ve Amaç

UIPM Ustalar Yarışma Kuralları, tüm UIPM Usta Yarışmalarına, yani Ustalar Dünya Şampiyonaları veya Ustalar Kıta Şampiyonaları için geçerlidir.

1.2 Uygulama Bölgesi

UIPM Master Yarışmaları ve Şampiyonaları, özellikle UIPM Yarışması UIPM Kuralları ile yönetilir, Medikal ve Reklamcılık ve Medya Kuralları aşağıda çok farklı bir şekilde belirtilmediği ölçüde verilen kuralları kapsamaktadır.

1.3 FORMAT VE YAŞ GRUBU

1.3.1

Usta yarışmalarında iki format vardır: UIPM Masters Pentatlon ve Tetrathlon ve dört farklı etkinlik: Bireysel, Bayrak, Karma Bayrak ve Takım Etkinliğidir.

1.3.2

Ustalar, resmi kayıt sırasında ve Usta Pentatlon etkinliklerinde dikkate alınması için resmi teknik toplantı sonrasında geçerli bir UIPM Uluslararası Lisansı sağlamalıdır ..

1.3.3

UIPM Masters Pentatlon etkinlikleri, yüzme, eskrim, binicilik (atlama) ve atış ile koşu kombinasyonu (Laser-Run) olmak üzere dört disiplinden oluşur. UIPM Usta Tetratlon, binicilik (atlama) olmadan aynı disiplinlerden oluşur.

1.3.4

Ustalar Dünya Şampiyonaları ve Ustalar Kıtasal Şampiyonalarda erkekler ve kadınlar, 30 - 39 yaş (30+), 40 - 49 yaş (40+), 50 - 59 yaş (50+), 60 - 69 (60+) ve 70+. Yaş gruplarına 10 yaş aralıklarla sınıflandırılır. Yaş Gruplarına sınıflandırmak için anahtar tarih her yarışmacının doğum yılının 1 Ocak'dır.

1.3.5

Bir sporcu, daha düşük yaş grubuna uygulanan en yüksek handicap noktası puanıyla sınırlı olan handicap noktalarının azaltılması ile daha düşük bir yaş grubunda başlayabilir. Sporcu, kararını resmi kayıt oldukları tarihte ilan etmelidir. İki yaş grubunda başlaması yasaktır.

1.3.6

Resmi kayıt işlemi tamamlandıktan sonra, yarışmadan önce ve UIPM yönetmeliklerine göre Teknik Toplantıda UIPM Teknik Delegesi tarafından onaylanmadıkça başka bir yaş grubuna taşınması mümkün değildir.

1.3.7

Bir eskrim yaş grubunun 36 atletin üstünde olmaması gerekir. 36'dan fazla yaş gruplu katılımcının olması durumunda yerel düzenleyici komite (LOC) Usta Pentatlet ve Tetratletleri, erkek / kadın ve yaş gruplarını ikiye bölebilir.

1.3.8

Bayrak yarışması, aynı ulustan iki katılımcının ekipleri tarafından düzenlenmeli ve Karma Bayrak yarışması, Kural 1.5.3'e göre aynı ulusun iki katılımcısının (1 erkek / 1 kadın) karışık ekipleri halinde düzenlenmelidir.

1.3.9

Ekip katılım maddesi olarak 1.5.2 geçerlidir

1.4 ETKİNLİKLER

- 1.4.1** Yüzme mesafesi 30 +, 40 + ve 50+ yaş grupları için 100m serbesttir; 60+ ve 70+ yaşları arasındaki sporcular için 50m'dir.
- 1.4.2** Eskrim müsabaka biçimi yalnızca round robin olarak düzenlenecek ve sınıflandırması, Laser-Run (eğer tetration ustaları olursa) veya binicilik (eğer ustalar pentatlon ise) bir sonraki rekabet aşamasına geçerken puan dönüşümleri için referans olarak kullanılacaktır.
- 1.4.3** Usta Dünya Şampiyonaları ve Usta Kıtasal Şampiyonalarda her yaş grubunda binicilik, 10 cm'lik engellerle (2 çift kombinasyon da dahil olmak üzere) en fazla 90 cm yükseklikte düzenlenmelidir.
- 1.4.4** Ustalar, ısınma turunda 20 dakikalık sürüş yeteneklerini göstermek zorundadır. TD / NTO, Binicilik Direktörü ile birlikte, sporcu atanmış atı yeterince kontrol edemiyorsa ve gerekli binicilik becerisini gösterebiliyorsa ustaları değerlendirme dışı bırakabilir.
- 1.4.5** Binicilik kursunun planı ve atların bir listesi resmi Teknik Toplantı'da bulunmalıdır. Organizatörler parkurun zorluğunu 3 kata kadar artırarak atların atlama niteliğine ve yeteneklerine göre uyarlayabilirler.
- 1.4.6** Lazer Koşusu, belirli Ustalar gerekliliklerini izler: yaş grupları, uyarlanmış mesafeler, birincilik süreleri ve puan tablolarını takip eder (bundan sonraki tabloya ve paragraf 2.1.3 ve 2.2'ye bakınız). Lazer tabancası atışıyla Lazer-Koşusu, UIPM tarafından onaylanmış tüm ustaların yarışmalarında ve UIPM Lazer-Run kurallarına göre düzenlenmelidir.

Yaş Erkekler / Kadınlar	Grubu	Başlangıç	Koşu +/-	Atış Zaman Sınırı	Koşu	Atış Zaman Sınırı	Koşu	Atış Zaman Sınırı	Koşu
30+; 40+; 50+	Handikap	20 m	50 Sec	800 m	50 Sn	800 m	50 Sn	800 m	
60+; 70+	Handikap	20 m	50 Sec	400 m	50 Sn	400 m	50 Sn	400 m	

- 1.4.7** Ustalar yaş dağılımları 30-59, 60+ ve 70+ yaş grupları olanlar Tablo 2.2.1'de tanımlanmıştır. Koşu koşullarının ve zorluklarının Ustaların yaşına uyarlanması gerekir. Koşu parkurunun uzunluğu için +/- % 5 fark (en fazla 100m) tolere edilir. Her yaş grubundaki tüm önde gelen sporcular kendi handikap başlangıçlarında birlikte başlar.

1.5 USTALARIN KATILIMI

1.5.1 Bireysel Katılım

- 1.5.1.1** UIPM üyesi olan her Ulusal Federasyon, 30 yaşından itibaren ve her iki cinsiyet için de sınırsız sayıda pentatloncu ve tetrationcu kaydetme hakkına sahiptir. Sporcu sayısı organizatörün kapasitesini aşarsa, organizasyon komitesi üye sınırı koymaya gitmek veya ulus başına sınırlı katılımcı sayısı ile sınırlamak hakkına sahiptir. Katılımcı atletler giriş formunda Ustalar Tetrationu mu yoksa Pentatlon'a mı başlayacaklarını belirtmelidir. Son 12 ay içinde herhangi bir UIPM Kategori "A" yarışmasına katılan aktif sporcuların, Usta Dünya ve Kıtasal Şampiyonaları başlaması yasaktır.
- 1.5.1.2** Katılımcı ustalar 1.3.3'te tanımlanan yaş gruplarına ayrılmıştır. Tek bir yaş grubu en az üç sporcuya ulaşırsa, yarışmanın geçerliliği ve madalya törenleri ve nihai bireysel sıralamalar da dahil olmak üzere UIPM Masters kurallarında belirlenen yönetmeliklere göre yürütülür.

1.5.1.3 30+ veya 40+ yaş grubunda katılımcı sayısı üç yarışmacıdan azsa bu sporcular bir sonraki yüksek yaş grubuna atanacak ve yeni sınıflandırmalarına göre yargılanacaktır. 50+ yaş grubunda sporcuların sayısı üçten (3) azsa, sporcular 40+ yaş grubunda yarışacaklardır. Sporcular yaşlarına göre kazanılan handikap puanlarını tutacaktır. Orijinal yaş grubu için ne sıralama, ne de madalya verilir veya atanır.

1.5.1.4 60+ veya 70+ yaş grubunda katılımcı sayısı üç (3) yarışmacıdan az ise; bu sporcular birlikte yarışır ve yeni sınıflandırmalarına göre (60 yaş üstü kategoride veya 70 yaş altı yaş kategorisinde) değerlendirilirler. Sporcular yaşlarına göre kazanılan handikap puanlarını tutacaktır. Orijinal yaş grubu için ne sıralama ne de madalya ödül verilir veya atanmaz.

1.5.2 Takım Katılımı

1.5.2.1 Takımlar iki kategoriden birinde atanır: 60 yaşın altındaki (30+) veya 60 (60+) yaşın üstünde olacak şeklindedir. Her ana kategoride en az üç (3) kişilik bir takımla katılan tüm uluslar, takım etkinliği yarışmasına girecektir. Ekip sonuçlarına, UIPM Takım Sınıflandırma Kurallarına göre karar verilir.

1.5.2.2 Her yaş kategorisinde (30+ veya 60+) herhangi bir takım (ister pentatlon, tetratlon, erkekler ve/veya kadınlar) düzenlenebilir.

1.5.2.3 Erkekler yarışmalarında en az üç (3) takım, kadın yarışmalarında iki (2) takım ekip sınıflandırması, madalya töreni ve final sıralamasına sahip olmalıdır.

1.5.3 Bayrak ve Karma Bayrak Katılımı

1.5.3.1 Bayrak ve Karma Bayrak takımları, ayrı sınıflandırma, madalya törenleri ve final sıralamaları ile iki kategoride (30+ ve 60+) ayanlanır. 60+ sporcular 30+ kategorisinde başlayabilir. Bununla birlikte, handikap puanları HC 59 yılda sınırlı olacaktır.

1.5.3.2 Bayrak ve Karma Bayrak takım etkinliği, yarışmanın gerçekleşmesi ve dolayısıyla sıralanabilmesi için en az üç takımın girişine ihtiyaç duyar.

1.6 FİNANS

1.6.1 Yerel Organizasyon Komitesi (LOC) Ustalar Birliğini çoğunluğu için makul maliyet seviyesinde (barınma, yemek, yerel ulaşım) ev sahipliği yapmaya dikkat etmelidir. Ek olarak LOC, yarışma yerine makul bir mesafede düşük maliyetli bir çözüm (kamp yeri veya tatil kampı) sunmalıdır.

1.6.2 LOC, olasılık sınırları dahilinde bir ziyaretçi programı hazırlamalı ve sosyal / kültürel etkinlikler sunmalıdır.

1.6.3 Organizatör, Binicilik yarışmasının masraflarını da dahil olmak üzere Ustalar Pentatlon yarışması için ve Ustalar Tetratlon yarışması için daha düşük bir ücret olmak üzere bu ikisini içeren bir başlangıç ücreti alma hakkına sahiptir.

1.7 YARIŞMA YETKİLİLERİ

1.7.1 Resmi Teknik Toplantı (TM)

Her katılımcı ulusdan en çok iki kişi Teknik Toplantı'ya katılmaya yetkilidir.

1.7.2 Temyiz Jürisi

Ustalık Dünya Şampiyonaları ve Ustalar Kıta Şampiyonaları için UIPM Yarışma Kuralları 1.16.6 iii) Temyiz Jürisinin oluşturulması için geçerlidir. Diğer tüm Ustalar yarışmaları için Temyiz Jürisi üç üyeden oluşur. Sandalye, UIPM Ustalar Komitesi üyesi tarafından tutulur. Diğer iki üye TM üyelerinden seçilir.

-
- 1.7.3** Disiplin Disiplin konuları ile ilgili tüm kurallar, UIPM Yarışmaları Kuralları Genel Olarak Etikler ve UIPM Etik Kurallarında tanımlanmaktadır.
- 1.8** Ustalar Konferansı Her Master Dünya Şampiyonası (MWCH) programında, Uluslararası Usta Konferansı için ayrılan zamanı içermelidir. Bu konferans, yarışma sonrasında ve/veya final töreni öncesinde düzenlenmelidir.
- 1.8.1** Uluslararası Ustalar Konferansı aşağıdaki şekilde oluşur: her bir UIPM üye federasyonundan iki usta ve UIPM Ustalık Komitesi üyeleri. UIPM Yönetim Kurulu, oy kullanma hakkı olmaksızın kişileri delege olarak atama hakkına sahiptir. Konferans, başka kişilere, oy hakkına sahip olmadan ve sadece gözlemci olarak katılma izni verilebilir. Başkanlık ise, UIPM Ustalar Komitesi başkanı tarafından tutulur.
- 1.8.2** Uluslararası Ustalar Konferansı UIPM Yönetim Kuruluna Ustalar Dünya ve Kıta Şampiyonalarının atanması ve organizasyonu konularında yardımcı olur. Teklifleri kabul eder ve UIPM Ustalar Komitesinin başkanı ve üyeleri tarafından sunulan rapora dayanarak karar verir. UIPM Ustalık Komitesi üyelerini UIPM İç Örgüt Kuralları ve UIPM Seçim Kurallarına göre seçer.
- 1.8.3** Masters Committee, öğeler ve daha ileri eylem planları üzerinde anlaşmaya varabilmek için UIPM Ustaları ailesinin ve üyelerinin herhangi biriyle ilgili herhangi bir öğeyi tartışmak için kendi seçtikleri üyeler tarafından talep edildiği takdirde onların faaliyetlerini dahili olarak organize edebilir ve herhangi bir biçimde (yuvarlak masa, skype / internet, konferans çağırısı) toplantılar düzenleyebilir.
-
- 2.** **YARIŞMA KURALLARI**
-
- 2.1** Handikap Sistemi
- 2.1.1** Handikap sistemi, her yaş grubunda, takım ve bayrak kategorisindeki Masters Competitions'daki kazananları hesaplama ve belirleme şansı verir. Bonus puanlar şeklinde handikap puanları doğrudan rakibin puanına eklenir.
- 2.1.2** Ustalar Dünya Şampiyonaları ve Ustalar Kıta Şampiyonalarında, Modern Pentatlon ve Tetratlon içinde bir yaş grubu birincisi, rakiplerinin toplam yarışma puanlarına handikap puanları eklendikten sonra beyan edilir.
- 2.1.3** Diğer ustaların müsabakalarında, handikap puanları yarışmacının ilk disiplinin skoruna eklenir.
- 2.1.4** Bayrak yarışmalarında, handikap puanları, her bir geçiş ekibinin ön tarafındaki yarışmacıların sayısına göre eklenmelidir (her yarışmacının handikap puanlarının, geçiş ekibi başına rakip sayısına bölünmesi) ve bu rakam, ilk disiplinden sonra her bir bayrak ekibinin bayrak puanına eklenmelidir.

2.1.5

Puan Tablosu -
Handikap Sistemi

Yaş	Puanlar	Tetraton	Pentaton
30	10 x 5,00	-40	-50
31	9 x 5,00	-36	-45
32	8 x 5,00	-32	-40
33	7 x 5,00	-28	-35
34	6 x 5,00	-24	-30
35	5 x 5,00	-20	-25
36	4 x 5,00	-16	-20
37	3 x 5,00	-12	-15
38	2 x 5,00	-8	-10
39	1 x 5,00	-4	-5
40	0 x 0,00	0	0
41	11 x 0,25	2	3
42	12 x 0,50	5	6
43	13 x 0,75	8	10
44	14 x 1,00	11	14
45	15 x 1,25	15	19
46	16 x 1,50	19	24
47	17 x 1,75	24	30
48	18 x 2,00	29	36
49	19 x 2,25	34	43
50	20 x 2,50	40	50
51	21 x 2,75	46	58
52	22 x 3,00	53	66
53	23 x 3,25	60	75
54	24 x 3,50	67	84
55	25 x 3,75	75	94
56	26 x 4,00	83	104
57	27 x 4,25	92	115
58	28 x 4,50	101	126
59	29 x 4,75	110	138

Yaş	Puanlar	Tetraton	Pentaton
60	30 x 5,00	120	150
61	31 x 5,25	130	163
62	32 x 5,50	141	176
63	33 x 5,75	152	190
64	34 x 6,00	163	204
65	35 x 6,25	175	219
66	36 x 6,50	187	234
67	37 x 6,75	200	250
68	38 x 7,00	213	266
69	39 x 7,25	226	283
70	40 x 7,50	240	300
71	41 x 7,50	246	308
72	42 x 7,50	252	315
73	43 x 7,50	258	323
74	44 x 7,50	264	330
75	45 x 7,50	270	338
76	46 x 7,50	276	345
77	47 x 7,50	282	353
78	48 x 7,50	288	360
79	49 x 7,50	294	368

2.2

Puan Tablosu

2.2.1

Lazer Koşusunun puan tablosu, ilgili yaş grupları ve etkinlikler için UIPM kurallarını aşağıdaki tabloya göre izler:

	Yaş Grubu 30+; 40+; 50+ Erkekler; Kadınlar		Yaş Grubu 60+; 70+ Erkekler; Kadınlar	
	Bireysel	Bayrak	Bireysel	Bayrak
Yarışmacılar	1	2	1	2
Koşu	± 20 m	± 20 m	± 20 m	± 20 m
Atış	5 Hedef 50 Sn	5 Hedef 50 Sn	5 Hedef 50 Sn	5 Hedef 50 Sn
Koşu	800 m	800 m	400 m	400 m
Atış	5 Hedef 50 Sn	5 Hedef 50 Sn	5 Hedef 50 Sn	5 Hedef 50 Sn
Koşu	800 m	800 m	400 m	400 m
Atış	5 Hedef 50 Sn		5 Hedef 50 Sn	
Koşu	800 m		400 m	
Mesafe	2400 m	1600 m	1200 m	800 m
Tekrarlar		2		2
Toplam Mesafe	2400 m	3200 m	1200 m	1600 m
500 puanlık zaman	11:30.0	15:30.0	7:00.0	9:30.0
Puan/lar	± 1	± 1	± 1	± 1

2.2.2

Eskrim için puan tablosu aşağıdaki gibi hesaplanır:

- Formül:
Kazanılan% 70 sürüş 250 puana karşılık gelir.
Bu sayıya veya altına düşen her zafer, maç sayısına atanan puan miktarını ekler veya düşer. (Bkz. UIPM / 2. Olay Kuralları Eskrim / Ek: 2A veya aşağıdaki tablo)
- Örnek: 32 eskrimci = 31 maç
250 puan = 22 zafer ± 1 galibiyet = ± 7 puan

Eskrim									
Atletler	Vuruşlar	250	maçlar	Zafer	Atletler	Vuruşlar	250	maçlar	Zaf.
36	1	25	35	6	19	2	25	36	6
35	1	24	34	6	18	2	24	34	6
34	1	23	33	7	17	2	22	32	7
33	1	22	32	7	16	2	21	30	7
32	1	22	31	7	15	2	20	28	8
31	1	21	30	7	14	2	18	26	8
30	1	20	29	8	13	2	17	24	8
29	1	20	28	8	12	2	15	22	9
28	1	19	27	8	11	2	14	20	9
27	1	18	26	8					
26	1	18	25	8					
25	1	17	24	8					
24	1	16	23	8					
23	1	15	22	9					
22	1	15	21	9					
21	1	14	20	9					
20	1	13	19	9					

2.2.3

Yüzmenin puan tablosu aşağıdaki şekilde hesaplanır:

Cinsiyet	Yaş Grubu	Mesafe	250 puan için zaman	0.5 sn başına puan
Erkek	30+;40+;50+	100m	1:18,0	± 1
Kadın	30+;40+;50+	100m	1:30,0	± 1
Erkek	60+;70+	50m	0:38,0	± 1
Kadın	60+;70+	50m	0:43,0	± 1

Skoru hesaplamak amacıyla, zamanlar yarım saniye olarak kaydedilecektir.

Saniyenin kesirleri örneğin dikkate alınmaz:

1:18.49 - 1:18.0 olarak kaydedilir.

1:18.51 - 1:18.5 olarak kaydedilir.

1:30.49 - 1:30.0 olarak kaydedilir.

1:30.51 - 1:30.5 olarak kaydedilir.

2.2.4

Binicilik için puan değerlendirmesi UIPM Biniciliğe İlişkin Rekabet Kurallarında belirtilmiştir.

2.2 Puan Tablosu

YÜZME PUAN TABLOSU

Kadınlar: **30+ / 40+ / 50+**

DK	PUAN	DK	PUAN	DK	PUAN	DK	PUAN	DK	PUAN	DK	PUAN	DK	PUAN
01:05.0	300	01:26.5	257	01:48.0	214	02:09.5	171	02:31.0	128	02:52.5	85	03:14.0	42
01:05.5	299	01:27.0	256	01:48.5	213	<u>02:10.0</u>	170	02:31.5	127	02:53.0	84	03:14.5	41
01:06.0	298	01:27.5	255	01:49.0	212	02:10.5	169	02:32.0	126	02:53.5	83	<u>03:15.0</u>	40
01:06.5	297	01:28.0	254	01:49.5	211	02:11.0	168	02:32.5	125	02:54.0	82	03:15.5	39
01:07.0	296	01:28.5	253	<u>01:50.0</u>	210	02:11.5	167	02:33.0	124	02:54.5	81	03:16.0	38
01:07.5	295	01:29.0	252	01:50.5	209	02:12.0	166	02:33.5	123	<u>02:55.0</u>	80	03:16.5	37
01:08.0	294	01:29.5	251	01:51.0	208	02:12.5	165	02:34.0	122	02:55.5	79	03:17.0	36
01:08.5	293	<u>01:30.0</u>	250	01:51.5	207	02:13.0	164	02:34.5	121	02:56.0	78	03:17.5	35
01:09.0	292	01:30.5	249	01:52.0	206	02:13.5	163	<u>02:35.0</u>	120	02:56.5	77	03:18.0	34
01:09.5	291	01:31.0	248	01:52.5	205	02:14.0	162	02:35.5	119	02:57.0	76	03:18.5	33
<u>01:10.0</u>	290	01:31.5	247	01:53.0	204	02:14.5	161	02:36.0	118	02:57.5	75	03:19.0	32
01:10.5	289	01:32.0	246	01:53.5	203	<u>02:15.0</u>	160	02:36.5	117	02:58.0	74	03:19.5	31
01:11.0	288	01:32.5	245	01:54.0	202	02:15.5	159	02:37.0	116	02:58.5	73	<u>03:20.0</u>	30
01:11.5	287	01:33.0	244	01:54.5	201	02:16.0	158	02:37.5	115	02:59.0	72	03:20.5	29
01:12.0	286	01:33.5	243	<u>01:55.0</u>	200	02:16.5	157	02:38.0	114	02:59.5	71	03:21.0	28
01:12.5	285	01:34.0	242	01:55.5	199	02:17.0	156	02:38.5	113	<u>03:00.0</u>	70	03:21.5	27
01:13.0	284	01:34.5	241	01:56.0	198	02:17.5	155	02:39.0	112	03:00.5	69	03:22.0	26
01:13.5	283	<u>01:35.0</u>	240	01:56.5	197	02:18.0	154	02:39.5	111	03:01.0	68	03:22.5	25
01:14.0	282	01:35.5	239	01:57.0	196	02:18.5	153	<u>02:40.0</u>	110	03:01.5	67	03:23.0	24
01:14.5	281	01:36.0	238	01:57.5	195	02:19.0	152	02:40.5	109	03:02.0	66	03:23.5	23
<u>01:15.0</u>	280	01:36.5	237	01:58.0	194	02:19.5	151	02:41.0	108	03:02.5	65	03:24.0	22
01:15.5	279	01:37.0	236	01:58.5	193	<u>02:20.0</u>	150	02:41.5	107	03:03.0	64	03:24.5	21
01:16.0	278	01:37.5	235	01:59.0	192	02:20.5	149	02:42.0	106	03:03.5	63	<u>03:25.0</u>	20
01:16.5	277	01:38.0	234	01:59.5	191	02:21.0	148	02:42.5	105	03:04.0	62	03:25.5	19
01:17.0	276	01:38.5	233	<u>02:00.0</u>	190	02:21.5	147	02:43.0	104	03:04.5	61	03:26.0	18
01:17.5	275	01:39.0	232	02:00.5	189	02:22.0	146	02:43.5	103	<u>03:05.0</u>	60	03:26.5	17
01:18.0	274	01:39.5	231	02:01.0	188	02:22.5	145	02:44.0	102	03:05.5	59	03:27.0	16
01:18.5	273	<u>01:40.0</u>	230	02:01.5	187	02:23.0	144	02:44.5	101	03:06.0	58	03:27.5	15
01:19.0	272	01:40.5	229	02:02.0	186	02:23.5	143	<u>02:45.0</u>	100	03:06.5	57	03:28.0	14
01:19.5	271	01:41.0	228	02:02.5	185	02:24.0	142	02:45.5	99	03:07.0	56	03:28.5	13
<u>01:20.0</u>	270	01:41.5	227	02:03.0	184	02:24.5	141	02:46.0	98	03:07.5	55	03:29.0	12
01:20.5	269	01:42.0	226	02:03.5	183	<u>02:25.0</u>	140	02:46.5	97	03:08.0	54	03:29.5	11
01:21.0	268	01:42.5	225	02:04.0	182	02:25.5	139	02:47.0	96	03:08.5	53	<u>03:30.0</u>	10
01:21.5	267	01:43.0	224	02:04.5	181	02:26.0	138	02:47.5	95	03:09.0	52	03:30.5	9
01:22.0	266	01:43.5	223	<u>02:05.0</u>	180	02:26.5	137	02:48.0	94	03:09.5	51	03:31.0	8
01:22.5	265	01:44.0	222	02:05.5	179	02:27.0	136	02:48.5	93	<u>03:10.0</u>	50	03:31.5	7
01:23.0	264	01:44.5	221	02:06.0	178	02:27.5	135	02:49.0	92	03:10.5	49	03:32.0	6
01:23.5	263	<u>01:45.0</u>	220	02:06.5	177	02:28.0	134	02:49.5	91	03:11.0	48	03:32.5	5
01:24.0	262	01:45.5	219	02:07.0	176	02:28.5	133	<u>02:50.0</u>	90	03:11.5	47	03:33.0	4
01:24.5	261	01:46.0	218	02:07.5	175	02:29.0	132	02:50.5	89	03:12.0	46	03:33.5	3
<u>01:25.0</u>	260	01:46.5	217	02:08.0	174	02:29.5	131	02:51.0	88	03:12.5	45	03:34.0	2
01:25.5	259	01:47.0	216	02:08.5	173	<u>02:30.0</u>	130	02:51.5	87	03:13.0	44	03:34.5	1
01:26.0	258	01:47.5	215	02:09.0	172	02:30.5	129	02:52.0	86	03:13.5	43	<u>03:35.0</u>	0

2.2 Puan Tablosu

YÜZME PUANI TABLOSU

Erkek: 30+ / 40+ / 50+

Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan
00:50.0	306	01:12.0	262	01:34.0	218	01:56.0	174	02:18.0	130	<u>02:40.0</u>	86	03:02.0	42
00:50.5	305	01:12.5	261	01:34.5	217	01:56.5	173	02:18.5	129	02:40.5	85	03:02.5	41
00:51.0	304	01:13.0	260	<u>01:35.0</u>	216	01:57.0	172	02:19.0	128	02:41.0	84	03:03.0	40
00:51.5	303	01:13.5	259	01:35.5	215	01:57.5	171	02:19.5	127	02:41.5	83	03:03.5	39
00:52.0	302	01:14.0	258	01:36.0	214	01:58.0	170	<u>02:20.0</u>	126	02:42.0	82	03:04.0	38
00:52.5	301	01:14.5	257	01:36.5	213	01:58.5	169	02:20.5	125	02:42.5	81	03:04.5	37
00:53.0	300	01:15.0	256	01:37.0	212	01:59.0	168	02:21.0	124	02:43.0	80	<u>03:05.0</u>	36
00:53.5	299	01:15.5	255	01:37.5	211	01:59.5	167	02:21.5	123	02:43.5	79	03:05.5	35
00:54.0	298	01:16.0	254	01:38.0	210	<u>02:00.0</u>	166	02:22.0	122	02:44.0	78	03:06.0	34
00:54.5	297	01:16.5	253	01:38.5	209	02:00.5	165	02:22.5	121	02:44.5	77	03:06.5	33
<u>00:55.0</u>	296	01:17.0	252	01:39.0	208	02:01.0	164	02:23.0	120	<u>02:45.0</u>	76	03:07.0	32
00:55.5	295	01:17.5	251	01:39.5	207	02:01.5	163	02:23.5	119	02:45.5	75	03:07.5	31
00:56.0	294	<u>01:18.0</u>	250	01:40.0	206	02:02.0	162	02:24.0	118	02:46.0	74	03:08.0	30
00:56.5	293	01:18.5	249	01:40.5	205	02:02.5	161	02:24.5	117	02:46.5	73	03:08.5	29
00:57.0	292	01:19.0	248	01:41.0	204	02:03.0	160	<u>02:25.0</u>	116	02:47.0	72	03:09.0	28
00:57.5	291	01:19.5	247	01:41.5	203	02:03.5	159	02:25.5	115	02:47.5	71	03:09.5	27
00:58.0	290	<u>01:20.0</u>	246	01:42.0	202	02:04.0	158	02:26.0	114	02:48.0	70	<u>03:10.0</u>	26
00:58.5	289	01:20.5	245	01:42.5	201	02:04.5	157	02:26.5	113	02:48.5	69	03:10.5	25
00:59.0	288	01:21.0	244	01:43.0	200	02:05.0	156	02:27.0	112	02:49.0	68	03:11.0	24
00:59.5	287	01:21.5	243	01:43.5	199	02:05.5	155	02:27.5	111	02:49.5	67	03:11.5	23
<u>01:00.0</u>	286	01:22.0	242	01:44.0	198	02:06.0	154	02:28.0	110	<u>02:50.0</u>	66	03:12.0	22
01:00.5	285	01:22.5	241	01:44.5	197	02:06.5	153	02:28.5	109	02:50.5	65	03:12.5	21
01:01.0	284	01:23.0	240	<u>01:45.0</u>	196	02:07.0	152	02:29.0	108	02:51.0	64	03:13.0	20
01:01.5	283	01:23.5	239	01:45.5	195	02:07.5	151	02:29.5	107	02:51.5	63	03:13.5	19
01:02.0	282	01:24.0	238	01:46.0	194	02:08.0	150	02:30.0	106	02:52.0	62	03:14.0	18
01:02.5	281	01:24.5	237	01:46.5	193	02:08.5	149	02:30.5	105	02:52.5	61	03:14.5	17
01:03.0	280	<u>01:25.0</u>	236	01:47.0	192	02:09.0	148	02:31.0	104	02:53.0	60	<u>03:15.0</u>	16
01:03.5	279	01:25.5	235	01:47.5	191	02:09.5	147	02:31.5	103	02:53.5	59	03:15.5	15
01:04.0	278	01:26.0	234	01:48.0	190	<u>02:10.0</u>	146	02:32.0	102	02:54.0	58	03:16.0	14
01:04.5	277	01:26.5	233	01:48.5	189	02:10.5	145	02:32.5	101	02:54.5	57	03:16.5	13
<u>01:05.0</u>	276	01:27.0	232	01:49.0	188	02:11.0	144	02:33.0	100	02:55.0	56	03:17.0	12
01:05.5	275	01:27.5	231	01:49.5	187	02:11.5	143	02:33.5	99	02:55.5	55	03:17.5	11
01:06.0	274	01:28.0	230	<u>01:50.0</u>	186	02:12.0	142	02:34.0	98	02:56.0	54	03:18.0	10
01:06.5	273	01:28.5	229	01:50.5	185	02:12.5	141	02:34.5	97	02:56.5	53	03:18.5	9
01:07.0	272	01:29.0	228	01:51.0	184	02:13.0	140	<u>02:35.0</u>	96	02:57.0	52	03:19.0	8
01:07.5	271	01:29.5	227	01:51.5	183	02:13.5	139	02:35.5	95	02:57.5	51	03:19.5	7
01:08.0	270	<u>01:30.0</u>	226	01:52.0	182	02:14.0	138	02:36.0	94	02:58.0	50	03:20.0	6
01:08.5	269	01:30.5	225	01:52.5	181	02:14.5	137	02:36.5	93	02:58.5	49	03:20.5	5
01:09.0	268	01:31.0	224	01:53.0	180	<u>02:15.0</u>	136	02:37.0	92	02:59.0	48	03:21.0	4
01:09.5	267	01:31.5	223	01:53.5	179	02:15.5	135	02:37.5	91	02:59.5	47	03:21.5	3
<u>01:10.0</u>	266	01:32.0	222	01:54.0	178	02:16.0	134	02:38.0	90	<u>03:00.0</u>	46	03:22.0	2
01:10.5	265	01:32.5	221	01:54.5	177	02:16.5	133	02:38.5	89	03:00.5	45	03:22.5	1
01:11.0	264	01:33.0	220	<u>01:55.0</u>	176	02:17.0	132	02:39.0	88	03:01.0	44	03:23.0	0
01:11.5	263	01:33.5	219	01:55.5	175	02:17.5	131	02:39.5	87	03:01.5	43		

2.2 Puan Tablosu

YÜZME PUANI TABLOSU

Kadınlar: 60+ / 70+

Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan
00:20.0	296	00:42.0	252	01:04.0	208	01:26.0	164	01:48.0	120	<u>02:10.0</u>	76	02:32.0	32
00:20.5	295	00:42.5	251	01:04.5	207	01:26.5	163	01:48.5	119	02:10.5	75	02:32.5	31
00:21.0	294	<u>00:43.0</u>	250	<u>01:05.0</u>	206	01:27.0	162	01:49.0	118	02:11.0	74	02:33.0	30
00:21.5	293	00:43.5	249	01:05.5	205	01:27.5	161	01:49.5	117	02:11.5	73	02:33.5	29
00:22.0	292	00:44.0	248	01:06.0	204	01:28.0	160	<u>01:50.0</u>	116	02:12.0	72	02:34.0	28
00:22.5	291	00:44.5	247	01:06.5	203	01:28.5	159	01:50.5	115	02:12.5	71	02:34.5	27
00:23.0	290	<u>00:45.0</u>	246	01:07.0	202	01:29.0	158	01:51.0	114	02:13.0	70	<u>02:35.0</u>	26
00:23.5	289	00:45.5	245	01:07.5	201	01:29.5	157	01:51.5	113	02:13.5	69	02:35.5	25
00:24.0	288	00:46.0	244	01:08.0	200	<u>01:30.0</u>	156	01:52.0	112	02:14.0	68	02:36.0	24
00:24.5	287	00:46.5	243	01:08.5	199	01:30.5	155	01:52.5	111	02:14.5	67	02:36.5	23
<u>00:25.0</u>	286	00:47.0	242	01:09.0	198	01:31.0	154	01:53.0	110	<u>02:15.0</u>	66	02:37.0	22
00:25.5	285	00:47.5	241	01:09.5	197	01:31.5	153	01:53.5	109	02:15.5	65	02:37.5	21
00:26.0	284	00:48.0	240	<u>01:10.0</u>	196	01:32.0	152	01:54.0	108	02:16.0	64	02:38.0	20
00:26.5	283	00:48.5	239	01:10.5	195	01:32.5	151	01:54.5	107	02:16.5	63	02:38.5	19
00:27.0	282	00:49.0	238	01:11.0	194	01:33.0	150	<u>01:55.0</u>	106	02:17.0	62	02:39.0	18
00:27.5	281	00:49.5	237	01:11.5	193	01:33.5	149	01:55.5	105	02:17.5	61	02:39.5	17
00:28.0	280	00:50.0	236	01:12.0	192	01:34.0	148	01:56.0	104	02:18.0	60	<u>02:40.0</u>	16
00:28.5	279	00:50.5	235	01:12.5	191	01:34.5	147	01:56.5	103	02:18.5	59	02:40.5	15
00:29.0	278	00:51.0	234	01:13.0	190	<u>01:35.0</u>	146	01:57.0	102	02:19.0	58	02:41.0	14
00:29.5	277	00:51.5	233	01:13.5	189	01:35.5	145	01:57.5	101	02:19.5	57	02:41.5	13
<u>00:30.0</u>	276	00:52.0	232	01:14.0	188	01:36.0	144	01:58.0	100	<u>02:20.0</u>	56	02:42.0	12
00:30.5	275	00:52.5	231	01:14.5	187	01:36.5	143	01:58.5	99	02:20.5	55	02:42.5	11
00:31.0	274	00:53.0	230	01:15.0	186	01:37.0	142	01:59.0	98	02:21.0	54	02:43.0	10
00:31.5	273	00:53.5	229	01:15.5	185	01:37.5	141	01:59.5	97	02:21.5	53	02:43.5	9
00:32.0	272	00:54.0	228	01:16.0	184	01:38.0	140	<u>02:00.0</u>	96	02:22.0	52	02:44.0	8
00:32.5	271	00:54.5	227	01:16.5	183	01:38.5	139	02:00.5	95	02:22.5	51	02:44.5	7
00:33.0	270	<u>00:55.0</u>	226	01:17.0	182	01:39.0	138	02:01.0	94	02:23.0	50	<u>02:45.0</u>	6
00:33.5	269	00:55.5	225	01:17.5	181	01:39.5	137	02:01.5	93	02:23.5	49	02:45.5	5
00:34.0	268	00:56.0	224	01:18.0	180	01:40.0	136	02:02.0	92	02:24.0	48	02:46.0	4
00:34.5	267	00:56.5	223	01:18.5	179	01:40.5	135	02:02.5	91	02:24.5	47	02:46.5	3
00:35.0	266	00:57.0	222	01:19.0	178	01:41.0	134	02:03.0	90	<u>02:25.0</u>	46	02:47.0	2
00:35.5	265	00:57.5	221	01:19.5	177	01:41.5	133	02:03.5	89	02:25.5	45	02:47.5	1
00:36.0	264	00:58.0	220	<u>01:20.0</u>	176	01:42.0	132	02:04.0	88	02:26.0	44	02:48.0	0
00:36.5	263	00:58.5	219	01:20.5	175	01:42.5	131	02:04.5	87	02:26.5	43		
00:37.0	262	00:59.0	218	01:21.0	174	01:43.0	130	02:05.0	86	02:27.0	42		
00:37.5	261	00:59.5	217	01:21.5	173	01:43.5	129	02:05.5	85	02:27.5	41		
00:38.0	260	<u>01:00.0</u>	216	01:22.0	172	01:44.0	128	02:06.0	84	02:28.0	40		
00:38.5	259	01:00.5	215	01:22.5	171	01:44.5	127	02:06.5	83	02:28.5	39		
00:39.0	258	01:01.0	214	01:23.0	170	<u>01:45.0</u>	126	02:07.0	82	02:29.0	38		
00:39.5	257	01:01.5	213	01:23.5	169	01:45.5	125	02:07.5	81	02:29.5	37		
00:40.0	256	01:02.0	212	01:24.0	168	01:46.0	124	02:08.0	80	02:30.0	36		
00:40.5	255	01:02.5	211	01:24.5	167	01:46.5	123	02:08.5	79	02:30.5	35		
00:41.0	254	01:03.0	210	<u>01:25.0</u>	166	01:47.0	122	02:09.0	78	02:31.0	34		
00:41.5	253	01:03.5	209	01:25.5	165	01:47.5	121	02:09.5	77	02:31.5	33		

2.2 Puan Tablosu

YÜZME PUAN TABLOSU Erkek: 60+ / 70+

Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan
00:20.0	286	00:40.5	245	01:01.0	204	01:21.5	163	01:42.0	122	02:02.5	81	02:23.0	40
00:20.5	285	00:41.0	244	01:01.5	203	01:22.0	162	01:42.5	121	02:03.0	80	02:23.5	39
00:21.0	284	00:41.5	243	01:02.0	202	01:22.5	161	01:43.0	120	02:03.5	79	02:24.0	38
00:21.5	283	00:42.0	242	01:02.5	201	01:23.0	160	01:43.5	119	02:04.0	78	02:24.5	37
00:22.0	282	00:42.5	241	01:03.0	200	01:23.5	159	01:44.0	118	02:04.5	77	02:25.0	36
00:22.5	281	00:43.0	240	01:03.5	199	01:24.0	158	01:44.5	117	02:05.0	76	02:25.5	35
00:23.0	280	00:43.5	239	01:04.0	198	01:24.5	157	01:45.0	116	02:05.5	75	02:26.0	34
00:23.5	279	00:44.0	238	01:04.5	197	01:25.0	156	01:45.5	115	02:06.0	74	02:26.5	33
00:24.0	278	00:44.5	237	01:05.0	196	01:25.5	155	01:46.0	114	02:06.5	73	02:27.0	32
00:24.5	277	00:45.0	236	01:05.5	195	01:26.0	154	01:46.5	113	02:07.0	72	02:27.5	31
00:25.0	276	00:45.5	235	01:06.0	194	01:26.5	153	01:47.0	112	02:07.5	71	02:28.0	30
00:25.5	275	00:46.0	234	01:06.5	193	01:27.0	152	01:47.5	111	02:08.0	70	02:28.5	29
00:26.0	274	00:46.5	233	01:07.0	192	01:27.5	151	01:48.0	110	02:08.5	69	02:29.0	28
00:26.5	273	00:47.0	232	01:07.5	191	01:28.0	150	01:48.5	109	02:09.0	68	02:29.5	27
00:27.0	272	00:47.5	231	01:08.0	190	01:28.5	149	01:49.0	108	02:09.5	67	02:30.0	26
00:27.5	271	00:48.0	230	01:08.5	189	01:29.0	148	01:49.5	107	02:10.0	66	02:30.5	25
00:28.0	270	00:48.5	229	01:09.0	188	01:29.5	147	01:50.0	106	02:10.5	65	02:31.0	24
00:28.5	269	00:49.0	228	01:09.5	187	01:30.0	146	01:50.5	105	02:11.0	64	02:31.5	23
00:29.0	268	00:49.5	227	01:10.0	186	01:30.5	145	01:51.0	104	02:11.5	63	02:32.0	22
00:29.5	267	00:50.0	226	01:10.5	185	01:31.0	144	01:51.5	103	02:12.0	62	02:32.5	21
00:30.0	266	00:50.5	225	01:11.0	184	01:31.5	143	01:52.0	102	02:12.5	61	02:33.0	20
00:30.5	265	00:51.0	224	01:11.5	183	01:32.0	142	01:52.5	101	02:13.0	60	02:33.5	19
00:31.0	264	00:51.5	223	01:12.0	182	01:32.5	141	01:53.0	100	02:13.5	59	02:34.0	18
00:31.5	263	00:52.0	222	01:12.5	181	01:33.0	140	01:53.5	99	02:14.0	58	02:34.5	17
00:32.0	262	00:52.5	221	01:13.0	180	01:33.5	139	01:54.0	98	02:14.5	57	02:35.0	16
00:32.5	261	00:53.0	220	01:13.5	179	01:34.0	138	01:54.5	97	02:15.0	56	02:35.5	15
00:33.0	260	00:53.5	219	01:14.0	178	01:34.5	137	01:55.0	96	02:15.5	55	02:36.0	14
00:33.5	259	00:54.0	218	01:14.5	177	01:35.0	136	01:55.5	95	02:16.0	54	02:36.5	13
00:34.0	258	00:54.5	217	01:15.0	176	01:35.5	135	01:56.0	94	02:16.5	53	02:37.0	12
00:34.5	257	00:55.0	216	01:15.5	175	01:36.0	134	01:56.5	93	02:17.0	52	02:37.5	11
00:35.0	256	00:55.5	215	01:16.0	174	01:36.5	133	01:57.0	92	02:17.5	51	02:38.0	10
00:35.5	255	00:56.0	214	01:16.5	173	01:37.0	132	01:57.5	91	02:18.0	50	02:38.5	9
00:36.0	254	00:56.5	213	01:17.0	172	01:37.5	131	01:58.0	90	02:18.5	49	02:39.0	8
00:36.5	253	00:57.0	212	01:17.5	171	01:38.0	130	01:58.5	89	02:19.0	48	02:39.5	7
00:37.0	252	00:57.5	211	01:18.0	170	01:38.5	129	01:59.0	88	02:19.5	47	02:40.0	6
00:37.5	251	00:58.0	210	01:18.5	169	01:39.0	128	01:59.5	87	02:20.0	46	02:40.5	5
00:38.0	250	00:58.5	209	01:19.0	168	01:39.5	127	02:00.0	86	02:20.5	45	02:41.0	4
00:38.5	249	00:59.0	208	01:19.5	167	01:40.0	126	02:00.5	85	02:21.0	44	02:41.5	3
00:39.0	248	00:59.5	207	01:20.0	166	01:40.5	125	02:01.0	84	02:21.5	43	02:42.0	2
00:39.5	247	01:00.0	206	01:20.5	165	01:41.0	124	02:01.5	83	02:22.0	42	02:42.5	1
00:40.0	246	01:00.5	205	01:21.0	164	01:41.5	123	02:02.0	82	02:22.5	41	02:43.0	0

2.2 Puan Tablosu

LAZER KOŞUSU PUAN TABLOSU Bireysel Erkek/Kadın: 30+ / 40+ / 50+

Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan	Dk	puan
09:50	600	10:30	560	11:10	520	11:50	480	12:30	440	13:10	400
09:51	599	10:31	559	11:11	519	11:51	479	12:31	439	13:11	399
09:52	598	10:32	558	11:12	518	11:52	478	12:32	438	13:12	398
09:53	597	10:33	557	11:13	517	11:53	477	12:33	437	13:13	397
09:54	596	10:34	556	11:14	516	11:54	476	12:34	436	13:14	396
09:55	595	10:35	555	11:15	515	11:55	475	12:35	435	13:15	395
09:56	594	10:36	554	11:16	514	11:56	474	12:36	434	13:16	394
09:57	593	10:37	553	11:17	513	11:57	473	12:37	433	13:17	393
09:58	592	10:38	552	11:18	512	11:58	472	12:38	432	13:18	392
09:59	591	10:39	551	11:19	511	11:59	471	12:39	431	13:19	391
10:00	590	10:40	550	11:20	510	12:00	470	12:40	430	13:20	390
10:01	589	10:41	549	11:21	509	12:01	469	12:41	429	13:21	389
10:02	588	10:42	548	11:22	508	12:02	468	12:42	428	13:22	388
10:03	587	10:43	547	11:23	507	12:03	467	12:43	427	13:23	387
10:04	586	10:44	546	11:24	506	12:04	466	12:44	426	13:24	386
10:05	585	10:45	545	11:25	505	12:05	465	12:45	425	13:25	385
10:06	584	10:46	544	11:26	504	12:06	464	12:46	424	13:26	384
10:07	583	10:47	543	11:27	503	12:07	463	12:47	423	13:27	383
10:08	582	10:48	542	11:28	502	12:08	462	12:48	422	13:28	382
10:09	581	10:49	541	11:29	501	12:09	461	12:49	421	13:29	381
10:10	580	10:50	540	11:30	500	12:10	460	12:50	420	13:30	380
10:11	579	10:51	539	11:31	499	12:11	459	12:51	419	13:31	379
10:12	578	10:52	538	11:32	498	12:12	458	12:52	418	13:32	378
10:13	577	10:53	537	11:33	497	12:13	457	12:53	417	13:33	377
10:14	576	10:54	536	11:34	496	12:14	456	12:54	416	13:34	376
10:15	575	10:55	535	11:35	495	12:15	455	12:55	415	13:35	375
10:16	574	10:56	534	11:36	494	12:16	454	12:56	414	13:36	374
10:17	573	10:57	533	11:37	493	12:17	453	12:57	413	13:37	373
10:18	572	10:58	532	11:38	492	12:18	452	12:58	412	13:38	372
10:19	571	10:59	531	11:39	491	12:19	451	12:59	411	13:39	371
10:20	570	11:00	530	11:40	490	12:20	450	13:00	410	13:40	370
10:21	569	11:01	529	11:41	489	12:21	449	13:01	409	13:41	369
10:22	568	11:02	528	11:42	488	12:22	448	13:02	408	13:42	368
10:23	567	11:03	527	11:43	487	12:23	447	13:03	407	13:43	367
10:24	566	11:04	526	11:44	486	12:24	446	13:04	406	13:44	366
10:25	565	11:05	525	11:45	485	12:25	445	13:05	405	13:45	365
10:26	564	11:06	524	11:46	484	12:26	444	13:06	404	13:46	364
10:27	563	11:07	523	11:47	483	12:27	443	13:07	403	13:47	363
10:28	562	11:08	522	11:48	482	12:28	442	13:08	402	13:48	362
10:29	561	11:09	521	11:49	481	12:29	441	13:09	401	13:49	361

2.2 Puan Tablosu

LAZER KOŞUSU PUAN TABLOSU
Bireysel Erkek/Kadın 60+ / 70 +

Zaman	puan	Zaman	puan	Zaman	puan	Zaman	puan	Zaman	puan	Zaman	puan	Zaman	puan
05:00	620	05:40	580	06:20	540	07:00	500	07:40	460	08:20	420	09:00	380
05:01	619	05:41	579	06:21	539	07:01	499	07:41	459	08:21	419	09:01	379
05:02	618	05:42	578	06:22	538	07:02	498	07:42	458	08:22	418	09:02	378
05:03	617	05:43	577	06:23	537	07:03	497	07:43	457	08:23	417	09:03	377
05:04	616	05:44	576	06:24	536	07:04	496	07:44	456	08:24	416	09:04	376
05:05	615	05:45	575	06:25	535	07:05	495	07:45	455	08:25	415	09:05	375
05:06	614	05:46	574	06:26	534	07:06	494	07:46	454	08:26	414	09:06	374
05:07	613	05:47	573	06:27	533	07:07	493	07:47	453	08:27	413	09:07	373
05:08	612	05:48	572	06:28	532	07:08	492	07:48	452	08:28	412	09:08	372
05:09	611	05:49	571	06:29	531	07:09	491	07:49	451	08:29	411	09:09	371
05:10	610	05:50	570	06:30	530	07:10	490	07:50	450	08:30	410	09:10	370
05:11	609	05:51	569	06:31	529	07:11	489	07:51	449	08:31	409	09:11	369
05:12	608	05:52	568	06:32	528	07:12	488	07:52	448	08:32	408	09:12	368
05:13	607	05:53	567	06:33	527	07:13	487	07:53	447	08:33	407	09:13	367
05:14	606	05:54	566	06:34	526	07:14	486	07:54	446	08:34	406	09:14	366
05:15	605	05:55	565	06:35	525	07:15	485	07:55	445	08:35	405	09:15	365
05:16	604	05:56	564	06:36	524	07:16	484	07:56	444	08:36	404	09:16	364
05:17	603	05:57	563	06:37	523	07:17	483	07:57	443	08:37	403	09:17	363
05:18	602	05:58	562	06:38	522	07:18	482	07:58	442	08:38	402	09:18	362
05:19	601	05:59	561	06:39	521	07:19	481	07:59	441	08:39	401	09:19	361
05:20	600	06:00	560	06:40	520	07:20	480	08:00	440	08:40	400	09:20	360
05:21	599	06:01	559	06:41	519	07:21	479	08:01	439	08:41	399	09:21	359
05:22	598	06:02	558	06:42	518	07:22	478	08:02	438	08:42	398	09:22	358
05:23	597	06:03	557	06:43	517	07:23	477	08:03	437	08:43	397	09:23	357
05:24	596	06:04	556	06:44	516	07:24	476	08:04	436	08:44	396	09:24	356
05:25	595	06:05	555	06:45	515	07:25	475	08:05	435	08:45	395	09:25	355
05:26	594	06:06	554	06:46	514	07:26	474	08:06	434	08:46	394	09:26	354
05:27	593	06:07	553	06:47	513	07:27	473	08:07	433	08:47	393	09:27	353
05:28	592	06:08	552	06:48	512	07:28	472	08:08	432	08:48	392	09:28	352
05:29	591	06:09	551	06:49	511	07:29	471	08:09	431	08:49	391	09:29	351
05:30	590	06:10	550	06:50	510	07:30	470	08:10	430	08:50	390	09:30	350
05:31	589	06:11	549	06:51	509	07:31	469	08:11	429	08:51	389	09:31	349
05:32	588	06:12	548	06:52	508	07:32	468	08:12	428	08:52	388	09:32	348
05:33	587	06:13	547	06:53	507	07:33	467	08:13	427	08:53	387	09:33	347
05:34	586	06:14	546	06:54	506	07:34	466	08:14	426	08:54	386	09:34	346
05:35	585	06:15	545	06:55	505	07:35	465	08:15	425	08:55	385	09:35	345
05:36	584	06:16	544	06:56	504	07:36	464	08:16	424	08:56	384	09:36	344
05:37	583	06:17	543	06:57	503	07:37	463	08:17	423	08:57	383	09:37	343
05:38	582	06:18	542	06:58	502	07:38	462	08:18	422	08:58	382	09:38	342
05:39	581	06:19	541	06:59	501	07:39	461	08:19	421	08:59	381	09:39	341

07

ETKİNLİK KURALLARI



BIATLON

BÖLÜM A

ETKİNLİK

1

GENEL BAKIŞ

- 1.1 Tanım
- 1.2 Uygulama alanı
- 1.3 Kategoriler
- 1.4 Biçimler
- 1.5 Yaş Grupları ve olayların dizisi
- 1.6 Olayların organizasyonu

- 1.7 Takımlar
- 1.8 Giysiler
- 1.9 Etkinlik takvimi
- 1.10 Katılım
- 1.11 Doping Kontrolleri
- 1.12 Yarışma Yetkilileri

2.

CEZALAR

3

ÖDÜLLER

- 3.1 Dünya Şampiyonası Madalyaları
- 3.2 Dünya Şampiyonaları Unvanlar

3.3 Dünya Sıralamaları

EKLER

Ek 1

Geçiş Bölgesi

Ek 2

Geçiş Bölgesi Kutuları

BIATLON

BÖLÜM A

ETKİNLİK

1

GENEL DURUMLAR

1.1

Tanımlar

UIPM Biatlon, Koşu ve Yüzme'i birleştiren bir UIPM sporudur. UIPM Biatlon yarışmaları ulusal ve uluslararası düzeyde düzenlenir. Tüm yarışmalar herhangi bir yüzeyde (çim, kum asfalt vb.) organize edilebilir.

1.2

Uygulama Alanı

1.3

Kategoriler

1.3.1

İki UIPM Biatlon kategorisi vardır:

Kategori A: UIPM Biatlon-Triatlon Dünya Şampiyonaları, Kıta Şampiyonaları, Çoklu Spor Oyunları.
Kategori B: Bölgesel Müsabakalar, UIPM Biatlon Ulusal Turu

1.3.2

UIPM Biatlon A Kategorisi yarışmaları, UIPM Yönetim Kurulu veya Kıta Konfederasyonları tarafından bir teklif ve seçim sürecinden sonra verilir. Organizatörlerin Biatlon ve Triatlon etkinliklerini düzenlemeleri gerekmektedir. UIPM Dünya Şampiyonasında, yarış şeridi UIPM markalı bant veya UIPM markalı üçgenlerle çevrilmelidir. Ayrıca, bu yarışmalarda elektronik zamanlama ve bitiş çizgisi izleme zorunludur.

1.3.3

UIPM Biatlon Kategorisi A yarışmaları için, yarışmadan 30 gün önce bir su kalitesi testi yapılmalı ve belge UIPM Genel Merkezi'ne gönderilmelidir. Numuneler, yüzme kursundaki üç farklı lokasyondan toplanan suyun bir karışımını içermelidir. Test sonuçları aşağıdaki standartları aşmamalıdır:

Deniz ve Suyun Geçiş

- a) pH 6 ile 9 arasında
- b) Enterococci 100ml başına 100'den fazla olmamalıdır (ufc / 100ml)
- c) E 'coli (taze su) her 100 ml'de 250'den fazla olmamalıdır (ufc / 100ml)
- d) Kırmızı dalga algal Bloom'un bulunduğu yerde yüzme bölümü iptal edilir.

İç Su

- a) pH 6 ile 9 arasında
- b) Enterococci 100ml başına 200'den fazla olmamalıdır (ufc / 100ml)
- c) E 'coli (tatlı su) her 100 ml'de 500'den fazla olmamalıdır (ufc / 100 ml)
- d) 100.000'den fazla hücre / ml'ye sahip mavi-yeşil algal blum / pislik (siyanobakteriler) varlığı

UIPM temsilcileri, bir saha ziyareti ile suyu kontrol edecekler ve su kalitesiyle ilgili şüphelerinizi ileteceklerdir. Daha sonra daha fazla test yapmak gerekirse bunu önerecekler.

1.3.4

Su sıcaklığı en az 18 ° C ve maksimum 31 ° C olmalıdır. Yarış günü, başlangıçtan 2 saat önce ve yarışma sırasında 40 cm'de derinlik ortasında kontrol edilmelidir.

1.4

FORMATLAR

Kategori A ve Kategori B etkinliklerindeki UIPM Biatlonu sürekli ve açık havada organize edilmiştir.

1.5

Yaş Grupları ve oyların dizisi

1.5.1

BİREYSEL

Grup	Yaş	Koşu	Yüzme	Koşu	Toplam Koşu	Top. Yüzme
9 yaş altı	8 ve daha genç	200	50	200	400	50
11 yaş altı	9-10	400	50	400	800	50
13 yaş altı	11-12	400	50	400	800	50
15 yaş altı	13-14	800	100	800	1600	100
17 yaş altı	15-16	1200	200	1200	2400	200
19 yaş altı	17-18	1600	200	1600	3200	200
Junior	19-21	1600	200	1600	3200	200
Senior	22 ve üstü	1600	200	1600	3200	200
40 üstü Ustalar	40-49	1200	100	1200	2400	100
50 üstü Ustalar	50-59	1200	100	1200	2400	100
60 üstü Ustalar	60 ve üzeri	800	100	800	1600	100
70 üstü Ustalar	70 ve üzeri	400	100	400	800	100

KARMA BAYRAK

Grup	Yaş	Koşu kişi başına	Yüzme kişi başına	Koşu kişi başına	Toplam Koşu kişi başına	Toplam Yüzme kişi başına
9 yaş altı	8 ve altı	200	50	200	400	50
11 yaş altı	9-10	400	50	400	800	50
13 yaş altı	11-12	400	50	400	800	50
15 yaş altı	13-14	400	50	400	800	50
17 yaş altı	15-16	600	100	600	1200	100
19 yaş altı	17-18	800	100	800	1600	100
Junior	19-21	800	100	800	1600	100
Senior	22 ve üstü	800	100	800	1600	100
40 üstü Ustalar	40-49	600	100	600	1200	100
50 üstü ustalar	50-59	600	100	600	1200	100
60 üstü ustalar	60 ve üstü	400	50	400	800	50
70 üstü ustalar	70 ve üstü	400	50	400	800	50

1.5.2

UIPM Biatlon bireysel etkinliklerinde, sporcuların yalnızca bir yaş grubuna girmesine izin verilir.

1.5.3

Aynı bir yarışın organizasyonunu meşrulaştırmak için yaş kategorisine yetersiz katılımcılar olması durumunda, organizatör, sporcuların hemen bitişikteki üst kategoride (ör. U11 ile U13 vb.) yarışmasına ve Ustalar için daha genç kategorilerde yarışmasına izin verebilir. Bir yaş grubunda boş yerler varsa, yaş gruplarının mesafelerine saygı gösterildiği süreç, iki ya da daha fazla yaş grubu bir eleme yarışı oluşturmak üzere birleştirilebilir.

1.5.4

Farklı yaş gruplarındaki atletler tarafından oluşturulan bayrak ekiplerinin olması durumunda hemen bitişik üst kategoride birlikte yarışabilirler (örneğin 13 yaş altı olan bir 11 yaş altı, 13 altı yaş grubunda yarışır.) Ustalar için, farklı yaş gruplarından sporcular birlikte yarışabilirler, ancak daha genç Ustaların yaş grubuna kayıt olmaları gerekir (örn., bir 50 ve 40 yaş üstü iki sporcu, 40 yaş üstü Ustalar grubunda yarışır).

1.5.5

Bu ilkeye uygun olarak, "Genç" olarak sınıflandırılmış ve aynı yaştaki sporcu sayısının yetersiz olması nedeniyle "Kıdemli" kategoride yarışan sporcular, bitim çizgisine varışlarının zamana ve yerine rağmen, yaşlarına göre Dünya Gençler Şampiyonu unvanına sahip olacaktır.

- 1.5.6** Kumsal biatlonda koşu bandı çok yumuşak kum ise, koşu mesafeleri %20 oranında düşürülmelidir. Döngünün yalnızca bir kısmı çok yumuşak kum üzerinde çalışıyorsa, döngü başına toplam kum yüzeyinin %20'si düşülecektir (örneğin 200 m'lik her bir döngü çok yumuşak kum üzerinde çalışırsa, 40 metre döngü toplam uzaklıktan düşülür) .
- 1.5.7** UIPM Biatlonda etkinliklerin sırası şöyledir: Koşu - Yüzme - Koşu
- 1.5.8** Yarışmalar, erkekler ve kadınlar için ayrı ayrı düzenlenebilir veya birbirlerine karşı yarışacak şekilde birleştirilebilir.
- 1.5.9** UIPM Biatlon / Triatlon Dünya Şampiyonasında, Elit Bölümün yanı sıra (UIPM kayıtlı sporcular için) bir ek bölüm oluşturulur bu da Açık Bölümdür (belirli atletik geçmişe sahip diğer sporlardan gelen bireysel katılımcılar veya sporcular için).

1.6 ETKİNLİKLERİN ORGANİZASYNU

- 1.6.1** Yarışmanın farklı etkinliklerinden her biri, bir olaydan diğerine bir akış sağlamak için bir alanda organize edilmelidir. Seyirci, yarışmanın tüm alanlarını mümkün olduğunca görebilmelidir.
- 1.6.2** Her yarışma gününde teknik bir toplantı yapılmalıdır. TM son başlangıç listesini tanımlar. Teknik Toplantı'yı takiben herhangi bir değişiklik yapılmasına izin verilmeyecektir.
- 1.6.3** Güvenlik sebeplerinden ötürü, bir eleme turunda maksimum 24 atlite katılma izni verilecektir. Eğer kulvar sporcu atletlerin tek sıraya oturacağı kadar geniş değilse, sporcular gerektiğinde iki veya daha fazla yarı finale ayrılırlar.
- Yarı finallerde, birden fazla sporcu olan Ulusal Federasyonlar, sporcularını yarı finallerde eşit derecede dağıtmalarına izin vermemelidir.
- Her yarı finalde ilk üç sporcu final için otomatik olarak kalifiye kazanacaktır. Yarı finallerin sayısına bağlı olarak, diğer finalistler zamanla kalifiye olurlar.
- Elemelerden sonra finalde toplam 24 atlite izin verilecektir.
- Elite Division Karma Bayrak yarışmasında Ulusal Federasyon başına maksimum 3 takım kabul edilir, ancak sadece en iyi takımın bir madalya almasına izin verilir.
- 1.6.4** Geçiş alanı, ilk koşu yarışmasının son 50 metresine yerleştirilecektir. (Bkz. Ek 1). Yarışmacılar bu alanda ayakkabılarını çıkarmalıdır. Organizatör, geçiş alanının her iki tarafına da önceden ayrılmış kutuları yarışmacıların yolunda olmayacak şekilde koymuş olmalıdır. Her kutu, ilgili sporcunun başlangıç numarasına göre tanımlanmalıdır. Kutular her iki yönden de okunabilmeleri için numaralandırılacaktır (çünkü sporcular yüzme olayından sonra ayakkabıları tekrar giyeceklerdir (Bkz. Ek 2) .Bu yüzme güzergahı minimum 90 cm derinlikten başlamaktadır. Bu noktadan önceki güzergah koşu kulvarı olarak sayılır.
- 1.6.5** Yüzme etkinliği doğal veya yapay bir su havzasında olabilir. Yüzme güzergahı olası olumsuz hava koşullarından makul derecede korunmalıdır. Deniz ya da göl etkinliklerinde parkur, güvenlik monitörlerinin ve hareketli tahliye ünitelerinin istasyona yerleştirilebilmesi ve parkurun her tarafından çalıştırılabilmesi için tasarlanmalıdır.
- 1.6.6** Yüzücü güzergahı düzeninin ileri seviye bildirisi Organizatör tarafından sporculara sunulmalıdır. Yüzme güzergahı bir yönlü veya 'dışarı ve geriye' olabilir. Dışarıda ve geride olursa, bir ayrılık şeridi yüzücüleri dışarıya çıkanları ve geri dönenleri böler.
- 1.6.7** Suyun çıkışı mümkün olduğunca aşamalı yapılmalı ve Koşuya düzgün ve kolay geçişi sağlanmalıdır. Bu mümkün değilse, havuzun veya farklı su kütesinin basamağı veya kenarı suyun yüzeyinden 0,30 metreyi geçmemelidir.

- 1.6.8** Emniyet nedenlerinden ötürü, yüzme alanının güvenli bir şekilde giriş ve çıkışını sağlamak için özellikle dalış alanı olmak üzere suya yakın alan kaygan olmamalıdır. Bu, kaymayan bir yüzey, diğer bir deyişle kauçuk bir mat monte edilmesini gerektirebilir.
- 1.6.9** Sporcuların güvenliğini sağlamak için organizatörler yerinde tıbbi personel sağlamalıdır. Yüzme bölgesindeki cankurtaranlar olmalıdır.
- 1.6.10** Yakın bitişlerin olasılığı nedeniyle, atletlerin bitiş çizgisini geçtikçe sıralamalarını kaydetmek ve ayırmak için bitiş çizgisine bir kamera kurulmalıdır. Güvenlik ve medya amaçları için, bitiş çizgisi yüzme güzergahına dik şeklinde olmalı, düz bir huriye çikmalıdır.
- 1.6.11** Yarışmanın küresel saatini tutan bir saat, yarışın bitim çizgisini geçene kadar yarışın süresi boyunca tutulmalıdır.
- 1.6.12** Zamanlama saniyenin 1/100'ünde hesaplanacaktır. Elite Division yarışları UIPM Biatlon/Triatlon Dünya Şampiyonaları için, bir Transponder Sistemi tarafından sağlanan elektronik zamanlama zorunludur.
- 1.6.13** Herhangi bir tie-break durumu için bir saniyenin yüzde biri geçerli olacaktır.

1.7 TAKIM VE KARMA BAYRAK

- 1.7.1** Takımlar 3 sporcudan oluşur ve her kategorideki aynı ülkeden en yüksek puanı içeren 3 sporcudan meydana gelir. Son konumlarını belirlemek için zamanları birlikte eklenecektir.
- 1.7.2** Karma Bayrak, 2 atletten oluşur: 1 erkek 1 kadın

1.8 KIYAFET

- 1.8.1** UIPM Biatlon müsabakaları için, sporcular bir ya da iki parçalı giysiler giymelidir. Her durumda üst vücut kısmı örtülmelidir. Sporcunun uyuğu kıyafetinde belirtilmelidir (ülkenin adı tam veya üç harfli ülke kodunda belirtilmelidir).
- 1.8.2** Ayakkabılar: a) Yüzmede giyilmemelidir, ancak b) koşarken giyilmelidir.
- 1.8.3** Ön tarafta ve her iki omzunda net sayılar gösterilmelidir. Suya dayanıklı işaretleyiciler kullanılarak görünür hale getirilmelidir.

1.9 ETKİNLİKLERİN PLANLANMASI

- 1.9.1** Resmi koşu pistleri, sporcuların kendi rotalarını tanımları için yarışma öncesi takımlara sunulmalıdır. Koşu ve yüzme için genel eğitim seansları, havuzda veya denizde düzenlenmelidir (yarışma pistine göre).
- 1.9.2** Yarışma, tüm yarışmacıların başlangıç çizgisinde toplandığı bir toplu start ile başlar. Bir başlangıç silahı, düdük veya boruyu üflemek yarış başlatır. Yanlış bir başlatma durumunda, ilgili sporcunun başlangıç numarası çağrılır ve sporcu, yarışın bitimindeki son koşu süresine eklenecek 10 saniye ile cezalandırılır.
- 1.9.3** Yarışmacılar yarış sırasında yarış pistinde kalmalıdır. Yarışma şeridinden ayrılan yarışmacılar diskalifiye edilecektir. Yarışın ilk metrelerinde pozisyon için yer değiştirme kabul edilecek, ancak sportmenlik dışı davranışlar tolere edilemez ve sporcu diskalifiye olur.
- 1.9.4** Koşucular sporcuların ayakkabılarını (ve takılıysa çorapları) çıkardığı 50 metrelik bir geçiş alanına girmeden önce toplam hareket mesafesinin yarısını tamamlar ve yaklaşık 40cm x 30 cm x 20 cm boyutlarında önceden atanmış kutulara yerleştirir.

Sporcuların tüm setlerini geçiş kutularına yerleştirmeleri ve bunları başka kişilere vermemeleri veya yere veya başka herhangi bir yere bırakmamaları gerekir.

1.9.5

Koşu sporcuları suya dalıp sudan çıktıktan sonra, sudan çıkmadan önce gerekli yüzme mesafesinde serbest stil yüzdükten sonra, ayakta kalmasını tekrar giyer ve koşunun ikinci bölümünün finiş çizgisine kadar koşar. Sporcular koşarken ayakta kalmasını giymelidirler. UIPM Biatlonda finiş çizgisini aşan ilk kişi kazanır.

1.9.6

Yarışmanın herhangi bir yerinde (örn. Gözlük, kapak, su şişesi vb.) taşınan her öge, ilgili sporcunun koşusu boyunca taşınmalıdır veya atletin geçiş kutusunda kalmalıdır. Herhangi bir ögeyi elden çıkaran her sporcuya, bitiş çizgisini geçerken 10 saniye ceza eklenecektir.

1.10

KATILMA

1.10.1

Kategori A Yarışmaları için kayıtlar, sporcunun Ulusal Modern Pentatlon Federasyonu aracılığıyla koordine edilir. UIPM Dünya Şampiyonaları için Ulusal Federasyon, NF Portalı aracılığıyla tüm heyeti (sporcular, antrenörler ve yetkililer) kaydettirmelidir.

1.10.2

Organizatörler, etkinlikten önceki gün akreditasyon ve kayıtlı yarışmacıların onaylanması için zamana izin vermelidir. Teknik Toplantı sonrasında tescil değişikliği yapılmasına izin verilmeyecektir.

1.11

DOPING KONTROLLERİ

1.11.1

Doping Kontrolleri, UIPM Anti-Doping Kuralları ve Prosedürlerine uygun olarak düzenlenir.

1.12

YARIŞMA YETKİLİLERİ

1.12.1

Temiz Jürisi, UIPM Yönetim Kurulunun aday gösterdiği Başkan, LOC tarafından gösterilen bir üye ve Ekip Temsilcileri arasından seçilen üç üyeden meydana gelir.

2

CEZALAR

2.1

Bir sporcu, aşağıdaki suçlardan her biri işlerse 10 saniyelik bir ceza ile cezalandırılacaktır:

- hakemin belirttiği resmi başlangıç anından önce yarışa başlamak (yanlış başlangıç);
- maddeleri ilgili geçiş kutusuna atmayacak veya bir başkasına teslim etmeyecek;
- giyim kurallarına karşı gelmek (1.9.5'te bahsedilenler de dahil olmak üzere);

2.2

Bir sporcu aşağıdakiler ile elenir:

- Parkuru tamamlamamak (toplam koşu ya da yüzme mesafesi);
- süratine, yüzmesine veya yüzme dayanıklılığına yardımcı olabilecek cihazları kullanarak;
- çıplak ayakla yüzme veya yüzme başlıkları ve yüzme gözlükleri haricindeki diğer öğeleri kullanma;

2.3

Bir sporcu aşağıdakilerle diskalifiye edilir:

- rekabet şeridinden ayrılma (güzergahın sapması);
- sportmen olmayan davranışta bulunma
- kasıtlı olarak, niyetle, itme, yüzerek karşıya geçme veya başka bir atletle engellemek;
- atlama, başka sporcunun önüne koşma veya engelleme;

İhmalller	Kurallar	Cezalar	Verildiği yer
Yanlış Başlangıç	2.1.i	10"	Yarışın Sonu
Öğeleri geçiş kutularına atmamak	2.1.ii	10"	Yarışın Sonu
Giyim yönetmeliklerine karşı gelmek	2.1.iii	10"	Yarışın Başı ve Sonu
Kursu tamamlamama	2.2.i	Elenme	
Yüzmede yetkisiz cihazların kullanılması	2.2.ii / iii	Elenme	
Yarışma şeridinden çıkmak	2.3.i	Diskalifiye olmak	
Sportsmen olmayan Davranış	2.3.ii	Diskalifiye olmak	
Yüzmeye engel olmak	2.3.iii	Diskalifiye olmak	
Koşmaya engel olmak	2.3.iv	Diskalifiye olmak	

3

ÖDÜLLER

3.1

DÜNYA ŞAMPİYONASI MADALYALARI

3.1.1

Her kategoride ve takım etkinliği yarışmasında Altın, Gümüş ve Bronz madalyalar verilecektir.

3.1.2

UIPM ve Organizatör, UIPM tarafından tasarımın ve masrafın onaylanmasından sonra madalyaları üretmek için harcamalarını paylaşacaktır.

3.2

DÜNYA ŞAMPİYONALARI UNVANLARI

3.2.1

Elite ve Açık bölümün her kategorisinde altın madalya kazanan ve her iki cinsiyet de "UIPM Elite Biathle Dünya Şampiyonu" ve "UIPM Açık Biathle Dünya Şampiyonu" unvanını alacaktır.

3.3

DÜNYA SIRALAMALARI

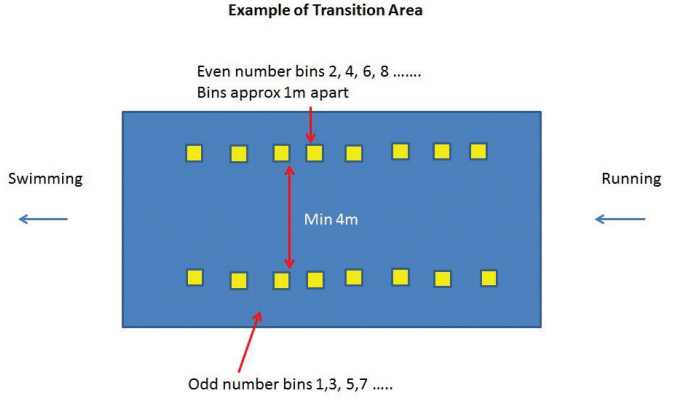
3.3.1

UIPM Biatlon Dünya Sıralaması UIPM Modern Pentatlon Dünya Sıralamasını izler. Sporcular farklı dünya yarışmalarına katılırlar (UIPM Biathle ve Triatlon Dünya Şampiyonaları, Kıta Şampiyonaları ve Ulusal ve Bölgesel Yarışmalar), sonuç ve rekabet seviyesinde aşağıdaki dünya sıralama puan çizelgesine (bir sonraki sayfaya bakın) göre ilgili puan verilecektir.

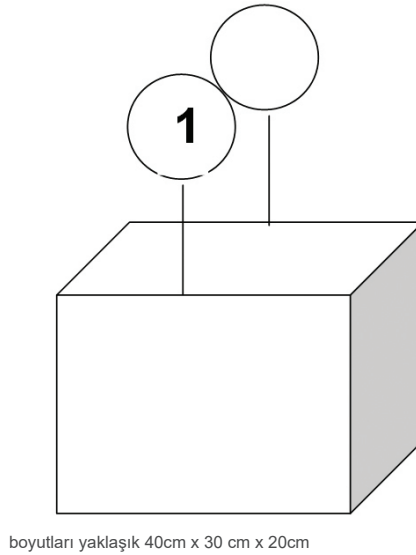
3.3.2

Kategori A Yarışmaları		Kategori B Yarışmaları	
Yer	Puanlar	Yer	Puan
1	35	1	25
2	30	2	22
3	27	3	20
4	24	4	18
5	22	5	16
6	20	6	15
7	19	7	14
8	18	8	13
9	17	9	12
10	16	10	11
11	15	11	10
12	14	12	9
13	13	13	8
14	12	14	7
15	11	15	6
16	10	16	5
17 / 18 / 19 / 20 / ...	1	17 / 18 / 19 / 20 / ...	1

EK 1



EK 2





TRIATLON

BÖLÜM A

ETKİNLİKLER

1

GENEL UNSURLAR

- | | |
|--|--------------------------|
| 1.1 Tanım | 1.8 Atış ekipmanı |
| 1.2 Uygulama alanı | 1.9 Giysiler |
| 1.3 Kategoriler | 1.10 Etkinlik takvimi |
| 1.4 Biçimler | 1.11 Katılım |
| 1.5 Yaş Grupları ve etkinliklerin dizisi | 1.12 Doping Kontrolleri |
| 1.6 Etkinliklerin organizasyonu | 1.13 Yarışma Yetkilileri |
| 1.7 Takımlar | |

2.

CEZALAR

3

ÖDÜLLER

- | | |
|-----------------------------------|----------------------|
| 3.1 Dünya Şampiyonası Madalyaları | 3.3 Dünya Sıralaması |
| 3.2 Dünya Şampiyonası Başlıklar | |

EKLER

Ek 1

Atış İstasyonu örneği

Ek 2

Geçiş Alanı

Ek 3

Geçiş Kutuları

TRIATLON

BÖLÜM A

ETKİNLİKLER

1 GENEL DURUMLAR

1.1

Tanımlar

UIPM Triatlon, Atış, Yüzme ve Koşu disiplinlerini birleştiren UIPM bir spordur. Triatlon yarışmaları ulusal ve uluslararası düzeyde düzenlenir. Tüm yarışmalar herhangi bir yüzeyde (çim, kum asfalt vb.) organize edilebilir.

1.2

Uygulama Kapsamı

UIPM Triatlonu, aşağıda belirtilmediği sürece UIPM Kuralları, özellikle de UIPM Modern Pentatlon Kombine Etkinlik kuralları ve Modern Pentatlon Yüzme Olayı kuralları, Medikal / Anti Doping ve Reklamcılık ve Medya Kurallarını kapsar.

1.3

Kategoriler

1.3.1

İki UIPM Triatlon Kategorisi vardır:

- Kategori A: UIPM Biatlon-Triatlon Dünya Şampiyonaları, Kıta Şampiyonaları, Çoklu Spor Oyunları.
- Kategori B: Bölgesel Müsabakalar, UIPM Triatlon Milli Tur.

1.3.2

UIPM Triatlon Kategorisi A yarışmaları, UIPM Yönetim Kurulu veya Kıta Konfederasyonları tarafından bir teklif ve seçim sürecinden sonra verilir. UIPM Dünya Şampiyonasında, yarış şeridi UIPM markalı bant veya UIPM markalı üçgenlerle çevrilmelidir. Bu yarışmalarda elektronik zamanlama ve bitiş çizgisi izlemesi zorunludur.

1.3.3

UIPM Triatlon Kategorisi A yarışmaları için yarışmadan 30 gün önce bir su kalitesi testi yapılmalı ve sertifika UIPM Genel Merkezi'ne gönderilmelidir. Numuneler, yüzme kursundaki üç farklı lokasyondan toplanan suyun bir karışımını içermelidir. Test sonuçları aşağıdaki standartları aşmamalıdır:

Deniz ve Suyun Geçiş

- a) pH 6 ile 9 arasında
- b) Enterococci 100ml başına 100'den fazla olmamalıdır (ufc / 100ml)
- c) E 'coli (taze su) her 100 ml'de 250'den fazla olmamalıdır (ufc / 100ml)
- d) Kırmızı dalga algal Bloom'un bulunduğu yerde yüzme bölümü iptal edilir.

İç Su

- a) pH 6 ile 9 arasında
- b) Enterococci 100ml başına 200'den fazla olmamalıdır (ufc / 100ml)
- c) E 'coli (tatlı su) her 100 ml'de 500'den fazla olmamalıdır (ufc / 100 ml)
- d) 100.000'den fazla hücre / ml'ye sahip mavi-yeşil algal blum / pislik (siyanobakteriler) varlığı

UIPM temsilcileri, bir saha ziyareti ile suyu kontrol edecekler ve su kalitesiyle ilgili şüphelerinizi iletceklerdir. Daha sonra daha fazla test yapmak gerekirse bunu önerecekler.

1.3.4

Su sıcaklığı en az 18 ° C ve maksimum 31 ° C olmalıdır. Yarış gününde, başlamadan 2 saat önce ve yarış sırasında 40 cm derinlik ortasında kontrol edilmelidir.

1.4 FORMATLAR

Kategori A ve Kategori B etkinliklerindeki UIPM Biatlonu sürekli ve açık havada organize edilmiştir.

1.5

Yaş Grupları ve Etkinliklerin Sırası

1.5.1

UIPM Triatlon için yaş grupları ve etkinlik sırası şöyledir:

BİREYSEL

Grup	Yaş	Sıra	Toplam Yüzme	Toplam Koşma	Toplam Vuruş	Vuruş Mesafesi
11 Altı	10 ve daha genç	2x200 koşu + 2x25 yüzmeye + 2x5 vuruş	50	400	10	3m (her iki el)
13 ve Altı	11-12	2x400 koşu + 2x50 yüzmeye + 2x5 vuruş	100	800	10	5m
15 ve Altı	13-14	4x400 koşu + 4x25 yüzmeye + 4x5 vuruş	100	1600	20	5m
17 ve Altı	15-16	4x600 koşu + 4x50 yüzmeye + 4x5 vuruş	200	2400	20	10m
19 ve altı	17-18	4x800 koşu + 4x50 yüzmeye + 4x5 vuruş	200	3200	20	10m
Junior	19-21	4x800 koşu + 4x50 yüzmeye + 4x5 vuruş	200	3200	20	10m
Senior	22 ve üstü	4x800 koşu + 4x50 yüzmeye + 4x5 vuruş	200	3200	20	10m
40+ Ustalar	40-49	4x600 koşu + 4x50 yüzmeye + 4x5 vuruş	200	2400	20	10m
50+ Ustalar	50-59	4x600 koşu + 4x50 yüzmeye + 4x5 vuruş	200	2400	20	10m
60+ Ustalar	60 ve üstü	4x400 koşu + 4x25 yüzmeye + 4x5 vuruş	100	1600	20	5m

KARMA BAYRAK

Grup	Yaş	Sıra kişi başına	Yüzme Kişi Başına	Koşma kişi başına	Vuruş kişi başına	Atış Mesafe
11 altı	10 ve daha genç	2x200 koşu + 2x25 yüzmeye + 2x5 vuruş	50	400	10	3m (iki elle)
13 altı	11-12	2x400 koşu + 2x50 yüzmeye + 2x5 vuruş	100	800	10	5m
15 altı	13-14	2x400 koşu + 2x50 yüzmeye + 2x5 vuruş	100	800	10	5m
17 altı	15-16	2x600 koşu + 2x50 yüzmeye + 2x5 vuruş	100	1200	10	10m
19 altı	17-18	2x800 koşu + 2x50 yüzmeye + 2x5 vuruş	100	1600	10	10m
Junior	19-21	2x800 koşu + 2x50 yüzmeye + 2x5 vuruş	100	1600	10	10m
Senior	22 ve üstü	2x800 koşu + 2x50 yüzmeye + 2x5 vuruş	100	1600	10	10m
40+ Ustalar	40-49	2x600 koşu + 2x50 yüzmeye + 2x5 vuruş	100	1200	10	10m
50+ Ustalar	50-59	2x600 koşu + 2x50 yüzmeye + 2x5 vuruş	100	1200	10	10m
60+ Ustalar	60 ve üstü	2x400 koşu + 2x25 yüzmeye + 2x5 vuruş	50	800	10	5m

1.5.2

UIPM Triatlon bireysel etkinliklerinde, sporcuların sadece bir yaş grubuna girmesine izin verilir.

1.5.3

Aynı bir yarışın organizasyonunu meşrulaştırmak için yaş kategorisine yetersiz katılımcılar olması durumunda, organizatör, sporcuların hemen bitişteki üst kategoride (ör. U11 ile U13 vb.) yarışmasına ve Ustalar için daha genç kategorilerde yarışmasına izin verebilir. Bir yaş grubunda boş yerler varsa, yaş gruplarının mesafelerine saygı gösterildiği sürece, iki ya da daha fazla yaş grubu bir eleme yarışı oluşturmak üzere birleştirilebilir.

1.5.4

Farklı yaş gruplarındaki atletler tarafından oluşturulan bayrak ekiplerinin olması durumunda hemen bitiş üst kategoride birlikte yarışabilirler (örneğin 13 yaş altı olan bir 11 yaş altı, 13 yaş altı yaş grubunda yarışır.) Ustalar için, farklı yaş gruplarından sporcular birlikte yarışabilirler, ancak daha genç Ustaların yaş grubuna kayıt olmaları gerekir (örn., bir 50 ve 40 yaş üstü iki sporcu, 40 yaş üstü Ustalar grubunda yarışır).

1.5.5

Bu ilkeye uygun olarak, "Genç" olarak sınıflandırılmış ve aynı yaştaki sporcu sayısının yetersiz olması nedeniyle "Kıdemli" kategoride yarışan sporcular, bitim çizgisine varışlarının zamana ve yerine rağmen, yaşlarına göre Dünya Gençler Şampiyonu unvanına sahip olacaktır.

- 1.5.6** Kumlu Triatlonda koşu parkuru çok yumuşak kum ise, koşu mesafeleri %20 oranında düşürülmelidir. Döngünün yalnızca bir kısmı çok yumuşak kum üzerinde ise, döngü başına toplam kum yüzeyinin %20'si düşülecektir (örneğin 200 m'lik her bir bölüm çok yumuşak kum üzerinde çalışırsa, 40 metre döngü uzaklığın düşülür) .
- 1.5.7** Sürekli UIPM Triatlon yarışmasının sırası şöyledir:
- Paket Başlangıcı - atış istasyonundan 25 m'ye kadar;
 - Atış - Lazerli 5 yeşil ışık;
 - Yüzme;
 - Koşu;
 - 1.5.1'e göre sıra sayısı ATIŞ-YÜZ-KOŞU; Bayrak yarışı için ilk sporcu ilk iki seriyi tamamlar ve son iki seride ikinci atlete geçer;
 - Bitiş Çizgisi (veya Bayrak Geçiş).
- 1.5.8** Bireysel etkinlikler, erkekler ve kadınlar için ayrı ayrı düzenlenebilir veya birbirlerine karşı yarışacak şekilde birleştirilebilir. Bir yaş grubunda boş yerler varsa, yaş gruplarının mesafelerine saygı gösterildiği sürece, iki ya da daha fazla yaş grubu bir eleme yarışı oluşturmak üzere birleştirilebilir.
- 1.5.9** UIPM Biatlon/Triatlon Dünya Şampiyonasında, Elit Bölümün yanında (UIPM kayıtlı sporcular için) bir tane daha bölüm oluşturulur; Açık Bölüm (bireysel katılımcılar veya belirli atletizm kökenli diğer spor dallarından gelen sporcular için).
- 1.6**
ETKİNLİKLERİN
ORGANİZE EDİLMESİ
- 1.6.1** Yarışmanın farklı etkinliklerinden her biri, bir olaydan diğerine bir akış sağlamak için bir alanda organize edilmelidir. Seyirci, yarışmanın tüm alanlarını mümkün olduğunca görebilmelidir.
- 1.6.2** Her yarışma gününde teknik bir toplantı yapılmalıdır. TM, son başlatma sırasını tanımlar. Teknik Toplantı'yı takiben herhangi bir değişiklik yapılmasına izin verilmeyecektir.
- 1.6.3** Mevcut UIPM Triatlon Kuralları, ekipmanın sağlanması ve yarışma boyunca kullanımı için geçerlidir. Ayrıca, yarış organizatörü, yalnızca, atış ayağı için Ek 1'de verilen bilgiye istinaden aşağıdaki kural 1.7 uyarınca atış hedefleri tedarik etmeli ve davet mektubunda yarışmada kullanılacak hedeflerin türü ve sayısı belirtilmelidir. .
- 1.6.4** Güvenlik nedenleriyle, maksimum 24 sporcuya bir eleme yarışmasına katılma izni verilir ve her durumda, parkur atletleri tek sıraya oturtacak kadar geniş değilse, sporcular iki veya daha fazla sayıda yarı finale bölünürler. Yarı finallerde birden fazla sporcusu olan Ulusal Federasyonlar, sporcularının yarı finallerde eşit derecede dağıtılmasına izin verilmelidir.
- Her yarı finalde ilk üç sporcu final için otomatik olarak kalifiye olacaktır. Yarı final sayısına bağlı olarak, atış süreleri boyunca diğer sporcular da seçileceklerdir.
- Seçmelerden sonra finalde 24 sporcuya izin verilecektir.
- Elite Division Karma Bayrak yarışmasında Ulusal Federasyon başına maksimum 3 takım kabul edilir, ancak sadece en iyi takımın bir madalya almasına izin verilir.
- 1.6.5** UIPM Triatlon için geçerli diğer herhangi bir UIPM Biatlon kuralına ek olarak, Kumda (Beach Triatlon) yapılan bir etkinlikte, parkurun temizlenmesi ve olay organizatörü tarafından uygun bir şekilde kurulması gereklidir, böylece sporcular için (taşlardan vb.) herhangi bir tehlike oluşmaz. Her üçüncü müsabakanın sonunda kum uygun ekipmanla düzleştirilmelidir.

1.7 ATIŞ EKİPMANI

1.7.1

Triatlonda, Organizasyon komitelerinin şu tür hedefleri kullanmalarına izin verilir: •

- Vuruş Hedefleri
- Vuruş ve Kaçırma Hedefleri
- Karma Hedefler
- Hassas Hedefler

Bahsedilen ekipman UIPM tarafından tasdik edilmelidir. Herhangi bir şüpheniz varsa, development@pentathlon.org adresinden UIPM ile iletişime geçin.

Sporcuların bu tip tabancaları kullanmalarına izin verilir:

- Tam Lazer Tabancalar
- Lazer Konteynerler

Bahsedilen ekipman UIPM tarafından tasdik edilmelidir. Herhangi bir şüpheniz varsa, development@pentathlon.org adresinden UIPM ile iletişime geçin.

1.8 GIYİM

1.8.1

UIPM Biatlon giysi kuralları, tüm biçimleriyle Triatlonda için geçerlidir. Yumuşak kum yüzeyinde değilse, Ayakkabı Koşusu giyilmelidir. Yarışma davetiyeleri yüzey türünü belirtmelidir.

1.9 TAKIM VE KARMA BAYRAK YARIŞLARI

1.9.1

Takımlar 3 sporcudan oluşur ve her kategorideki aynı ülkeden en yüksek puanı içeren 3 sporcudan meydana gelir. Son konumlarını belirlemek için zamanları birlikte eklenecektir.

1.9.2

Karma Bayrak, 2 sporcu içerir: 1 erkek 1 kadın.

1.10 ETKİNLİKLERİN PLANLANMASI

1.10.1

Resmi koşu pistleri, sporcuların kendi rotalarını tanımları için yarışma öncesi takımlara sunulmalıdır. Koşu ve yüzme için genel eğitim seansları, havuzda veya denizde düzenlenmelidir (yarışma pistine göre).

1.10.2

Atış yapmak için açık oturumlar yarışmadan önce organize edilmelidir. Yarışmadan önce atletlerE 15 dakika boyunca ısınmak için ayrı bir atış ısınma alanı sağlanmalıdır. Yarışmadan önce, atletlerE 15 dakika önce, sporcular atış pozisyonlarını yarışma mesafesinde ayarlamış olmalıdırlar.

1.10.3

Yarışma, tüm yarışmacıların başlangıç çizgisinde toplandığı toplu başlangıç ile başlar. Bir başlangıç silahı, düdük veya borunun ötümesi ile yarış başlar. Yanlış başlatma durumunda, ilgili sporcunun başlangıç numarası çağrılır ve sporcu 10 saniye cezalandırılır. Pentatlete yapılan bu gibi 10 saniyelik cezalar atış merkezlerinde uygulanır; Herhangi bir cezayı uygulamadan önce, saha görevlilerinin TD'den onay almaları gerekir. Eğer ceza atış istasyonunda uygulanamazsa, yarışın bitimindeki son koşu süresine eklenecektir.

1.10.4

Yarışmacılar yarış sırasında yarış pistinde kalmalıdırlar. Yarışma şeridinden ayrılan yarışmacılar diskalifiye edilecektir.

1.10.5

Atletler, atış pozisyonundan itibaren 25 m'ye kadar bir çizgi ile başlarlar. Sokak Triatlonda, Geçiş Alanında yaklaşık 40cm x 30 cm x 20 cm ölçülerindeki kutulara önceden ayakkabılarını koymuş olmalıdırlar. Eğer atış pozisyonu da sert bir yüzeye çıkarsa, sporcular ayakkabı ile yarışmaya başlarlar: Geçiş Alanı yüzme bölümünden önce yerleştirilmelidir.

- 1.10.6** Devam eden koşuya geçerek, sporcuların herhangi bir kişisel eşya (gözlük, su şişesi ve başlık dahil) atmasına ve kimseye vermesine izin verilmez. Herhangi bir ihlal, 10 saniyelik ceza ile cezalandırılır.
- 1.10.7** Atış poligonunda, sporcular bir sonraki bölüme (yüzme) devam etmeden önce 5 atışı başarıyla tamamlamış olmalıdır. Sporcu, 50 saniyeden sonra 5 atış yapmadıysa, sporcu yüzmeye devam edebilir.
- 1.10.8** Sporcuların 50 saniyenin sonuna veya 5 atış sayısına ulaşana kadar atışı durdurmasına izin verilmez; aksi takdirde, atış aralığında bir sonraki atışa geçmeden önce 10 saniyelik ceza verilir.
- 1.10.9** Yüzme parkuru minimum 90 cm derinlikte başlar. O noktadan önce gelen güzergah, koşu yolu olarak sayılır. Sporcular daha sonra suyun içine dalar ve sudan çıkmadan önce gerekli yüzme mesafesi için (herhangi bir biçimde) serbest stil yüzer ve koşu bölümünü başlatmak için ayakkabılarını geri giyerler (gerekirse).
- 1.10.10** Koşu ayağını bitirdikten sonra, atletler bir sonraki atış sırası için kendi çekim pozisyonlarına geri dönerler. Son turdan sonra Bireysel etkinliklerdeki Bitiş Çizgisi veya Bayrak yarışındaki geçiş bölgesi üzerinden geçerler. Bayraktaki son takım elemanı bitiş çizgisinden geçer.
- 1.10.11** Yakın bitişlerin olasılığı nedeniyle, atletlerin bitiş çizgisini geçtikçe sıralamalarını kaydetmek ve ayırmak için bitiş çizgisine bir kamera kurulmalıdır. Güvenlik ve medya amaçları için, bitiş çizgisi yüzme güzergahına dik şekilde olmalı, düz bir huniye çikmalıdır.
- 1.10.12** Yarışmanın küresel saatini tutan bir saat, yarışın bitim çizgisini geçene kadar yarışın süresi boyunca tutulmalıdır.
- 1.10.13** Zamanlama, UIPM Biatlon/Triatlon Dünya Şampiyonaları için yüz saniye saniyede hesaplanır, ancak Elite Division yarışları için bir Transponder Sistemi tarafından sağlanan elektronik zamanlama zorunludur.
- 1.10.14** Herhangi bir beraberliği kırmak için saniyeli bir zamanlamanın yüzdesi geçerli olacaktır.
- 1.11**
KATILIM
- 1.11.1** Mevcut Biatlon Kuralları UIPM Triatlon için de geçerlidir.
- 1.12**
DOPING KONTROLLERİ
- 1.12.1** Mevcut Biatlon Kuralları UIPM Triatlon için de geçerlidir.
- 1.13**
YARIŞMA
YETKİLİLERİ
- 1.13.1** Temiz Jüri, UIPM Yönetim Kurulunun aday gösterdiği, LOC tarafından gösterilen bir üye ve Ekip Temsilcilerinden seçilen üç üyeden oluşur.

2. CEZALAR

- 2.1** Bir sporcu, aşağıdaki suçlardan her biri işlerse 10 saniyelik bir ceza ile cezalandırılacaktır:
- i. hakemin belirttiği resmi başlangıç anından önce yarışa başlar (yanlış başlangıç);
 - ii. maddeleri ilgili geçiş kutusuna atmamak veya bir başkasına teslim etmek;
 - iii. giyim konusundaki düzenlemelere aykırı hareket etmek;
 - iv. Isınma veya seri atıştam sonra tabancayı masaya güvenli bir yere koymamak;
- *

- v. her atış arasında atış masasına dokunmamak*, böyle bir cezayı uygulamadan önce bir uyarı verilmelidir. İlgili hakem ve menzil görevlisi, cezayı uygulamadan önce TD'den onay almak zorundadır.

* Bu cezalar, Son Ceza Durma Alanında ödenen son atış serisi hariç olmak üzere, atış aralığında ödenir.

2.2

Bir sporcu aşağıdakiler için elenir:

- Parkuru tamamlamamak (toplam koşu ya da yüzme mesafesi);
- sûratine, yüzmesine veya yüzme dayanıklılığına yardımcı olabilecek cihazları kullanarak;
- çıplak ayakla yüzme veya yüzme başlıkları ve yüzme gözlükleri haricindeki diğer öğeleri kullanma;
- 5 yeşil ışığı başarıyla tamamlamadan ve atış süresi dolmadan koşmaya başlamak (yalnızca 4 yeşil ışık);
- onaylanmamış bir tabanca kullanarak (Tabancalı testlerde sporcu, test ekibi tarafından onaylanan bir tabancayı kullanmalıdır);
- yanlış hedefe ateş etmek;
- Yarışma sırasında sabit ışın kullanmak;
- hazırlık veya ısınmanın haricinde sesli iletişim kullanma.

2.3

Bir sporcu aşağıdakilerle diskalifiye edilir:

- yarışma şeridinden ayrılma (rotadan sapma);
- sportmenlik dışı davranış;
- kasıtlı olarak, niyetle, iterek, karşıya yüzmek veya başka bir atletti engellemek;
- itme, başka bir atletin üzerinde koşma veya onu engelleme
- Atış süresini başarıyla geçmeden ve 5 yeşil ışığı tamamlamadan (3 yeşil ışık veya sadece daha az) koşmaya başlamak;
- Sporcunun tabancasını onaylanmamış bir tabancayla takas etmesi.

Suçlar	Kural	Ceza	Ödenen yer
Yanlış Başlangıç	2.1.i	10"	LPA veya atış poligonu
Öğeleri geçiş kutularına atmamak	2.1.ii	10"	LPA veya atış poligonu
Giyim yönetmeliklerine karşı gelmek	2.1.iii	10"	LPA veya atış poligonu
Tabancayı güvenli yerleştirmemek	2.1.iv	10"	LPA veya atış poligonu
Atış masasına değmemek	2.1.v	10"	LPA veya atış poligonu
Kursu tamamlamama	2.2.i	Elenmekj	
Yüzmede yetkisiz cihazların kullanılması	2.2.ii/iii	Elenmekj	
50 saniyeden önce başlamak (4 yeşil ışık)	2.2.iv	Elenmekj	
Onaylanmamış bir tabanca kullanmak	2.2.v	Elenmekj	
Yanlış hedef üzerine atış yapmak	2.2.vi	Elenmekj	
Rekabet süresince sabit ışın kullanılması	2.2.vii	Elenmek	
Rekabet süresince sesli iletişim kullanmak	2.2.viii	Elenmek	
Yarışma şeridinden çıkmak	2.3.i	Diskalifiye olma	
Sportmenlik dışı davranış	2.3.i	Diskalifiye Olma	
Yüzme engeli	2.3.iii	Diskalifiye Olma	
Koşuda engeller	2.3.iv	Diskalifiye Olma	
50 saniyeden önce başlamak (3 yeşil ışık veya daha az ışık)	2.3.v	Diskalifiye Olma	
Tabancayı onaylanmamış bir tabancayla değiştirme	2.3.vi	Disqualification	

3. ÖDÜLLER

3.1 Dünya Şampiyonası Madalyaları

3.1.1 Her kategori ve etkinlik yarışmasında Altın, Gümüş ve Bronz madalya verilecektir.

3.1.2 UIPM ve Organizatör, tasarımın ve masrafın onaylanmasından sonra UIPM tarafından madalyon üretimi için yapılan harcamaları paylaşacaktır.

3.2 DÜNYA ŞAMPİYONASI VE UNVANLARI

3.2.1 Elite ve Open Division'un tüm kategorilerinde altın madalya alanlar "UIPM Elit Triatlon Dünya Şampiyonu" ve "UIPM Açık Dünya Triatlon Şampiyonu" unvanını alacaktır.

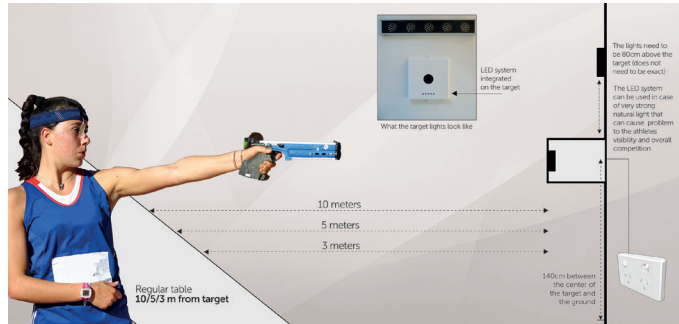
3.3 DÜNYA SIRALAMASI

3.3.1 UIPM Triatlon Dünya Sıralaması, UIPM Modern Pentatlon Dünya Sıralaması gibi çalışacaktır. Farklı yarışmalara (UIPM Biatlon ve Triatlon Dünya Şampiyonaları, Kıta Şampiyonaları ve Ulusal ve Bölgesel Yarışmalar) katılan sporcu, sonuç ve rekabet seviyesine göre aşağıdaki dünya sıralama puan çizelgesinde (bir sonraki sayfaya bakınız) gösterildiği gibi ilgili puan kazanacaktır.

3.3.2

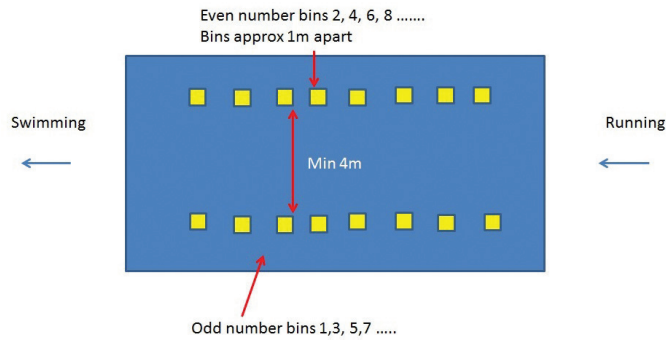
Kategori A Yarışmaları		Kategori B Yarışmaları	
Sıra	Puanlar	Sıra	Puanlar
1	35	1	25
2	30	2	22
3	27	3	20
4	24	4	18
5	22	5	16
6	20	6	15
7	19	7	14
8	18	8	13
9	17	9	12
10	16	10	11
11	15	11	10
12	14	12	9
13	13	13	8
14	12	14	7
15	11	15	6
16	10	16	5
17 / 18 / 19 / 20 / ...	1	17 / 18 / 19 / 20 / ...	1

EK 1 ATIŞ İSTASYONU ÖRNEĞİ

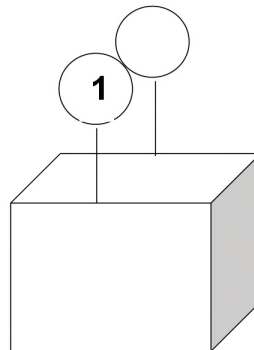


EK 2

Example of Transition Area



EK 3



boyutları yaklaşık 40cm x 30 cm x 20cm

01

GENEL DURUMLAR

Bu doküman UIPM Modern Pentatlon 2018 Rekabet Kurallarına ek olarak verilmektedir. Ayrı Teknik Ekipman Düzenlemeleri daha kullanışlıdır ve ekipmanla ilgili gerekli yenilikleri veya güvenlik güncellemelerini yanıtlayabilir.



ESKRİM

BÖLÜM A

BİREYSEL TEÇHİZAT

2.1 GIYİM

1 Genel yönler
2 Ceket

3 Dizlikler ve Çoraplar
4 Eldiven

2.2 TEÇHİZAT

1 Maske
2 Meç

3 Vücu

BÖLÜM B

LOC TARAFINDAN SAĞLANAN TEÇHİZAT

2.3 FOP VE PIST

1 FOP

2 Pist

2.4 DİĞER TEÇHİZATLAR

1 Puanlama Aparatları

2 Makaralar

2.5 LOC KONTROL CİHAZLARI VE EŞYALARI

1 Silahların Fiziksel Boyutları İçin Ölçme Cihazı
2 Bıçakların Esnekliği ve Mesh Direnci için Aygıtlar
3 Elektriksel Kontrol Cihazı
4 Ağırlıklar

5 Noktalı Seyahat İçin Cihazlar
6 Etiket
7 Özel Mürekkep veya Boya
8 Diğer Ekipmanlar ve Aletler
9 Bonus Turu

BÖLÜM B

LOC TARAFINDAN SAĞLANAN TEÇHİZAT

Şekil 1
Şekil 2
Şekil 4
Şekil 5
Şekil 6
Şekil 7
Şekil 8
Şekil 9

Eskrim Pisti Tasarımı
Standart Pist
Meç Boyutları ve Esnekliği
Meç uc tasarımı ve Nokta ucu
Ortopedik Olmayan Tutamağın Şekli
Silah Kontrolü İçin Ölçme Cihazı
Basıncın Kontrol Edilmesi İçin Ağırlık
Nokta Hareketi Kontrolü

ESKRİM

141

EKİPMAN YÖNETMELİĞİ - 02 ESKRİM

BÖLÜM A

BİREYSEL EKİPMANLAR

2.1 GİYİM

2.1.1 GENEL ÖZELLİKLER

- i) Giysiler, yarışmacıya, eskrim için gerekli olan hareket özgürlüğü ile uyumlu azami koruma sağlamalıdır. Giyim, yeterince dayanıklı malzemeden yapılmalı ve temiz ve iyi durumda olmalıdır.
 - ii) Ekipmanın yapıldığı malzeme, meçin uç noktasına, düğmeye veya rakibin vuruşunun savrulmasına neden olacak kadar pürüzsüz bir yüzeye sahip olmamalıdır.
 - iii) Giysiler tamamen 800 Newton'luk bir basınca dayanıklı bir materyalden yapılmalıdır. Koltuk altı altındaki havalandırma erişimine özellikle dikkat edilmelidir.
 - iv) Vücudun yaşamsal üst bölümlerini 800 Newton'a karşı koruyan, plastron altı koruyucu bir iç çamaşır da zorunludur.
 - v) Giysiler farklı renklerde olabilir, ancak vücutta tek renk, beyaz veya açık gri olmalıdır.
 - vi) Bıçaklarda, plastronun, ceketlerin, paltoların, maskelerin altında bir tasdik işareti bulunmalı ve üretici firma, imalat tarihi ve FIE veya UIPM logosunu içermelidir.
 - vii) Onaylanmış donanıma sahip listenin en son sürümü geçerlidir.
 - viii) Hiçbir aksesuar veya herhangi bir görünür vücut pirsingine izin verilmez.
- Sporcular bu eşyaları güvenli bir şekilde kaldırmalı veya örtmelidir
- ix) Saçlar Eskrim ceketinde veya başlangıç numarasında yazılı ismi kapamayacak bir şekilde sabitlenmelidir.

2.1.2 Ceket

- i) Pentatlet "on-guard" pozisyonunda iken, ceketin alt kenarı paçalıklarla 10 cm fazladan mesafe ile örtmelidir. Ceket, kol için kılıç kolunun dirseğine kadar çift kat kalınlıkta bir astar içermeli ve yan taraftan koltuk altı alanına kadar kaplamalıdır.
- ii) Dişi pentatletlerin donanımı sağlam bir malzeme veya metalden yapılmış göğüs koruyucularını içermelidir.
- iii) Pentatletler, eskrim ceketinin arkasına siyah veya koyu mavi büyük harflerle okunaklı metinde soyadlarını ve Ulusal kod harflerini (Latin harfleri) giymelidir. Harflerin basılması veya dikilmiş olması gerekmektedir ve 7-12 cm arasında olmalıdır. Bunun yapılmaması, Kural 2.6.3 v) uyarınca bir cezaya çarptırılır.
- iv) Pentatletler, kılıcsız kolunda, dirsek ile omuz arasında, ulusal renklerde 7-10 cm'lik bir armet veya ulusal renklerle şerit giymelidirler. Bunun yapılmaması, Kural 2.6.3 v) uyarınca bir cezaya çarptırılır.

2.1.3 Dizlik ve Çoraplar

- i) Dizlikler dizlerin altına bağlanmalıdır. Dizlikler ile, sporcu bacaklara kadar kaplayacak olan çorap giymelidir. Bu çoraplar, yere düşmeyecek şekilde tutulmalıdır.
- ii) Bir pentatlon oyuncusunun, milli takımının renklerini 10 cm yüksek gösteren arka resme sahip çorap giymesine izin verilir.

2.1.4 Eldiven

- i) Zırh eldiveninin eldiveni, her koşulda, rakibin bıçağının ceketin kılıfına girmesini önlemek için, kılıcın kolunun ön ucunun yaklaşık yarısını tam olarak kaplamalıdır.
- ii) Zırhlı eldiven üzerindeki eldiven, uç noktayı savuşturabilecek malzeme ile kaplanmamalıdır.

**2.2****Ekipman****2.2.1****Maske**

- i) Maske, maksimum 2.1 mm'lik örgülü (teller arası boşluk) ve en az 1 mm çaplı tellerden yapılmalıdır.
- ii) Kalıcı bir deformasyon olmadan, konik bir enstrüman kullanılarak darbe olması durumunda koninin yüzeyindeki açı eksenine 4° olmalı ve basınç 12 kg basınca dayanmalıdır.
- iii) Maskenin ön kısmı 1600 Newtona dayanıklı bir kumaşla yapılmalıdır. Tüm UIPM yarışmalarında sadece iki bağımsız güvenlik aygıtı bulunan maskeler kullanıma açılacaktır. Maskenin tamamen veya kısmen, bıçağın ucunun üstünde savrulacağı malzemelerle kaplanmamalıdır. Maske, burun çıkıntısı burun köprücük kemiğinin alt kısmına (kavisli kemerler) gelecek şekilde şekillendirilmelidir.
- iv) Bu makalede belirtilen emniyet gereksinimlerine uymayan bir maske, silah kontrol personeli tarafından görülebilir bir şekilde kullanılamaz hale getirilecektir.

2.2.2**Meç**

- i) Ağırlık ve uzunluk
 - a) Kullanıma hazır meçin toplam ağırlığı 770 gramdan az olmalıdır.
 - b) ÉMeçin toplam maksimum uzunluğu 110 cm'dir.
- ii) Bıçak
 - a) Kenarları kesilmemiş, kesiti üçgen olan bıçak, çelikten imal edilmiştir ve emniyet standartlarına uymalıdır
 - b) İki üretim yöntemi vardır (bkz. Şekil 4):
 - 1) Çelik bir silindirin dövülmesiyle (Bıçağın Kesidi, A);
 - 2) Bir çelik sac dövülmesiyle (Bıçak kesiti, B).
 - c) Mümkün olduğunca düz olmalı ve oluğu en üste gelecek şekilde monte edilmelidir. Bıçağın herhangi bir eğrisi üniform olmalı ve maksimum bükümle her durumda 1 cm'den daha az olmalıdır; sadece dikey düzlemden izin verilir ve bıçağın merkezine yakın olmalıdır.
 - d) Bıçağın maksimum uzunluğu 90 cm'dir ve bıçağın 3 tarafının herhangi birinin maksimum genişliği 24 mm'dir.
 - e) Bıçak, en az 4.5 cm ve en fazla 7 cm olan bir eğri ile eş değer bir esnekliğe sahip olmalıdır, aşağıdaki şekilde ölçülmüştür:
 - 1) Bıçak, düğmenin ucundan 70 cm'lik bir noktaya yatay olarak sabitlenir.
 - 2) 200 gram ağırlık, düğmenin ucundan 3 cm asılır.
 - 3) Bıçağın bükümü, düğmenin ağırlıksız ve ağırlıklı konum arasındaki uç noktasında ölçülür (Bkz: Şekil 4).
 - f) Muhafaza ile uç (düğme) arasında bir bıçağın sürtülmesi, doldurulması veya başka yöntemlerle işleme tabi tutulması yasaktır. Noktanın kenarlarını veya açılarını sivrileştirme yasaktır.
 - g) UIPM Kategorisi "A" yarışmalarında, tüm bireysel ekipman FIE yarışma şartlarını yerine getirmelidir. Yalnızca FIE tarafından onaylanmış maryaş bıçaklarına izin verilmektedir. Not: N = maryaşlandırılmamış çeliktir; UIPM Kategorisi "A" yarışmalarında izin verilmez.
 - h) Diğer UIPM yarışmalarında Eskrimde maryaşlanmayan çelik bıçaklara izin verilir, ancak mevcut güvenlik standartlarına uymak zorundadır.
- iii) Elektrik Kabloları
Meç, koruyucunun içinde bulunan ve meçin aktif devresini oluşturan 3 yuvadan 2'sinin düğmesini bağlayan, bıçaktaki bir oyuğa yapıştırılmış 2 elektrik teline sahiptir. Meçin gövdesi üçüncü sokete bağlanır.

iv) Muhafaza

- a) Muhafazanın dışbükey yüzü, düz ve çok parlak olmayan bir şekil ve yüzeyde olmalıdır. Rakibin tutunabileceği ya da rakibin uç noktasını tutamayacağı şekilde yapılmalıdır. Yükselen bir çıkıntısı olmamalıdır. Dairesel bir kenarı olması gereken muhafaza, 13.5 cm'lik bir çapa ve silindirin eksenine paralel olan 15 cm'lik silindirik bir uzunluğa sahip bir silindirik göstergeden geçebilmelidir. Muhafazanın derinliği ('b' ve 'c' hatları arasındaki mesafe) 3 ila 5.5 cm arasında olmalıdır.
- b) 'A' ve 'c' çizgileri arasındaki toplam uzunluk asla asla 95.5 cm'den fazla olmamalıdır. Korumanın merkezi ile bıçağın geçtiği nokta arasındaki mesafenin 3.5 cm'yi geçmemesi koşuluyla eksantrik montaja izin verilmektedir.
- c) Muhafazanın içinde elektrik tellerini pentatletin parmaklarından korumak için yeterli genişlikte bir minder (dolgu) bulunmalıdır. Muhafazanın içindeki dolgu kalınlığı 2 cm'den az olmalı ve muhafazanın ele sağladığı korumayı arttırmayacak şekilde düzenlenmelidir. Bağlantılar, sporcular için eskrim yaparken temas veya bağlantı kurmak imkansız olacak şekilde düzenlenmelidir.
- d) İki kablo her tel üzerindeki yalıtımlı kılıflarla birer adet korunmalıdır. Hem tel hem de izolasyon kılıfları yuvaya kadar doğru gitmelidir. Hiçbir durumda yalıtılmamış teller sokete bağlandıkları noktanın ötesine geçemezler.
- e) Muhafazanın içindeki herhangi bir montaj sistemine, aşağıdaki şartlara uyması şartıyla izin verilir:
 - 1) Vücut telini sökmek veya takmak kolay olmalıdır;
 - 2) bir çakı veya bıçak kullanmak gibi basit bir yöntemle kontrol etmek mümkün olmalıdır;
 - 3) Rakibin silahının durma noktasını bıçağa bağlı olan topraklanmış devreye dokunması kolay olmalıdır;
 - 4) Maç sırasında iletimin kırılmasını imkansız hale getiren bir güvenlik cihazına sahip olmalı;
 - 5) elektrik tellerinin tamamen bağlantısını sağlamalıdır; fişler bağlanırken bir anlık kesilme meydana gelmesi imkansız olmalıdır;
 - 6) fiş yuvaları arasında elektriksel kontak yapılmasına izin veren herhangi bir bölüm içermemelidir.
- f) Meç üzerinde izin verilen azami elektriksel direnç 2 ohm'dur.
- g) Elektrikli silahları bir araya getirmek isteyenler, ancak elektrik testleri yapmak için donanımlı olmayanlara her bir silah için düzenlenen devrelere yönelik elektrik direnci sınırlarının, makul derecede dikkatli olan herkes tarafından erişilebilmesi için sabitlendiği önerilir. Onlara şunlar tavsiye edilir:
 - 1) Muhafazanın dış yüzeyinin ve içindeki bağlantı yüzeylerinin oksidasyonunu gidermek için;
 - 2) Özellikle de bıçaktaki oluk boyunca uç noktada ve muhafaza içinden geçen tellerin yalıtımını yok etmemelidir
 - 3) bıçağın oluğundaki tutkal birikimlerini önlemek için.
- v) Durma Noktası ve Düşme
 Elektrikli düşme şu anki standartlara uygun bir Durma Noktası ile tamamlanmaktadır. Yalnızca geleneksel veya onaylı durma noktası kabul edilir. Başka hiçbir türlü onaylanmamış durma noktaları, özellikle de yeni olanlar, kabul edilmeyecektir.
- vi) Düşmeyi tamir etmek
 Düşmenin tabanı bıçakla tek parça halinde yapılabilir veya bıçağın ucunun düzleştirilmiş parçası tutulabilir.



Düğme, bıçağın ucuna vidalanmalıdır; bu amaçla, aşağıdaki koşullar altında kesilmesi ve telle bağlanması gerekir:

- a) Normal şartlarda sadece metale metal ile bıçağın ucuna sabitlenmesine izin verilir. Yalıtım malzemesi ile sabitlenmesi yasaktır.
- b) Bıçağın mizacını etkileyebilecek herhangi bir lehimleme yöntemi veya ısıtma yöntemi kesinlikle yasaktır. Uçun gevşek olmasını önlemek için lehimleme demiriyle çok kolay eriyen bir kalay lehimine izin verilmektedir.
- c) Teli kesmeden önce bıçağın ucu herhangi bir noktada 4 mm'den daha az bir çapa sahip olmamalıdır ve bunun etrafında sarı birşey de yoksa, bu kesinlikle yasak olan bir işlemdir.
- d) Teli çekirdeğinin çapı 3.05 mm'den az olmamalıdır (tel SI. 4.0 x 0.70).

vii) Tutamak

- a) Epée'nin kavrama uzunluğu 'b' ve 'e' şeritleri arasında ölçülen 20 cm'dir ve 'b' ve 'd' şeritleri arasında 18 cm'dir (Şekil 4'e bakın).
- b) Tutamak, kılıf ile aynı ölçüyü geçmek zorundadır. Normal şekilde kullanıcıyı veya rakibini yaralayamayacağı şekilde yapılmalıdır. Çeşitli silah türlerini aynı temel üzerine yerleştirmek için oluşturulmuş kurallara uyması şartıyla, her türlü tutanağa izin verilir. Ortopedik tutma yeri, ister metal olsun veya olmasın, telleri veya anahtarları gizleyebilecek deri gibi herhangi bir malzeme ile kaplanamaz.
- c) Kavrama, sporcunun silahı atma silahı olarak kullanmasına yardım eden herhangi bir cihazı içermemelidir. Kavrama, kramayer tarafından elle veya el bileklerine verilen korumayı artırabilecek herhangi bir cihazı hiçbir şekilde içermemelidir. Koruma kenarının ötesine uzanan bir çapraz bar veya elektrik prizi kesinlikle yasaktır.
- d) Tutamak (veya eldiven) herhangi bir cihaz veya eki içeriyorsa veya elin tutma yerinde sabitlendiği özel bir şekle (ortopedik) sahipse, kavrama sadece bir el ve tutma yeri için bir konum belirlemeli ve sabitlemelidir. El, tutma yeri üzerinde bu konumu kullandığında başparmağın tamamen uzatıldığı konum kılıfın iç yüzeyindeki 2 cm'den fazla olmamalıdır. Tutamağı ele tutturan cihazlara sahip olmak yasaktır, çünkü bu ekstra güç kazandırır ve buna karşın rakibin yaralanması riski vardır. Bu kural, geleneksel olarak ortopedik kavrama olarak bilinen kavramanın kullanılmasını yasaklamadığı sürece, gardere veya benzeri kavramalar sağlayan kulpların kullanımı yasaktır.

2.2.3

VÜCUT KABLOSU

- i) Pentatletin kişisel ekipmanının bir parçası olarak Vücut telinin, iletken tellerde iyi yalıtılmış olması, neme duyarlı olması ve birbirine bağlanmış veya bükülmüş olması gerekir. Tapadan fişe kadar bu iletken tellerin her biri için izin verilen maksimum elektrik direnci 1 ohm'dur.
- ii) Gövde telinin her iki ucunda da bir bağlantı fişine sahip olması gerekir. Makaranın ucunda tele aşağıdaki gibi üç pimli bir erkek fiş takılmalıdır:
 - a) Merkez pimdten 15 mm'lik pim hangisine doğrudan doğruya nokta durma noktasına bağlanmış ise;
 - b) Orta pinin meçin diğer kablosuna;
 - c) Merkez pinden meçin topraklanmış devresine ve iletken piste 20 mm uzaktaki pin.

BÖLÜM B**LOC TARAFINDAN VERİLEN EKİPMAN VE TESİSLER****2.3****FOP ve Pist****2.3.1****FOP**

Oyun alanı eşit bir yüzeye sahip olmalıdır. Özellikle aydınlatma bakımından herhangi bir pentatlet'in lehine bir avantaj veya dezavantaj yaratmamalıdır. FOP içerisindeki eskrim alanı sadece pentatlet ve hakimlerle sınırlandırılmalıdır.

2.3.2**Pist**

Eskrim için kullanılan oyunun alanına pist denir (Bkz. Şekil 1 ve 2).

- i) Eşleşmiş olan sporcular / takımlar / gruplarla olayları arzulan şekilde yürütmek için yeterli sayıda pist olmalıdır. Pistler, A'dan itibaren harflerle yazılmış ve her turdan sonra ekiplerin komşu piste geçecekleri şekilde FOP'a yerleştirilmiştir. Bir rezerv pistte ayrıca sağlanmalıdır.
- ii) İletken bir pist, metal, metal örgü veya iletken olan bir tabana sahip bazı maddelerden yapılmalıdır.
 - a) Pistin bir ucundan diğerine direnci 5 ohm'u aşmamalıdır.
 - b) Pist, 1.50 metreden 2.00 metre genişliğindedir.
 - c) Pistin uzunluğu 14 metre uzunluğundadır, bu nedenle merkez hattından 2 metre uzaktaki her pentatlet'in, pistin arka sınırını her iki ayağından geçmesine gerek kalmadan, toplam 5 metrelik bir geri çekilme mesafesi vardır.
- iii) Beş çizgi pistin uzunluğuna doğru açılarda olacak şekilde piste çok net bir şekilde çizilmelidir:
 - a) Pistin tüm genişliği boyunca kırk bir çizgi şeklinde çizilmesi gereken bir merkez çizgisi;
 - b) Merkez hattının her iki yanındaki 2 metredeki iki koruma hattı. Bunlar, piste bütün genişliği boyunca çizilmelidir;
 - c) Merkez şeridinden 7 metre uzaklıkta pistin tüm genişliği boyunca çizilmesi gereken pistin arka sınırlarında bulunan iki şerit. Buna ek olarak, bu arka sınır çizgilerinden önce piste ait son 2 metre açıkça ayırt edilmelidir.
 - d) Mümkünse farklı bir pist rengiyle - pentatlet oyuncularının pistteki yerlerini bilmeleri kolaylaştırılabilir.
 - e) Piste ait son 2 metre aynı renkteyse, son 2 m pistin yanında zemine farklı bir renkle açıkça işaretlenmelidir.
- iv) İletken pist, uzantıları da dahil olmak üzere pistin tüm uzunluğunu ve genişliğini örtmelidir. Pist bir platforma monte edildiğinde iletken pistin platformun tüm genişliğini kaplaması gerekir. Platformun boyu 50 cm'yi aşmamalı ve her iki tarafa eskrim pistinden en az 25 cm daha geniş olmalıdır. Podyumun her bir ucunun, zemin seviyesine kadar hafif bir eğimle donatılmış olması gerekir.
 - a) Pentatletlerin çekilebileceği pistin her iki ucuna 1.50 metre ile 2 metre arasında bir uzatma eklenir. İletken pistin bu nedenle toplam 17 ila 18 metre uzunluğunda olması gerekir.
 - b) İletken pistte çizgiyi çizmek için kullanılan boya, elektrik iletkenliğini engellememelidir, böylece çizginin meydana geldiği yerde yapılan bir vuruş da etkisiz hale getirilir.
 - c) Organizasyon Komitesi, pistin anında onarılabileceği yerde ekipman bulundurmamalıdır.
 - d) İletken pistin uçlarında pentatletlerin normal bir şekilde çekilmesini engelleyecek hiçbir şekilde silindiri veya herhangi bir tür engel olmamalıdır.



2.4

DİĞER EKİPMANLAR

2.4.1

PUANLAMA APARATI

- e) Değerlendirme aparatının yerleştirildiği masa veya destek, merkez şeritin karşısında durmalı ve pistten en az 1 metre uzakta durmalıdır.
 - f) Bir veya daha fazla pist, bir veya daha fazla eşleşme diğerlerinden daha yavaş olduğunda kullanılacak yedek pist olarak bulunmalıdır.
-
- i) Her pist için uzatma lambaları bulunan bir merkezi değerlendirme aygıtı olmalıdır.
 - a) Yalnızca pentatletleri merkezi cihaza bağlayan tellerle ve bir yardımcı ses sinyali ve ışık sinyali ile isabet edilen vuruşları kaydettilen elektrikli cihazlar kullanılabilir. Meçteki devreyi oluşturan teller arasındaki temas kurulduğunda cihaz devreye girer, böylece devre tamamlanır.
 - b) Cihaz, yapılan ilk vuruşu kaydettileridir. 2 vuruş arasındaki zaman aralığının 40 milisaniye (1/25 saniye) altında olması durumunda, cihaz çift vuruş kaydettileridir. Sonra her iki sinyal lambası aynı anda yanmalıdır. Aralık 50 milisaniyeden (1/20 saniye) daha büyük olduğunda, cihaz sadece bir vuruş kaydettileridir. Ardından sadece bir sinyal lambası yanar. Cihazın zamanlaması için izin verilen tolerans, bu iki limit arasında (1/25 saniye ve 1/20 saniye) olmalıdır.
 - c) Harici direncin normal, yani 10 ohm olduğu durumda, cihaz 2 - 10 milisaniye temas süresi ile yapıldığında isabet kaydettileridir. 100 ohm'luk bir istisnai harici dirençle aparat, herhangi bir temas süresi olmaksızın, hala bir çarpma kaydettileridir.
 - d) Cihaz toprak devresinde 100 ohm direnç olsa bile, topraklanmış materyal üzerinde yapılan vuruşları (kabza veya iletken pistte) kaydetmemelidir. Aygıt, metalik pistte veya silahın metalik parçalarında yapılan vuruşları kaydetmemelidir ve rakibin eşzamanlı yaptığı isabetin kaydedilmesini engellemelidir.
 - ii) Cihaz 12 voltluk bir elektrik beslemesine dayanmalıdır. Cihazın beslemeye bağlanması için sağlanan cihazdaki elektrik bağlantısı, cihazın yanlışlıkla genel beslemeye (şebekeye) bağlanmasının mümkün olmadığı şekilde yapılmalıdır. Cihaz kuru akülerle kullanılmak üzere üretilmişse, bir voltmetre veya başka bir cihazla donatılmış olmalı ve böylece kuru pillerin durumu her an kontrol edilebilir olmalıdır. Yine de, cihazlar, pillerle beslenmesini sağlamak için daima yukarıda belirtilen elektrik bağlantısıyla donatılmalıdır.
 - iii) Cihaz, cihazın gergin olduğunu bildiren bir uyarı lambası içermelidir ve bu lamba renksiz olmalıdır.
 - iv) Görsel sinyaller cihazın her iki tarafında en az 2 sinyal lambası içerir, böylece bir lamba çalışmazsa diğerinin aydınlatılmasını ve bu lambadan aşırı akım akmasını önler. Sinyal lambaları cihazın bir yüzünde kırmızı, diğerinde yeşil bir sinyal vermelidir. Cihaz, topraklanmış devrede kısa devre olduğunu gösteren ışıkları içerebilir; bunlar turuncu renkte olmalıdır. İsabeterin kaydedildiğini gösteren ampuller genellikle yarı saydam tonlarla kaplıdır. Bununla birlikte, bu tonları kaldırmak ve bölgedeki ışıklandırma koşullarına uygun olarak (sağlam güneş ışığı veya istisnai olarak açık havada) arzu edildiğinde çıplak ışıkları kullanmak mümkün olmalıdır.
-
- a) Sinyal lambaları, hakeme, pistte, pentatletlere ve cihazla ilgilinen denetleyiciye aynı anda görülebilir olması için cihazın üstüne yerleştirilmelidir. Onların, vuruşun hangi taraftan yapıldığını açıkça gösterecek şekilde konumlandırılmış olmaları gerekir. Sinyallerin görünürlüğünü artırmak amacıyla genişletme lambalarının cihazın dışına eklenebilmesi için düzenlemeler yapılmalıdır.

- b) Bununla birlikte, aparat üzerindeki lambalar ve uzatma lambaları tarafından verilen sinyaller arasında bir fark olması durumunda cihazın sinyalleri belirleyici olur.
- c) Sinyal lambaları yanmaya başladıklarında, aygıt sıfırlanıncaya kadar, sonradan bir vuruş yapıldığında veya aygıt titreşime maruz kaldığında, dışarı çıkma eğilimine veya titremeye maruz kalmadan öylece durmalıdır.
- v) Görsel sinyallere duyulabilir bir ses eşlik etmelidir. Bunun için cihazın sesli bir sinyal olması gerekir. Sıfırlama anahtarları cihazın üstüne veya cihazın önüne yerleştirilmelidir. Cihaz, cihaz sıfırlanmadan önce ses sinyalinin durdurulmasına izin veren bir cihazı içerebilir.
- vi) Her aparat için bir elektrik akımı kaynağı (pil) ve yedekte yeterli sayıda pil olmalıdır.
- i) Resmi UIPM Kategori "A" yarışmalarında, her bir aparat için komple kablolar ve bağlantılar bulunan en az 2 makaralı piston her bir ucunda sağlanmalıdır. Bu, diğer resmi UIPM yarışmaları için de önerilir.
- ii) Makaranın her telinin prizden prize kadar ölçülen maksimum elektrik direnci 3 ohm olmalıdır. Makara tam hızda döndürüldüğünde bile elektrik kontağının kesilmemesi gerekir. Bunu sağlamak için temas halkalarının çift kollektörünün olması gerekir. Meçin bıçağına bağlanan tel, makaranın çerçevesine bağlanacaktır.
- iii) Makaralar, yayları germeden 20 m kabloyu çekebilmelidir.
- iv) Makaralı kabloyu sonlandıran ve gövde tel fişinin tipasını sporcunun arkasında kalacak şekilde tasarlanan sokete fiş doğru şekilde yerleştirilmediği sürece kullanımının imkansız olduğunu garanti eden bir emniyet düzeneği içermelidir, maç boyunca ayrılmasının imkansız olduğu ve sporcunun önceki 2 şartın yerine getirildiğini doğrulaması mümkün olduğu şekilde tasarlanmalıdır.
- v) Bağlantı kablolarındaki her 3 telin direnci 2,5 ohm'u geçmemelidir.
- vi) Gövde telini makara teline ve bağlantı kablolarını makaraya ve cihaza bağlamak için kullanılan fişlerin düz bir çizgi halinde düzenlenmiş 4 mm çapında 3 pinden olması gerekir.
- vii) Gövde telinin ve bağlantı kablolarının fişleri olmalıdır, makara telleri ve elektrik merkezi aparatının kendi yuvaları olmalıdır.

2.4.2 MAKARALAR

2.5 LOC KONTROL CİHAZI VE ARAÇLARI

LOC, aşağıda belirtildiği ve Şekiller 4, 5, 6, 7, 8 ve 9'da gösterilen pentatletlerin giysisini ve ekipmanını kontrol etmek için ekipman, cihaz ve aletler sağlamalıdır.

- 2.5.1 Silahların fiziksel boyutlarının, bıçakların uzunluklarının ve tüm silahlardaki koruma kılıflarının derinlik ve çaplarının hızlı ölçülebilmesini sağlayan bir ölçü.
- 2.5.2 Bıçakların esnekliğini ölçen cihazlar, ağ maskelerinin direnci ve meçin toplam yüksekliği.
- 2.5.3 Noktanın elektriksel direncinin çok yüksek olmadığını ve vücut ağrının ve silahın doğru şekilde monte edildiğini hızlı bir şekilde kontrol etmek için bir **elektrik kontrol cihazı**. Bu ölçümlerin kolayca yapılmasını sağlayan cihazlar, aslında ticari olarak mevcuttur.
- 2.5.4 Atölyede ve her pistte, meç noktaların yay basıncını test etmek için LOC tarafından sağlanan 750 gram **ağırlıklar**, yan tarafına paralel olacak şekilde eksen boyuncaya metal silindire delinmiş bir parçadan oluşur; bıçağın ucunun içine sokulduğu bu deliğin metalik parçalarının meçin topraklanmış kütlesi ile temas etmesini önlemek için yalıtım astarı bulunmalıdır ve bu da teste yanlış sonuç verebilecektir. Ağırlığın ± 3 g toleransı olabilir, yani 747-753 g arası olmak durumundadır.



2.5.5

Atölye çalışmasında ve her pistte hafifletme darbesi ve meç noktalarının kalıcı olarak gitmesini sağlayan bir cihaz.

- i) Hakem, toplam hareketini ve durma noktasının kalan yolculuğunu ve yay basıncını kontrol edecektir;
- ii) Durma Noktasının namlusu ile ucu arasın 1,5 mm olduğunu ölçerek toplam hareketini kontrol edecektir. Organizasyon Komitesi tarafından sağlanan bu gösterge, ± 0.05 mm toleransa sahiptir, yani 1.45 mm ile 1.55 mm arasında olabilir.
- iii) Durma noktasının namlusu ile ucu arasında 0,5 mm ölçen bir ölçer takarak hareket kalıntısı kontrol edilecektir. Noktaya basıldığında cihaz kayıt almamalıdır. Organizasyon Komitesi tarafından sağlanan bu ölçü, ± 0.05 mm toleransa, yani 0.45 mm ile 0.55 mm arasında olabilir;

2.5.6

Bir silahın kontrol edildiğini ve yönetmeliği yerine getirdiğini veya reddedildiğini gösteren **etiketler** bulunmalıdır.

2.5.7

Nöbetçileri, bıçakları ve silah noktalarını işaretlemek için **özel bir mürekkep veya boya** sağlanmalıdır. Bununla birlikte, sorumlular silahları işaretlemek için başka yöntemler de kullanabilirler.

2.5.8

Diğer Ekipman ve Araçlar

LOC, pistleri, cihazları ve elektrik bağlantılarını hazırlamak için yeterli aletlerle donatılmış olmalıdır. LOC, aynı zamanda aparat için masa veya destekler sağlamalı ve pistin her birinin üstünde 2 sandalye bulundurmaktadır.

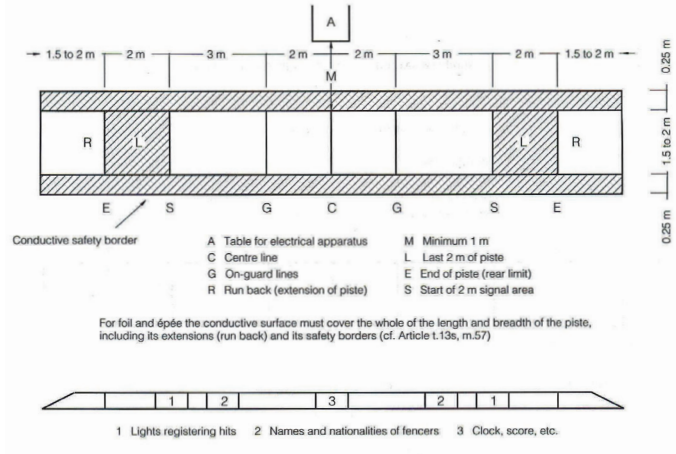
2.5.9

Eskrim Bonus Turu

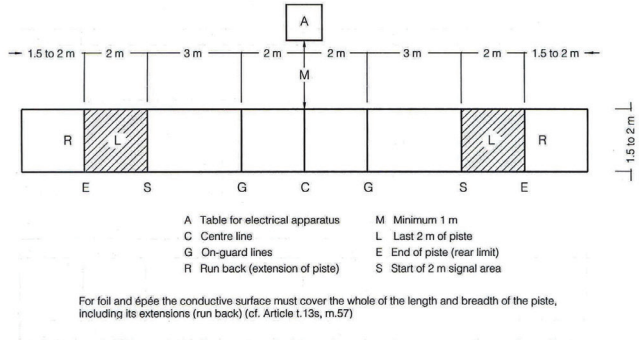
Organizatör tarafından sağlanan ekipman ve imkanlar, en az aşağıdakileri bulunduracaktır:

- i) Bir Platforma yerleştirilen bir eskrim pisti (bkz. Madde 2.3.2)
- ii) uzatma lambaları olan bir skorlama aparatı (bakınız Madde 2.4.1). İzleyici görüntüsünü ve bilgi gösterimini iyileştirmek için ek tekrarlayıcı ışıkları (ör. Pistte) ve ekranlar önerilir. İdeal olarak, çeşitli yönlerde görüntülenen LED ekranlar kullanılır.
- iii) Bireysel yarışlar için tam kablo ve bağlantılara sahip iki makara (Madde 2.4.2) ve Bayrak yarışı için komple kablolar ve bağlantılar için olan dört makara
- iv) ölçüler ve test ağırlıkları (Madde 2.5'e bakınız)
- v) puanlama aparatı için masa
- vi) sporcular için çağrı bölgesinde yeterli sandalyeler ve bir sonraki yarışmacılar için piste yakın iki sandalye
- vii) hakem yardımcılar için iki sandalye
- viii) Yağmurda organizatör piste ve platforma, ideal olarak sütunlar üzerinde çatılı kaplama olacak şekilde koruma hazırlamalıdır.
- ix) Her pentatloncuya / takıma maçtan önce 15 dakika ısınması için verilen ısınma alanı

Şekil 1.
final ve yarı finaller
için pist (maks.
yükseklik 50 cm)

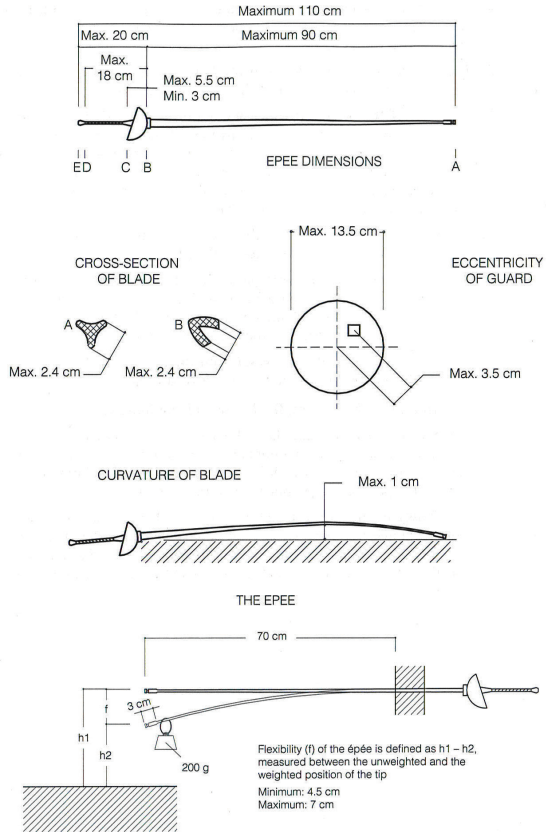


Şekil 2
Tüm silahlar için
standart pist

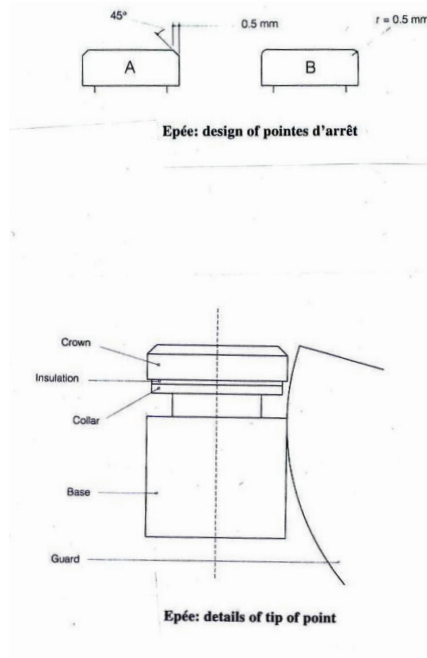




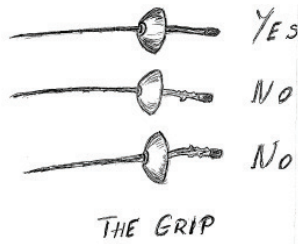
Şekil 4.
Esneklik için Meç
boyutları



Şekil 5:
Durma Noktası ve
Meçin Ucu

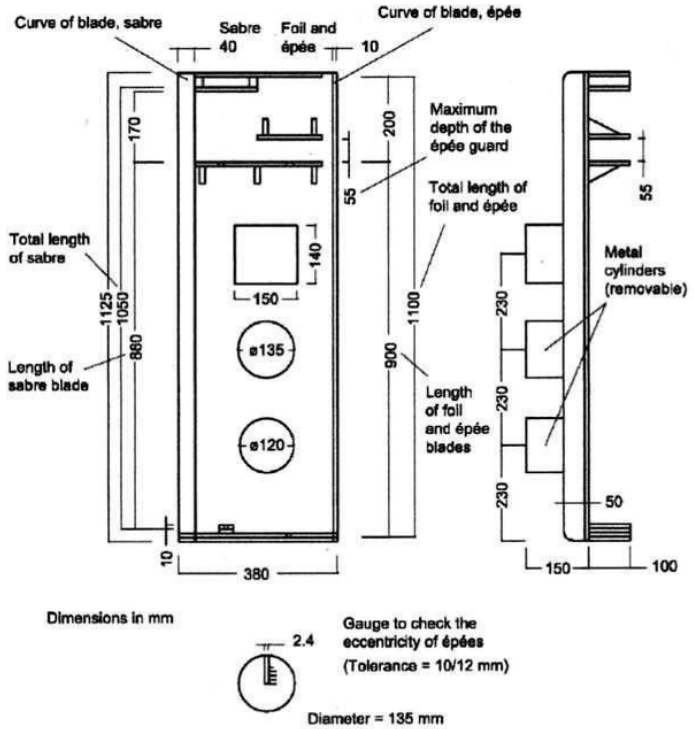


Şekil 6: Ortopedik
olmayan
kavramanın şekli





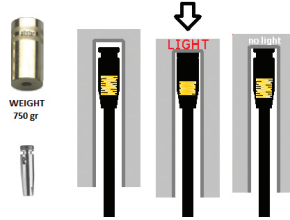
Şekil 7:
Silah kontrol ölçüsü



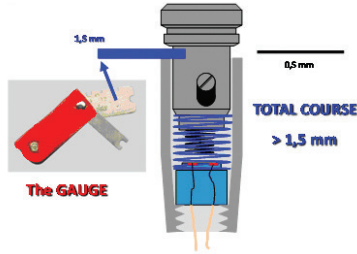
Notlar: Kontrolleri doğru ve hızlı bir şekilde gerçekleştirmek için üç kişiden oluşan 'atölye' ekipleri kullanılmalıdır. (En az iki atölye çalışması yapılmalıdır.)

1. İlk kişi, tüm silahların boyutlarına göre normal olduğunu kontrol eder ve bunları bir ölçüden geçirir.
2. İkincisi, tüm elektrik testlerini yapar.
3. Üçüncüsü kontrol işaretlerini takar ve eskrim çantasındaki silahların değiştirir.

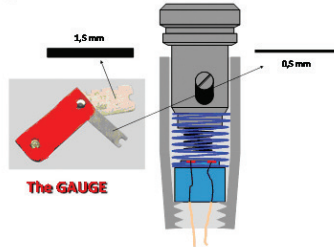
Şekil 8:
Meç uç noktasının yay
basıncını kontrol eden
ağırlık



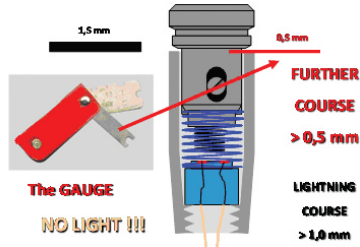
Şekil 9b: Puan
dolaşımı kontrolü



Şekil 9a: Puan
dolaşımı kontrolü



Şekil 9c: Puan
dolaşımı kontrolü



03

EKİPMAN YÖNETMELİĞİ



YÜZME

BÖLÜM A

ETKİNLİK

3.7
MAYO

- | | | | |
|---|--------------|---|----------|
| 1 | Koşullar | 4 | Cihazlar |
| 2 | Parça Sayısı | 5 | Bant |
| 3 | Boyutları | | |

BÖLÜM B

LOC TARAFINDAN VERİLEN EKİPMAN

3.8
HAVUZ

- | | | | |
|---|------------------|---|--------------------|
| 1 | Havuzlar | 4 | Su Sıcaklığı |
| 2 | Şerit Sayısı | 5 | Yanlış İp Uzunluğu |
| 3 | Bağlama Blokları | | |

YÜZME

BÖLÜM A

BİREYSEL EKİPMAN

3.7

Mayolar

FINA tarafından bir önceki ve bu yıl onaylanmış olan mayo listesinde belirtilen şekilde kabul edilen mayo, UIPM Kategorî A ve B resmi yarışmalarında takılabilir.

3.7.1

Durumlar

Bütün pentatlet mayoları, iyi durumda ve saydam olmayacak şekilde olmalıdır.

3.7.2

Parça Sayısı

Yüzme yarışmalarında, yarışmacılar, erkek için tek parça, kadın için bir veya iki parça giymelidir. Kol bandı veya bacak bandı gibi ek öğeler mayoya dahil edilmez. Hiçbir fermuar veya diğer tutturma sistemine izin verilmez.

3.7.3

Boyutlar

Erkekler için mayo göbeğin üstüne veya dizin altına kadar uzanmamalıdır ve kadınlar için boynu örtmemeli, omzunun ötesine ve dizin altına uzanmamalıdır. Tüm mayolar tekstil malzemelerinden yapılacaktır.

3.7.4

Cihazlar

Hiçbir yüzücünün, bir yarışmada (ağıl eldivenler, paletler, yüzgeçler, vs.) hızına, yüzmesine veya dayanıklılığına yardımcı olabilecek herhangi bir aygıtı veya mayoyu kullanmasına veya giymesine izin verilmez. Gözlük ve boneler takılabilir.

3.7.5

Bant

UIPM Teknik Delegesi veya uygun olduğu durumlarda UIPM Tıbbi Direktörü (FINA Kurallarına uygun olarak) tarafından onaylanmadıkça, vücudun her hangi bir yerinde banta izin verilmez.

BÖLÜM B

LOC TARAFINDAN VERİLEN EKİPMAN

3.8

HAVUZ

Başlamaların kaydedilmesi için LOC tarafından bir video kamera sağlanmalıdır. Tutsuzluk durumunda videodan karar verilir..

3.8.1

Havuzlar

Resmi UIPM yarışmalarında, UIPM EB tarafından anlaşmaya varıldığında, 50m, 33m ve 25m uzunluktaki havuzlar kullanılabilir. Başlangıç zamanında ya da ek olarak dönme ucunda elektronik zamanlama ekipmanı için dokunmatik paneller kullanıldığında, havuz iki panel arasındaki gerekli mesafeyi temin edecek kadar uzun olmalıdır. İdeal olarak havuzun derinliği 1.80 m, ancak başlangıç bloklarında minimum 1.35 m derinlikte olmalıdır.

3.8.2

Şerit Sayısı

- 50m'lik bir havuzdaki minimum şerit sayısı 8 olmalıdır. Şerit 1 ve 8'in dışındaki her biri 50 cm genişliğindeki 2 boşluk ile 2.5m genişliğinde olmalıdır.
- Her başlangıç bloğunun yanında LOC, sporcunun kıyafetlerini başlamadan önce koyması için bir kutu sağlamalıdır.

3.8.3

Başlama Blokları

Su yüzeyinin üzerindeki başlangıç bloklarının yüksekliği 0.5m ile 0.75m arasında olabilir. Yüzey alanı en az 0,5m x 0,5m olmalıdır. Yüzey kaymaz malzeme ile kaplanmalıdır. Maksimum eğim 10 derece olmalıdır. Başlangıç blokları, dört tarafın dört bir yanında açık bir şekilde numaralandırılmalıdır. 1 nolu şerit, havuzun sağ tarafında, başlangıca göre suya bakıldığında görülmelidir.

3.8.4

Su sıcaklığı

Su sıcaklığı 25-28 ° C'lik bir sıcaklığa sahip olmalıdır. Yarışma esnasında, havuzdaki su belirgin bir hareket olmadan sabit bir seviyede tutulmalıdır.

3.8.5

Yanlış Başlangıç İpi

Yanlış başlangıç ipi, havuzun başlangıcından 15.00 metre önce yerleştirilen sabit noktalarından su seviyesinin en az 1.20 metre üstünde asılı kalacak şekilde asılmalıdır.



BİNİCİLİK

BÖLÜM A

BİREYSEL EKİPMAN

4.7

GİYİM

1 Pentatletlerin, koçların ve memurların giyimi

4.8

EKİPMAN

1 Başlık

2 Kırbaç

3 Kırbaçın kullanımı

4 Kırbaçın Yanlış Kullanımı

5 Eyerler

6 Kırbaç ve Eyerin Kullanımı

7 İzinsiz Kırbaç Kullanımı

BÖLÜM B

LOC TARAFINDAN SAĞLANAN EKİPMANLAR

4.09

DİĞER EKİPMANLAR

1 Engeller

2 Bayraklar

4.10

LOC KONTROL CİHAZLARI VE ARAÇLARI

1 Malzeme

2 Çan

3 Denge

BİNİCİLİK

BÖLÜM A

BİREYSEL EKİPMAN

4.7 GIYİM

4.7.1 Pentatloncuların, Antrenörler ve Yetkililerin Kıyafet Elbiseleri

Pentatletler, antrenörler ve yetkililer arenada uygun bir şekilde giyinmelidir. Bu yükümlülüğü güzergahta yürümeyi de içerir ancak yarışmacı olmayan bir günde sporcular ve antrenörler rahat kıyafetler (tişört ve uzun pantolonlar) giyerek yolu yürüyebilirler.

- i) Olimpiyat Oyunları, Dünya Şampiyonaları, Dünya Kupaları ve Dünya Kupası Finailleri ve Kıta Şampiyonalarında, bütün sporcular bir binici ceketi veya iç hizmet kanununa göre giymelidir veya 7 ila 10 cm büyüklüğü arasında bir ulusal amblem (NOC amblemi, bayrak, kolluk veya rozet) ile polis üniforması giymekle yükümlüdür.
- ii) Sivil pentatletler, diğer bütün UIPM yarışmalarında şu kıyafetleri giyebilirler:
 - a) NF tarafından tanınan Binicilik Kulübü üniforması, veya
 - b) Avcılık üniforması (kırmızı veya siyah ceket, beyaz pantolon ve av küpü) veya
 - c) Binici Ceket veya Milli Eğitim Suit Ceket, beyaz gömlek, yaka ve kravat, paltolar, joghpur veya binicilik pantolonu.
- iii) Silahlı hizmet üyeleri, polisler ve askeri bir kuruluştaki çalışanlar ve ulusal öğrenci seçicileri sivil ya da hizmet elbisesi giyebilir. Her ikisinde de gömlek, yaka ve kravat bulunmalıdır. NF'ler, davet mektubuyla veya UIPM aracılığıyla kısıtlamalardan haberdar edilmelidir.
- iv) Pentatletler için bir arka koruma (güvenlik yeleği) giyilmesi şiddetle tavsiye edilir.
- v) Pentatlet'in binici ayakkabılarla birlikte binici çizmeleri veya çatlaklar kullanması gerekir. Botlar deri veya kauçuktan yapılabilir.
- vi) Hiçbir aksesuar veya herhangi bir görünür vücut pirsingine izin verilmez. Sporcular bu eşyaları güvenli bir şekilde kaldırmalı veya örtmelidir
- vii) Saç başlama sayılarını karşılamayacak şekilde sabitlenmelidir.

4.8 EKİPMAN

4.8.1 Başlık

- i) Tüm pentatletçiler, ısınma sırasında da dahil olmak üzere, ata binmiş halde iken her zaman sıkıca tutturulmuş koruyucu başlık kullanmalıdır. Pentatlet, parkurda başlığını kaybederse, etkinliği başlamadan önce başlığını durdurmalı ve değiştirmelidir.
- ii) Binicilik şapka standartları. Tüm binicilik başlıkları, mevcut FEI Uluslararası Standartlara uygun olmalı ve bir onay işareti taşımalıdır

4.8.2 Kırbaç

Kırbaç uzunluğu 75cm'dir. Kırbaç sonunda ağırlıklandırılmayabilir veya keskin veya kesici kenarlara sahip olmayabilir.

4.8.3 Kırbaç Kullanımı

Kırbaç yalnızca güvenlik, düzeltme ve teşvik için kullanılabilir. Bütün sporcuların kamçı kullanmanın aşağıdaki iyi yollarını göz önünde bulundurmaları önerilir; bunlar yorucu değildir:

- i) Hatırlatıcı amacıyla backhand pozisyonunda kırbaç kullanmak.
- ii) Kırbaç kullandıktan sonra ata tekrar kullanmadan önce cevap verme şansı vermesi.

4.8.4 Kırbaçın Yanlış Kullanımı

Hakem (yarışma alanında) ve Warm-up Riding Hakemi (ısınma arenasında), kırbaç kullanımını değerlendirmekten sorumludur. Bu durumlar, yanlış binicilik olarak değerlendirilir ve bir önceki uyarı olsun olmasın, 10 Modern Pentatlon puanı ile cezalandırılır. Yeniden bu hatalar tekrar edildiğinde, diskalifiye edilecektir.



Açık bir şekilde zulüm veya açıklanan usullere saygısızlık olması durumunda, sporcu önceden uyarıda bulunmaksızın diskalifiye edilecektir.

- i) Atlara vurmak:
 - a) Yaralanma derecesine kadar;
 - b) omuz yüksekliğinin üstündeki kırbaç kolu ile;
 - c) aşırı kuvvetle;
 - d) ata cevap verme zamanı vermeden.
- ii) Atları herhangi bir yerde vurmak hariç:
 - a) bölgede, backhand veya forehand pozisyonunda kırbaç ile;
 - b) omuzdan backhand pozisyonunda kamçulamak;
- iii) Atlara aşırı sıklıkla vurmak:

Aşırı Sıklık durumlarını incelerken, Binicilik Direktörü aşağıdakiler gibi ilgili tüm faktörleri dikkate alacaktır:

 - a) Atın tecrübesini dikkate alarak, vuruş sayısının mantıklı ve gerekli olup olmadığı;
 - b) atın cevap vermeye devam edip etmediği;
 - c) kullanılan güç derecesi; bir ne kadar çok vurulursa, makul olan görüş dereceside o kadar kısıtlı olacaktır ki bu mantıklıdır.

4.8.5

Mahmuzlar

- i) Bir eğimin sapının maksimum uzunluğu, kavisli parçanın dışından ölçülerek 30 mm'dir. Rulo, hareketsiz tekerlek, keskin veya kesici kenarlara izin verilmemektedir.
- ii) Pentatlet at sırtında olduğunda mahmuzlar her zaman aşağıya gelecektir.

4.8.6

Kırbacın ve mahmuzların kontrolü

4.8.7

Yetkisiz Kırbaç Kullanımı

Ata binmeye başlamadan önce ve her pentation ata bindikten hemen sonra yarış alanına girmeden hemen önce Ekîpman Hakemi tarafından kamçı ve mahmuzlar kontrol edilmelidir.

Arenada kontrol sonrasında yetkisiz kırbaç ya da vuruş kullanıldığında, ısınma alanı ya da gösteri alanına yakın diğer yerlerde elenmesi gerekecektir.

BÖLÜM B

4.9

DİĞER EKİPMANLAR

4.9.1

Engeller

- i) Tamamen kapalı engeller olmayabilir. İlk bölümüne atlayan bir pentatlet ikinci bir engeli atlayamadan parkurdan çıkamıyorsa bir engel tamamen kapalı sayılır.
- ii) Engellerin maksimum boyutu:

	Senior	Junior	Diğerleri
dik duran engel	120cm	110cm	100cm
yayılmış engel	120 x 150cm	110 x 130cm	100 x 120cm
paralel engel (eşit barlar)	120 x 130cm	110 x 120cm	100 x 110cm

- iii) Engellerin, atlanacak sıraya göre ardışık olarak numaralandırılması gerekir. Kombinasyon engelleri yalnızca tek bir sayı taşır. Bu sayı, hakemlerin ve pentatletlerin faydasına göre her elemanda tekrar edilebilir. Bu durumda ayırt edici harfler eklenecektir (örnek 8A, 8B, 8C).
- iv) Bayrak yarışmasının engelleri, Bireysel Yarışma'da kullanılanlardan seçilir ancak arenada farklı konuma getirilebilir.
- v) Engeller, genel şekli ve görünümleri farklı olmalı ve çevreleriyle uyumlu ve görünümü gereği atları kaçırmamalıdır. Engeller ve bunların oluşum parçaları çarpma sırasında hemen düşmeyecek kadar hafif olmamalı veya çarpmadan sonra atları düşürecek kadar da ağır olmamalıdır.
- vi) Engeller sportmence olmalı ve yabancı pentatlonculara tatsız bir sürpriz yapmamalıdır.

- vii) Direkler ve engellerin diğer unsurları destekler (bardak) tarafından tutulur. Desteklerin çapı kutupdakinden ve çemberin çevresinin en fazla üçte birine tutturmadan biraz daha büyük olmalıdır. Kutuplar desteğini alabilmelidir. Kalaslar, korkuluklar, bariyerler, kapılar vb. için desteklerin çapı daha açık veya düz olmalıdır.
- viii) FEI onaylı güvenlik destekleri, yayılmış engellerin arka direkleri için destek olarak ve engelin orta ve arka kutuplarını destekleyen üçlü çubuk olması durumunda kullanılmalıdır. Egzersiz alanında emniyet destekleri de kullanılmalıdır. TD / NTO'nun, güvenlik desteklerinin kullanılıp kullanılmadığı etkinlik başlamadan önce LOC aracılığıyla tasarlaması sorumluluğunu taşır.
- ix) Bu kurallar ile belirlenen engellerin yüksekliği ve yayılmasına ilişkin sınırlamalara büyük özen gösterilmelidir. Bununla birlikte, inşaat için kullanılan malzemenin ve / veya engeldeki yerin konumu nedeniyle azami bir boyutun aşılması durumunda, belirlenen maksimum boyutlar aşılmış kabul edilmez, ancak izin verilen tolerans maksimum 5 cm'dir.
- x) Yapısı ne olursa olsun, engeli, olduğu bütün elemanlar kalkış tarafında aynı dikey düzleme yerleştirilirken önünde dik, demiryolu, bank veya hendeğe ihtiyaç duyulmadan dik olarak adlandırılabilir. Eğimli yüzü olan bir duvar dik duvar olarak adlandırılmaz.
- xi) Yayılmış bir engel, hem yayılma hem de yükseklik için çaba gerektiren bir yapıdır.
- xii) Paralel engel, kalkış ve iniş taraflarındaki üst direklerin aynı yükseklikte olacağı ve paralel olacağı şekilde inşa edilmiş yayılmış bir engeldir.
- xiii) Çift veya üçlü kombinasyon, aralarında 2 veya 3 ardışık atlama gerektiren en az 7m ve en fazla 12m arasındaki mesafeli 2 veya 3 element topluluğu olarak anlaşılır. Mesafe, iniş tarafındaki elemanın tabanından kalkış tarafındaki bir sonraki elemanın tabanına ölçülür.
- xiv) Bankalar, höyükler, rampalar ve batık yollar, her türlü engeli ve hangi yöne yönlendirileceğini göz önüne almaksızın, kombine engeller olarak değerlendirilmelidir. UIPM TD / NTO, yarışmadan önce bu tür bir engelin birden fazla engel olarak değerlendirilip değerlendirilmeyeceğine karar vermeli ve kararını parkur planında göstermelidir.

4.9.2

Bayraklar

Güzergahın aşağıdaki ayrıntılarını işaretlemek için tamamen kırmızı bayraklar (iki taraf) ve tamamen beyaz bayraklar (iki taraflı) kullanılmalıdır:

- i) başlangıç;
- ii) engellerin yan sınırları;
- iii) zorunlu dönüm noktaları;
- iv) sonuç;
- v) ısınma alanındaki engeller.

4.10

LOC KONTROL CİHAZI VE EŞYALAR

4.10.1

Malzeme

LOC, kursu inşa etmek ve yeniden inşa etmek ve ısınma engellerini oluşturmak için gereken tüm malzemelere sahip olmalıdır. Bu, ölçme bantlarını, cetveli, ölçme tekerini, çivileri, çekiçleri, yeri tamir etmeye yönelik araçları, elle kırmızı bayrakları, montaj alanındaki / ısınma alanındaki resmi bir saat olan "Arena Open" ve "Arena Kapalı" işaretlerini, yetkisiz bölgeyi izole etme engelleri, kutupları ve bariyeri vb ayırır. LOC elle durdurulmalı saatleri, çekme listesini, atlar listesini, kalemler ve sonuçların kaydını yapmak için özel kağıt, önceki müsabakalardan sonraki sonuçları ve beraberliği için malzeme sağlamalıdır. Kural kitabının da Kule'de olması gerekir.

4.10.2

Çan

Olayın yürütülmesi için LOC, Hakem Kulesini, tercihen elektrikli, yüksek bir zil ile donatmalıdır.

4.10.3

Denge

LOC, kırbaç uzunluğunu kontrol etmek için bir cetvel veya başka bir cihaza ve püskürtme çubuklarının uzunluğunu kontrol edecek bir cihaza sahip olmalıdır.



LASER-KOŞUSU

KOŞU-ATIŞ

BÖLÜM A

BİREYSEL EKİPMAN

5.7 GİYİM

5.8 EKİPMAN - TABANCA

BÖLÜM B

LOC TARAFINDAN VERİLEN EKİPMAN

5.9 FOP

1 Mekan
2 Farklı Alanlar

3 Koşu Parkuru
4 Atış Aralığı Gereksinimleri

5.10 DİĞER EKİPMANLAR

1 Hedef Gereksinimler
2 Lazer Hedef Vurmak
3 Lazer Hedef Vurmak/Kaçırmak

4 Lazer Hassas Hedef
5 Göstergeler (Sonuç Gösterge Işıkları)

5.11 LOC KONTROL CİHAZLARI VE ARAÇLAR

ŞEKİLLER

Şekil 1

Kapalı veya Gece Menzili Işık Gereksinimleri (Işık şiddet olarak)

Şekil 2

Tabanca Tutacağı

Şekil 3

Kavrayışta Eğilir

Şekil 4

Kavramadaki başparmak

Şekil 8

Lazer Hedefi

Şekil 9

Lazer Hassas Hedef

Şekil 10

Göstergeler (Sonuç Gösterge Işıkları)

Şekil 11

Hassas Hedef

LAZER KOŞUSU

BÖLÜM A

BİREYSEL EKİPMAN

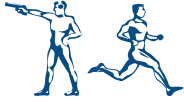
5.7 GIYİM

- i) Bir pentatlet, atletik giysiler giymelidir. Kategori A yarışmalarında, aynı ülkeden pentatletlere uyan üniforma giymeleri gerekir.
- ii) Pentatlet, ismini açıkça görünür ve profesyonelce hazırlanmış bir üst giymelidir, bu bilgiler baskılı veya nakışlı, üst kısmın arkasında, NF kodu ile birlikte, 7-12 cm arasındaki bir boyutta ve gömlek rengine zıt renkte olmalıdır.
- iii) Pentatletler, sivri uçlu veya sivri olmayan atletik ayakkabılar ile yarışmalıdır. Herhangi bir sivrilik kısıtlamaları, LOC tarafından davet mektubunda bildirilmelidir.
- iv) LOC, her pentatlete iki başlangıç numarası vermekten sorumludur.
- v) Başlama sırasını belirten başlama numaraları, LOC tarafından UIPM Görsel Kılavuzlarına uygun olarak sağlanır ve sporcular tarafından giyilmelidir. Rakamlar, bekleme yüksekliğinin önüne ve arkasına takılmalı ve her türlü hava koşulunda görünmelidir. Başlangıç numaraları yapışkan malzemeden yapılabilir.
- vi) Lazer koşusundan önce birinci olan sporcu veya takım 1 numaraya, ikinci olan pentatlet/takım 2 numaraya atanır ve bu sırada gider.
- vii) Hiçbir pentatletin uygun sayılar olmaksızın bir yarışmaya katılmasına izin verilmez.
- viii) Pentatletlerin, LOC tarafından verilen başlangıç sayılarının boyutlarını (boyut ve genişlik) değiştirmesi yasaktır.
- ix) El, dirsek ve kolta gibi atış elini destekleyebilecek bilek bandları, sıkıştırıcı kollar, bantlama veya benzeri ürünler yasaktır.
- x) Atış yapmayan ellere bir spor saati izni verilir.
- xi) Radyolar, teypler veya herhangi bir ses üreten iletişim sistemi yasaktır. Tek fonksiyonu gürültü azaltma olan cihazlar takılabilir.
- xii) Şimdiki Olimpiyat ve Dünya Şampiyonlarının Şampiyon durumunu seyircilere tanıtan giyim, yelek veya kol bandı giymesi kesinlikle önerilir.

5.8 TABANCA

Lazer Tabancası

- i) Herhangi bir hazne veya şarjörsüz tekli tabancaya izin verilir. Atış, mekanik bir tetik (tetik kolu hareketi) ile etkinleştirilmelidir. Elektronik tetikleyiciler yasaklanmıştır, ancak lazer sinyalinin yayılmasını etkinleştirmek için kullanılan algılayıcılar ve aktüatörler tabancada kullanılabilir.
- ii) Tek atışlı lazer tabancasına, atış yapmayan elle kullanılması gereken bir yükleme kolu ile yüklenmelidir. Yükleme kolu her (lazer) atışın yüklenmesi amacıyla hizmet etmelidir. Yükleme kolu mekanik olarak elle açılmalı ve bir sonraki atış etkinleştirilmeden önce 0 °'den en az 35 °'ye kadar bir hareketle açılmalıdır.
- iii) Tabancanın tüm aksesuarları ile birlikte ağırlığı 1500 gramı geçmemelidir. Minimum ağırlık 800 gram (tolerans %5), 17 yaş altı (YB) Gençlik yarışmaları için 500 gram (tolerans %5) şeklindedir.
- iv) Tüm tabancanın toplam boyutu, iç boyutları 420 mm x 200 mm x 50 mm olan dikdörtgen bir kutuda tamamen kapalı olmasına izin veren boyutlarla sınırlıdır. Kutu boyutlarında + 1.0mm imalat toleransı kabul edilir. Minimum toplam boyut, yukarıdaki boyutların (336mm x 160mm x 40mm) %20'sidir ve aynı toleransa sahiptir. Her ekseninde, tabancanın ebadı Minimum Boyuttan daha büyük veya eşit olmalıdır.
- v) Yalnızca açık manzaralara izin verilir. Optik ayna, teleskop, lazer ışını, elektronik yerler, aktif ışıklar, aktive edilmiş materyal (ortam ışığı dışındaki) veya elektronik olarak projelendirilmiş noktalar yasaktır. Ateşleme mekanizmasını harekete geçirmek için veya bunun bir göstergesi olarak programlanmış herhangi bir hedefleme cihazı yasaklanmıştır.



- Ön veya arka mekanlarda koruyucu kaplamaya izin verilmez. Dikey ve yatay hedef düzeltme olasılığı olmalıdır.
- vi) Tutamağın veya aksesuarların hiçbir parçası eli çevreleyemez. Topuk dayanma kulpuna 90°den daha az olmayan bir açıda uzatılmalıdır. Topuğun ve / veya başparmağın karşı tarafının yukarı doğru eğriliği ve / veya başparmağın karşısındaki yan eğriliği yasaklanmıştır (Şekil 2'ye bakın). Başparmak desteği, baş parmağın yukarı doğru dikey olarak hareket etmesine izin vermemelidir. Bununla birlikte, tabancanın uzunlamasına yönde topuk ve / veya başparmak dayanağı da dahil olmak üzere (bakınız şekil 3 ve 4) tutma yerlerine veya çerçevedeki kavisli yüzeylere izin verilir.
- vii) Tabanca başına yalnızca bir (1) lazer kartuşu / modülüne izin verilir.
- ix) Lazer kartuşu, 15.6ms lazer sinyal süresinin, kırmızı renkli (635 - 650nm), + -10nm UIPM lazer sinyalini taşımalıdır. Lazer Gücü 2.5mW - 3.4mW aralığında olmalıdır. 6 ms ve 10 ms aralıktaki namlu süresi UIPM Lazer sinyaliyle ilgili teknik spesifikasyonlar (atış sinyali) UIPM belgesinde "Teknik Spesifikasyonlar Lazer Atışı" ve mevcut UIPM Onay belgelerinde ayrıntılı olarak verilmektedir
- x) Aşağıdaki maddeler Ekipman Kontrol Bölümü tarafından müsabakalarda test edilebilir:
- a) Tabancanın ağırlığı ve toplam boyutu.
- b) Kullanılan Lazer modüllerinin belirtilen maks. / m lazer gücü ile uyumlu olup olmadığı.
- c) Lazerin Dalga Boyu: 635 ila 650nm +/- 10nm;
- d) Gömülü ve onaylanmış UIPM Lazer sinyalinin parametreleri ("kısa lazer sinyali" olarak da adlandırılır).
- e) Işın çapı: 10 m mesafe ile maksimum 6 mm.
- f) Lazer ışının tabancadan çıktığı zaman, tetiğe bastıktan sonra 6ms - 10ms arasında olmalıdır.
- g) Ses ve kablo olmadan;
- h) Müsabakanın onaylanmasından sonra, müsabaka süresince herhangi bir ayar değişikliği engellenir.
- xi) Lazer güvenliği: Kullanılan Lazer modülleri UIPM Lazer sinyali 15.6 açısından Lazer Sınıf 1 (EN 60825-1: 2014 / IEC 60825-1: 2014 ve tüm güncellemeler) ile uyumludur. Sağlayıcılar, Modern Pentatlon'da kullanılmak üzere tasarlanmış tabancalarıyla kartuşlarına gömdükleri her Lazer modülün türü için bir sertifika vermekle yükümlüdür.

BÖLÜM B

LOC TARAFINDAN VERİLEN EKİPMAN VE ARAÇLAR

5.9

Oyun Alanı

5.9.1

Mekan

- i) Lazer-Koşusu mekanı, Lazer Koşusu yarışmasının yapıldığı ve Lazer Koşusu atış poligonundan ve koşu bandından oluşur. LOC, güvenli ve kabul edilebilir bir Lazerli Koşu parkurunun sağlanmasından sorumludur.
- ii) Her türlü Lazer Koşusu yarışmasının yapılabilmesi için, mekan bu kurallara uygun bir şekilde teknik olarak ayarlanmalıdır. Yarışmaların seyirci tarafından mümkün olan en iyi şekilde izlenmesini sağlamalı ve viii) Modern Pentatlon 2017 Rekabet Kurallarında Madde 5.9.4.i ve Madde 5.10.1'de belirtildiği üzere güneş ışığına karşı korunmayı göz önüne alarak TV kapsamının tüm gereklilerini yerine getirmelidir.
- i) UIPM ve LOC için gerekli Başlangıç / bitiş alanı, atış mesafesi, son ceza alanı durdurma alanı, röle teslimat bölgesi, koşu alanı 800m (400m) tur, hakimler alanı, antrenör alanı, medya ve fotoğrafçılar alanı, seyirci alanları olmalıdır.

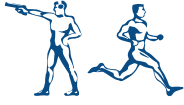
5.9.2

Farklı Alanlar

- ii) Seyirci çoğunluğu ve rekabetin iyi izlenebilmesi için fakat izleyicilerin sınırlı alanlara erişmesine izin vermeden, tüm alanlar ve koşu yolunun çoğu düz bir zeminde durmalı ve birbirine yakın olmalıdır.
- iii) Parkurun bu alanları ve kritik kısımları, sporcuların parkurdan çıkmasının engellenmesi ve yetkisiz kişilerin erişimni önlemek için çitlerle getirilmelidir. Bununla birlikte, televizyon kapsama alanına girişi önlemek için eskrimin yüksekliği ve kapsamı mümkün olduğunca en aza indirilmelidir.
- iv) Pentatletler ve rekabet yetkilileri arasında gerekli etkinliklerini ve ekip destek personeli, medya, fotoğrafçı ve izleyiciler için yeterli alana sahip olmaları gerekir ve bu yeterli alan sayesinde TV kamerası ekipleri ve yayın tesislerinin yayınlarken bu yarışmayı müdahale etmeyeceği şekilde olmalıdır.
- v) LOC tarafından Pentatletler için havadan korunabilmeleri amacıyla korunaklı bir alan sağlanmalıdır.
- vi) Yarışmaların TV kapsama alanı olan alanlar, LOC, UIPM TD / NTO ve etkinlikten sorumlu TV danışmanı ile istişare edilerek parkurda oluşturulacaktır. Bu alanların başlıca amacı rekabetin mümkün olan en iyi şekilde kapsanmasını sağlamak ve özellikle yarışmayan kişiler tarafından TV görüntüsünün engellenmesini önlemektir.
- vii) Bitiş bölgesinin bitişiğinde, TV şirket temsilcileri, medya ve fotoğrafçılar için, bitirildikten sonra röportajlar ve resimler amacıyla yarışmacılarla yakın temas kurmaları için bir çitlerle çevrili alan (Karma Bölge) oluşturulmalıdır.
- viii) LOC tarafından VIP'ler ve Sponsorlar için etkinliğin en iyi görülmeyeceği, yere en uygun yerde özel bir oturma alanı oluşturulmalıdır.
- ix) LOC'un, Atletlerin 5-6 hedefleri ile Atış Poligonuna yakın ayrı bir alan sağlaması önerilir.
- i) Parkur, açık bir şekilde işaretlenmeli ve tanımlanmalıdır, böylece bir pentatlet, rotayı nasıl takip edeceğinden şüphe etmez. Kurs her türlü yüzeyle veya yüzeylerle döşenebilir. Pentatlet takımında herhangi bir keskin dönüşme veya sert düşme olmayacak ve minimum yaralanma riski bulunacak şekilde tasarlanmalıdır.
- ii) Parkurun azami tırmanışı 50 metredir.
- iii) Toplam tırmanış başlangıç alanına dik açıyla ve her seviyeden toplam tırmanış metresi eklenerek ölçülür.
- iv) Kursun son 30 metresi düz ve engebesiz olmalı ve koşunun başlangıç çizgisinden atış alanına kadar olan kısmı, atış pozisyonlarının başlamasını ve yaklaşmasını kolaylaştıracak kadar büyük olmalıdır.
- v) Parkurun 400 metrede işaret levhası ile işaretlenmiş olması gerekmektedir.
- vi) Toplam parkur iki koşucunun herhangi bir noktada birbirini geçmesine izin verecek kadar geniş olmalıdır.
- vii) Başlama ve bitiş şeridi daima aynı bölgede olmalıdır..
- viii) Elbette bayraklar, üçgenler, bariyerler ve / veya bantlar vb. parkurun ok yönünü her zaman sporcular tarafından görülebilecek şekilde işaretlemelidir. "A" ve "B" yarışmalarındaki parkurlarındaki tüm açılar, toprağın 0,5-1 m yüksekliğinde, 10 metreden önce ve 10 metrelik köşeden net olarak görülebilmesi gerekir. UIPM TD / NTO'nun parkuru kontrol etmesi zorunluluğudur.
- ix) Başlangıç çizgisi ve bitiş çizgisi, başlangıç ve bitiş yerinde yerde en az 5 cm genişliğinde beyaz bir çizgi ile işaretlenmelidir. Başlama çizgisini ve bitiş çizgisini işaretleyen bir rapmanın (kemer, kapı vb.), dikey kutuplar veya benzeri bir şeyin de benzer bir şekilde işaretlenmesi önerilir.
- x) Bayrak yarışmasında başlangıç çizgisi ve finiş çizgisi en az 5 m genişliğinde olmalıdır. Bitiş çizgisinin her iki tarafındaki 10 m, 20 m uzunluğunda bir geri verme bölgesi için ayarlanmalıdır. Böylece bölgenin boyutu en az 20m x 5m olacaktır. Bu bölge, sınır çizgileri ile açıkça işaretlenmelidir.
- xi) Bitiş çizgisinin arkasındaki bitiş alanı, LOC'nin parkuru tamamlayan pentatlet oyuncularına bakmasına izin verecek kadar büyük olmalıdır.
- xii) Zamanlama aygıtı ve zaman tutucuları ile bitiş alanına erişim pentatloncu, medya veya izleyici tarafından erişime izin vermeyecek şekilde kısıtlanmalıdır. Atış safhasından sonra koşu parkuruna

5.9.3

Koşu Parkuru



giren sporcu atletler arasındaki çarpışmadan kaçınmak için, koşu atış alanına özel dikkat gösterilmelidir.

xiii) UIPM Kategori "A" ve "B" yarışmalarında UIPM TD / NTO, parkurun uzunluğunu ve yolunu incelemek ve doğrulamak ve gerekirse değişiklik yapmak zorundadır. Olimpik Oyunlar ve Dünya Şampiyonalarında bu muayene, yarışmanın başlangıcından en az iki gün önce, diğer tüm yarışmalarda, yarışmanın başlamasından en az bir gün önce yapılmalıdır.

xiv) Başlamadan en az 30 dakika önce parkur işaretlenmelidir, böylece ısınmaya başlanabilir.

xv) Başlamadan en az 5 dakika önce gerekli bütün kısıtlamaların halledilmesi gerekir.

5.9.4

Atış Poligonu Gerekşinimleri

- i) Aralık iç veya dış mekan olabilir ve doğrudan güneşin pentatleti rahatsız etmeyeceği şekilde yapılması gerekir. Hedefler, güneşin doğrudan hedefler üzerine vurmasını ve engellemesine mümkün olmayacak şekilde yerleştirilmelidir. Hedefler birbirinden 1m + - 15 cm uzaklıkta olacak şekilde yerleştirilecektir.
- ii) Mekan, koşu parkuru ve hedefler yeterince aydınlatılmışsa, geceleri Lazer Koşusu düzenlenebilir. (Şekil 1)
- iii) Atış poligonu, pentatlet oyuncularının, antrenörlerin, jüri üyelerinin ve izleyicilerin güvenliğini garanti edecek şekilde yapılmalıdır. Atış mesafesi, atış şeridinden hedef yüze kadar ölçülen 10 metre $\pm$ 0,05m tolerans olarak kabul edilir.
- iv) Lazer tabancaları ile yan duvarlar ve arka duvarlar gerekli değildir, ancak onaylanmayan insanlar tarafından poligonlara erişim olmamalıdır.
- vi) Hava tahmini kötü olarak tahmin edildiyse, atış tablasının altında bulunan pentatletlerin tabancalarını, su, havluları ve dübünlerini korumak için özel çatı kaplaması ve su geçirmez bir kutu kullanarak sporcuları yağmurdan korumak için atış poligonunu korumalıdır.
- vii) Atış poligonu, izleyicilerin yarışmayı keyifle izleyebilecekleri ve bitiş seyrini izleyecekleri şekilde hazırlanmalıdır, bu nedenle bitiş çizgisinin atış poligonunun yakınında olması gerekir.
- viii) Antrenman, ısınma ve yarışma sırasında rakipler bir yandan poligona girmeli ve diğer taraftan çıkmalıdır.
- ix) Atış İstasyonu, ateşleme noktası sayısına karşılık gelen en az 12 cm yükseklikteki sayılarla işaretlenmelidir. 1 numaralı atış istasyonu, başlangıç kapılarından en uzakta olmalıdır.
- x) Pentatlet atış alanı (1m + - 15cm genişlik x en az 1.5m derinlik) açıkça zeminde boyalı yan çizgileri ve arka çizgi (her bacak için başlangıç çizgisi) ile açıkça tanımlanmalıdır. Yanal çizgilerin boyası bant veya küçük reklam paneliyle değiştirilebilir.
- xi) Her atış poligonunun öncesi ve sonrasındaki pentatlet oyuncularının diğer sporcuları rahatsız etmeden atış istasyonlarına gitmesini sağlamak ve Poligon Görevlileri ile UIPM TD'lerinin / NTO'ların görevlerini gerçekleştirmesine izin vermek için atış noktalarının arkasında en az 4 m'lik bir alan (minimum 4 m) olmalıdır
- xii) Hedeflere atış istasyon numaralarına karşılık gelen numaralar işaretlenmelidir. Rakamlar, normal çekim şartlarında, uygun çekim istasyonundan, VIP alanından, genel koltuklardan ve TV kameralarından normal görülerek kolayca görülebilmesi için minimum 25 cm yüksekliğe sahip olmalıdır.
- xiii) LOC, S1 ve S2 numaralı 2 yedek yedek hedefin sağlanmasını garanti etmelidir. Tüm pentatletler için yetersiz hedef sayısı olması durumunda, Lazer Koşusu, en son pentatletlere son seride yarışan iki veya daha fazla seride düzenlenebilir.
- xiv) Hedefler ve diğer tüm teçhizatlar (hedef sayıları, sonuçların görüntülenmesi, hedef kılıfı, ışıkları), kayda değer bir hareketleri olmayacak şekilde sabitlenmelidir.
- xv) Hedef merkezinin yüksekliği, atış noktasının zemin seviyesinden ölçülen aşağıdaki yükseklikte olmalıdır:

a) Standart Yükseklik Değişimi: 1.40m +/- 0.05 m

b) Yatay Değişim: 0,25 m.

- xvi) Ateşleme noktası aşağıdakilerle donatılmalıdır:
- a) 0,7 m - 0,8 m yüksekliğinde bir masa veya tezgah. Masa üstündeki lazer tabancasıyla, sistemdeki bozuklukları önlemek için LOC tarafından sağlanan yumuşak bir ped / köpük yastığı ($\pm$ A4 boyutunda, 8 cm yükseklik önerilir) olmalıdır.
 - b) Masa yağmurda (su geçirmez kutu) tabancanın korunabilmesi için altında ona özel koruma ile yerleştirilmelidir;
 - c) LPT ile geri besleme cihazını korumak için çekim pozisyonu şeffaf bir masa üstü veya suya dayanıklı bir şeffaf plastik kutu ile donatılmış olmalıdır.
- xvii) Sporcular, masada sadece gerekli ekipmanlarla düzenli bir atış pozisyonu tutacaklardır. Gerçek yarışma sırasında, atış tablasının sporcunun tabancasından ve verilen koruyucu ped / köpükten başka herhangi bir öge ile temizlenmesi gerekir.
- xviii) Elektronik ve Lazer hedefleri ile, stadyum / arenada henüz donanımlı değilse, LOC tarafından sistemin en az 20 dakika çalıştırılmasına izin veren yeterli kesintisiz güç yedekleme sistemi (UPS Sistemi) sağlanmalıdır. Güç kablo, 20A güvenli bir su geçirmez kutu ile $3 \times 2.5\text{mm}$ 2 kesitinde olmalıdır. Bu kutu, zemin üzerinde en az 0,5 m yükseklikte duvarın arka tarafına sabitlenmelidir.

5.10

DİĞER EKİPMANLAR

5.10.1

Hedef Gereksinimleri

- i) UIPM Kıdemli A Kategorisi yarışmalarında lazer hassas hedefleri zorunludur.
- ii) "A" ve "B" kategorilerinde yarışmaları ve PWR yarışmalarında sadece UIPM tarafından onaylanan hedefler kullanılabilir. Her sezonun başında UIPM, kategori "A" ve "B" yarışmalarında kullanılabilen onaylanmış standartları içeren bir liste yayımlamaktadır.
- iii) Tek bir Lazer hedef uygulamasında, Hit ve Hit / Miss hedefleri harici bir bilgisayar olmadan çalışabilir olmalıdır.
- iv) Önde hedef taraf minimum $170\text{mm} \times 170\text{mm}$ olacaktır. Hedef orta bölgenin rengi siyahtır (10 metreden karanlık görünür). Bu alanın boyutu 59.5 mm, tolerans 0.5 mm'dir. Hedef yüzey beyaz olmalıdır, böylece siyah hedefleme alanı (merkez) normal ışık koşullarında uygun mesafelerde netçe görülebilir. Hedefler 10m Havalı Tabanca Hedefi ile uyumlu olmalıdır; Ayrıca Şekiller 5,6 ve 8'e bakınız. Veri ağlarında güç ile ilgili tüm standartlarda maksimum giriş 24 Volt'dur.
- v) Bir "hit" için geçerli bölge, her hedef türü için aşağıda ayrıntılı olarak açıklanmıştır.
- vi) Hedefler yağmur ve doğrudan güneş ışığı (max30klx) dahil tüm hava koşullarında çalışmalıdır.
- vii) Kapalı ve Gece müsabakaları: LOC, hedeflere kullanılan yapay ışıklarla (UIPM ve tedarikçi ile işbirliği içinde bir hedefin ön testi) müdahale edip etmediğini kontrol etmelidir.
- viii) Yarışma modunda bireysel hedefler tarafından etkin kablolu iletişim yoktur. Sonuç sunumları için, ağ bilgisayar kablolu aygıtları sunabilir. Ağ bilgisayarının herhangi bir harici iletişimden-parazitlenmelerden korunması gerekir.

5.10.2

Lazer "VURUŞ" Hedef (VUR.)

Bu tür hedefler, yalnızca hedefin siyah bölgesinde bir Lazer sinyali bulunduğunu tespit eder. Dolayısıyla, bir geribildirim yalnızca bir isabet göstergesi ile ortaya çıkar.

- i) Teknik şartlar şunlardır:
 - a) Hedef, onaylanmış UIPM Sinyal Ayrıntılarını onaylanmış belgelerinde belirtilmiş olarak tanımlanmalıdır ..
 - b) Dahili / harici ışık arabirimi için maksimum 200 ms tepki süresi;
 - c) Siyah orta bölgeye çarpan atış geçerli bir atıştır (UIPM sinyali süresinin en az% 80'i algılanmalıdır).



- d) Herhangi bir görünür olmayan ışıktan gelen parazitlerden kaçınılmalıdır ve bir IR-filtresi tarafından engellenmelidir; Lazer ışığından farklı görünür ışıklar (dalga boyu aralığı) engellenmelidir.
- ii) Tüm düzey yarışmalara özel şartlar:
 - a) Siyah beyaz bölge arasındaki sınır çizgisindeki lazer nokta tespiti için 1.0mm hassasiyet. Hit göstergesi için, Lazer noktasının (merkez noktasından 1 mm yarıçapı) asgari bir kısmı siyah hedefleme alanının içinde olmalıdır. Geçerli bölge 59.5 mm çapındadır (siyah bölge).
 - b) açık havada kullanılabilir.
 - c) Harici pertürbasyon korumalı (UIPM Sinyalinden farklı olan olay ışığından kaynaklanan reaksiyon yok).
Teknik belgeler ve Onaylı cihazlar belgeleri ile daha fazla ayrıntı sağlanmaktadır. ("Teknik Spesifikasyonlar Lazer Çekimi" ve mevcut UIPM Onay belgeleri),

5.10.3

Lazer "VURUŞ /
KAÇIRMA"
Hedef (HMT)
(şekil 5)

Bu tür hedefler hedef üzerinde bir Lazer sinyali bulunduğunu tespit eder ve olayın lazer ışığının hangi bölgede (siyah veya beyaz) tespit edildiğini belirler.

- i) Teknik şartlar şunlardır:
 - a) Hedef, onaylanmış UIPM Sinyalini tanımlamalıdır. Ayrıntılar homologasyon belgelerinde belirtilir.
 - b) Işık arayüzü ve veri arayüzü (Yarışma sunucusuna bağlantı ağı) için 200ms tepki süresi;
 - c) Algılama prosedürü İlk Etki Algılama şemasına uymalıdır. Önce siyah merkez bölgesine çarpan bir atış geçerli bir atıştır. İlk önce beyaz orta bölgeye çarpan bir vuruş kaçırılan bir atıştır.
 - d) atış verilerini (Hit & Miss sonuçları UIPM Açık Hedef Protokolüne uygun olarak) gönderebilmelidir.
 - e) Herhangi bir görünür olmayan ışıktan gelen parazitlerden kaçınılmalıdır ve bir IR-filtresi tarafından engellenmelidir; Lazer ışığından farklı görünür ışıklar (dalga boyu aralığı) engellenmelidir.
 - f) Harici ışık konektörü.
- ii) Tüm düzey yarışmalara özel şartlar:
 - a) Bir veri ağı (UIPM Açık Hedef Protokolü) aracılığıyla atışların canlı gösterimi (Vuruş ve Kaçırma).
 - b) Dış ışıklardaki "Hit ve Miss" atışlarının göstergesi.
 - c) Siyah beyaz bölge arasındaki sınır çizgisindeki lazer nokta tespiti için 1.0mm hassasiyet. Hit göstergesi için, Lazer noktasının (merkez noktasından 1 mm yarıçapı) asgari bir kısmı siyah hedefleme alanının içinde olmalıdır. Geçerli bölge 59.5 mm çapındadır (siyah bölge).
 - d) açık havada kullanılabilir.
 - e) Harici pertürbasyon korumalı (UIPM Sinyalinden farklı olan olay ışığından kaynaklanan reaksiyon yok).
 - f) yarışma modu tüm ayarları ve atış verilerini kaydetmelidir. Tüm veriler hakemler tarafından yarışma sonrası kullanılabilir olmalıdır. Tüm hedeflerin aynı davranış ve performansa sahip olması gerekir (ağ yönetimi).
 - g) Atış süresi, ilk atış tarafından hedef vurulduğunda başlar (kayıtlı atış, geçerli veya değil).

Teknik belgeler ve Homologasyon belgeleri ile daha fazla ayrıntı sağlanmaktadır. ("Teknik Spesifikasyonlar Lazer Çekimi" ve mevcut UIPM Homologasyon belgeleri).

5.10.4

Lazer Hassas
Hedefleri (LPT)
(bkz. Şekil 6)

Bu tür hedefler hedef üzerinde bir Lazer sinyali bulunduğunu algılar ve çıkan Lazer noktasının bir görüntüsünü yakalar. Görüntü yakalama işlemi, UIPM-Sinyal zamanlamasıyla senkronize edilir. Gömülü görüntü işleme prosedürü daha sonra noktanın kesin bir konum bilgisini sağlar. Kıdemli A Kategorisi yarışmalarında zorunludur.

- i) Teknik şartlar şunlardır:
 - a) Hedef, onaylanmış UIPM Sinyalini tanımlamalıdır ve Sinyal ve Lazer nokta analizi arasında senkronizasyona ihtiyaç duyar. Ayrıntılar homologasyon belgelerinde belirtilir.
 - b) Işık arabirimi ve veri arabirimi (rekabet sunucusuna bağlantı ağı) maksimum 200ms tepki süresi.
 - c) Yeniden yapılandırma prosedürü İlk Etki Tespiti şemasını takip etmelidir. Kiriş merkezinden 4.5 mm'lik kalibrenin otomatik olarak yeniden oluşturulmasından sonra 7.3 veya daha fazla vurursa, atış geçerlidir. Bu, 54.7 mm çapında geçerli bir alana eşittir.
 - d) (X ve Y Pozisyonu, UIPM Açık Hedef Protokolüne uygun olarak etki merkezi noktasından bir atış konumu) Vuruş verisi gönderebilir.
 - e) Herhangi bir görünür olmayan ışıktan gelen parazitlerden kaçınılmalıdır ve bir IR-filtresi tarafından engellenmelidir. Lazer ışık dalga boyu aralığından farklı görünür ışığı bloke edilmelidir.
 - f) Harici ışık konektörü.
- ii) Tüm düzey yarışmalara özel şartlar:
 - a) Isınma sırasında bir veri ağı aracılığıyla ekranda 1/10 birimlerle atışların canlı gösterimi (UIPM Açık Hedef Protokolü). Kablosuz bağlantılı cihazlar tarafından ısınma sırasında sonuç sunumlarının verilmesi önerilir.
 - b) Dış ışıklardaki "Hit ve Miss" atışlarının göstergesi.
 - c) X / y koordinatlarıyla ilgili lazer nokta algılamasının 0,5mm hassasiyeti (tüm hedefle ilgilidir).
 - d) açık havada kullanılabilir.
 - e) Harici pertürbasyon korumalı (UIPM Sinyalinden farklı olan olay ışığından kaynaklanan reaksiyon yok).
 - f) yarışma modu tüm ayarları ve atış verilerini kaydetmelidir. Tüm veriler hakemler tarafından yarışma sonrası kullanılabilir olmalıdır. Tüm hedeflerin aynı davranış ve performansla sahip olması gerekir (ağ yönetimi).
 - g) Atış süresi, ilk atış tarafından hedef vurulduğunda başlar (kayıtlı atış, geçerli veya değil).
- iii) Tüm skor halkalarının boyutları, skor halkalarının dış kenarlarından (dış çap) ölçülür (bkz. Şekil 8).

Teknik belgeler ve Homologasyon belgeleri ile daha fazla ayrıntı sağlanmaktadır. ("Teknik Spesifikasyonlar Lazer Çekimi" ve mevcut UIPM Homologasyon belgeleri)

5.10.5

Göstergeler
(Sonuç Gösterge
İşıkları) (bkz. Şekil
7)

- i) Gösterge Dalga Boyu: Kırmızı renk 640nm ve yeşil renk 520nm olmalıdır (+/- 20nm). Göstergeler, hedefin en üstüne kadar en az 80 cm yüklenmelidir.
- ii) "A" Kategorisi müsabakaları için, göstergeler sporcular ve seyircilerin gözleri ile açıkça görülmelidir ve en az 120 ° görüş açısı ile 55 mm çapında olmalıdır. Göstergelerin arka planının zıt renkte olması gerekir. Her kırmızı / yeşil lamba arasındaki mesafe yaklaşık 40 mm olmalıdır.
- iii) Diğer tüm yarışmalar için farklı göstergeler kullanılabilir, ancak Işıklar Atletler ve antrenörler için açıkça görülmelidir.
- iv) Elektrik arabirimi UIPM spesifikasyonlarına uymalıdır
- v) Göstergeler yatay veya dikey olarak yerleştirilebilir.

Kutular

LOC, atletlerin kullanımı için istasyon başına Atış Menziline kutular vermemelidir. Bu kutular başlangıçta Atış Poligonundan çıkarılmalı ve yarış sonrasına kadar güvenli bir yerde saklanmalıdır.

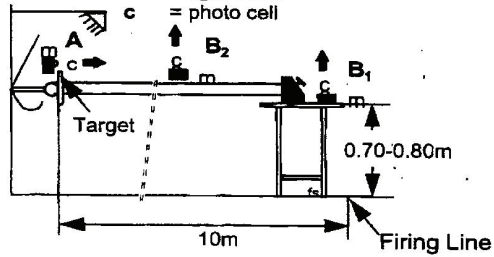


Giyim kontrolü, gerektiğinde cetvel kullanarak gözlem ile yapılır.

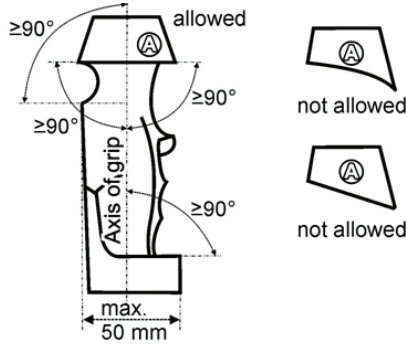
5.11.2

LOC, Bölüm B'de (5.3 FOP ve 5.4 - Diğer Ekipmanlar) açıklandığı üzere, FOP'yi kurmak, sürdürmek ve yeniden inşa etmek için mevcut malzeme ve araçlara sahip olmalıdır. Bu malzemeler içinde, ölçme bantları, cetveller, ölçme tekerlekleri, çekiciler, zemin, bariyer, kutup veya direkleri, bant, mürekkep, fırça, plastik konileri vb. bulunur.

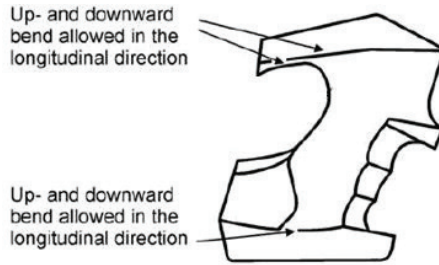
A position of meter minimum 1000
B₁₋₂ position of meter minimum 300
m = light meter
c = photo cell



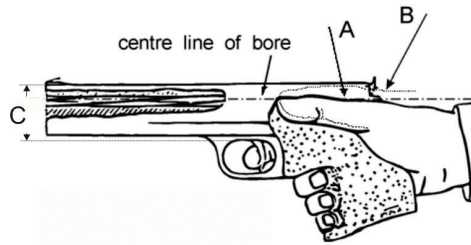
Şekil 2
Tabanca Tutacağı



Şekil 3
Tutacaktaki
Eğimler



Şekil 4
Tutamaktaki
Başparmak



A çizgisi —————
Kabul edilebilir
B çizgisi - - - - -
Kabul edilemez

C Alanı
Lazer Işık Yayma Alanı



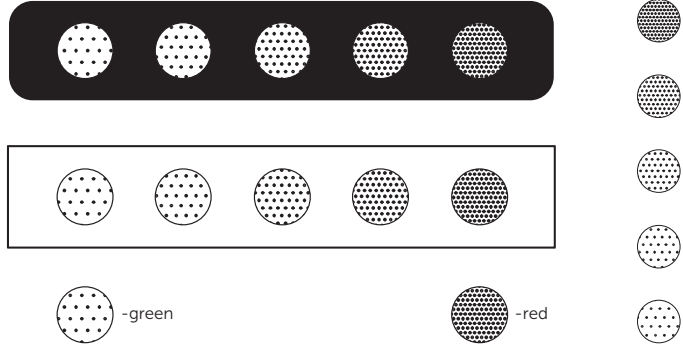
Şekil 5
Lazer Hit-Miss
Hedefleri (örnekler)



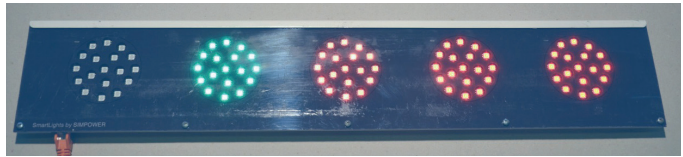
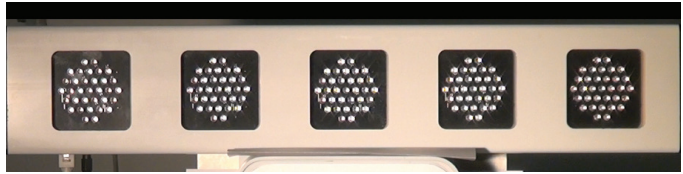
Şekil 6
Lazer Hassas Hedef
(örnekler)



Şekil 7
Göstergeler
(Sonuç Gösterge
Işıkları) (örnekler)



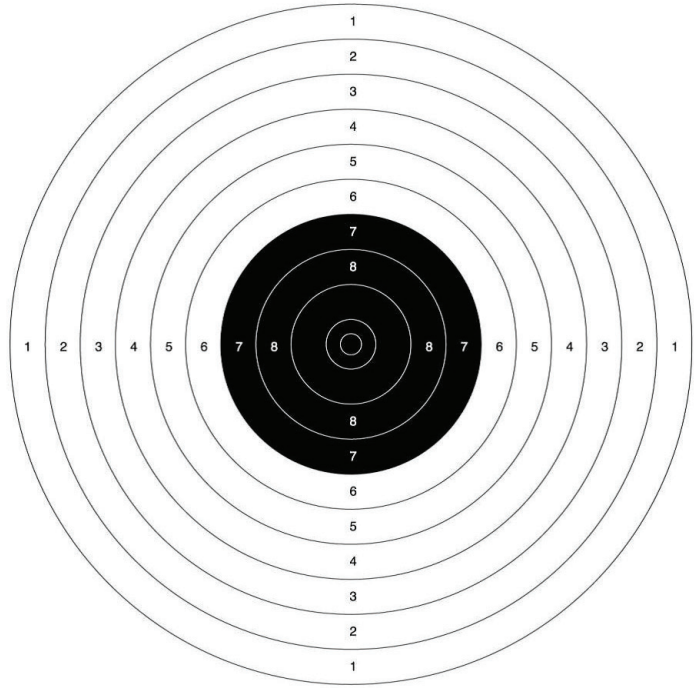
(Siyah Beyaz görünüm için Siyah-Beyaz çizmek)





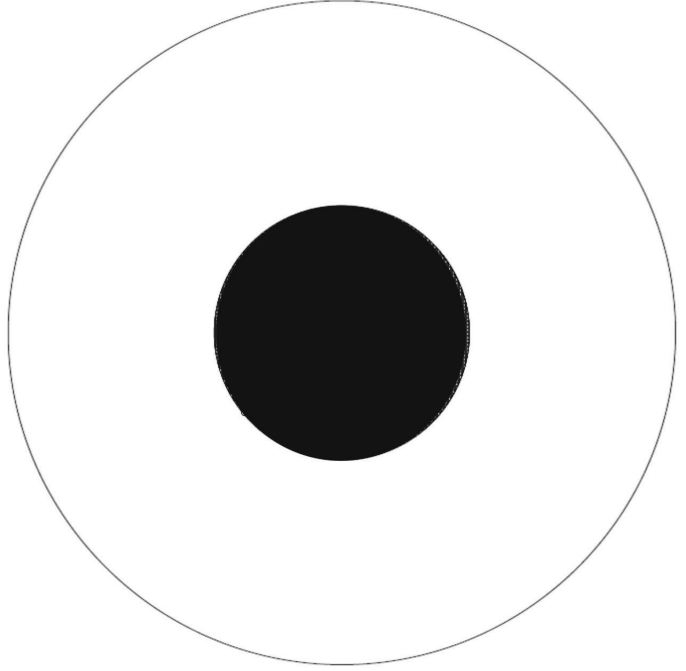
Şekil 8
Hassas Hedef ve
Hit-Miss Hedef

10 halka	11.5 mm (± 0.1 mm)	5 halka	91.5 mm (± 0.5 mm)
9 halka	27.5 mm (± 0.1 mm)	4 halka	107.5 mm (± 0.5 mm)
8 halka	43.5 mm (± 0.2 mm)	3 halka	123.5 mm (± 0.5 mm)
7 halka	59.5 mm (± 0.5 mm)	2 halka	139.5 mm (± 0.5 mm)
6 halka	75.5 mm (± 0.5 mm)	1 halka	155.5 mm (± 0.5 mm)



Merkezi on: 5.0 mm (± 0.1 mm)
Siyah 7 ile 10 arasında halka = 59.5 mm
Halka kalınlığı: 0,1 mm ile 0,2 mm
Hedef kartın görünür minimum boyutu 170 mm x 170 mm

Hit-Miss Hedefi: Halka değerleri isteğe bağlıdır, halka çizimleri 2 - 6 ve 8 - 10 isteğe bağlıdır.
Örnek:





UNION INTERNATIONALE
DE PENTATHLON MODERNE

MORE
THAN
A SPORT



UNION INTERNATIONALE
DE PENTATHLON MODERNE